通用 中性说明书

20P做成正反面——折页 无装订版

黑白印刷，书写纸80G

90.00 mm

100.00 mm

Orbsmart P32

Handbuch / Manual

1. ON/OFF
2. Mauszeiger / Cursor
3. OK / Enter
4. Navigation links / left
5. Zurück / Return
6. Nächste Seite / Next Page
7. Vorherige Seite / Previous Page
8. Löschen / Delete
9. Status LED
10. Zuhause / Home
11. Navigation oben / up
12. Navigation rechts / right
13. Navigation unten / down
14. Menü / Menu
15. Lautstärke erhöhen / Volume up
16. Lautstärke verringern / Volume down
17. Stumm schalten / Mute
18. Mikrofon / Microphone

1. Über das Gerät

1.1 Zubehör

1x Netzteil
1x HDMI-Kabel
1x Handbuch
1x Fernbedienung (ohne Batterien)

1.2 Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Der Orbsmart P32 Computer ist ein elektronisches Gerät das Daten verarbeitet (Datenverarbeitungsgerät). Es ist ausschließlich für diesen Zweck bestimmt und darf nur zu diesem Zweck verwendet werden. Es darf nur in der Art und Weise benutzt werden, wie es in dieser Gebrauchsanleitung beschrieben ist. Dieses Gerät ist nicht dafür bestimmt, durch Personen verwendet zu werden, deren physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder mangelnde Erfahrung und/oder mangelnde Kenntnis es ausschließen, dass sie das Gerät sicher benutzen. Es darf keine Verwendung einer Person beaufsichtigt oder erhalten von ihr Anweisungen, wie das Gerät zu benutzen ist. Kinder sollten beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie nicht mit dem Gerät spielen.

Zur Reduzierung der Gefahr von Brand, elektrischen Schlag und Beschädigung:
- Setzen Sie dieses Gerät nicht dem Regen aus.
- Setzen Sie dieses Gerät keinerlei Feuchtigkeit aus. Verwenden Sie dieses Gerät nicht in Bereichen, in denen es zu Kondensation kommen kann.
- Auszeichnungen und empfohlene Zubehör verwenden.
- Reparieren Sie dieses Gerät nicht selbst.
- Lassen Sie Wartungsarbeiten von qualifiziertem Kundendienstpersonal.
- Lassen Sie keine Gegenstände aus Metall in diesen Gerät fallen.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf dieses Gerät.
- Gewährleisten Sie, dass die Spannung der Stromversorgung dem auf diesem Gerät angegebenen Wert entspricht.
- Ziehen Sie den Netzstecker vollständig in die Steckdose ein.
- Ziehen Sie nicht am Kabel, knicken Sie es nicht und stellen Sie keine schweren Gegenstände darauf.
- Ziehen Sie den Stecker nicht mit nassen Händen an.
- Fassen Sie den Stecker beim Herausziehen an seinem Korpus an.
- Verwenden Sie keinen beschädigten Netzstecker oder eine beschädigte Steckdose.
- Installieren Sie dieses Gerät so, dass das Netzkabel sofort aus der Steckdose gezogen werden kann, wenn Störungen auftreten.

Der Netzadapter kann mit Wechselstrom von 100 - 240 V betrieben werden. Verwenden Sie aber einen geeigneten Steckeradapter, wenn der Stecker nicht in die Netzdosiektive passt.

1.3 Reinigung & Transport

Verwenden Sie keine flüchtigen Flüssigkeiten, wie Insektensprays. Durch zu starken Druck beim Abwischen können die Oberflächen beschädigt werden. Gumm- oder Plastikteile sollten nicht über einen längeren Zeitraum mit dem Gerät in Kontakt sein. Bitte bewahren Sie die Originalverpackung auf. Um einen ausreichenden Schutz beim Transport zu erreichen, verpacken Sie das Gerät in der Originalverpackung.

1.4 Reparaturen, Aufstellung & Verpackung

Reparaturen am Gerät sollten nur von einer autorisierten Fachwerkstatt durchgeführt werden.
- Ein Umtausch oder Nachbessern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr! Öffnen Sie das Produkt niemals eigenmächtig und führen Sie Reparaturen nie selber auf!
- Falscher Zusammenbau führt möglicherweise zu Fehlfunktionen oder dem Totalausfall.

Achtung Es wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Beachten Sie: Die Gewährleistung verfällt bei Fremdeingriffen in das Gerät.

- Die Steckdose muss leicht zugänglich sein, um im Notfall das Gerät sofort vom Strom trennen zu können.
- Stellen Sie das Gerät nur auf einer ebenen, waagerechten und festen Unterlage. Entsprechende Geräte sind zusätzlich gegen Abrutschen zu sichern. Stellen Sie eine gute Belüftung des Gerätes sicher.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf Verstärker oder andere Geräte, die heiß werden können. Diese Hitze könnte das Gerät beschädigen. Setzen Sie dieses Gerät keinen direkten Sonnenlicht, hohen Temperaturen, starken Feuchtigkeit und Staubbildungen Bedingungen aus.

Bewahren Sie die kleine Objekte (z.B. Monogrammetal, Speicherkarten etc.) und Verpackungsteile außerhalb der Reichweite von Kindern auf. Diese können verschluckt oder miteinander verwechselt werden kann. Lassen Sie kleine Kinder nicht mit Folie spielen. Es besteht Erstickungsgefahr!

2. Inbetriebnahme

2.1 Erste Schritte

2.1.1 Ein/Ausschalten & Standby

Verbinden Sie das beiliegende HDMI-Kabel mit Ihrem Fernseher oder Monitor.
Verbinden Sie das Netzteil mit dem P32 und der Steckdose. Das Gerät startet automatisch bei Stromzufuhr und das Front-Display leuchtet auf.

Schließen Sie den USB-Empfänger der Fernbedienung (zwei AAA-Batterien notwendig - nicht um Lieferumfang enthalten) an den USB-Anschluss am Gerät an. Die TV Box startet automatisch bei Stromzufuhr und eine Status-LED leuchtet auf.

Bei Verbindungsproblemen mit der Fernbedienung (z.B. nur ANAUS funktioniert) kann diese neu mit dem USB-Empfänger gepaart werden: schließen Sie dazu den

USB-Empfänger der Fernbedienung an einen USB-Anschluss am Gerät an. Drücken und halten Sie gleichzeitig die OK-Taste und die Home-Taste bis die LED blinkt. Halten Sie diese Tasten für mindestens fünf Sekunden bis das blinken stoppt. Anschließend sollte die Fernbedienung wieder korrekt funktionieren.

2.1.2 Betrieb

Die Oberfläche hat bereits einige Verknüpfungen integriert, die Sie je nach Wunsch individuell anpassen können. Durch das „Plus" Zeichen oben rechts lassen sich Verknüpfungen von Apps direkt hinzufügen oder löschen. Mit dem Klick auf das Zahnrad unten gelangen Sie in die Einstellungen für Sprache, Uhrzeit, Netzwerkeinstellungen, Bildschirmgröße uvm. Durch gedrückt halten kann eine angewählte App verschoben oder auch deinstalliert werden.

Vereinzelte Apps (z.B. Disney+/Netflix) sind eher für eine Touchscreen-Bedienung ausgelegt. Man kann diese Bewegungen mit der Fernbedienung ebenfalls ausführen, indem die OK-Taste gedrückt gehalten und anschließend nach oben "gezogen" wird (um eine entsprechende Wischgeste nach oben zu simulieren). Alternativ kann auch eine Maus mit Mausrad genutzt werden. So kann generell in allen Apps auch nach unten bzw. oben gescrollt werden.

Spracheinstellungen
Je nach Wunsch können Sie die Sprache umstellen. Die Standardsprache ist englisch.
Home Screen > Settings > Device Preferences > Language
Anschließend die gewünschte Sprache anklicken.

Zeitzonoeinstellungen
Die richtige Zeit und Zeitzone können Sie folgendermaßen einstellen:
Einstellungen > Gerätoeinstellungen > Datum & Uhrzeit

WLAN-Einstellungen
Um den P32 mit dem WLAN zu verbinden sind folgende Schritte notwendig:
Einstellungen > Netzwerk & Internet > WLAN > um verfügbare Netze abzurufen.
Mit einem Klick auf die gewünschte WLAN-Netz und der Eingabe des korrekten Passwortes wird direkt eine Verbindung aufgebaut (wir empfehlen im 5GHz Bereich Kanäle unter 100). Alternativ lässt sich das Gerät auch mittels LAN-Anschluss verbinden.

Apps installieren
In der Regel werden Apps über den Google Play Store heruntergeladen und installiert. Um auf dieser zugreifen zu können, ist ein (kostenfreier) Google Account zwingend notwendig. Mit Klick auf die Google Play Store App haben Sie die Möglichkeit sich neu zu registrieren oder sich mit ihrem vorhandenen Account anzumelden. Home Screen -> Google Store. Bitte beachten Sie, dass im Store generell weitere Kosten entstehen können. Alternativ lassen sich auch nicht im Play Store verfügbare Apps (z.B. Netflix) per .apk-Datei manuell installieren (falls in Ihrem Land auf bestimmte Apps eine Restriktion vorliegt). Viele Streamingdienste lassen sich auch alternativ über den Browser (z.B. Chrome mit Desktop-Ansicht) nutzen.

Um eine App direkt automatisch nach dem Hochfahren zu starten, empfehlen wir eine sog. Autostart-App: Im Play Store gibt es dazu eine große Auswahl.

App-Verknüpfungen auf dem Hauptbildschirm hinzufügen
Weitere Verknüpfungen lassen sich mit dem Klick auf das „Plus"-Symbol ersteilen. In der Übersicht können Sie anschließend Apps mit setzen eines Hakens (Taste OK) mit dem Hauptbildschirm verknüpfen bzw. mit entfernen wieder lösen.

Video/Audio-Einstellungen
Die Einstellungen dazu sind unter Einstellungen > Gerätoeinstellungen > Display & Ton zu finden.

Die Einstellungen für die Auflösung & HDR sind unter Display & Ton > Erweiterte Displayeinstellungen zu finden. Der Bildschirmausschnitt kann unter Screen percent verkleinert bzw. vergrößert werden.

Zugriff auf im Netzwerk freigegebene Ordner oder NAS-Laufwerke (SAMBA)
Alle Geräte müssen sich zwingend in derselben Arbeitsgruppe (in der Regel WORKGROUP) befinden. Wenn das Gerät mit dem Netzwerk verbunden ist und der DHCP Dienst auf dem Router aktiviert ist, erfolgt die Zuweisung der IP Adresse automatisch. Um vom Computer aus auf den Speicher bzw. die angeschlossenen Festplatten zugreifen zu können, müssen zuerst die Sambafreigaben eingerichtet werden. Folgendes Tutorial hierzu: https://goo.gl/ZsnFFnd Für IP-Adressen des Gerätes nach folgendem Schema ein:\192.168.10.132 (zu finden unter Settings > Network) und bestätigen Sie die Eingabe mit der „Enter" Taste. Jetzt können Sie auf das Gerät per SAMBA Freigabe zugreifen und Daten austauschen.

2.1.3 Auf externe Medien zugreifen

USB Stick/Festplatte
Schließen Sie den Stick oder die externe Festplatte per USB an.
Wählen (anwählen/bestätigen) Android™ bietet von Haus aus keine Funktion zur Formatierung/Partitionierung. Die Festplatte/SSD muss bereits über eine Partition/Formatierung verfügen (FAT32 oder NTFS/GPT). Die vorinstallierte „Office App ist im Stand Alone Modus nicht installiert werden.

microSD-Karte
Schließen Sie die microSD-Karte in den leeren SD-Kartenslot (max. 256GB).
Öffnen Sie nun z.B. das „KODI Mediacenter" oder andere Videoplayer (VLC, MX Player) um Videos oder Filme abzurufen.

3. FAQ

Q: Kann ich auf meine Netzwerkfreigaben bzw. ein NAS zugreifen?
A: Ja. Dazu können Sie wahlweise den integrierten Netzwerk-Datenmanager X-Plore nutzen oder nach Wunsch einen anderen installieren. Im Play Store sind einige kostenlose verfügbar.

Q: Wie erhalte ich eine Movie Wall/Filmposter?
A: Durch Android™ ist dieses Betriebssystem leider sehr fast alle Apps aus dem Google™ Ökosystem abhängig. Mittlerweile gibt es aber einige Ersatz-Apps wie „KODI" (vormalsXBMC), „PLEX" oder „Archos Video Player". Dort sind Covervisionierbarkeit, Infos, Trailer etc. möglich.

Q: Es werden mir nicht volle 32GB freier interner Speicher angezeigt?
A: Wie bei allen Android Geräten wird ein Teil fest von Android selbst fest reserviert.

Q: Ich kann mich nicht im Google Play Store anmelden bzw. gibt der Browser eine Sicherheitswarnung aus?
A: Stellen Sie sicher, dass die Zeitzone bzw. das Datum korrekt eingestellt wurde.

Q: Wie kann ich auf meine USB-Speichermedien/SD-Karte im Datei-Manager/Apps zugreifen?
A: Im vorinstallierten Datei-Manager werden direkt die USB-Festplatte/Stick und die SD-Karte angezeigt. In anderen Datei-Managern und Apps muss man das Android Datei-System navigieren. Android benutzt ein anderes Datei-System wie Windows, alles fängt beim Rootverzeichnis / an und danach folgen alle Verzeichnisse und Ordnerpfade. Die USB-Speichermedien und die SD-Karte befinden sich unter /storage.

Q: Apps wie z.B. Disney+ werden als nicht kompatibel angezeigt?
A: Die meisten Apps (wie z.B. Disney+) können trotzdem genutzt werden. Über z.B. apkmirror können die installationsdateien (.apk) manuell runtergeladen und installiert werden.

Q: Meine angeschlossene Tastatur gibt nur das US-Layout (z.B. Y statt Z) aus?
A: Unter Einstellungen > Gerätoeinstellungen > Tastatur & Automatisches Ausfüllen > Physische Tastatur > Zuletzt verbundenes/ausgewähltes Tastatur unter "Set up Keyboard Layout" Deutsch ausgewählt werden.

Q: Meine Videos werden ohne Ton oder nur Stereo statt 5.1 DTS/Dolby abgespielt?
A: Unter Gerätoeinstellungen -> Display & Ton können die entsprechenden Formate aktiviert werden (Audio HDMI Bitstream / SPDIF passthrough). Wir empfehlen als Videoplayer das vorinstallierte KODI Mediacenter zu nutzen. Achten Sie dort auch die entsprechenden Audio Einstellungen (wichtig: Expertenmodus aktivieren!) je nach eigener Ausstattung (z.B. AV-Receiver, siehe auch https://kodi.wiki/view/Settings/System/Audio)

Q: Das KODI Mediacenter zeigt mir nur 1080p statt einer 4K Auflösung an?
A: Der Standard-Skin ist (aus Geschwindigkeitsgründen) auf 1080p limitiert. Videos werden (wenn vorhanden/möglich) in 4K Auflösung abgespielt.

Q: Wo erhalte ich Firmwareupdates?
A: Installieren Sie nur direkt von Orbsmart bereitgestellte Firmwareupdates. Bei Verwendung einer fremden Firmware droht eine Beschädigung des Gerätes. Wir übernehmen keinerlei Haftung für Schäden, die durch fehlerhafte oder systemfremde Firmware entstehen. Offizielle Updates inkl. Installationsanleitung finden Sie unter www.orbsmart.de/support

1. About the device

1.1 Accessories

1x Power supply
1x HDMI cable
1x Manual
1x Remote (without batteries)

1.2 Intended Use

The Orbsmart P32 computer is an electronic device that processes data (Data processing device). It is intended only for this purpose and should only be used for this purpose. It should only be used in the manner described in these instructions for users described. This device is not intended for anyone (including children) to unlimited physical, sensory or mental abilities or lack of experience and / orto be used by someone. Children should be supervised to ensure that they do not play with the device. Or receive instructions from her on how to use the device. Children should be supervised to make sure they are not playing with the device.To reduce the risk of fire, electric shock, and damage:

- Do not expose this device to rain. Do not place objects filled with liquids, such as vases, on this device.
- Use only the recommended accessories.
- Do not repair this device yourself. Contact qualified service personnel for service.
- Do not drop metal or heavy objects on this device.
- Ensure that the power supply voltage corresponds to the specified on this device corresponds.
- Insert the power plug completely into the socket.
- Do not pull on the cable, kink it or place it in a heavy position. Objects on it.
- Do not pull the plug with wet hands. Hold the plug when pulling out the plug, grasp it by tail body.
- Do not use a damaged power plug or socket.
- Install this device so that the power cord is immediately unplugged from the wall outlet if malfunctions occur.

The mains adapter can be operated with an alternating current of 100 - 240 V.
Use one thoughtfoulde plug adapter if the plug does not fit into the mains socket.

1.3 Cleaning & Transport

Due to excessive pressure when wiping the surfaces can be damaged. Rubber or plastic parts should not be used for a long time in contact with the device for a period of time. Please keep the original packaging. To achieve adequate protection during transport, pack the device in the original packaging.

1.4 Repairsmnt, Installation & Packaging

- Repairs to the device should only be carried out by an authorized specialist workshop.
- Modifying or modifying the product can affect product safety. Danger: risk of injury! Never open the product yourself and never carry out repairs yourself!Incorrect assembly may lead to malfunctions or total failure.

Attention: No liability is accepted for consequential damage. Technical changes and errors. Reserved! Please note: The guarantee is no longer valid if the device is tampered with.

2. Installation

2.1 First Steps

2.1.1 ON/OFF & Standby

Connect the included HDMI cable to your television or monitor. Connect the power supply to the P32 and the socket. Connect the USB receiver of the remote control (2x AAA batteries required) to the USB port on the device. The P32 starts automatically and the front LED lights up.

2.1.2 Operation

The main menu has already integrated some shortcuts, that you can customize. By click on the "plus" sign you can add or delete app shortcuts directly. With the click on the gear wheel below you get to the settings for language, time, Network settings, screen size and much more. By hold and press OK on the selected app, it can be moved or completely uninstalled.

A few apps (e.g. Disney+ or Netflix) are more designed for touchscreen operations. You can also perform these movements with the remote control, by holding down the OK button and then "pulling" it upwards (to simulate a corresponding swiping gesture upwards). Alternatively, a Mouse with mouse wheel can be used.

Language settings
You can change the language if you wish. The standard language is English.
Home Screen > Settings > Device Preferences > Language
Then click on the language you want.

Time zone settings
You can set the correct time and time zone as follows:
Home Screen > Settings > Device Settings > Date & Time

WIFI settings
The following steps are necessary to connect the P32 to the WIFI :
Home Screen > Settings > Network & Internet> Wi-Fi
Click on the desired network and entering the correct password, a connection will be established directly. We recommend in the 5GHz range channels below 100. Alternatively, the device can also be connected using a LAN connection.

Install Apps
Apps are downloaded and installed via the Google Play Store (formerly Android Market) downloaded and installed. To be able to access the Store, a (free) Google account is absolutely necessary. With a click on the Google Play Store app you have the possibility to register or to use your existing account. Home Screen -> Google Play. Please note that in the Store generally additional costs may arise. Alternatively, you can install manually apps on your own if not available in the Play Store (e.g. Disney+) via .apk file (if there is a restriction on certain apps in your country). Many streaming services can also be used alternatively via the browser (e.g. Chrome with desktop view).

To start an app automatically after booting, we recommend a so-called „Autostart App". There is a large selection in the Play Store.

Add favorite Apps to the Home screen
Further favorite apps can be created by clicking on the "plus" symbol.

Video/Audio Settings
The settings for this are under Home Screen > Settings > Device Preferences > Display & Sound > Audio HDMI / SPDIF Decode & BitStream (multi-channel sound). The settings about the resolution & HDR are to be found under Display & Sound > Advanced Display Settings. The screen position can be changed under Display & Sound > Advanced Display Settings > Screen percent.

Access to folders or NAS drives (SAMBA) shared in the network
All devices must be in the same workgroup (usually WORKGROUP). When the device is connected to the network and the DHCP service on the router is enabled, the IP address is assigned automatically. To access the memory or the connected hard drives / SD cards on the device, press the key combination"Windows key + R" and enter the IP address of the device in the field, like ,\\192.168.10.132" (to be found under Settings> Network) and confirm the entry with the "Enter" key. Now you can use the device to access SAMBA shares and exchange data.

2.1.3 Access external media

USB Stick or USB HDD
Connect the stick or the external hard drive via USB. Please note: Android™ does not have any options for formatting / partitioning. The hard disk / SSD must already have a partition (FAT32 or NTFS / GPT). To move files, copy, delete use the preinstalled "X-Plore" file manager.

Now open the "KODI Mediacenter" or other Video Players (VLC, MX Player) to view videos or films.

microSD
Insert the microSD card into the empty SD card slot (max. 256GB). Now open the the "KODI Mediacenter" to view videos or films.

3. FAQ

Q: Can I access my network shares or NAS?
A: Yes. You can optionally use the integrated network file manager for this purpose or install a different one. Some are free on the Play Store available e.g. the X-Plore file manager. This way you can e.g. also watch films from a PC or stream from a NAS.

Q: How do I get a movie wall / film poster?
A: With Android ™ as the operating system, almost all apps from Google™ can be installed from the Play Store, including media center apps such as "KODI" (preinstalled),"PLEX" or "Archos Video Player". Cover downloads, information, trailers etc. are possible there.

Q: I can't see a full 32GB of free internal storage?
A: As with all Android devices, a part is permanently reserved by Android itself.

Q: I cannot log into the Google Play Store or the browser gives security warning?
A: Make sure the time zone or date is set correctly.

Q: How can I access my USB storage media / SD card in the file manager?
A: In the preinstalled file manager, the USB hard drive / stick and the SD card is displayed. In other file managers and apps you have to navigate through the Android file system. Android uses a different file system like Windows, everything starts with the root directory / and then all directories follows. The USB storage media and the SD card are located under /storage

Q: Apps such as Netflix/Disney+ are shown as incompatible?
A: Most apps (such as Netflix and Disney+) can still be used. You can download and install the app with an installation file (.apk) manually. You can find the apps at the

USB-Empfänger der Fernbedienung an einen USB-Anschluss am Gerät an. Drücken und halten Sie gleichzeitig die OK-Taste und die Home-Taste bis die LED blinkt. Halten Sie diese Tasten für mindestens fünf Sekunden bis das blinken stoppt. Anschließend sollte die Fernbedienung wieder korrekt funktionieren.

2.1.2 Betrieb

Die Oberfläche hat bereits einige Verknüpfungen integriert, die Sie je nach Wunsch individuell anpassen können. Durch das „Plus" Zeichen oben rechts lassen sich Verknüpfungen von Apps direkt hinzufügen oder löschen. Mit dem Klick auf das Zahnrad unten gelangen Sie in die Einstellungen für Sprache, Uhrzeit, Netzwerkeinstellungen, Bildschirmgröße uvm. Durch gedrückt halten kann eine angewählte App verschoben oder auch deinstalliert werden.

Vereinzelte Apps (z.B. Disney+/Netflix) sind eher für eine Touchscreen-Bedienung ausgelegt. Man kann diese Bewegungen mit der Fernbedienung ebenfalls ausführen, indem die OK-Taste gedrückt gehalten und anschließend nach oben "gezogen" wird (um eine entsprechende Wischgeste nach oben zu simulieren). Alternativ kann auch eine Maus mit Mausrad genutzt werden. So kann generell in allen Apps auch nach unten bzw. oben gescrollt werden.

Spracheinstellungen
Je nach Wunsch können Sie die Sprache umstellen. Die Standardsprache ist englisch.
Home Screen > Settings > Device Preferences > Language
Anschließend die gewünschte Sprache anklicken.

Zeitzonoeinstellungen
Die richtige Zeit und Zeitzone können Sie folgendermaßen einstellen:
Einstellungen > Gerätoeinstellungen > Datum & Uhrzeit

WLAN-Einstellungen
Um den P32 mit dem WLAN zu verbinden sind folgende Schritte notwendig:
Einstellungen > Netzwerk & Internet > WLAN > um verfügbare Netze abzurufen.
Mit einem Klick auf die gewünschte WLAN-Netz und der Eingabe des korrekten Passwortes wird direkt eine Verbindung aufgebaut (wir empfehlen im 5GHz Bereich Kanäle unter 100). Alternativ lässt sich das Gerät auch mittels LAN-Anschluss verbinden.

4. Empfohlenes Zubehör / Recommended (GERMAN) accessories

Alle offiziellen Bezugsquellen finden Sie unter www.orbsmart.de

Orbsmart AM-2
Eine kabellose Funk-Tastatur mit integriertem Touchpad. Erledigen Sie einfach und bequem von der Couch aus alle Eingaben ohne lästige Verbindungskabel.

Orbsmart AM-1 Pro
Eine kabellose Funk-Armouse inklusive beleuchteter Tastatur auf der Rückseite. Steuern Sie den Mauszeiger mit einer einfachen Handbewegung und lernen Sie dank der universellen Infrarotsendeinheit Signale von anderen Fernbedienungen an (z.B. AN/AUS von dem Orbsmart P32).

5. Rechtliches / Legal

GPLv3 License text - Copyright notice - Disclaimer
The Linux kernel is licensed under the GPLv2 and the use of which is subject to the GNU General Public License (GPL) Version 2. The source code of the software will be sent to you on request on a data carrier, the protection code will be asserted in return.
The GNU General Public License (GPL) Version 2 is the legally binding terms and conditions for the use, reproduction and distribution of GPL as well as official translations in various languages can be found at http://www.fsf.org/licensing. Since it is free software, the GPL does not provide any warranty for the software. Please note that the warranty for the hardware is not affected and is fully covered. For further question contact: info@orbsmart.de.

GPLv3 Licensetext - Copyrightnotiz - Haftungsausschluss
Diese Produkt enthält Software, welche gem.der lizenzen als freie Software der Lizenzbedingungen der GNU General Public License, Version 3 (GPL) unterliegt. Der Quellcode der Software senden wir Ihnen auf Anforderung auf einem Handelsüblichen Datenträger zu. Wenn Sie Ihre Herstellergarantie an im Gegenzug geltend machen, Bitte senden Sie eine Nachricht an info@orbsmart.de.
Der vollständigen Licenztext erhalten Sie nachfolgend: Nähere, insbesondere auch dazu, wann es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, finden Sie unter http://www.gnu.org/licenses/gpl.html.
Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software Ihr Haftung aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon nachlässt nicht betroffen ist und in vollem Umfang bestehn. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter info@orbsmart.de. Bitte beachten Sie: Die Gewährleistung für Software-Entwickler von Hardware ab. Als reiner Nutzer des Produkts haben Sie normalerweise keine Verwendung dafür.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble
The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and the GNU GPL-licensed software, we want to make it clear that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

1. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed, as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of the License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Section 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accordance with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files,

plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the contributor/or to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number