



ELV journal

Mehr Wissen in Elektronik

Die Post ist da! LoRIS Erweiterungsmodul Adapterplatine



Vergleich: Smart Home Broker-Systeme
Praxis: Schaltungen mit Elektronenröhren
Know-how: Displays für Mikrocontroller

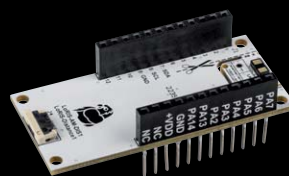
Neue ELV Bausätze



LoRIS Powermodul
Spannungsüberwachung



Bedienpanel
für Experimentierboards



LoRIS Applikationsmodul
Abstandsüberwachung



Modulares Gehäuse

Das Multitalent



249,00 €

Artikel-Nr. 251119

ELV journal Ausgabe 4/2020
Leser-Bewertung 1,7
elvjournal.com



Praktische und mobile Multifunktionslösung 3-in-1-Gerät JT-DMS02D72

2-Kanal-Oszilloskop

- Analogbandbreite: 70 MHz
- Abtastrate:
 - 1-Kanal-Betrieb: 250 MSa/s,
 - 2-Kanal-Betrieb: 125 MSa/s
- Vertikale Auflösung: 10 mV - 10 V

Digital-Multimeter

- Anzeigeumfang: 4000 Counts
- Gleich-/Wechselspannung: bis 600 V

DDS-Funktionsgenerator

- Max. Signalfrequenz bei Sinus: 25 MHz;
Rechteck: 10 MHz; Dreieck: 1 MHz; Trapez: 5 MHz
- Ausgangsimpedanz: 50 Ω

Abm. (B x H x T): 98 x 199 x 40 mm



Lieber Elektronik-Freund,

mit Heizkörperthermostaten und Fensterkontakten von Homematic IP können über 30 % Heizenergie gegenüber konventionell beheizten Räumen gespart werden – das belegt ein Referenzprojekt*, dessen Ergebnis kürzlich veröffentlicht wurde. Das Sammeln von Daten verschiedener Sensoren und die intelligente Umsetzung in einem Steuerungssystem in Verbindung mit den entsprechenden Geräten bildet die Grundlage für solche Einsparungen. Der sinnvolle Umgang mit Ressourcen schont nicht nur den Geldbeutel, sondern vor allem unsere Umwelt.

Auch außerhalb des Smart Home gibt es noch sehr viel Potenzial, die durch Sensoren erhaltenen Daten intelligent auszuwerten und damit Ressourcen sinnvoll einzusetzen. LoRaWAN ist eine der Technologien, die diese Zukunftsvision einer Smart World ermöglicht. Zahlreiche Anwendungsfälle werden zur Zeit von Unternehmen, Städten und Kommunen sowie engagierten Privatanwendern auf der ganzen Welt durchgespielt. Dazu gehören z. B. das Fernauslesen von Zählern aller Art, die Kontrolle der Füllstände von Mülleimern oder die Überwachung und Lokalisierung von Gegenständen. Schnell wird hier klar, wo das Einsparungspotenzial liegt. Es müssen keine Mitarbeiter mit Fahrzeugen mehr durch die Gegend geschickt werden, um Zähler abzulesen, und Mülleimer werden nur geleert, wenn dies tatsächlich notwendig ist. Und in Zukunft weiß der Unternehmer oder Vermieter GPS-genau, wo sich seine Container, Fahrräder oder teuren Werkzeuge befinden, ohne lange suchen zu müssen.

Mit unserem ELV-Modulsystem ermöglichen wir es, diese Anwendungsfälle schnell und einfach zu realisieren. In diesem ELVjournal präsentieren wir Ihnen beispielsweise gleich drei Bausätze, die sich zur Spannungsüberwachung, der Kontrolle von Tastern oder Reed-Kontakten sowie der Abstandsmessung aus der Ferne eignen. Dazu stellen wir ein Gehäuse vor, das speziell für unsere Module entwickelt wurde und sie im Außenbereich (IP43) schützt.

*<https://homematic-ip.com/de/news/hohe-energieeinsparung-mit-pilotprojekt-zum-smarten-heizen>

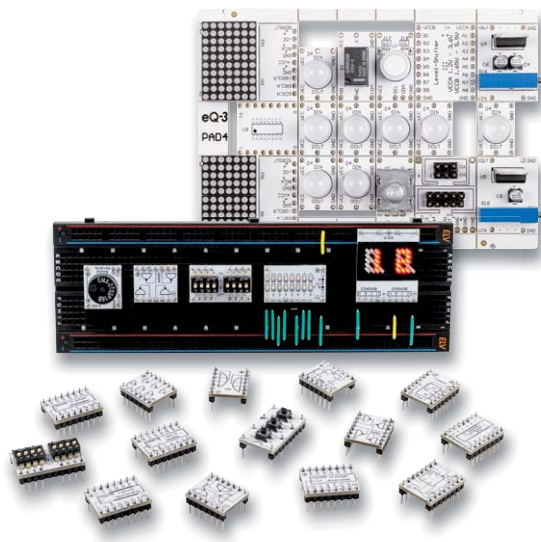


Viel Spaß beim Lesen und Nachbauen – und bleiben Sie neugierig!

Heinz-G. Redeker

Prof. Heinz-G. Redeker

EXPERIMENTIEREN für Profis



Prototypenadapter (PAD) sind ein praktisches Hilfsmittel zum professionellen Experimentieren auf dem Breadboard. Denn viele elektronische und mechanische Bauteile sind nicht Breadboard-kompatibel – die Anschlussdrähte sind zu dünn, zu kurz/zu lang, zu flexibel, nicht im Rastermaß oder haben die falsche Ausrichtung.

Prototypenadapter lösen dieses Problem. Auf ihnen sind die Bauteile jeweils auf einer kleinen Platine untergebracht, die wiederum über Stiftleisten verfügt, die in die Buchsenleisten der Steckboards passen.

Die aufgedruckte Anschlussbelegung der Bauteile ist ein zusätzliches Plus bei den Prototypenadaptern. Um kompliziertere Bauteile nutzen zu können, ist in der Regel ein Anschlussschema erforderlich, z. B. aus einem Datenblatt mit entsprechendem Schaltbild. Bei der Verwendung eines Prototypenadapters ist die Pinbelegung hingegen auf der Platinenoberfläche aufgedruckt. Das erleichtert das Arbeiten sowohl mit komplexen als auch einfachen Bauteilen.

Lesen Sie mehr über unsere Prototypenadapter und das Zubehör zum professionellen Experimentieren unter <https://de.elv.com/experimentieren-fuer-profis> oder scannen Sie den nebenstehenden QR-Code.



6



LoRIS Erweiterungsmodul Adapterplatine

22



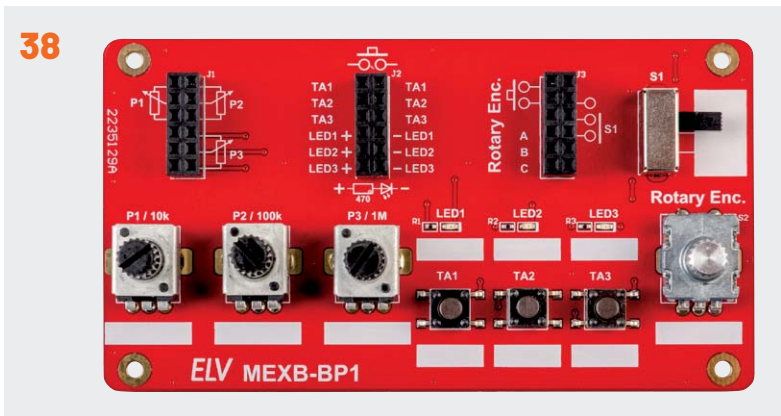
Gehäuse für ELV-Modulsystem

24



LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung

38



MEXB-Bedienpanel

29



LoRIS Applikationsmodul Abstandsüberwachung

Bausätze

- 6 Vielseitig und wetterfest**
LoRIS Erweiterungsmodul Adapterplatine 1 LoRIS-EM-AP1
- 22 Schutz mit System**
Gehäuse MH0101 für das ELV-Modulsystem
- 24 Spannungswächter**
LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1 LoRIS-PM-VM1
- 29 Entfernungs-Experte**
LoRIS Applikationsmodul Abstandsüberwachung 1 LoRIS-AM-DIS1
- 38 Praktische Peripherie**
Bedienpanel für Experimentierboards MEXB-BP1



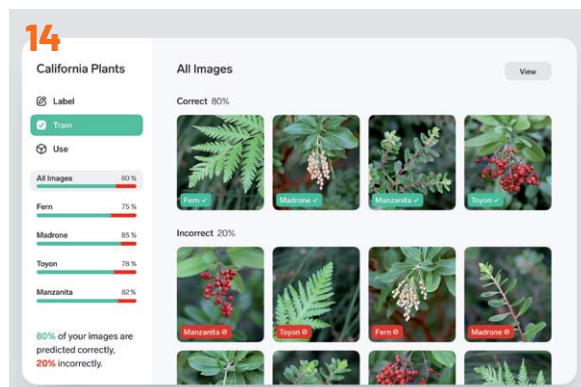
68 Displays am Mikrocontroller



96 Vermittler im smarten Zuhause



84 Leserwettbewerb



14 KI in der Praxis



58 Elektronenröhren

Know-how

Außerdem

- 14 **KI-Praxis VII**
Trainieren selbst erstellter KI-Modelle
- 45 **Röhrenradio-Restaurierung, Teil 7**
Der Mittelwellenbereich – Langwelle, Mittelwelle und Kurzwelle
- 58 **Elektronenröhren, Teil 3**
Ein Rückblick auf die Anfänge der Elektronik
- 68 **Displays am Mikrocontroller**
Von Schnittstellen und Chipsätzen bis zum GUI-Editor

- 96 **Vermittler im smarten Zuhause, Teil 1**
ioBroker – automate your life

Leserwettbewerb

- 84 **Lichtstimmung im Garten**
Flexibel erweiterbare Gartenbeleuchtung

- 3 **Editorial**
- 66 **Leser fragen – Experten antworten**
- 79 **Leser testen und gewinnen**
- 108 **Die Neuen**
- 112 **Service, Bestellhinweise, Impressum**
- 114 **Vorschau**



Anwendungsbeispiel mit optionalem Gehäuse

Vielseitig und wetterfest

LoRIS Erweiterungsmodul Adapterplatine 1 LoRIS-EM-AP1

Das LoRIS Erweiterungsmodul Adapterplatine 1 erlaubt die Kombination mehrerer LoRIS-Module und den einfachen Einbau in ein optionales Installationsgehäuse (IP67). Die Module können wahlweise neben- oder auch übereinander miteinander kontaktiert werden. Die Platine bietet zudem Platz für eine Spannungsversorgung mit Batterien. Eine Beschaltung für ein Kontaktinterface, z. B. für den Anschluss eines Tasters, Reed-Kontakts oder eines geeigneten PIR-Moduls, ist ebenfalls vorhanden. Somit ist die Adapterplatine sehr gut für den praktischen Einsatz von verschiedenen LoRIS-Modulen in einem wetterfesten, optional erhältlichen Gehäuse geeignet. Durch den transparenten Deckel wird die Verwendung von Solarmodulen mit dem LoRIS Powermodul Energy Harvesting möglich.

LoRIS-EM-AP1

Artikel-Nr.
157809

Bausatz-
beschreibung
und Preis:



www.elv.com

Infos zum Bausatz Loris-EM-AP1



Schwierigkeitsgrad:
leicht



Ungefähre Bauzeit:
0,5 h



Besondere Werkzeuge:
keine



Löterfahrung:
ja



Programmierkenntnisse:
nein



Elektrische Fachkraft:
nein

Erweiterungsmodul

Im Unterschied zu den bisherigen LoRIS-Applikations- und Powermodulen handelt es sich bei der Adapterplatine (Bild 1) um ein Erweiterungsmodul. Es stellt zwar auch eine Funktionalität in Form eines Kontaktinterfaces wie das LoRIS-Contact1 [1] dar, ist aber hauptsächlich dafür gedacht, LoRIS-Module neben- bzw. übereinander in einem wetterfesten Gehäuse (IP67, siehe Zubehör) zu platzieren. Das Erweiterungsmodul kann bei Bedarf um einen Batteriehalter für zwei Micro-Batterien oder eine Kombination aus Solarmodul(en) und dem LoRIS Powermodul Energy Harvesting (siehe Zubehör) ergänzt werden.

Im Auslieferungszustand der LoRIS-Base ist die Firmware für die Verwendung der beiden Kontakteingänge IN1 und IN2 ausgelegt und damit auch für die Kontaktinterface-Schnittstelle auf dem Modul LoRIS-EM-AP1 geeignet. Bei anderen LoRIS-Modulen entfällt diese Funktion leider und die entsprechende Firmware des jeweiligen Moduls muss dann auf die LoRIS-Base geflasht werden.

Eine genaue Anleitung zur LoRIS-Base und die Integration in eine Netzwerkinfrastruktur sowie der Flashvorgang sind in dem Beitrag zur LoRIS-Base im ELVjournal 4/2021 beschrieben, der unter [2] kostenlos heruntergeladen werden kann.

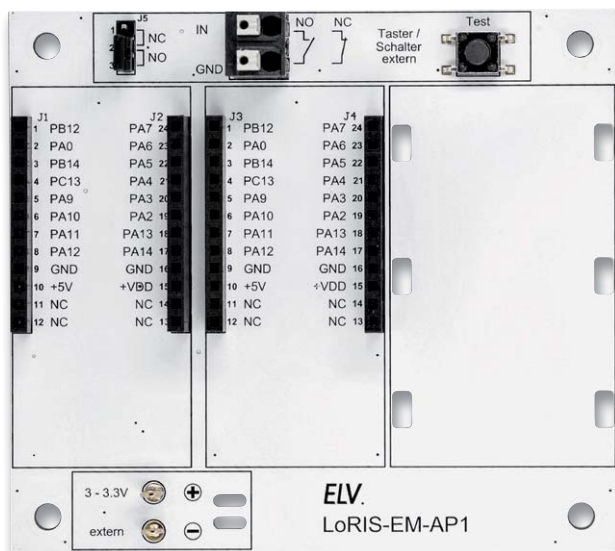


Bild 1: LoRIS Erweiterungsmodule Adapterplatine 1 LoRIS-EM-AP1

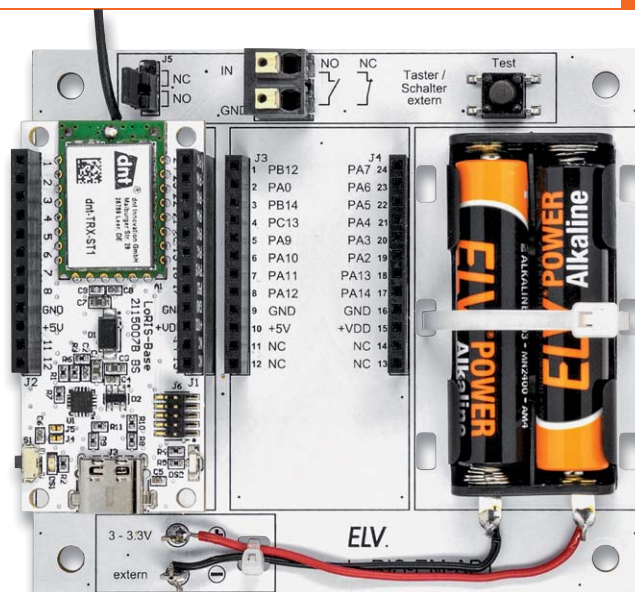


Bild 2: Minimalkonfiguration mit Batterieversorgung

Kombinationsbeispiele und Spannungsversorgung

In Bild 1 ist die Adapterplatine fertig aufgebaut ohne zusätzliche Hardware dargestellt. Zur Grundausstattung wird immer eine LoRIS-Base [2] benötigt. Zur Minimalkonfiguration gehört dann noch eine Spannungsversorgung.

Unser erstes Beispiel zeigt eine Anwendung mit einer Batterieversorgung (Bild 2). Die Spannungsversorgung erfolgt direkt über den Anschluss der Systemspannung (3–3,3 V). Hierfür kommen zwei Batterien vom Typ Micro (AAA/LR03) plus Batteriehalter zum Einsatz (siehe Zubehör). Es muss darauf geachtet werden, dass die maximale Spannung von 3,3 V nicht überschritten wird. In dieser Konstellation ist eine einfache Anwendung mit dem integrierten Kontaktinterface möglich.

Wie man erkennt, ist neben dem LoRIS-Base-Modul noch ein zusätzlicher Steckplatz vorhanden. Beide Steckplätze sind parallel miteinander verbunden. Weitere Zusatzmodule können also in diesen freien Steckplatz oder direkt auf dem Base-Modul eingesetzt werden.

Eine weitere Möglichkeit zur Spannungsversorgung besteht darin, das LoRIS-Buttoncell Powermodul (LoRIS-PM-BC) [3] zu verwenden, wie es in Bild 3 zu sehen ist. Hier kommt die Energie aus zwei kleinen Knopfzellen. Die Elektronik des Powermoduls sorgt dafür, dass die Ausgangsspannung immer konstant 3,3 V beträgt, unabhängig von der Batteriespannung. Hierdurch ergibt sich im Gegensatz zum ersten Beispiel eine bessere Energieausbeute, da das LoRIS-Buttoncell

Powermodul die volle Kapazität der Batterien ausnutzen kann.

Der integrierte Boost-Converter arbeitet hinab bis zu einer Batteriespannung von 1,8 V. Es besteht auch die Möglichkeit, die beiden Knopfzellen durch eine extern zugeführte Spannung zu ersetzen. Als externe Spannung für das LoRIS-Buttoncell kann eine Spannung von 3–5,5 V genutzt werden.

Hinweis: Der Betrieb von LoRIS-Modulen, die eine höhere Stromversorgung benötigen (z. B. LoRIS-AM-GPS), sollte idealerweise nicht mit Knopfzellen realisiert werden, da diese sehr schnell erschöpft sind und somit keine lange Laufzeit ermöglichen. Der Einsatz von Knopfzellen in Verbindung mit dem LoRIS-Buttoncell sollte daher nur für sehr stromsparende Anwendungen vorgesehen werden. Zu beachten ist auch, dass die Qualitätsunterschiede bei Knopfzellen sehr groß sind, sodass es bei minderwertigen Knopfzellen generell zu Problemen beim Betrieb der LoRIS-Base auch in sehr stromsparenden Anwendungen kommen kann.

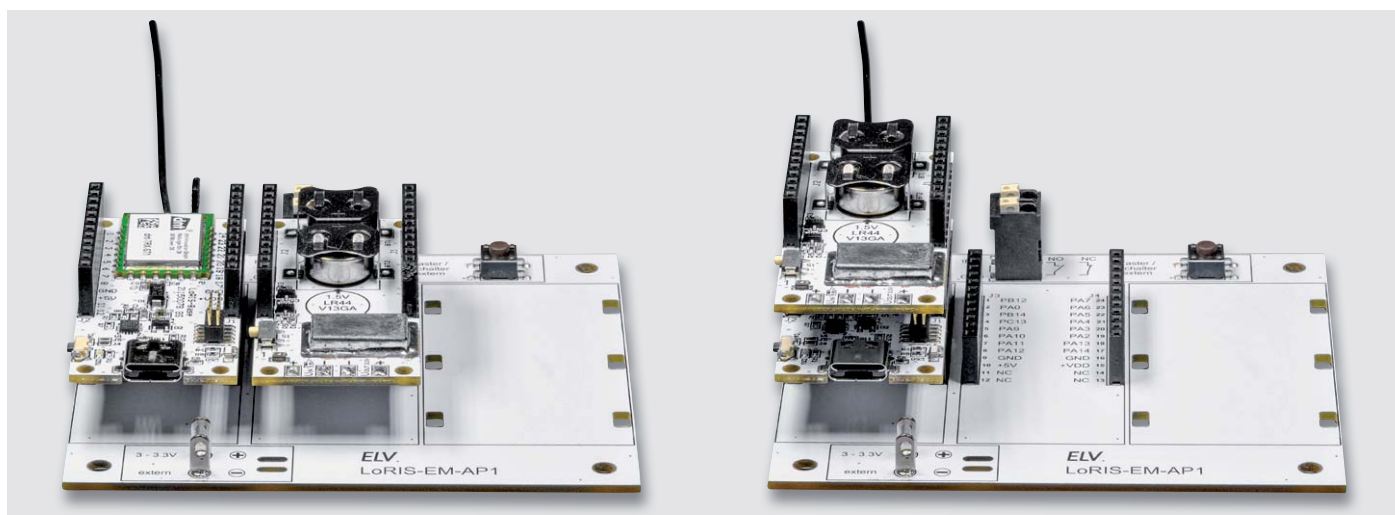


Bild 3: Spannungsversorgung mit dem Loris-Buttoncell. Beide Kombinationsmöglichkeiten (nebeneinander und übereinander) sind technisch identisch.

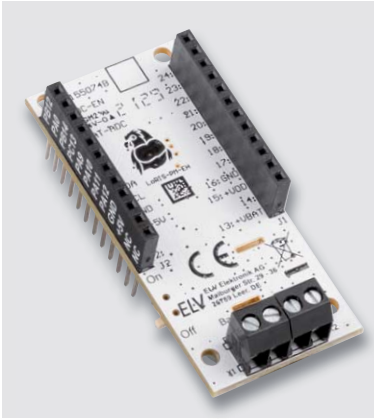


Bild 4: LoRIS Powermodul Energy Harvesting

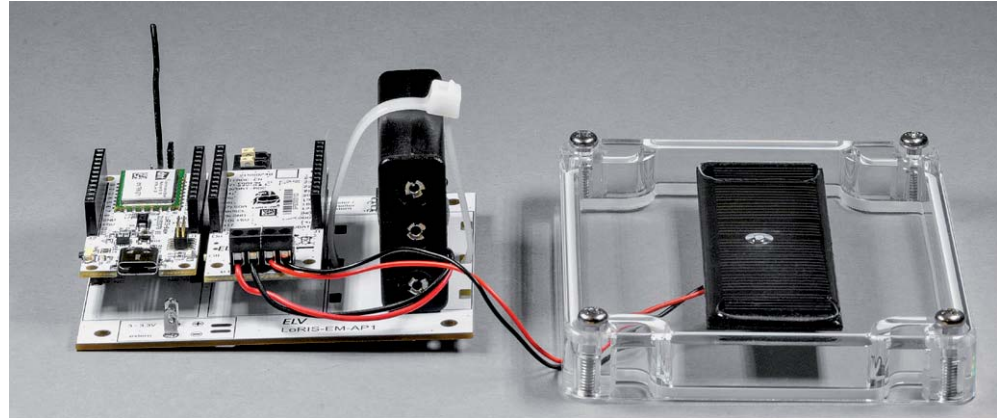


Bild 5: Anwendungsbeispiel mit LoRIS Powermodul Energy Harvesting und Solarmodul

Autark durch Energy-Harvesting

Kommen wir nun zu einer weiteren interessanten Möglichkeit der Spannungsversorgung, und zwar mit Solarenergie. Für das LoRIS-System ist ein Solar-

Energy-Harvesting-Modul erhältlich (Bild 4). Das LoRIS-EnergyHarv [4] ist speziell für Solaranwendungen gedacht und speichert Solarenergie z. B. in NiMH-Akkus oder Super-Kondensatoren. Wie so eine Beispielanwendung aussieht, zeigt Bild 5.

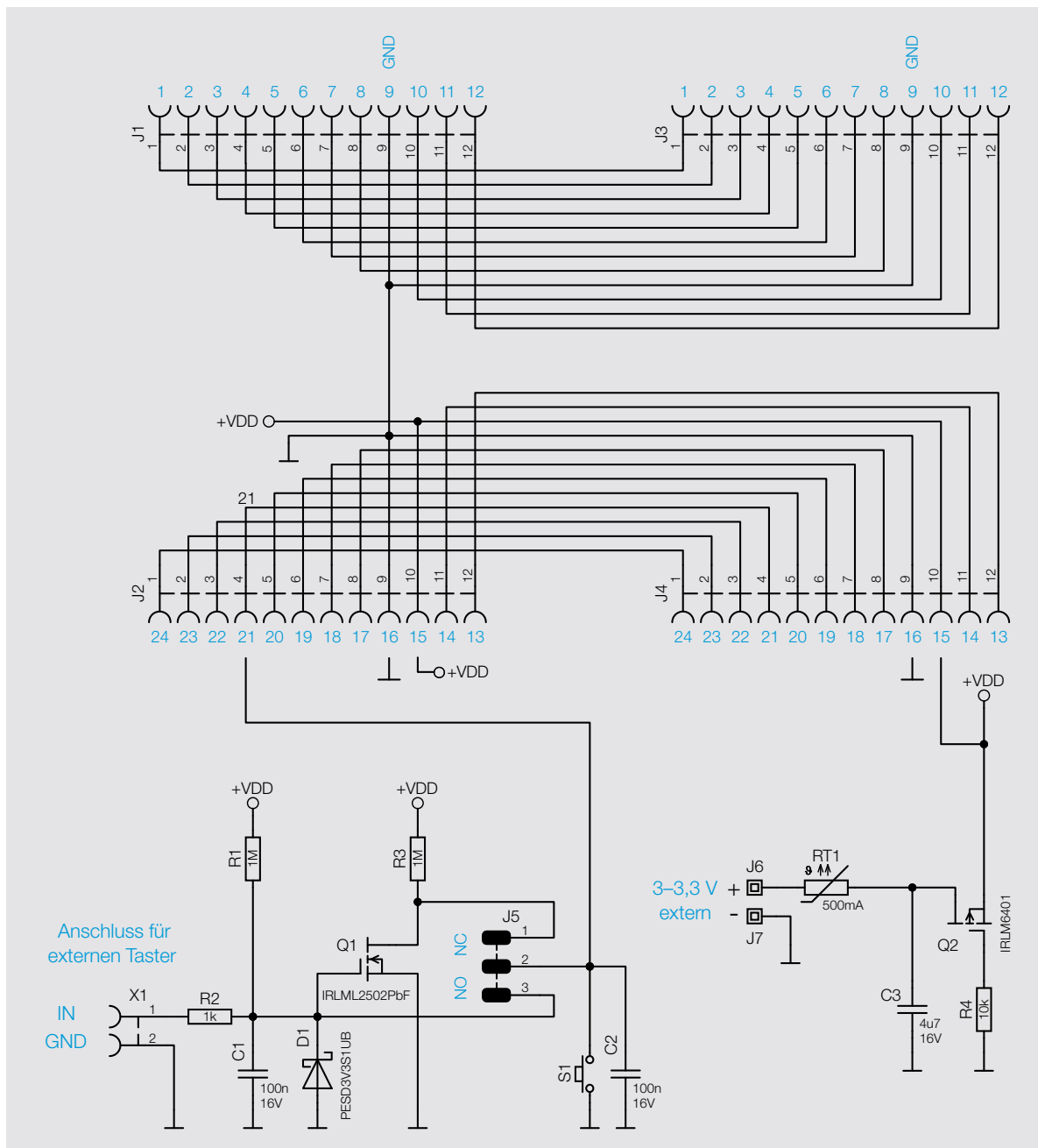


Bild 6: Schaltbild des LoRIS-EM-AP1

Neben dem LoRIS-EnergyHarv werden außerdem eine Solarzelle (siehe Zubehör) und ein Akkupack benötigt. Die Solarzelle, die in unserem Fall maximal 4 V/80 mA bei ausreichender Sonneneinstrahlung liefert, erzeugt genug Energie, um herkömmliche NiMH-Akkus aufzuladen. Die Akkus speisen dann die LoRIS-Base und ggf. noch weitere Zusatzmodule. Weitere Informationen zu diesem Modul sind in der Bauanleitung vom LoRIS-EnergyHarv zu finden. Das Bild 5 zeigt auch, wie die Solarzelle im oberen Gehäusedeckel eingeklebt wurde. Nähere Details sind im Abschnitt „Nachbau“ beschrieben.

Schaltung

Wie man im Schaltbild (Bild 6) erkennt, ist die Schaltung der Adapterplatine recht übersichtlich. Neben einem Verpolungsschutz gibt es eine Eingangsbeschaltung für das Kontaktinterface.

An die Anschlüsse J6 und J7 kann eine Versorgungsspannung mit einer maximalen Spannung von 3,3 V angeschlossen werden. Hier greifen zwei Schutzmaßnahmen. Zum einen wird mit der reversiblen Sicherung RT1 der Strom im Fehlerfall (z. B. Kurzschluss) begrenzt und zum anderen mit Q2 ein Schutz gegen Verpolung realisiert.

Die Eingangsbeschaltung für den Schaltkontakt ist so konfigurierbar, dass sowohl Öffner als auch Schließer verwendet werden können. Die Auswahl wird mit der Steckbrücke J5 vorgenommen. Die Bezeich-

nung „NO“ steht für „normally open“, was übersetzt so viel heißt wie „im Normalfall offen“. In diesem Fall kann ein normaler Schließkontakt verwendet werden. Das Gegenteil hiervon ist „NC“, also „normally closed“. Hier ist der Schaltkontakt normalerweise geschlossen.

Der Widerstand R2 und der Kondensator C1 dienen in der Eingangsbeschaltung als Tiefpassfilter und unterdrücken Störsignale. Die Transilschutzdiode D1 begrenzt eventuell auftretende Spannungsspitzen auf ca. 3,3 V. Der relativ hochohmige Widerstand R1 dient als Pull-up-Widerstand. Mit Transistor Q1 ist ein Inverter realisiert, der die Auswahl zwischen dem nichtinvertierten und invertierten Signal erlaubt.

Möchte man die Funktion der LoRIS-Base auch ohne externe Beschaltung testen, kann der Taster S1 betätigt werden, der eine Sendeaktion auslöst. Siehe hierzu auch die Bauanleitung der LoRIS-Base [1].

Nachbau

Der Nachbau gestaltet sich recht einfach, da die SMD-Bauteile schon vorbestückt sind (Bild 7).

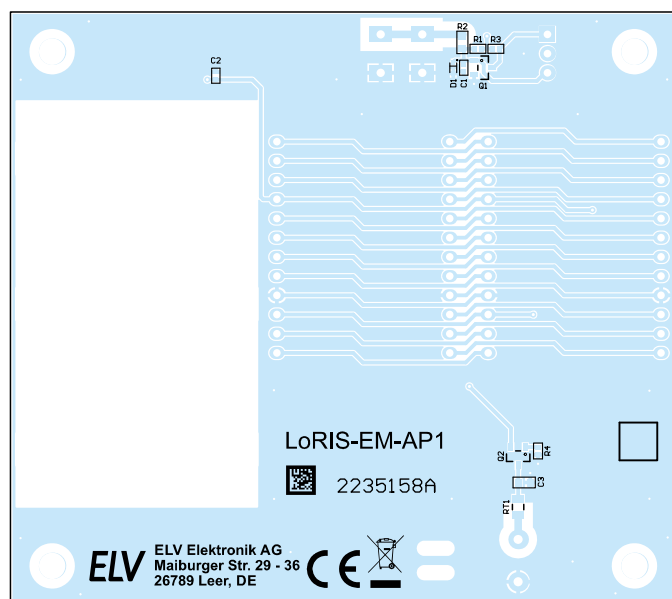
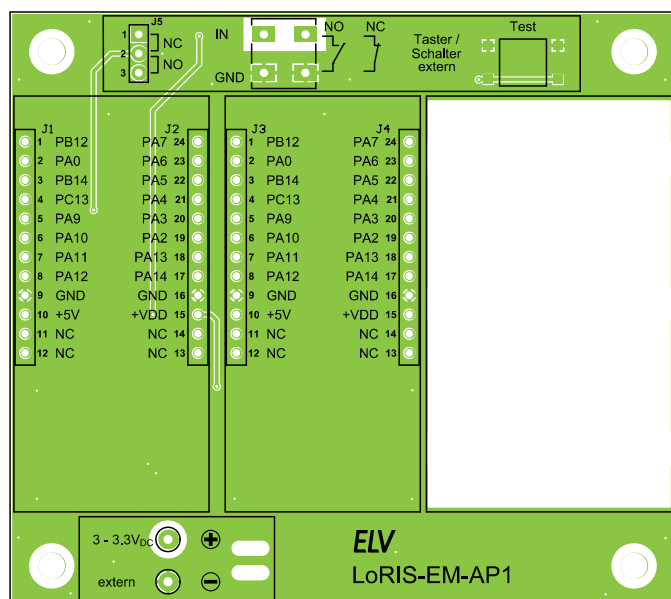
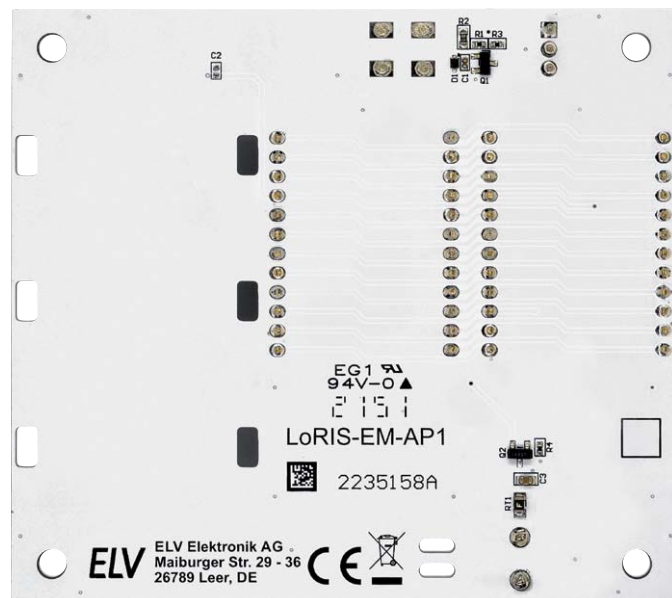
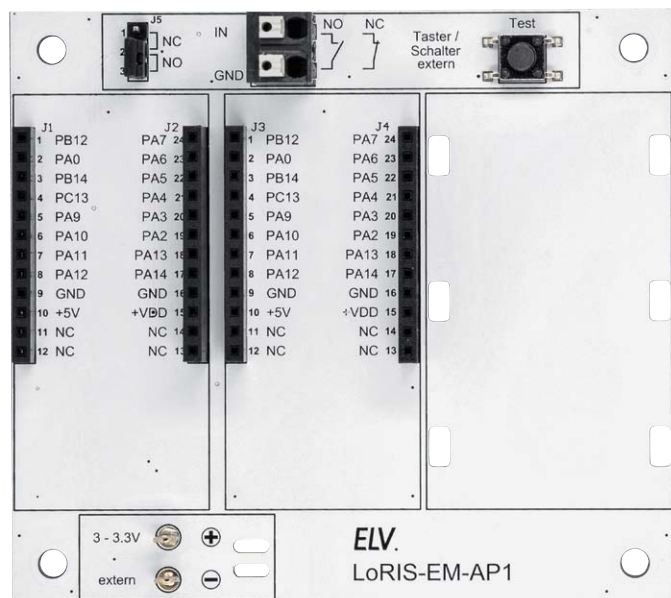


Bild 7: Platinenfotos und Bestückungsdrucke

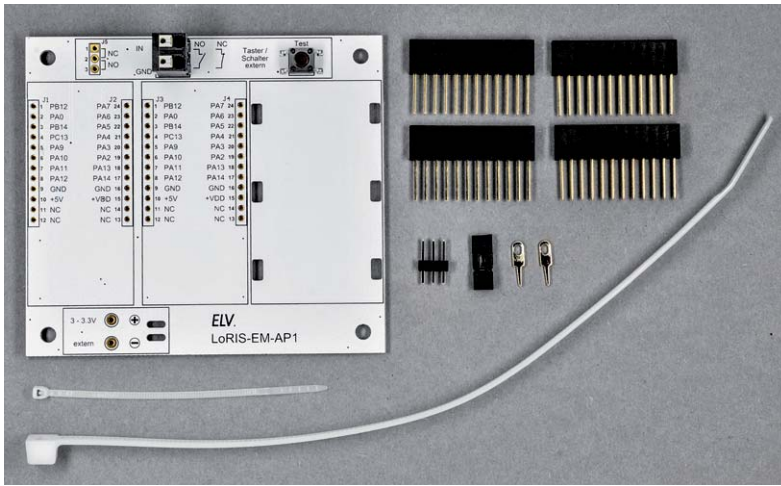


Bild 8: Lieferumfang des Bausatzes

Es müssen nur die in Bild 8 dargestellten Bauteile bestückt werden. Die Buchsenleisten werden von oben in die Platine eingesetzt und auf der Unterseite verlötet. Die Anschlussdrähte sind systembedingt sehr lang und müssen kurz über der Lötstelle abgeschnitten werden. Nun brauchen nur noch die 3-polige Stiftleiste und die beiden Lötstifte verlötet zu werden.

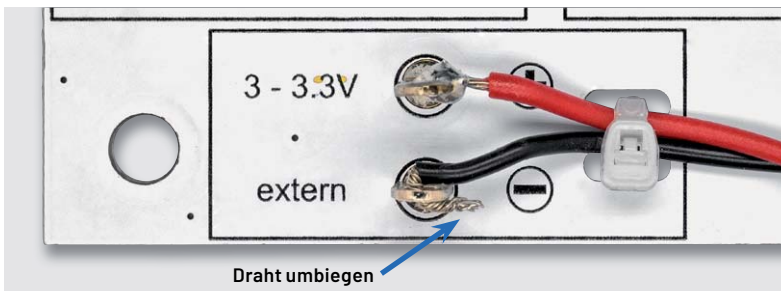


Bild 9: So werden die Anschlusskabel des Batteriehalters mit einem Kabelbinder fixiert.

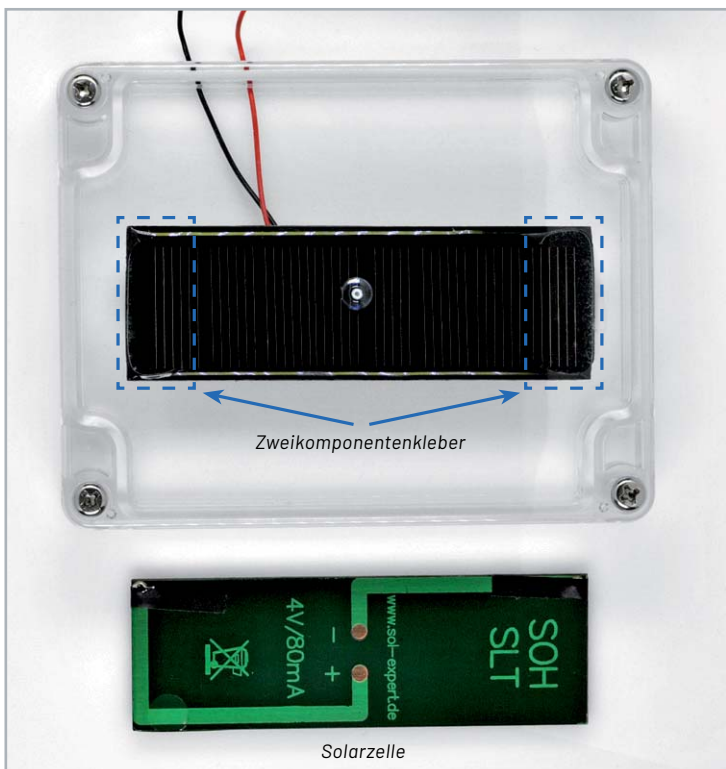


Bild 10: Die Solarzelle wird nur an den Seiten mit Kleber fixiert.

Die Stiftleiste J5 dient zur Konfiguration des Kontakteinganges und wird bei Bedarf mit einer Steckbrücke (Jumper) versehen, wie im Abschnitt „Anwendungsbeispiel“ erklärt.

Beim Anschluss eines Batteriehalters ist Folgendes zu beachten: Die Anschlusskabel müssen aus Sicherheitsgründen mit einem Kabelbinder (kurz) fixiert werden (Bild 9). Die blanken Anschlussdrähte werden durch die Lötöse geführt und anschließend umgebogen. Dies ist in Bild 9 beim schwarzen Kabel gut zu erkennen.

Der längere Kabelbinder ist zur Befestigung des Batteriehalters gedacht. Hierfür befinden sich in der Platine längliche Bohrungen. Möchte man einen Batteriehalter für drei Micro-Batterien befestigen, muss dieser hochkant montiert werden, wie in Bild 5 dargestellt.

Möchte man die Schaltung mit Solarenergie, also mit Solarmodul und LoRIS-EnergyHarv versorgen, sind folgende Punkte zu beachten: Zum Betrieb wird eine Solarzelle benötigt (siehe Zubehör). Möchte man das als Zubehör angebotene Gehäuse mit transparentem Deckel verwenden empfiehlt es sich, die Solarzelle von unten in den Deckel zu kleben (siehe Bild 10).

Als Kleber sollte ein Zweikomponentenkleber verwendet werden. Es reicht aus, wenn man nur die Seiten mit sehr wenig Kleber fixiert. Die Betonung liegt auf „wenig“, denn zu viel Klebstoff würde die lichtempfindliche Fläche der Solarzelle beeinträchtigen (abdecken). Kleber aus der Heizklebepistole sind hierfür nicht geeignet!

Widerstände:

1 kΩ/SMD/0603	R2
10 kΩ/SMD/0402	R4
1 MΩ/SMD/0402	R1, R3
PTC/0,5 A/6 V/SMD	RT1

Kondensatoren:

100 nF/16 V/SMD/0402	C1, C2
4,7 µF/16 V/SMD/0603	C3

Halbleiter:

IRLML2502PbF/SMD	Q1
IRLML6401/SMD	Q2
PESD3V3S1UB/SMD	D1

Sonstiges:

Buchsenleisten, 1x 12-polig, gerade	J1–J4
Stiftleiste, 1x 3-polig, gerade	J5
Lötstifte mit Lötöse	J6, J7
Mini-Drucktaster, 1x ein,	
5 mm Tastknopfänge	S1
Federkraftklemme, 2-polig, Draht-	
führung 180°, print, RM=5,08 mm	X1
Kunststoffschrauben, 3,0 x 5 mm	
Jumper	
Kabelbinder, 180 mm	
Kabelbinder, 71 x 1,8 mm	

Gehäuseeinbau

Ein Installationsgehäuse erlaubt die Anwendung auch im Außenbereich. Das empfohlene Gehäuse aus dem Zubehör verfügt über die Schutzart IP67 und ist somit für Feuchträume und Außenbereich geeignet. **Bild 11** zeigt eine typische Anwendung mit einer LoRIS-Base und einem externen Reed-Kontakt. Wie man dieses Anwendungsbeispiel (Briefkastenmelder) konfiguriert, wird im Abschnitt „Anwendungsbeispiel“ erklärt.

Die Platine wird mit vier Kunststoffschrauben 3 x 5 mm im Gehäuseunterteil befestigt. In unserem Beispiel wird ein Reed-Kontakt (als Briefkastenmelder) eingesetzt. Die Durchführung ins Gehäuse geschieht mithilfe einer 12-mm-Kabelverschraubung (**Bild 12**), die in die untere Gehäusewand eingebracht wird. So entsteht ein wasserdichter Abschluss.

Wird das Gehäuse im Außeneinsatz montiert und ist zudem direktem Regenwasser ausgesetzt, empfiehlt sich ein Druckausgleich zwischen Gehäuseinnerem und der Umgebung. Hierfür gibt es im Handel sogenannte Druckausgleichselemente mit Schraubverschluss. Es können aber auch kostengünstige Druckausgleichmembrane (siehe Zubehör) verwendet werden.

Warum man einen Druckausgleich machen sollte, demonstriert der bekannte Gehäusehersteller Bopla sehr gut in einem Video [5]. Kurze Erklärung: Ist das Gehäuse direkt Regenwasser ausgesetzt, setzen sich zwangsläufig Wassertropfen auf dem Gehäuse ab. Da der Luftdruck zwischen dem Ge-

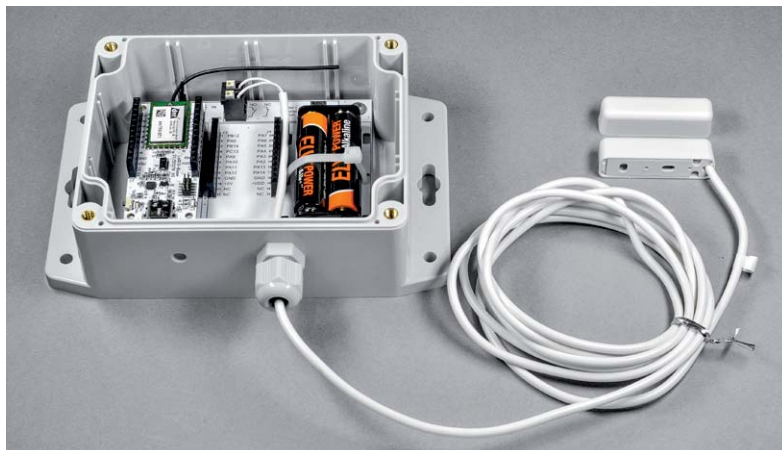


Bild 11: Typisches Anwendungsbeispiel mit Gehäuse und Reed-Kontakt

häuseinneren und der Umgebung unterschiedlich sein kann, könnte im Gehäuseinneren ein Unterdruck entstehen. Hierdurch würde Wasser in das Gehäuse hineingezogen. In diesem Fall hilft auch keine Gumdichtung mehr, sodass man um einen Druckausgleich nicht herumkommt. Das Besondere an diesen Druckausgleichselementen ist, dass sie aus einem wasserundurchlässigen Gewebe bestehen, wie man es von Outdoorjacken kennt. Nur Wasser bzw. Wassertropfen werden von außen abgewiesen – die Luft und auch normale Luftfeuchtigkeit können zirkulieren. **Bild 13** zeigt solch eine Membran, die sehr einfach zu montieren ist.

Möchte man so eine Membran in das Gehäuse montieren, ist einfach auf der (wichtig!) Gehäuseunterseite ein kleines Loch (ca. 2–3 mm) zu bohren. Im Gehäuseinneren wird die selbstklebende Membran angebracht, wie in **Bild 14** zu sehen ist.



Bild 12: Kabelverschraubung MBFO 12 (für Kabel 3–6,5 mm)



Bild 13: Druckausgleichmembran aus speziellem wasserundurchlässigem Gewebe

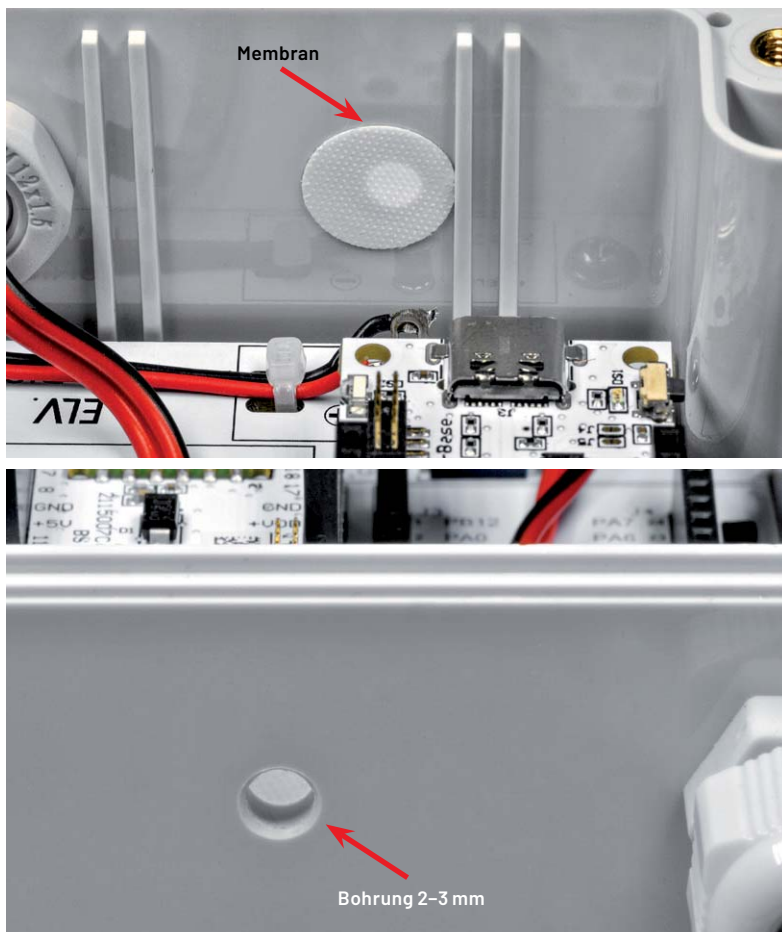


Bild 14: So wird eine Druckausgleichmembran montiert.

Anwendungsbeispiel Briefkastenmelder

An einem praktischen Beispiel wollen wir nun die Funktionsweise des LoRIS-Systems in Verbindung



Bild 15: Detailaufnahme zum Montagebeispiel des Reed-Kontakts mit Magnet an einer Briefkastenklappe (Briefkasten s. Titelbild)

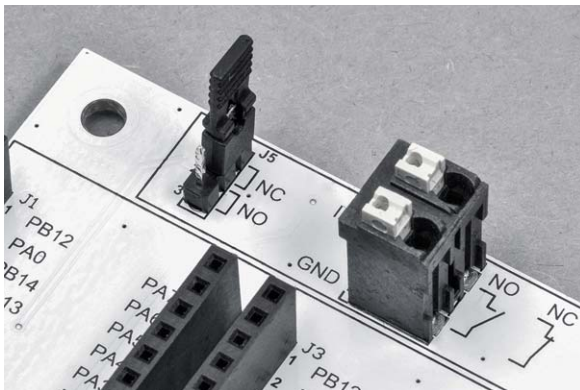


Bild 16: Steckbrücke J5 und der Schalteingang

mit unserer Adapterplatine und einem Gehäuse zeigen. Wir haben uns für einen Briefkastenmelder entschieden, denn hierfür wird nur die LoRIS-Base [2] und ein zusätzlicher Reed-Kontakt (siehe Zubehör) benötigt. Neben der Hardwarekonfiguration zeigen wir auch, wie man eine Meldung (Push-Nachricht) auf das Handy bzw. eine E-Mail bei Öffnen des Briefkastens generiert.

Hardware

Die Hardware für unser Beispiel ist in Bild 11 dargestellt. Die Spannungsversorgung erfolgt über zwei Batterien (Micro/AAA/LR03). Wie man erkennt, kommt ein Reed-Kontakt als Meldevorrichtung zum Einsatz. Möglich ist auch die Versorgung per Solarzelle und LoRIS Powermodul Energy Harvesting (s. Bild 5).

Der Reed-Kontakt kann z. B. an der Klappe des Briefkastens montiert werden (Bild 15). Beim Öffnen der Klappe wird mittels des Reed-Kontakts ein Sendesignal generiert. In diesem Fall muss der Schalteingang als „normally closed (NC)“, also als Öffner konfiguriert werden. An der Steckbrücke J5 ist die Verbindung 1-2 (NC) zu brücken (Bild 16). Der Reed-Kontakt wird mit der Eingangsklemme X1 (IN/GND) verbunden.

Firmware-/Softwarekonfiguration

Die auf der LoRIS-Base ab Werk bereits aufgespielte Firmware kann direkt verwendet werden. Es ist für dieses Anwendungsbeispiel nicht nötig, eine separate Firmware zu flashen.

Anlernen an The Things Network/TTS

Wie man die LoRIS-Base in The Things Network/TTS einbindet, ist in der Anleitung der LoRIS-Base ausführlich erklärt [2, Downloads]. Deshalb gehen wir hier auf dieses Thema nicht weiter ein.

Integration bei einem Internetdienst

Die Daten, die bei The Things Network/TTS eintreffen, müssen anschließend weitergeleitet und verarbeitet werden, damit sie visualisiert werden bzw. eine Push-Nachricht auf das Smartphone oder eine E-Mail bei Auslösen des Reed-Kontaktes versendet wird. Die Grund-

konfiguration am Beispiel des Dienstes Tago.io haben wir im ELVjournal gezeigt – den Beitrag kann man unter [6] kostenlos herunterladen. Hat man diese Vorarbeiten geleistet und empfängt wie beschrieben die Daten im Live-Inspector, hat man bei Tago.io die Möglichkeit, sogenannte Actions zu konfigurieren. Das sind Vorgänge, die durch definierte Ereignisse angestoßen werden.

Dazu wählt man im Hauptmenü des Tago.io-Admin-Fensters zunächst den Button Actions aus (1) und erzeugt mit + Add Action ein neues Action-Element.

Im nächsten Fenster wählt man einen Namen (2), den Typ des Triggers (Variable) (3) und dann die eigentliche Action aus, also z. B. eine „Push notification to myself“ (4) oder Send E-Mail.

Schließlich definiert man einen Titel (5) und die Nachricht an sich (6). Anschließend erzeugt man mit Create my Action (7) den neuen Eintrag (Bild 17).

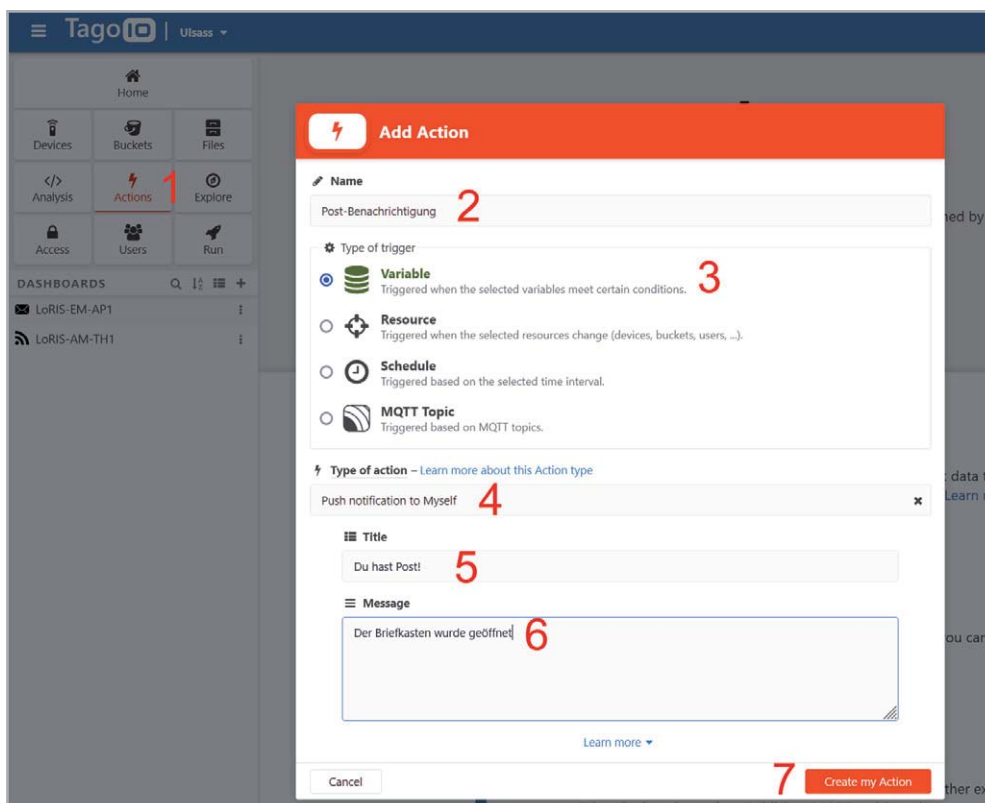


Bild 17: Erzeugen der Action

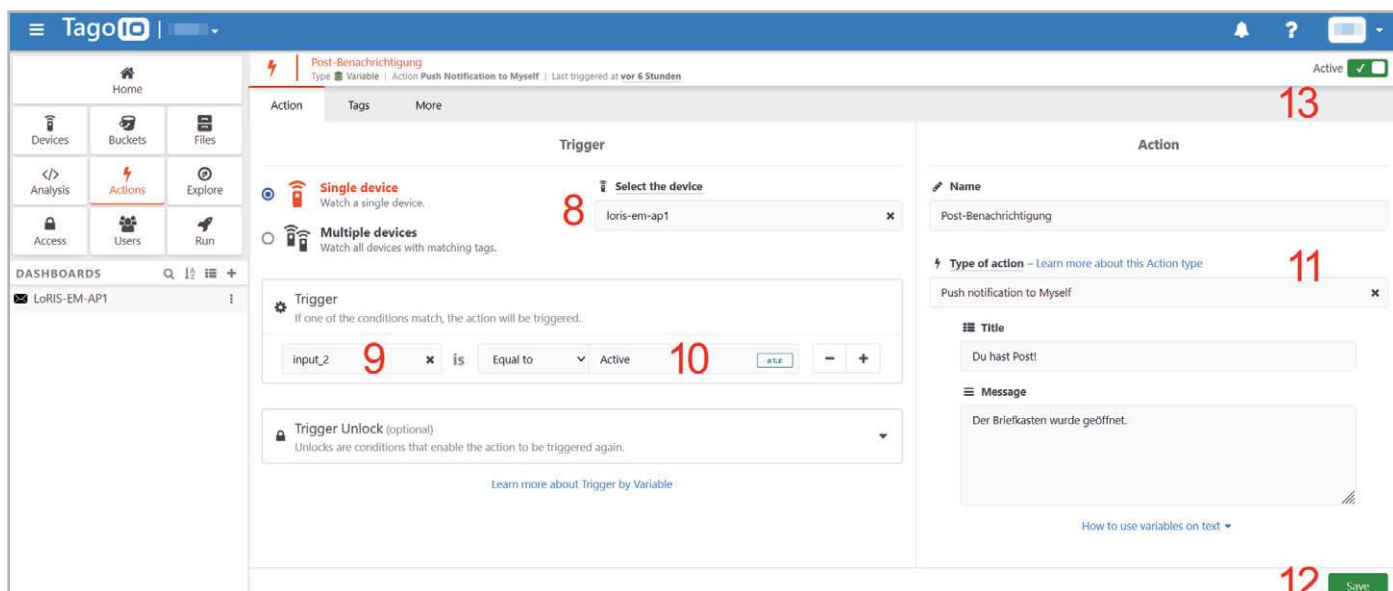


Bild 18: Definition einer Auslösebedingung

Um einen bestimmten Vorgang auszulösen, also beispielsweise das Senden einer Push-Nachricht oder einer E-Mail, muss zunächst ein Trigger erzeugt werden (Bild 18). Dieser Auslöser bestimmt, unter welchen Bedingungen eine Nachricht gesendet wird.

Dazu müssen wir unter „Select the device“ unser mit The Things Network/TTS verbundenes Gerät auswählen (8). In unserem Fall heißt dies „loris-em-ap1“. Dann muss beim Trigger die Variable „input_2“ ausgewählt werden (9). Diese wird daraufhin verglichen, ob sie dem String (str) Active gleicht (Equal to) (10).

Die Angaben auf der rechten Seite sind bereits vorausgefüllt (11), können im Nachhinein aber noch verändert werden. Anschließend wird die Action mit Save abgespeichert (12).

Die Action kann übrigens jederzeit aktiviert bzw. deaktiviert werden (13). So kann man im Fehlerfall zunächst prüfen, wo es hakt, und muss nicht die wenigen Push-Nachrichten bzw. E-Mails, die im kostenlosen Account inbegriffen sind (je 100/Monat), unnötig aufbrauchen.

Die App von Tago.io wird für die Benachrichtigung benötigt. Hat man diese auf seinem Smartphone oder Tablet installiert, sollte nun eine Benachrichtigung über die Öffnung des Briefkastens erscheinen (Bild 19). Ordnet man der Benachrichtigung durch die Tago.io-App in den Systemeinstellungen des Smartphones noch einen Ton zu, kann man sich zusätzlich akustisch informieren lassen. Die Nachrichten über ein Ereignis werden zudem in der App bzw. im Browser auf der Admin-Seite von Tago.io als Nachricht angezeigt, mit einem Datumstempel versehen und gespeichert.

Die Erzeugung einer Action zum Versenden einer E-Mail erfolgt analog, hier müssen lediglich die E-Mail-Adresse des Empfängers sowie Betreff und Nachricht festgelegt werden. Der Trigger entspricht dem obigen Beispiel der Push-Notification. **ELV**

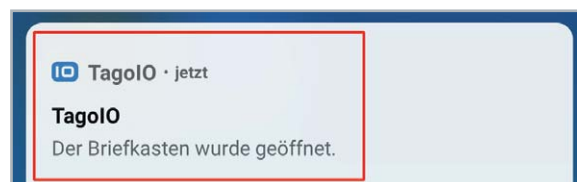


Bild 19: Benachrichtigung auf dem Smartphone (Android)

Technische Daten	Geräte-Kurzbezeichnung:	LoRIS-EM-AP1
	Spannungsversorgung:	3–3,3 VDC
	Stromaufnahme:	max. 10 µA (ohne Modul) 0,05 A max.
	Sonstiges:	Schaltinterface integriert (Port: IN2)
	Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C
	Abmessungen (B x T):	88 x 78 mm
	Gewicht:	75 g

Zubehör	Artikel-Nr.
Installationsgehäuse	252504
Kabelverschraubung MBF0 12	127567
Metrische Gegenmutter MGMO 12	127571
Druckausgleichmembran (VPE 6 Stück)	157881
Batteriehalter für 2x Micro	081526
Solarmodul SM480 (4V/80 mA)	252513
Reed-Kontakt	039883

i Weitere Infos

- [1] LoRIS-Contact1 Applikationsmodul Kontakt-Interface LoRIS-AM-CI1: Artikel-Nr. 156902
- [2] LoRIS-Base Experimentierplattform für LoRaWAN, LoRIS-BM-TRX1: Artikel-Nr. 156514
- [3] LoRIS-Buttoncell ARR-Bausatz Powermodul LR44, LoRIS-PM-BC: Artikel-Nr. 156745
- [4] LoRIS-EnergyHarv Powermodul Energy Harvesting, LoRIS-PM-EH: Artikel-Nr. 156839
- [5] Video Druckausgleichselement: <https://www.youtube.com/watch?v=wKJfazq7UG4&t=1s>
- [6] Einfach anzeigen – Datenweiterleitung und Visualisierung im LoRaWAN Teil 1: Artikel-Nr. 252466

Alle Links finden Sie auch online unter: de.elv.com/elvjournals-links

KI-Praxis VII

Teil 7

Trainieren selbst erstellter KI-Modelle

In den bisherigen Beiträgen dieser Reihe wurden überwiegend fertig verfügbare Modelle für die einzelnen Aufgaben eingesetzt. Das ist das übliche Vorgehen, wenn man Machine-Learning-Projekte auf dem Raspberry Pi umsetzen will. Das Internet bietet eine Vielfalt an vortrainierten Neuronalen Netzen und Modellen. Damit kann eine große Anzahl von Anwendungen abgedeckt werden. Mit diesen fertigen Modellen konnten in den letzten Beiträgen Anwendungsbeispiele zur Ziffernerkennung, zur Objekterfassung oder zur Gesichtserkennung in der Praxis erprobt werden. Wenn man jedoch speziellere Aufgaben zu lösen hat, kommt man um das Trainieren eigener Netzwerksysteme nicht herum.

California Plants

- Label
- Train
- Use

Plant	Percentage
All Images	80 %
Fern	75 %
Madrone	85 %
Toyon	78 %
Manzanita	82 %

80% of your images are predicted correctly, 20% incorrectly.

All Images View

Correct 80%

- Fern ✓
- Madrone ✓
- Manzanita ✓
- Toyon ✓

Incorrect 20%

- Manzanita ✗
- Toyon ✗
- Fern ✗
- Madrone ✗

Lernfähige Systeme

Viele vorgefertigte Modelle können nur sehr spezielle Probleme lösen. Sie können Ziffern erkennen oder feststellen, dass sich ein Gesicht im Blickfeld einer Kamera befindet. Einige Verfahren besitzen dagegen bereits eine bestimmte Lernfähigkeit. So konnten bei der Gesichtsidentifizierung nicht nur vorgegebene Personen erkannt werden, vielmehr war es

möglich, nach einem entsprechenden Training, auch neue, selbst festgelegte Gesichter als „Schlüssel“ zu verwenden.

Etwas anders liegen die Dinge, wenn man Neuronale Netze vollständig in Eigenregie trainieren möchte. Dies ist meist mit erheblichem Aufwand verbunden. Die Erstellung des Erkennungsprogramms in Python ist dabei meist das geringste Problem.

Die größte Aufgabe ist das Sammeln umfangreichen „Lernmaterials“ für das Neuronale Netz. Bei den im Internet verfügbaren fertigen Modellen wird häufig auf reichlich vorhandenes Datenmaterial aus den allgemeinen Websites oder aber auch aus sozialen Netzwerken zurückgegriffen. Hier haben die Nutzer den Datensammlern oftmals weitgehende Nutzungsrechte eingeräumt, ohne dass ihnen dies wirklich bewusst ist.

Will man sein eigenes spezielles Modell trainieren, müssen die Daten dagegen selbst gesammelt werden. In diesem Beitrag wird gezeigt, wie man dabei vorgehen kann.

Erstellung von Modellen für den Raspberry Pi

In gewisser Weise ist die Erstellung und das Trainieren eigener Modelle die Königsdisziplin bei der Arbeit mit Machine-Learning-Anwendungen. Man gewinnt so die maximale Freiheit und kann das selbst erstellte Netz auf praktisch alle denkbaren Aufgaben des Maschinellen Lernens anwenden. Die Anwendungen sind vielfältig:

- Erkennung von Tieren und Tierarten
- Sortieren von Waren oder Objekten wie z. B. Werk- oder Spielzeugen
- Abfalltrennung oder Pfandflaschenerkennung etc.
- Erkennung von Fahrzeugen und Fahrzeugtypen
- Sortieren elektronischer Komponenten
- Kategorisierung von Obst- und Gemüsesorten
- Erkennung von Handgesten
- Erfassung emotionaler Reaktionen wie Lächeln, Ärger, Wut, Trauer
- Erkennen, ob eine Gesichtsmaske getragen wird oder nicht
- Gefahrenerkennung

Insbesondere das Beispiel der Erkennung von Gesichtsmasken zeigt, dass KI-Methoden sehr flexibel anwendbar sind. Lernfähige Systeme können damit auch ohne komplexe Neuprogrammierung schnell an aktuelle Aufgaben angepasst werden.

Netzwerke trainieren mit Lobe

Prinzipiell wäre es möglich, ein Jupyter-Notebook zu erstellen, das ein Training mit eigenen Bilddaten ermöglicht. Man sollte sich jedoch im Klaren darüber sein, dass es sich bei einem solchen Projekt um eine höchst anspruchsvolle Aufgabe handelt. Darüber hinaus sind hierfür umfangreiche Fachkenntnisse und eine hohes Maß an Erfahrung erforderlich.

Der Arbeitsablauf für das grundlegende Trainieren eigener Neuronaler Netze ist relativ komplex. Zudem sind die entsprechenden Verfahren aufgrund der schnellen Entwicklungen auf diesem Gebiet auch raschen Änderungen unterworfen. Damit kann momentan nicht immer sichergestellt werden, dass die Versionen und Varianten der verschiedenen Programme und Tools problemlos zusammenspielen.

Die Grafik in **Bild 1** zeigt am Beispiel einer Klassifizierung für elektronische Komponenten einen Überblick über die einzelnen Schritte,

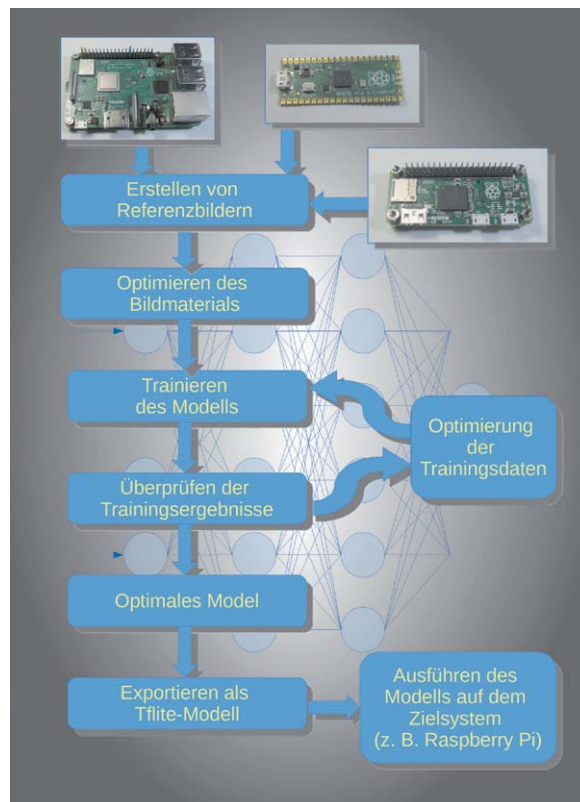


Bild 1: Prinzipieller Ablauf für das Training mit eigenen Daten

die für den Aufbau und das Training eines Netzes mit eigenen (Bild-)Daten erforderlich sind.

Auch das Exportieren des Datenmaterials ist prinzipiell möglich. So bietet Python bzw. die Jupyter-Umgebung verschiedene Methoden an, um die Netzwerk-Gewichte im TF-Lite-Format zu exportieren. Allerdings sind diese Methoden relativ aufwendig und fehlerträchtig.

Seit Kurzem steht jedoch ein PC-basiertes Programm namens Lobe zur Verfügung, welches das Trainieren eigener Netzwerke wesentlich vereinfacht. Dieses kann kostenlos aus dem Internet geladen werden [1]. Lobe stellt alle erforderlichen Tools zur Verfügung, um eigene Ideen zum Maschinellen Lernen zum Leben zu erwecken. Einige einfache Bilddaten genügen, um ein benutzerdefiniertes maschinelles Lernmodell zu trainieren. Zudem kann dieses dann bequem per Mausklick als Tflite-Modell exportiert werden. Lobe reduziert damit den Prozess des Maschinellen Lernens auf fünf einfache Schritte (s. auch Bild 1):

- Sammeln und Beschriften der Daten
- Interaktives Trainieren des Modells
- Optimierung
- Exportieren des Modells
- Anwendung auf der Zielhardware

Nach der Installation von Lobe steht eine interaktive Oberfläche zur Verfügung (Bild 2).

Zunächst muss in Lobe ein neues Projekt gestartet werden. Hierzu wird in der Menüauswahl „New Project“ ausgewählt. Dem neuen Projekt sollte ein Name zugeordnet werden. Dieser wird im Feld mit der Voreinstellung „Untitled“ eingegeben. Im Folgenden wird mit dem Projektnamen „BoardSpecifier“ gearbeitet.

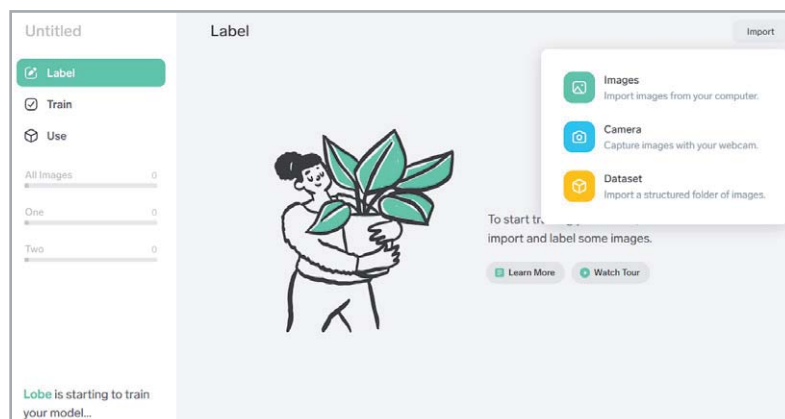


Bild 2: Lobe nach dem Start

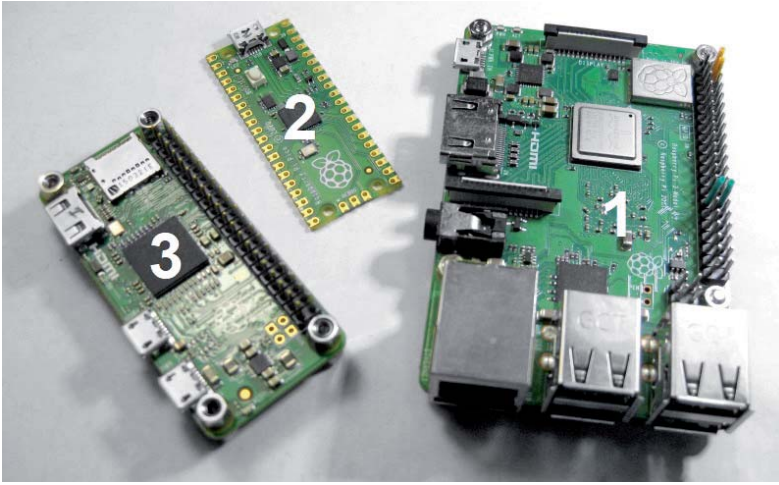


Bild 3: Drei Raspberry-Pi-Varianten

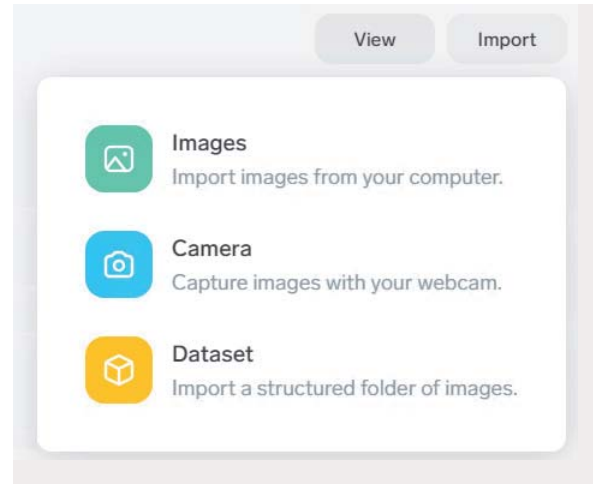


Bild 4: Importieren von Daten

Raspberry Pi 4, Pi Zero oder Pi Pico?

„Erkenne dich selbst“ ist eine der zentralen Forderungen der Philosophie. Was dem Menschen oft schwerfällt, ist für den Raspberry Pi kein Problem. Um dies zu bestätigen, soll im Folgenden ein Neuronales Netzwerk trainiert werden, welches es dem Raspberry Pi erlaubt, sich selbst zu erkennen. Da der Pi inzwischen in mehreren Versionen vorliegt, ist die Frage interessant, ob auch die Varianten korrekt erkannt werden können. In einem ersten Schritt soll die Anzahl der Varianten auf drei beschränkt werden.

Das System wird also darauf trainiert, die folgenden Raspberry-Pi-Boards (Bild 3) zu erkennen:

1. Raspberry Pi Classic
2. Raspberry Pi Pico
3. Raspberry Pi Zero

Um das entsprechende Neuronale Netz zu trainieren, sind wieder Trainingsdaten erforderlich. Wie üblich werden dazu Fotos aufgenommen oder importiert. Dabei ist zu beachten, dass die Aufnahmen von Anfang an den gewünschten Kategorien zugeordnet werden. Die gewählten Kategorie-Bezeichnungen werden später in der Raspberry-Pi-Software benötigt.

Die Fotos können dem in Lobe implementierten Neuronalen Netz über drei verschiedene Wege zugänglich gemacht werden:

1. Über eine Webcam am PC
2. Aufnahme über die Pi-Cam
3. Importieren aus einer Online-Quelle

Jede Methode hat ihre spezifischen Vor- und Nachteile. Allerdings lassen sich die Verfahren auch kombinieren.

Trainingsdaten mit Lobe erfassen

Die Erfassung von Trainingsdaten mit Lobe kann direkt über eine am PC angeschlossene Webcam erfolgen. Hierzu wird über „Import“ (s. Bild 4) ein Untermenü geöffnet. Dieses bietet die Auswahlmöglichkeiten:

Images: Importieren von Bildern

Camera: Aufnahme von Fotos mit einer Webcam

Dataset: Importieren bereits vorbereiteter Verzeichnisstrukturen

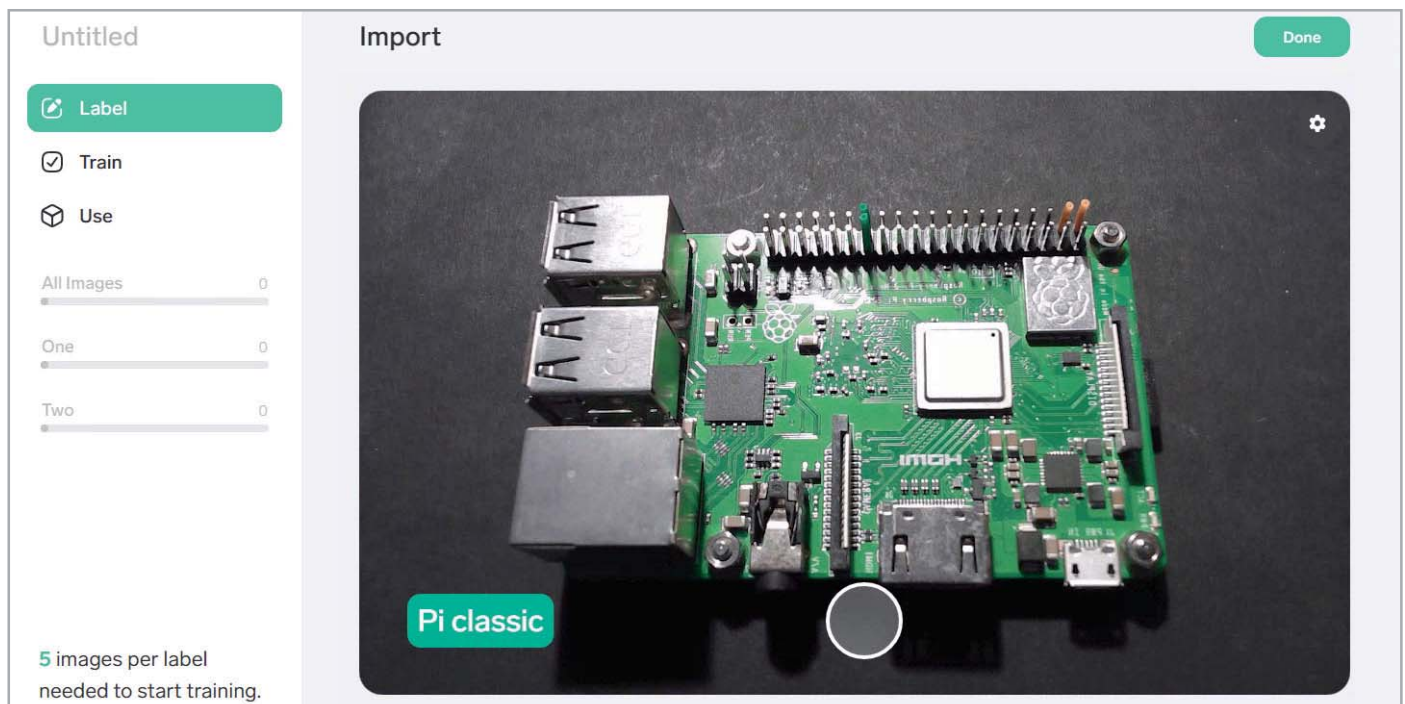


Bild 5: Erfassung von Bildmaterial

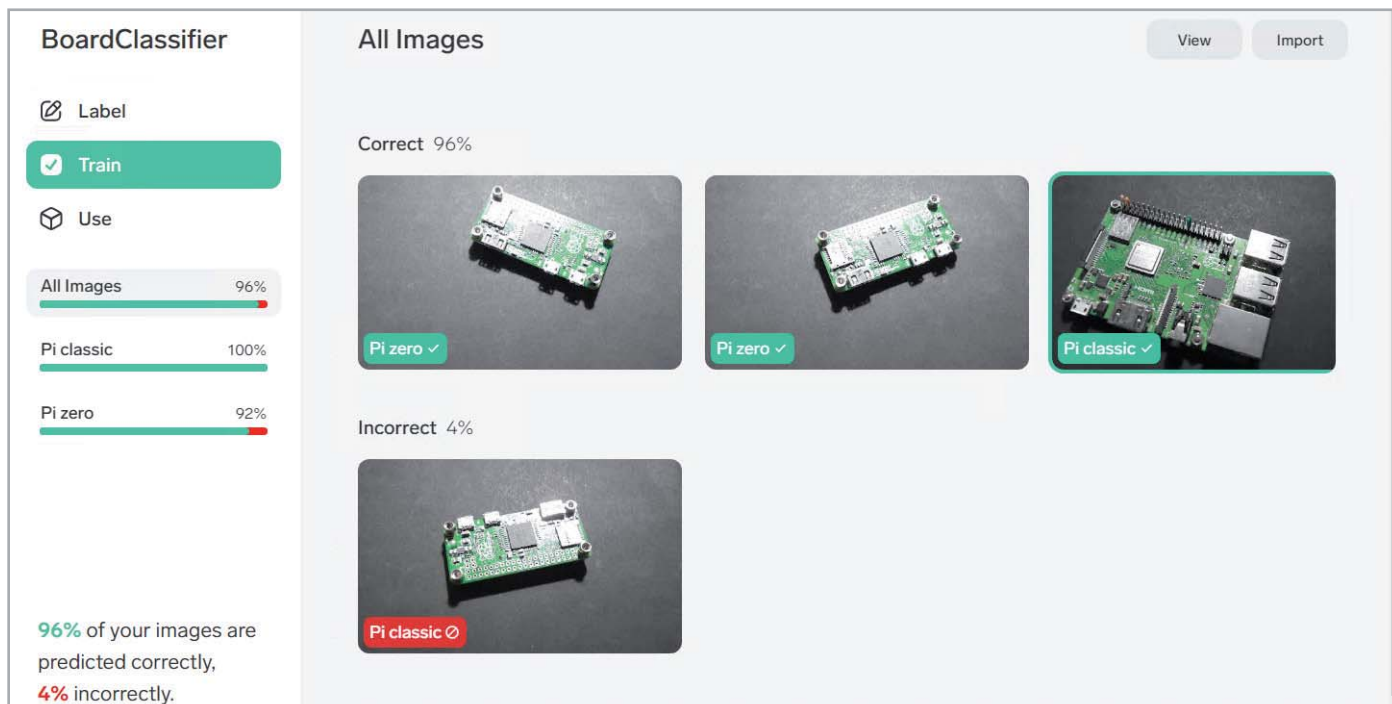


Bild 6: Trainieren des Neuronales Netzes

Hier wird zunächst die Option „Camera“ gewählt. Es erscheint das Livebild der Webcam zusammen mit der Möglichkeit, eine Bildkategorie („Label“) einzugeben (Bild 5). Über den „Auslöser“, d. h. das weiß umrandete Feld in der Mitte des unteren Bildrands, wird das Foto gespeichert. Anschließend kann das nächste Bild aufgenommen werden.

Pro Kategorie sollten zunächst etwa ein Dutzend Bilder erstellt werden. Mit „Done“ wird die Erfassung der Trainingsbilder beendet.

Nun kann das Neuronale Netz trainiert werden (Bild 6). Über die Auswahl „Train“ wird diese Phase gestartet. Da für diesen ersten Test nur wenige Bilder verwendet wurden, ist das Training rasch abgeschlossen. Meist sind bereits nach wenigen Sekunden nahezu 100 % der Bilder korrekt klassifiziert.

Mit der Funktion „Play“ kann die Genauigkeit des Modells getestet werden. Durch Variation von Objektabständen, Änderung der Beleuchtung,

verschiedene Positionen und Ausrichtungen etc. kann festgestellt werden, in welchen Situationen das Modell bereits präzise arbeitet und wo eventuell noch Verbesserungen möglich sind. Falls die Erwartungen noch nicht erfüllt wurden, können der Trainingsbasis noch weitere Fotos hinzugefügt werden.

Schließlich kann das Modell mit „Use“ nochmals unabhängig einem abschließenden Test unterzogen werden. Dazu wird wieder ein Live-Kamerastream eingeblendet. Wenn nun ein Board im Blickfeld der Kamera erscheint, wird dieses automatisch kategorisiert. Bild 7 zeigt die korrekte Erkennung eines Raspberry Pi Zero.

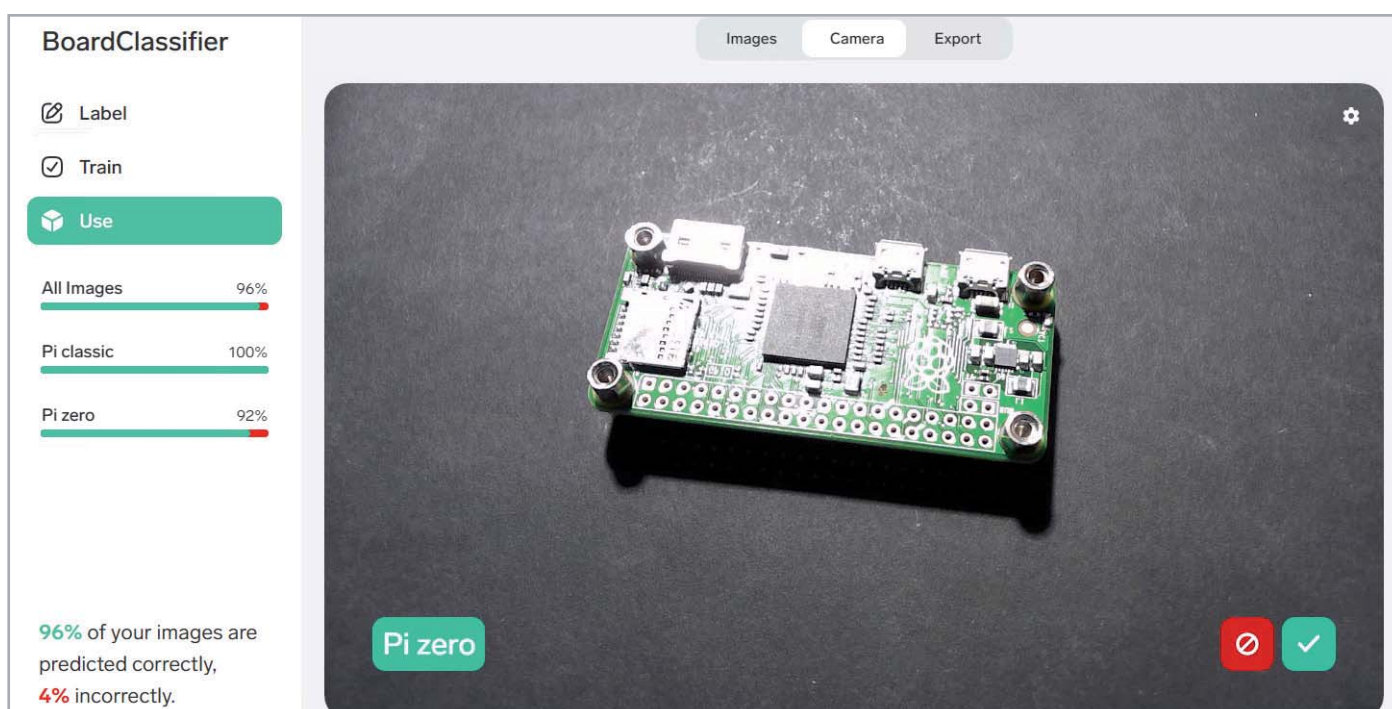


Bild 7: Erfolgreicher Test am PC

Tipp: Es ist vorteilhaft, der Testbildsammlung auch eine Kategorie „Kein Board“ (bzw. „No board“) hinzuzufügen. Die entsprechenden Fotos sollten den typischen Hintergrund ohne ein Board zeigen. Damit wird später auch richtigerweise „Kein Board“ angezeigt, wenn auf dem Bild tatsächlich kein Raspberry zu finden ist. Ansonsten wird immer mehr oder weniger zufällig eine Boardversion angezeigt, auch wenn nur ein leerer Hintergrund von der Kamera erfasst wird, da Lobe erfolglos versucht, unbedingt etwas zu „erkennen“.

Die Pi-Cam als Datensammler

Die direkte Verwendung der Pi-Cam zur Aufnahme der Trainingsbilder (s. Bild 8) hat einen entscheidenden Vorteil. Wenn für das Training und die spätere Anwendung die gleiche Kamera verwendet wird, sind die Klassifizierungsergebnisse meist wesentlich besser als beim Einsatz verschiedener Systeme. Dies liegt u. a. daran, dass im ersten Fall alle wichtigen Bilddaten wie Auflösung, Farbqualität oder Bildschärfe für Training und Anwendung identisch sind.

Mithilfe des Programms `sample_collector.py` (s. Download-Paket) können die Trainingsbilder auch mit dem Raspberry Pi sehr einfach und direkt mittels Pi-Cam erstellt werden:

```
from picamera import PiCamera
from time import sleep

number_of_samples=12
delaytime=1

camera = PiCamera()
camera.resolution = (640, 480)
camera.start_preview()
sleep(2)

print("Camera started...")

for i in range(number_of_samples):
    print("taking sample no ", i)
    camera.capture('/home/pi/Lobe/samples/image%s.jpg' % i)
    sleep(delaytime)

camera.stop_preview()
print("Ready")
```

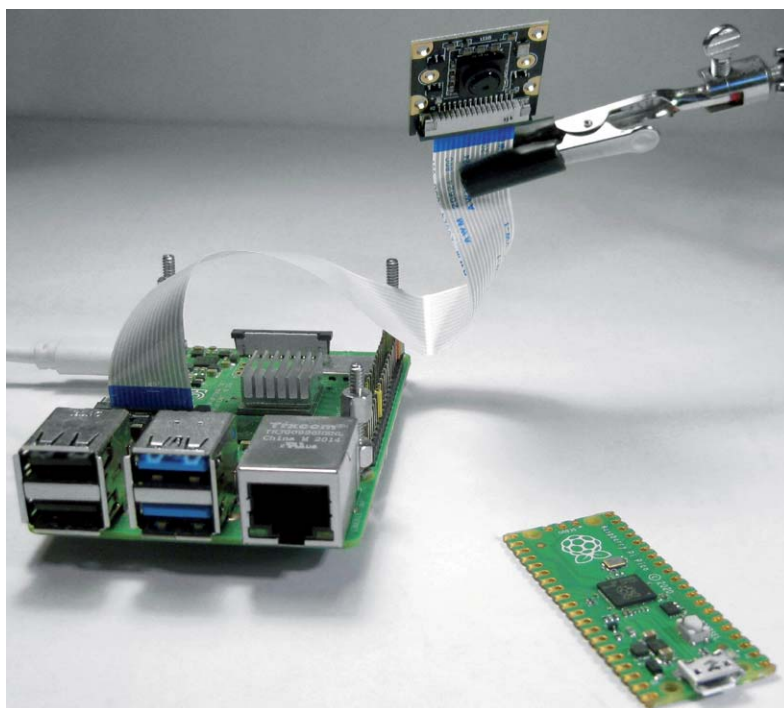


Bild 8: Elektronische Selbsterkenntnis

Über die Variable „`number_of_samples`“ kann die Anzahl der aufzunehmenden Trainingsbilder eingestellt werden. Die Voreinstellung von zwölf Bildern genügt typischerweise für erste Versuche. Für komplexere Anwendungen können jedoch auch weit über 100 Bilder erforderlich sein, um zuverlässige Ergebnisse zu erhalten.

Mit „`delaytime`“ kann die Zeitverzögerung zwischen zwei Aufnahmen in Sekunden gewählt werden. Im Verzeichnis „`/home/pi/Lobe/samples`“ werden die Bilder durchnummeriert abgespeichert. Es ist also sinnvoll, die verschiedenen Objekte separat aufzunehmen. So können die Bilder dann direkt nach der Aufnahme in die jeweiligen Unterverzeichnisse mit der korrekten Bezeichnung (Pi Classic, Pi Zero etc.) einsortiert werden.

Importieren von Trainingsdaten aus dem Internet

Neben dem Erstellen eigener Bilddaten ist es möglich, entsprechende Sammlungen aus dem Internet zu nutzen. Hier sind inzwischen mehrere Projekte verfügbar, die u. a. auch den Raspberry Pi als minimalistisches KI-System einsetzen. Diese reichen von kuriosen Anwendungen wie einem „Waschbär-detektor“ bis hin zu durchaus praxistauglichen Systemen wie einem automatischen Mülltrenner [2].

Für das Training der Systeme kamen dabei bislang speziell entwickelte Python-basierte Netze zum Einsatz. Mit der Verfügbarkeit fertiger, universeller Trainingsprogramme wie Lobe wird die Erstellung neuer Anwendungen wesentlich vereinfacht. Die vorhandenen Bilddatenbanken können dabei nutzbringend weiterverwendet werden. So enthält die Racoon-Datenbasis eine Vielzahl von Fotos mit Waschbären [3], sodass das Trainieren eines Lobe-Netzwerks zu sehr guten Ergebnissen führen sollte.

Zudem findet sich eine Vielzahl von Abbildungen und Fotos der verschiedenen Raspberry-Varianten im Netz. Auch hier wäre es sicherlich hochinteressant zu testen, wie gut sich allein mit diesen Daten ein Lobe-Netzwerk trainieren ließe.

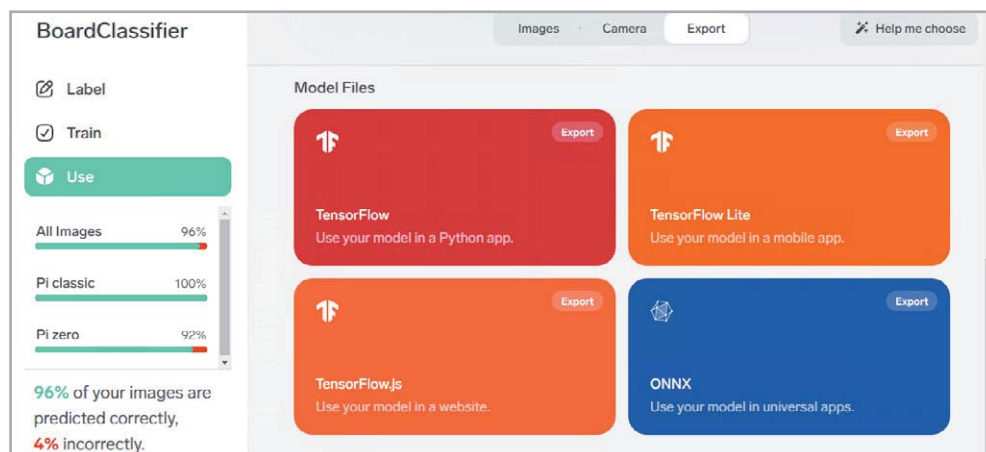
Natürlich darf hier der Hinweis nicht fehlen, dass bei Verwendung von internetbasierten Bilddatenbanken die Urheber- und Persönlichkeitsrechte zu beachten sind.

Exportieren von Modellen

Eine der wichtigsten Funktionen von Lobe ist die Exportmöglichkeit der Netzwerkdaten in verschiedenen Formaten (s. Bild 9). So ist es möglich, die Daten direkt im klassischen TensorFlow-Format zu exportieren. Damit könnte man dann auf einem PC eine Python-basierte Anwendung umsetzen. Auch der Export in TensorFlow.js ist vorgesehen. Damit wird eine einfache Erstellung von Websites mit KI-relevanten Inhalten möglich.

Hier ist jedoch die Variante TensorFlow Lite von besonderer Bedeutung. Sie gestattet es beispielsweise, Bilderkennungsverfahren auf mobilen Geräten wie Smartphones oder Tablets umzusetzen. Darüber hinaus ist dieses Export-Format auch bestens für Anwendungen auf dem Raspberry Pi geeignet.

Bild 9: Exportformate von Lobe



Ist das gewünschte Machine-Learning-Modell mithilfe von Lobe fertiggestellt und optimiert, wird es im TensorFlow(TF)-Lite-Format exportiert.

Raspberry Pi als Elektronikexperte

Wenn das fertig trainierte Modell als *.tflite-Datei zur Verfügung steht, kann es auf den Raspberry Pi kopiert werden (via USB-Stick, FileZilla o. Ä.). Im Home-Verzeichnis des Raspberry (home/pi/) sollte man sich dafür eine feste Verzeichnisstruktur anlegen, z. B.:

```
home/pi/
  lobe/
    /model
    /samples
```

Das tflite-Modell wird direkt in das „/model“-Verzeichnis kopiert. Hier muss auch noch die Datei „labels.txt“ erstellt werden, welche die Bezeichnungen der einzelnen Boards enthält:

- Pi classic
- Pi pico
- Pi zero
- No board

Im Verzeichnis „lobe“ wird nun das Python-Programm für die Anwendung des Modells erstellt. Hierzu kann wieder Thonny verwendet werden. Das Download-Paket [4] enthält einen entsprechenden Vorschlag (classifier_live.py):

```
import cv2, os
from lobe import ImageModel

cap = cv2.VideoCapture(0)
cap.set(3,640) # set Width
cap.set(4,480) # set Height
green=(0,255,0)
path = '/home/pi/Lobe'

print("Loading model...")
model = ImageModel.load('/home/pi/Lobe/model')
path = '/home/pi/Lobe'

while(True):
    ret, frame = cap.read()
    cv2.imwrite(os.path.join(path, 'camimage.jpg'), frame)
    result = model.predict_from_file('/home/pi/Lobe/camimage.jpg')
    cv2.putText(frame,result.prediction,(30,30), cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 1,green,2)
    cv2.imshow('press "q" to quit', frame)
    print(result)
    key = cv2.waitKey(1) & 0xFF
    if key == ord("q"):
        print("bye...")
        break

cap.release()
cv2.destroyAllWindows()
```

Die erforderliche Lobe-Bibliothek kann über drei Konsolenanweisungen installiert werden:

```
pip3 install setuptools
pip3 install tensorflow==1.13.1
pip3 install git+https://github.com/lobe/lobe-python
```

Zudem muss OpenCV verfügbar sein. Die zugehörigen Installationsanweisungen wurden bereits im Beitrag V „Objekterkennung mit einer See-and-Talk-Box“ im ELVjournal 1/2022 erläutert und können dort bei Bedarf nachgeschlagen werden [5].

Im Programm kann nach dem Import der erforderlichen Bibliotheken wieder die Pi-Cam aktiviert werden. Diese muss natürlich zuvor angeschlossen und im Konfigurationsmenü des Raspberry Pi eingetragen sein. Details dazu finden sich in den früheren Beiträgen zu dieser Serie (z. B. ELVjournal 5/2021, „KI-Praxis III: Handschriftenerkennung“) [6]. Die Kameraauflösung wird auf 640 x 480 reduziert, um eine zügige Bildverarbeitung zu ermöglichen.

Danach wird das Modell aus dem angegebenen Verzeichnis geladen. Dies kann auch auf einem Raspberry Pi 4 einige Sekunden in Anspruch nehmen. In der Hauptschleife des Programms wird ein Kamerabild aufgenommen und unter /home/pi/Lobe/camimage.jpg zwischengespeichert.

Die Bildauswertung erfolgt dann über

```
result = model.predict_from_file('/home/pi/Lobe/camimage.jpg')
```

unter Verwendung des aktuell geladenen Modells.

Das Resultat wird über die putText-Funktion in das Kamerabild eingeblendet. Der Rest des Codes dient wieder dem koordinierten Beenden des Programms über die „Q“-Taste („quit“).

Wenn das Programm gestartet wird, erscheint nach dem Laden des Modells ein Livebild der angeschlossenen Kamera. Sobald ein Raspberry-Pi-Board im Gesichtsfeld der Pi-Cam auftaucht, wird dieses erkannt und klassifiziert.

Bild 10 zeigt beispielsweise die korrekte Erkennung eines Raspberry Pi Pico.



Bild 10: Ein Raspberry Pi Pico wurde korrekt erkannt.

YOLO

Die mit Lobe erstellten Modelle zur Bildererkennung bzw. -klassifizierung verwenden das gesamte Bild als Eingabe. Dabei ist es günstig, wenn das jeweilige Objekt einen großen Teil des Bilds einnimmt. Die genaue Lokalisierung des Objekts im Gesichtsfeld der Kamera ist dagegen nicht von Bedeutung. Viele Anwendungen wie etwa das Objekt- oder Gesichtstracking erfordern jedoch, dass nicht nur die Art des Objekts im Bild erkannt wird, sondern auch seine exakte Position. Auch die Erfassung mehrerer Objekte in einem Bild erfordert die Bestimmung der jeweiligen Positionen der erkannten Gegenstände im Kamerabild.

Für diese Aufgaben sind komplexere Objekterkennungsmodelle erforderlich. Sogenannte YOLO-Architekturen (You Only Look Once) können hier weiterhelfen. Sie fügen den zu untersuchenden Bilddaten zunächst ein Koordinatengitter hinzu. Dann wird mit den bereits bekannten Methoden die An- oder Abwesenheit des gesuchten Objekts bzw. der Objekte in jedem Gitter bestimmt.

Zusätzlich kommen sogenannte Anker zum Einsatz. Dabei werden „Anchor Points“ auf die zu erwartende Objektgröße angepasst. Diese erleichtern eine Vorauswahl von infrage kommenden Bildmerkmalen. Bei den vortrainierten Modellen in den letzten Beiträgen zu dieser Serie wurden bereits Ankerpunkte verwendet. Werden beim YOLO-Verfahren einzelne Merkmale erkannt, wird für jede Gitterzelle ein Satz von Vorhersagen berechnet. Vorhersagen mit geringer Wahrscheinlichkeit werden zunächst verworfen. Die verbleibenden Zellen enthalten dann mit hoher Wahrscheinlichkeit die gesuchten Objekte.

Die zentrale Idee hinter You Only Look Once besteht also darin, das Gesamtbild in kleine Regionen bzw. Gitterbereiche aufzuteilen und ein einzelnes Neuronales Netzwerk auf jedes Gitternetz anzuwenden. Dabei spielen drei Parameter eine wichtige Rolle:

- Anzahl der Gitterzellen, in die das Bild aufgeteilt wird
- Anzahl der Begrenzungsrahmen, die für jede Gitterzelle berechnet wird
- Anzahl verschiedener Klassen, die für jede Gitterzelle vorhergesagt werden können

Das Bild wird z. B. in 5 x 10 Gitterzellen ($S = 50$) unterteilt. Jeder Zelle wird eine gewisse Wahrscheinlichkeit zugeordnet, dass sie ein gesuchtes Objekt enthält. Die Zellen mit hohen Wahrscheinlichkeiten werden mit Einzelrahmen gekennzeichnet. So wird klar, wo sich Objekte im Bild befinden könnten. Es ist jedoch noch nicht festgelegt, um was es sich handelt. Daher wird im Anschluss jeder Zelle eine Klassenwahrscheinlichkeit zugeordnet. Die Einzelrahmen werden dann zu Objektrahmen zusammengefasst.

Anschließend wird die Wahrscheinlichkeit dafür bestimmt, dass der Objektrahmen ein bestimmtes Objekt wie z. B. ein Fahrzeug, eine Person oder aber einen Raspberry Pi enthält. Überschreitet diese Wahrscheinlichkeit einen bestimmten Schwellenwert, wird dem Objekt die entsprechende Kategorie zugeteilt.

Das Trainieren von YOLO-Systemen ist allerdings nochmals deutlich aufwendiger als das im letzten Abschnitt vorgestellte Verfahren. Insbesondere sind nicht nur eine Vielzahl von Bildern bzw. Fotos erforderlich, vielmehr muss auf jedem der Bilder das gesuchte Objekt zunächst manuell markiert und bestimmt werden. Dies ist auch mit speziell dafür entwickelten Tools mit erheblichem Aufwand verbunden. Mit der jeweiligen Kategorie und den festgelegten Koordinaten kann dann wiederum das YOLO-System trainiert werden.

Allerdings wurde von Entwicklern des Lobe-Systems in Aussicht gestellt, dass die Software um die Erstellung von YOLO-Modellen erweitert wird. Es ist zu erwarten, dass dies das Trainieren entsprechender Netzwerke deutlich vereinfachen würde.

Die Klassifizierung und Koordinatenbestimmung auf Hunderten von Bildern kann Tage oder Wochen in Anspruch nehmen. Damit dürfte klar sein, dass dieser Aufwand nur in ganz speziellen Fällen gerechtfertigt ist, beispielsweise, wenn eine bestimmte Tierart oder fest definierte Fahrzeugtypen automatisch erfasst werden sollen.

Im Allgemeinen wird man daher zunächst immer versuchen, ein bereits vortrainiertes Modell zu einem bestimmten Projekt zu finden. Im Internet finden sich hierzu viele Ansatzpunkte. Nur wenn diese Möglichkeit keinen Erfolg bringt, kann es sinnvoll sein, eigene YOLO-Systeme zu trainieren.

Fazit und Ausblick

In diesem Beitrag wurde gezeigt, wie Neuronale Netzwerke in Eigenregie trainiert werden können. Da dieses Vorgehen „zu Fuß“, also durch Erstellen eines neuen Netzwerks in Python sehr aufwendig ist, wurde auf ein universelles Trainingswerkzeug zurückgegriffen. Mit Lobe steht ein derartiger Trainer kostenlos zur Verfügung.

Damit lassen sich über selbst erstellte Datenbanken eigene Modellanwendungen schnell und effizient umsetzen. Über den Datenexport zu einem Raspberry Pi können die fertig trainierten Netzwerkstrukturen dann auch auf einem Kleinrechner eingesetzt werden.

Auf diese Weise wurde es möglich, dass sich der „RasPi“ sozusagen selbst erkennt. Interessanterweise hat diese Fähigkeit zur Selbsterkenntnis in der Biologie, der Psychologie oder Philosophie eine immense Bedeutung. Dennoch ist bekannt, dass nur wenige Primaten und einige Meeressäuger wie Delfine oder Killerwale in der Lage sind, ihr eigenes Spiegelbild als solches zu erkennen. Natürlich darf man die hier vorgestellten Ergebnisse nicht überinterpretieren, jedoch zeigen sie, dass die Methoden der KI auch auf Kleinsystemen zu erstaunlichen Resultaten führen können.

Im nächsten Beitrag wird es schließlich um autonome Systeme gehen. Es soll demonstriert werden, wie die in den letzten Beiträgen erarbeiteten Konzepte auf praxisrelevante Aufgaben angewendet werden können. Auch hier wird natürlich wieder der Raspberry Pi als maschinelles Lernsystem im Vordergrund stehen. **ELV**

Material	Artikel-Nr.
Raspberry Pi 4 Model B, 8 GB RAM	250567
Standard-5-MP-Kamera für Raspberry Pi	145134

i Weitere Infos

[1] <https://www.lobes.ai>

[2] <https://utopia.de/news/racoon-die-muelltonne-die-den-muell-sortiert/>

[3] https://github.com/datitran/raccoon_dataset/tree/master/images

[4] Download-Paket zu diesem Beitrag: Artikel-Nr. 252711

[5] Fachbeitrag „Objekterkennung mit einer See-and-Talk-Box“, ELVjournal 1/2022: Artikel-Nr. 252461

[6] Fachbeitrag „Handschrifterkennung“, ELVjournal 5/2021: Artikel-Nr. 252233

Alle Links finden Sie auch online unter: de.elv.com/elvjournal-links



Schutz mit System

Gehäuse MH0101 für das ELV-Modulsystem

Das ELV-Modulsystem bestehend aus ELV-LoRaWAN-Base, Applikations- und Powermodulen wird ständig erweitert und umfasst bereits jetzt eine Vielzahl an erhältlichen Systembestandteilen. Bisher fehlte allerdings ein Schutz für das Experimentiersystem, den wir mit dem Gehäuse MH0101 nun nachliefern und mit dem wird das System um eine entscheidende Komponente ergänzt.

Modular und vielseitig

Bei der Entwicklung des Gehäuses stand für uns von Anfang an der Anwender im Fokus – ihm wollten wir mit dem modular aufgebauten System die Möglichkeit bieten, je nach Anwendungsfall die beste Kombination aus Gehäuseteilen auswählen zu können. Dabei haben wir uns für zwei Varianten und ein Ergänzungsteil (s. u.) entschieden, die die häufigsten Anwendungsfälle abdecken sollten.



Bild 1: Zwei Set-Varianten – transparentes bzw. graues Oberteil

Die zwei Basisversionen unterscheiden sich nur durch das Oberteil des Gehäuses – während bei dem einen Set ein graues und damit undurchsichtiges Oberteil beiliegt, hat die zweite Variante ein weitgehend transparentes Cover (Bild 1). In das Gehäuse kann z. B. ein Solarmodul in Verbindung mit einem Energy-Harvesting-Modul eingesetzt werden. In beide Gehäusevarianten passen jeweils drei Module, z. B. die ELV-LoRaWAN-Base, ein Applikationsmodul und ein Powermodul.

Die Gehäuseteile sind aus Polycarbonat und bestehen damit aus einem auch für den Außeneinsatz widerstandsfähigen Material. Das Gehäuse erfüllt im zusammengebauten, nicht modifizierten und per Wandhalter befestigten Zustand die Schutzart IP43.

Beiden Gehäusevarianten gemein sind der im Set enthaltene Wandhalter (Bild 2) und die Schrauben, mit denen die Gehäuseteile bzw. der Wandhalter fixiert und die ELV-LoRaWAN-Base im unteren Gehäuseteil befestigt werden (Bild 3).

Im Unterteil des Gehäuses sind wichtige Funktionsteile erkennbar. Zum einen kann das untere Modul – idealerweise die ELV-LoRaWAN-Base – mit zwei Schrauben fixiert werden, um damit den darüber befindlichen Stapel aus weiteren Modulen zu sichern. Zum anderen bieten ein Lichtleiter, der in den Boden des Unterteils die Status-LED verlängert, und ein von unten bedienbarer Kipphebel, der den User-Button betätigt, den Komfort, auch im zusammengebauten Zustand des Gehäuses den Modul-Stapel bedienen und den Status beobachten zu können.



Bild 2: Wandhalter mit um 90° versetzten Langlöchern zur besseren Befestigung

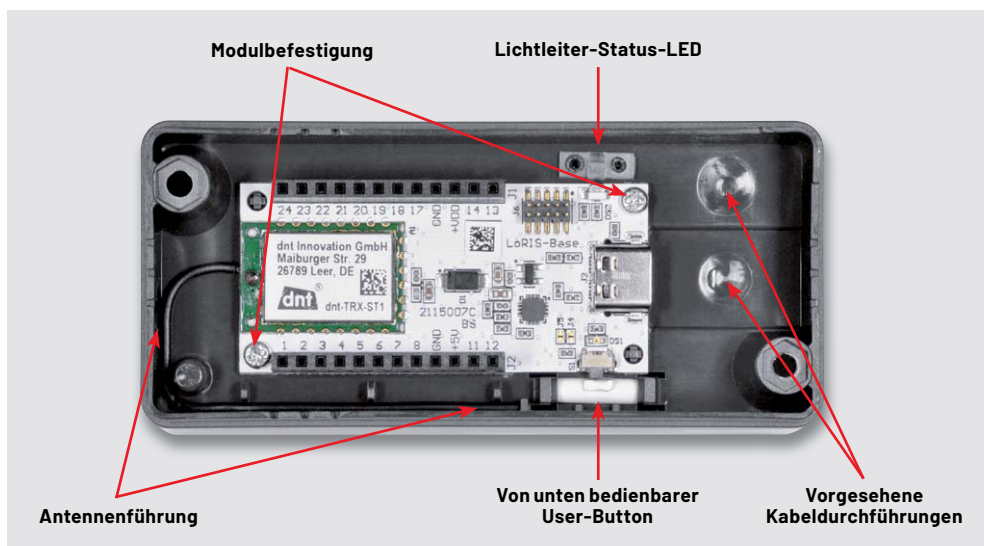


Bild 3: Gehäuseunterteil mit den verschiedenen Gehäuseoptionen



Bild 4: Ansicht des Gehäuseunterteils von unten

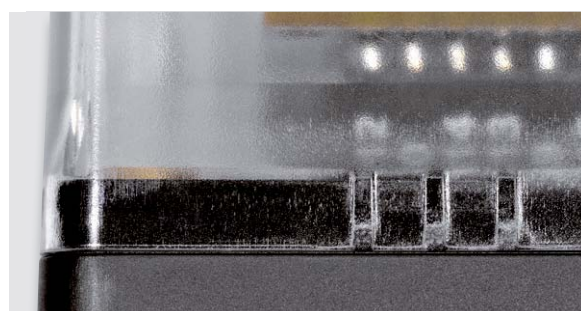


Bild 5: Kleine Schlitzlöcher, die im Originalzustand geschlossen sind, können optional geöffnet werden.

Die Antenne kann seitlich mithilfe der kleinen Gehäusestifte verlegt werden. Zwei für Durchführungen vorgesehene optionale Durchbrüche können Kabel o. Ä. nach außen führen.

Bild 4 zeigt das Unterteil des Gehäuses von unten gesehen mit Lichtleiter (1), Kabeldurchführungen (2), Kiphebel für den User-Button (3), Wandhalterbefestigung (4) und Schrauben zur Befestigung des Gehäuseoberteils (5).

Die Befestigungen von Wandhalter und Gehäuseoberteil sind qualitativ hochwertig mit eingepressten Messing-Gewindeeinsätzen ausgeführt und somit auch für mehrfaches Verschrauben geeignet. Die Gehäuseteile sind zudem verdrehsicher mit einer kleinen Nut versehen.

Für eine bessere Durchlüftung sind kleine Schlitzlöcher an vier Stellen des Gehäuses vorgesehen, die bei Bedarf mit Feile, Dremel o. Ä. geöffnet werden können (Bild 5). Dabei ist zu beachten, dass die Schlitzlöcher überdeckend bleiben, da sonst u. U. Feuchtigkeit eindringen kann.

Hat man viele Module im System und möchte z. B. noch zwei Mignon-Batterien im Oberteil des Gehäuses unterbringen, kann man mit einer Erweiterung das Gehäuse ergänzen (Bild 6). Das Gesamtsystem in Form einer Explosionszeichnung ist in Bild 7 zu sehen.

Im kommenden ELVjournal stellen wir das Gehäuse mit Anwendungsbeispielen für verschiedene Einsatzzwecke vor.

Die Gehäusevarianten können im ELVshop vorbestellt werden:

Variante 1 (MH0101a: Artikel-Nr. 157754)

Gehäuseoberteil (grau), Gehäuseunterteil (grau), Wandhalter (grau), Schrauben für Wandhalter, Gehäuse und Modulbefestigung

Variante 2 (MH0101b: Artikel-Nr. 157760)

Gehäuseoberteil (transparent), Gehäuseunterteil (grau), Wandhalter (grau), Schrauben für Wandhalter, Gehäuse und Modulbefestigung

Gehäuseerweiterung (MH0101c: Artikel-Nr. 157765)

Gehäuseerweiterung (grau), Nylon-Verlängerungsstifte



Bild 6: Gehäuseerweiterung

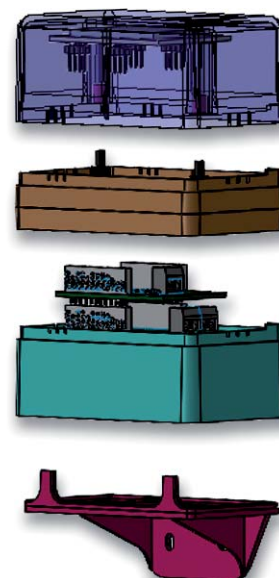
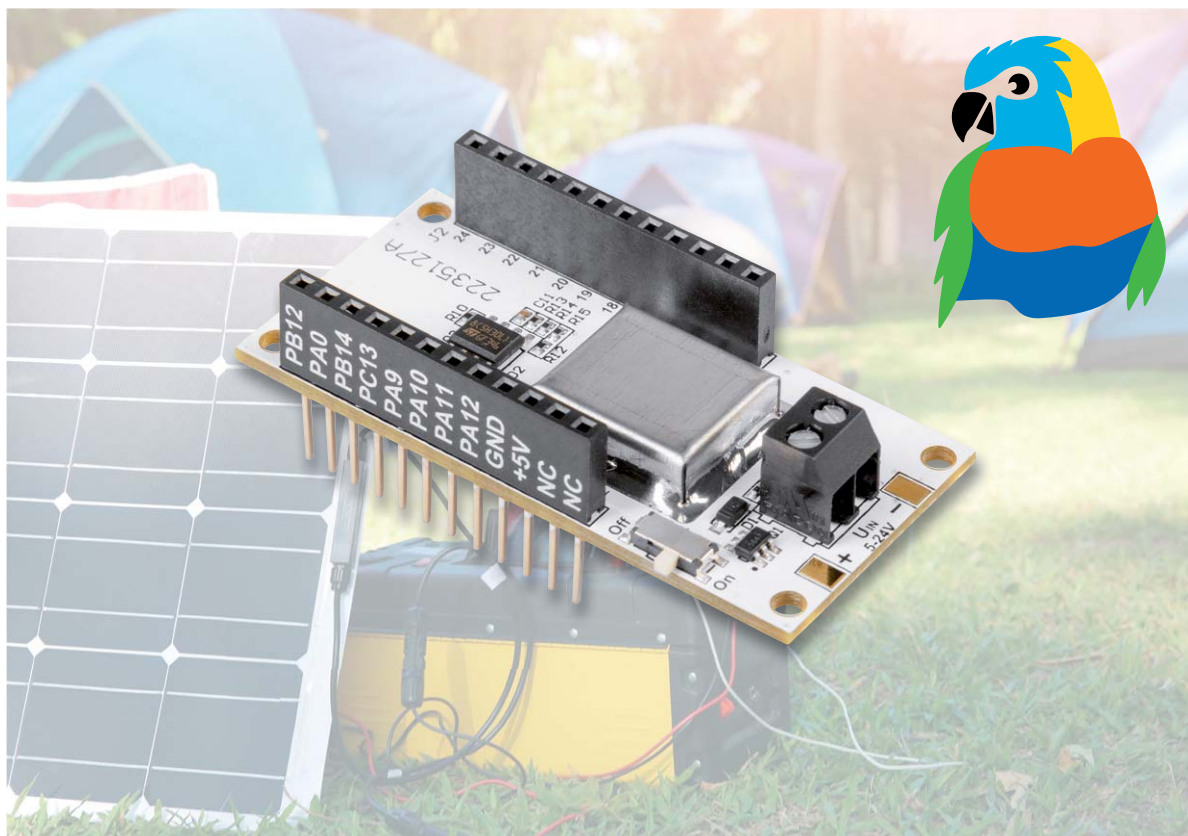


Bild 7: Explosionszeichnung des Gehäusesystems mit optionaler Gehäuseerweiterung (zur besseren Unterscheidung in verschiedenen Farben dargestellt)



Spannungswächter

LoRIS Powermodul

Spannungsüberwachung 1 LoRIS-PM-VM1

Mit dem LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1 ergänzen wir unser System auf Basis der Funk- und Netzwerktechnologie LoRaWAN mit einer sehr praktischen Komponente zur Überwachung von Spannungsquellen im Bereich von 5–24 V. Ob Blei-Gel-Batterien, die als Pufferspeicher z. B. für Solaranlagen dienen, andere Batterien in den verschiedensten Anwendungsgebieten oder die typischen mit 5 V versorgten USB-Geräte – mit dem neuesten Modul LoRIS-PM-VM1 lässt sich der Zustand dieser Spannungsversorgungen einfach kontrollieren. Dabei spielt das System gerade für Anwendungen im Außenbereich seine Vorteile von hoher Reichweite bei sehr stromsparendem Betrieb aus.

LoRIS-PM-VM1

Artikel-Nr.
157419

Bausatz-
beschreibung
und Preis:



www.elv.com

i Infos zum Bausatz LoRIS-PM-VM1



Schwierigkeitsgrad:
leicht



Ungefähre Bauzeit:
0,5 h



Besondere Werkzeuge:
Schraubendreher \varnothing 2 mm,
Lötkolben



Lötterfahrung:
ja (gering)



Programmierkenntnisse:
nein



Elektrische Fachkraft:
nein

Applikations- und Powermodul

Das LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1 (Bild 1) oder kurz das LoRIS-PM-VM1 stellt eine Besonderheit in unserem LoRIS-System dar. Es versorgt die LoRIS-Base [1] mit Spannung, die aus dem angeschlossenen und zu überwachenden Energiespeicher gewonnen wird, und überwacht gleichzeitig den Zustand (Spannung) dieser Energiequelle. Das Modul ist also streng genommen gleichzeitig ein Applikations- und ein Powermodul. Da man nur eine LoRIS-Base und ein LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1 für die Anwendung benötigt, ist dies zudem ein sehr günstiger Endknoten für LoRaWAN.

Weiter Eingangsspannungsbereich

Bei dem Powermodul LoRIS-PM-VM1 handelt es sich um ein Modul, mit dem die LoRIS-Base über einen weiten Eingangsspannungsbereich versorgt werden kann. Dieser Bereich erstreckt sich von 4 bis 30 V (Nennspannungsbereich 5–24 V). Anders als bei den üblichen Powermodulen wird für dieses Modul eine Firmware für das Base-Modul zur Verfügung gestellt. Das beruht zum einen auf dem Umstand, dass durch den weiten Eingangsbereich der Versorgungsspannung der Messbe-

reich der Batteriemessung durch Hard- und Firmware angepasst werden muss, und zum anderen darauf, dass das Modul eine Überwachende Funktion der versorgenden Spannungsquelle übernimmt.

Dieses Modul ist im Besonderen für das Monitoring einer Spannungsquelle geeignet. Denkbare Anwendungsfälle finden sich in der Überwachung einer von einem Solarmodul gespeisten 12-V-Blei-Gel-Batterie. Eine solche Batterie könnte wiederum den Betrieb einer Pumpe gewährleisten, die im Außenbereich beispielsweise eine Viehtränke versorgt. Weitere Anwendungsfälle finden sich bei der Überwachung von Batterien in den verschiedensten Einsatzgebieten.

Das LoRIS-PM-VM1 meldet einen möglichen Ausfall der Batterie frühzeitig. Dies wird durch die einstellbaren Meldeschwellen erleichtert. Diese Schwellen sorgen dafür, dass ein Senden der Messdaten nur beim Verlassen eines eingestellten Bereichs erfolgt. Allerdings besteht auch die Möglichkeit, dieses sogenannte „Send-on-Delta“ durch einen Downlink (s. „Datenbytes im Uplink/Downlink“) zu deaktivieren. Anschließend erfolgt die Übermittlung von Daten in einem festen Intervall von 15 Minuten. Das Modul ist im Betrieb äußerst stromsparend und belastet den angeschlossenen Energiespeicher mit maximal 0,7 mA.

Schaltungsbeschreibung

Hauptbestandteil der Schaltung (Bild 2) ist der Step-down-Wandler U1. Dieser wandelt die bei der Klemme X1 angelegte Spannung in 3,3 V (+VDD) um. C1 bis C3 sowie C8 bis C10 dienen der Spannungsstabilisierung und Filterung an den Ein- und Ausgängen. Zur Gewährleistung der gewünschten Funktion wird U1 mit der Speicherdrossel L1, den Widerständen R2 bis R8 sowie den Kondensatoren C4 bis C7 beschaltet. Mittels des Spannungsteilers aus R7 und R8 wird die Ausgangsspannung auf 3,3 V geregelt.

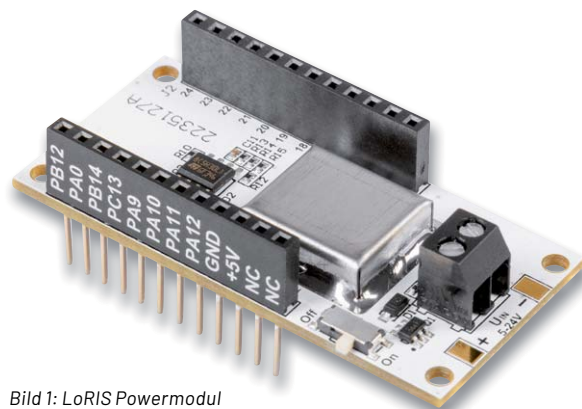


Bild 1: LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1

Durch die Spule L2 werden etwaige Störsignale des Schaltreglers weiter minimiert. Als mechanische Abschirmung gegen Störsignale dient das auf der Platinenoberseite angebrachte Abschirmblech.

An X1 können Spannungsquellen von 5 bis 24 V angelegt werden. Über den Schalter S1 gelangt die Eingangsspannung auf den Transistor Q1. Dieser dient der Schaltung als Schutz vor Verpolung. Anschließend gelangt die Spannung zum vorher bereits erwähnten Spannungswandler. Dieser führt die umgewandelte und stabilisierte Spannung auf +VDD der Buchsenleiste weiter. Auf diese Weise werden andere LoRIS-Applikationsmodule im Verbund versorgt. Maximal ist hier ein Strom von 150 mA zu entnehmen.

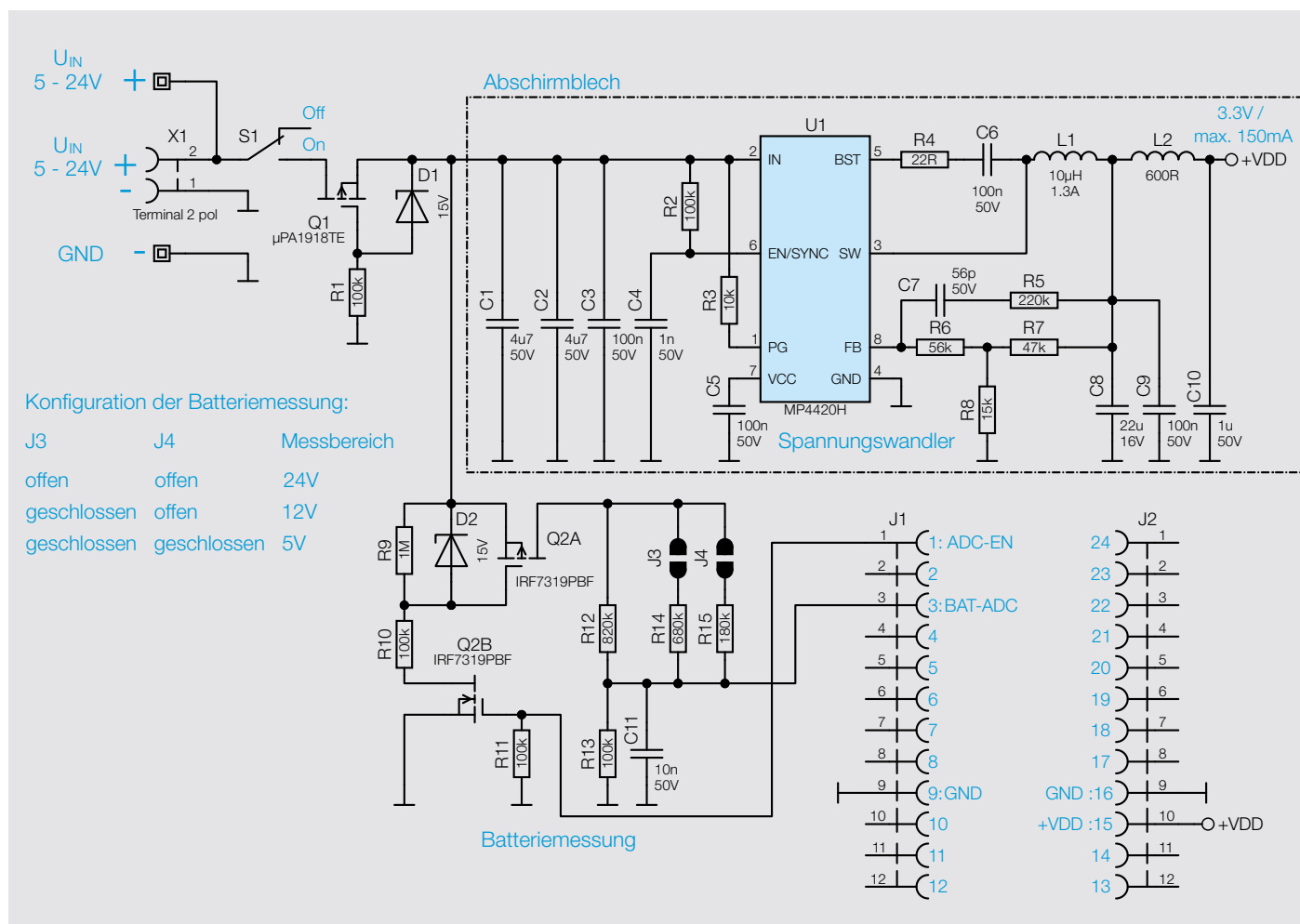


Bild 2: Schaltbild des LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1

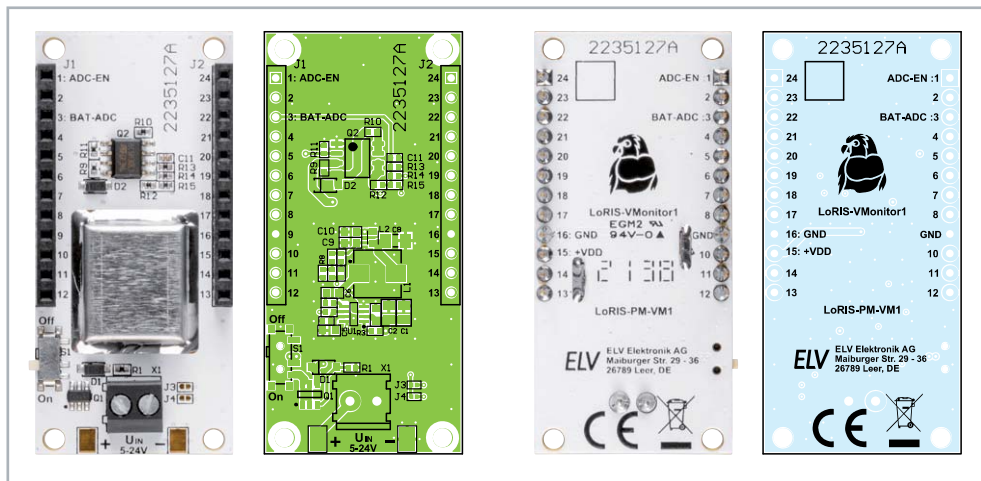


Bild 3: Platinfotos und Bestückungsdrucke des LoRIS-PM-VM1

Die LoRIS-Base kann mittels der GPIOs ADC-EN und BAT-ADC die Batteriespannung abfragen. Diese Spannung wird entsprechend dem Spannungsteiler, bestehend aus R12 und R13, heruntergeteilt. Mittels der Jumper J3/J4 und der Widerstände R14 und R15 kann das Verhältnis des Teilers je nach Bedarf angepasst werden.

Dies geschieht aus dem Grund, da jede Spannung jenseits der 3,3-V-Betriebsspannung für den ADC der LoRIS-Base nicht messbar ist. Nun wäre es möglich, den Teiler nur für 24 V-Systeme vorzusehen, dies hätte den Vorteil, dass hier auch die Spannungen der übrigen Systeme bereits weit genug geteilt werden. Allerdings ist es durch die Anpassung des Teilers möglich, die Auflösung der Messung zu verfeinern.

Damit der Spannungsteiler die Versorgungsquelle nicht dauerhaft belastet, wird der Teiler mit den beiden Transistoren Q2A und Q2B nur für den Zeitraum der Messung aktiviert.

In Bild 3 sind zur Übersicht die Platinfotos mit den zugehörigen Bestückungsdrucken zu sehen.

Widerstände:

22 Ω /SMD/0402	R4
10 k Ω /SMD/0402	R3
15 k Ω /SMD/0402	R8
47 k Ω /SMD/0402	R7
56 k Ω /SMD/0402	R6
100 k Ω /SMD/0402	R1, R2, R10, R11, R13
180 k Ω /SMD/0402	R15
220 k Ω /SMD/0402	R5
680 k Ω /SMD/0402	R14
820 k Ω /SMD/0402	R12
1 M Ω /SMD/0402	R9

Kondensatoren:

56 pF/50 V/SMT/0402	C7
1 nF/50 V/SMT/0402	C4
10 nF/50 V/SMT/0402	C11
100 nF/50 V/SMT/0603	C3, C5, C6, C9
1 μ F/50 V/SMT/0603	C10
4.7 μ F/50 V/SMT/0805	C1, C2
22 μ F/16 V/SMT/1206	C8

Halbleiter:

μ PA1918TE/SMD	Q1
IRF7319PBF/SMD	Q2
MMSZ5245B/SMT	D1, D2
MP4420H	U1

Spulen:

10 μ H/1,3 A/SMD	L1
EMC-Ferrit/600 Ω /300 mA/0603	L2

Sonstiges:

Schiebeschalter	S1
Buchsenleiste, 1x 12-polig, 10 mm Pinlänge, gerade, bedruckt, Pin 1-12, für LoRIS	J1
Buchsenleiste, 1x 12-polig, 10 mm Pinlänge, gerade, bedruckt, Pin 13-24, für LoRIS	J2
Schraubklemme, 2-polig	X1
Abschirmblech	

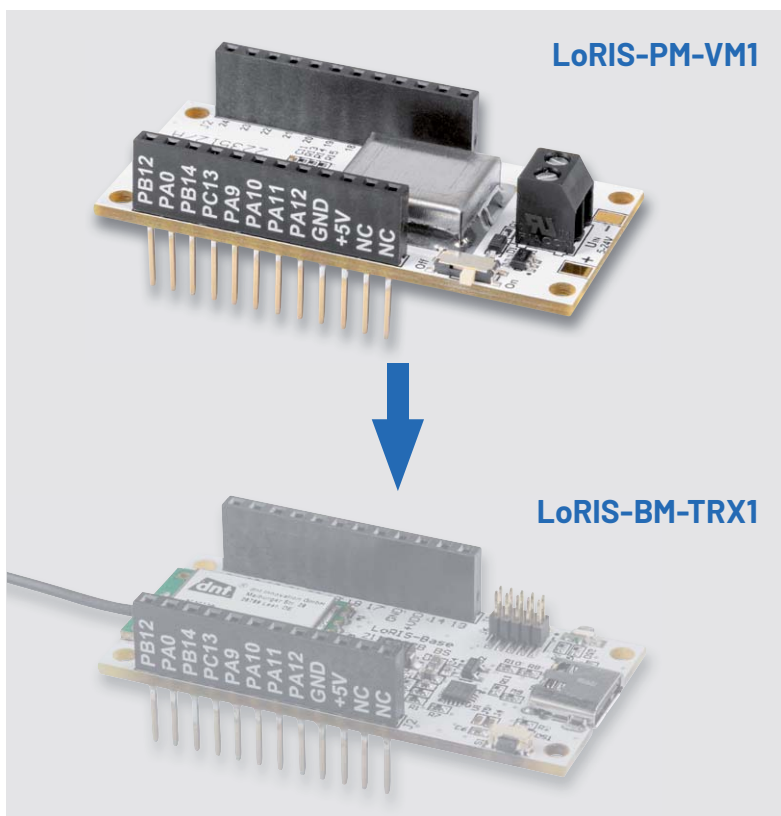


Bild 4: Aufstecken des LoRIS-PM-VM1 auf die LoRIS-Base. Das Modul kann von oben oder von unten auf die LoRIS-Base gesteckt werden.

Datenbytes im Uplink

Byte 0	Timer_Event, User_Button, App_Cycle_Event	TX_Reason
Byte 1	-	Reserved
Byte 2	-	Reserved
Byte 3	High Byte	Supply Voltage
Byte 4	Low Byte	
Byte 5	Battery_LOW, Battery_OKAY, Battery_HIGH	Battery Indicator
Byte 6		

Tabelle 1

Datenbytes im Downlink (FPort 10)

Byte 0	0x05	Device ID
Byte 1	Battery_24V: 0x01 Battery_12V: 0x02 Battery_5V: 0x04	Battery Type
Byte 2	0x01 to 0xFF: Value * 100mV	Voltage Boundaries
Byte 3	0x01 = TRUE (On), 0x00 = FALSE (Off)	Send-On-Delta

Tabelle 2

Data preview Verbose stream Pause Clear

Payload: { Battery_Indicator: "Battery_OKAY", Supply_Voltage: 12948, TX_Reason: "User_Button" } 01 00 00 32 94 07 02 FPort: 10 Data rate: SF7BW125 SNR: 9.8 RSSI: -85

Bild 5: Decodierter Payload im TTN, das originale Datenpaket befindet sich direkt dahinter.

Nachbau

Das LoRIS-PM-VM1 kann von oben oder von unten auf die LoRIS-Base gesteckt werden (Bild 4).

Ein Nachbau im herkömmlichen Sinn ist nicht notwendig, da das Modul vollständig bestückt ausgeliefert wird.

Die Firmware [2] muss in der LoRIS-Base, anders als bei den anderen Powermodulen, durch das LoRIS-Flasher-Tool [1] angepasst werden.

Datenbytes im Uplink/Downlink

Das LoRIS-PM-VM1 dient wie gesagt nicht nur der Versorgung einer aufgesteckten LoRIS-Base, sondern vorrangig auch der Überwachung der angeschlossenen Spannungsquelle. Aus diesem Grund ist das LoRIS-PM-VM1 das erste Powermodul, für das eine eigene Applikationsfirmware bereitgestellt wird.

Überwacht werden die Zustände (Battery Indicator) Battery_LOW, Battery_OKAY und Battery_HIGH. In welchem Zustand sich die Batterie aktuell befindet, ist abhängig von den eingestellten Spannungsschwellen (Voltage Boundaries) und dem Batterietyp.

Die Applikation ist im Auslieferungszustand für 24-V-Spannungsquellen ausgelegt, und die Spannungsschwellen belaufen sich auf eine 1-V-Differenz zu den 24 V. Das bedeutet, dass bei Unterschreiten der Spannung von 23 V der Battery Indicator den Status Battery_LOW übermittelt. Bei mehr als 25 V ist es der Status Battery_HIGH, dazwischen ist der Status Battery_OKAY.

Im Default wird der Zustand einmalig nach dem Joining übertragen (Uplink, Tabelle 1) und danach nur noch bei Änderung (Send-on-Delta) des Zustands. Eine Überprüfung/Messung des aktuellen Zustands findet alle 15 Minuten statt. Ist es im Verlauf eines Tages nicht notwendig, eine Statusänderung zu senden, so findet unabhängig davon eine Übertragung alle 24 Stunden statt.

Bild 5 zeigt ein Beispiel für einen empfangenen Payload im The Things Network (TTN; s. „Integration in LoRaWAN am Beispiel von TTN“).

Der Batterietyp, die Spannungsschwellen und die Verwendung des Send-on-Deltas können mittels Downlink (Tabelle 2) konfiguriert werden. Wird das

Send-on-Delta deaktiviert, so findet eine Datenübertragung im Intervall von 15 Minuten statt. Will man beispielsweise das Modul für ein 12-V-System konfigurieren, mit Auslöseschwellen (Senden des Battery Indicators) bei 10,5 V und 13,5 V und nur bei einer Veränderung der Daten (Send-on-Delta) senden, so sieht das Datenpaket folgendermaßen aus:

```
05      02      0F      01
Device ID  Battery-Type(12V)  Voltage Boundary (15 * 100 mV)  Send-on-Delta = True
```

Der FPort in der Downlink-Message ist 10. In Bild 6 ist ein Beispiel für ein entsprechendes Downlink-Paket zu sehen. Konfigurationsdaten werden persistiert (im Flash gespeichert) und sind nach einem Stromausfall weiterhin vorhanden.

Bild 6: Beispiel für die Veränderung der Eigenschaften des LoRIS-PM-VM1 im Downlink im TTN

Konfiguration von J3 und J4 zur Anpassung der Messschaltung

Tabelle 3

J3	J4	Messbereich
offen	offen	24 V
geschlossen	offen	12 V
geschlossen	geschlossen	5 V

Anpassung der Messschaltung

Zusätzlich zur Konfiguration mittels Downlink ist es notwendig, die Messschaltung anzupassen. Hier werden J3 und J4 (Löt pads auf der Platinenoberseite) gemäß [Tabelle 3](#) geöffnet oder geschlossen.

Hinweis: Spannungen größer als +VDD können den ADC überlasten und gegebenenfalls auch zerstören. Aus diesem Grund ist eine Spannung nur entsprechend der Konfiguration anzulegen.

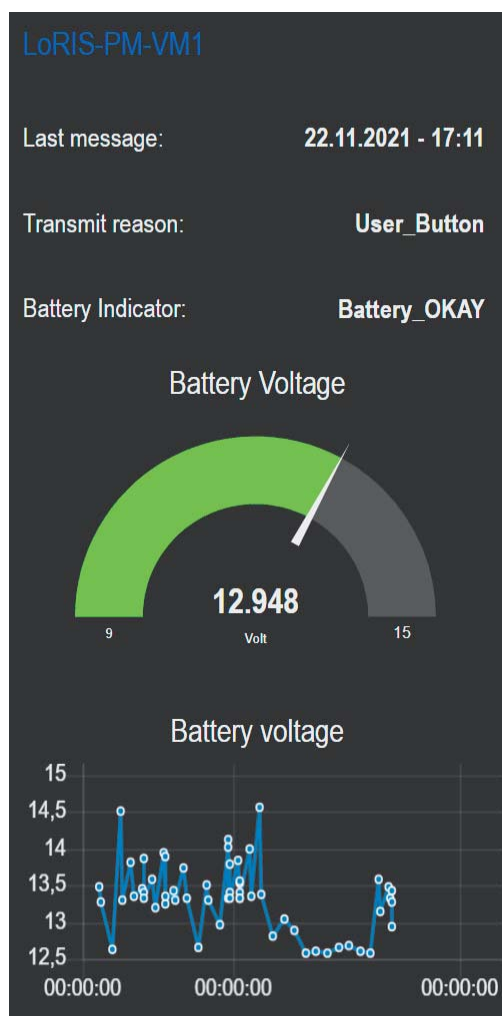


Bild 8: Beispiel für eine Dashboard-Ansicht der gesendeten Daten mit Node-RED

Anwendung

Die Anwendung des LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1 ist verhältnismäßig einfach. Die zu überwachende Spannungsquelle wird an die Klemme X1 oder die danebenliegenden Löt pads ([Bild 7](#)) angeschlossen (maximale Leitungslänge 3 m). Hier sollte man immer auf die richtige Polung achten, auch wenn das Modul gegen eine Verpolung der Eingangsspannung geschützt ist.

Integration in LoRaWAN am Beispiel von TTN

Zurzeit sind in Deutschland die meisten LoRaWAN-Gateways im The Things Network (TTN), einem Community-basierten System, angeschlossen.

Eine Übersichtskarte über die derzeit im TTN angeschlossenen Gateways findet man unter [\[3\]](#).

Für dieses System an Netzwerkinfrastruktur bieten wir mit dem Payload-Parser den entsprechenden Code an, um die mit unserer Firmware versendeten Datenbytes im TTN-LoRaWAN-Netzwerk zu decodieren.

Den Payload-Parser und eine ausführliche Anleitung zur Integration der LoRIS-Base und damit zu all unseren Modulen in das The Things Network finden Sie in dem kostenlos herunterladbaren Bericht aus dem ELVjournal 4/2021 unter [\[1\]](#).

Empfangen und Auswerten der Daten mit Node-RED

Im oben erwähnten Beitrag ist auch die Integration per MQTT beschrieben, mit der wir eine Anzeige der empfangenen Daten in einem Dashboard realisieren können. Das Node-RED-Codebeispiel bieten wir unter [\[2\]](#) zum Download an. Eine dreiteilige Einführung zu Node-RED im ELVjournal kann man unter [\[4\]](#) kostenpflichtig herunterladen.

Das entsprechende Beispiel zur Anzeige der Daten wie Batteriespannung, Grund der Aussendung der Daten, Zeit der letzten Sendung und ein Diagramm) könnte dann beispielsweise wie in [Bild 8](#) aussehen.

Es funktionieren auch alle in den vergangenen Ausgaben des ELVjournal beschriebenen, bei TTN sogenannten Integrations wie per MQTT oder Webhooks (z. B. Tago.io) mit der Weiterleitung der Daten an die verschiedenen Endpunkte. **ELV**

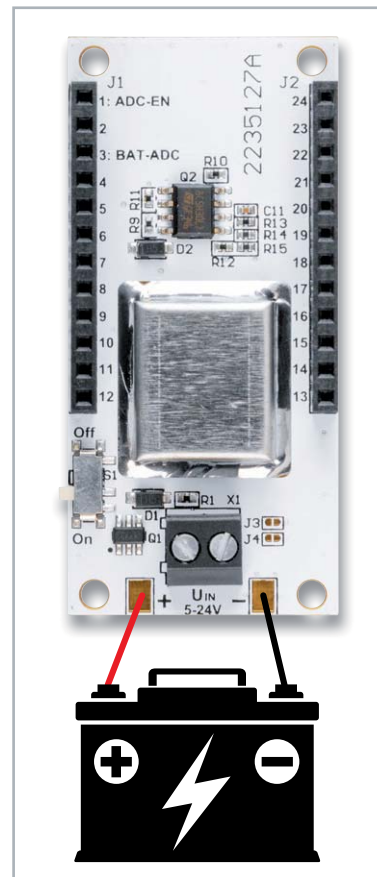


Bild 7: Schematischer Anschluss des LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1



Weitere Infos

- [1] LoRIS-Base Experimentierplattform für LoRaWAN LoRIS-BM-TRX1: Artikel-Nr. 156514
- [2] LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1 LoRIS-PM-VM1: Artikel-Nr. 157419
- [3] The Things Network - Gateways: <https://www.thethingsnetwork.org/map>
- [4] ELVjournal-Fachbeitrag Node-RED Einführung (3 Teile): Artikel-Nr. 251410, 251516, 251603

Alle Links finden Sie auch online unter: de.elv.com/elvjournal-links

Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	LoRIS-PM-VM1
Eingangsspannung:	5–24 V _{DC}
Stromaufnahme:	0,7 mA
Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C
Max. Leitungslänge:	3 m
Abmessungen (B x H x T):	55 x 26 x 19 mm
Gewicht:	12 g



Entfernungs-Experte

LoRIS Applikationsmodul Abstandsüberwachung 1 LoRIS-AM-DIS1 für LoRaWAN

Mit dem LoRIS Applikationsmodul Abstandsüberwachung 1 (LoRIS-Distance1) bekommt das LoRIS-System die Möglichkeit, Abstände für verschiedene Anwendungsfälle zu erfassen. Das LoRIS-AM-DIS1 ist mit einem Time-of-Flight-Sensor (ToF) ausgestattet, der Abstände zwischen 4 cm und 3,60 m erfasst. Der Abstandswert wird von der LoRIS-Base ins LoRaWAN versendet. Das Modul hat einen durchschnittlichen Stromverbrauch von 20 μ A und eignet sich daher auch für batteriebetriebene Anwendungen. In Kombination mit einem LoRIS-Powermodul lässt sich somit eine einfache, stromsparende und abgesetzte Abstandsüberwachung mit den für LoRaWAN typischen, hohen Reichweiten realisieren.

LoRIS-AM-DIS1

Artikel-Nr.
157511

Bausatz-
beschreibung
und Preis:



www.elv.com

i Infos zum Bausatz LoRIS-AM-DIS1

Schwierigkeitsgrad:
leicht

Bau-/Inbetriebnahmezeit:
ca. 0,5 h

Besondere Werkzeuge:
Cuttermesser und Seitenschneider oder Sägeblatt

Lötterfahrung:
nein

Programmierkenntnisse:
nein

Elektrische Fachkraft:
nein

Vielfältige Anwendungsmöglichkeiten

Der Einsatz einer Abstandsüberwachung ist in verschiedenen Szenarien denkbar. Beispielsweise kann der Abstand zwischen einem Carportdach oder einer Garagendecke und einem Fahrzeugdach ermittelt und so die Belegungsmöglichkeit eines Parkplatzes ermittelt werden. Das LoRIS-Distance1 ist aber auch als Stand-alone-Gerät nutzbar und kann per I²C-Bus an andere Mikrocontroller wie Arduino oder ESP8266/ESP32 bzw. Single-Board-Computer wie einen Raspberry Pi angeschlossen werden.

Bei der Anwendung im LoRaWAN in Verbindung mit der LoRIS-Base [1] muss dazu kein Internet über WLAN oder eine Verbindung über mobile Dienste vorhanden sein – das System arbeitet im lizenzfreien Frequenzband um 868 MHz. Ein entsprechendes LoRaWAN-Gateway muss allerdings in Reichweite sein, die bei LoRaWAN aber zum Teil mehrere Kilometer betragen kann.

Modulsystem

Das LoRIS-Distance1 wird fertig aufgebaut und im bekannten Modulformfaktor geliefert. So kann es problemlos mit der LoRIS-Base zur

Auswertung und LoRaWAN-Kommunikation verwendet werden (Bild 1). Als Spannungsversorgung kann z. B. das LoRIS-Buttoncell [2] oder das LoRIS-EnergyHarv [3] verwendet werden. Somit lässt sich ein vollständiger und kompakter Abstandsmelder zusammenbauen. Da der Abstandssensor auf den zu erfassenden Gegenstand ausgerichtet werden muss, besteht die Möglichkeit, den Sensor von dem Applikationsmodul zu lösen und über eine Flachbandleitung abzusetzen. Damit ist ein sehr flexibler Einbau möglich.

Messung von Abständen zu Gegenständen

Die Firmware für das LoRIS-Distance1, die als Hex-File im Downloadbereich [4] zur Verfügung gestellt wird, ermöglicht die Abstandsmessung und überträgt den Abstand zwischen der Sensoroberfläche und der Oberfläche eines Gegenstands.

Es ist also keine Programmierung notwendig – die Firmware muss nur über USB und mithilfe des LoRIS-Base-Flasher-Tools auf die LoRIS-Base gespielt werden. Danach wird das LoRIS-Distance1 aufgesteckt.

Die Software und Anleitungen dazu finden sich im Downloadbereich unter [1].

Die Applikation misst zyklisch im eingestellten Messintervall den Abstand und vergleicht den aktuellen Wert mit dem zuletzt gesendeten. Wenn die Differenz zwischen neuem und altem Wert einen konfigurierbaren Wert (Delta) überschreitet, wird die neue Entfernung per LoRaWAN versendet (Send-on-Delta). Im Auslieferungszustand ist das Delta auf 15 cm eingestellt. Liegt die Differenz unter dem vorgegebenen Wert, wird der neue Wert nicht gesendet.

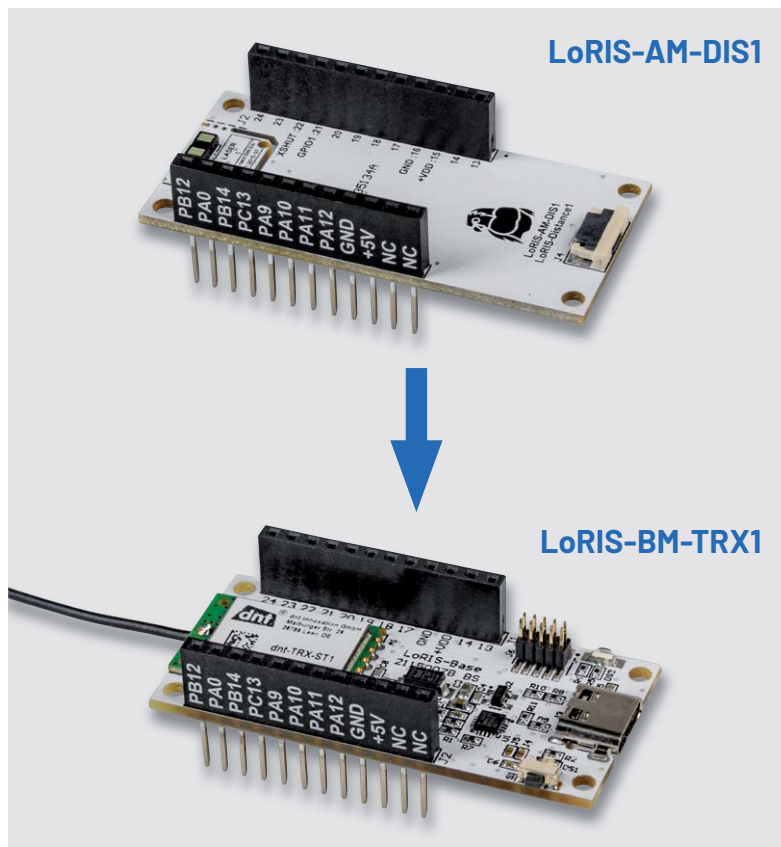


Bild 1: Das LoRIS-Distance1 Applikationsmodul kann von oben oder unten (nur bei abgesetztem Sensor) auf die LoRIS-Base gesteckt werden.

Mit dieser Implementierung lässt sich die Batterielaufzeit stark beeinflussen, da das Senden von Daten per LoRaWAN in dieser Applikation den größten Teil der Stromaufnahme ausmacht. Bei der Konfiguration sollte also klar sein, dass das Delta einen Einfluss auf die Batterielaufzeit hat. Je kleiner das Delta, desto empfindlicher ist die Erkennung, was zu mehr LoRaWAN-Sendungen führt.

```

HTerm 0.8.5
File Options View Help
Disconnect Port COM5 Baud 115200 Data 8 Stop 1 Parity None CTS Flow control
Rx 236 Reset Tx 0 Reset Count 0 Newline at CR+LF Show newline characters
Clear received Ascii Hex Dec Bin Save output Clear at 0 Newline every ... characters 0 Autoscroll Show errors Newline after ... ms
Sequence Overview x Received Data
1 5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60 65 70 75 80
LoRIS-BM-TRX1_BL_VERSION: v1.0.0
LoRIS-AM-DIS1_APP_VERSION: v1.0.0

Applikation prints the measured distance [mm] in each cycle

1719
1718
1716
1716
1715
1719
1717
1715
1717
1717
1717
1717
1717
1717
1717
1715
1716
1716

```

Bild 2: UART-Ausgabe der gemessenen Entfernung (in mm) im Programm HTerm

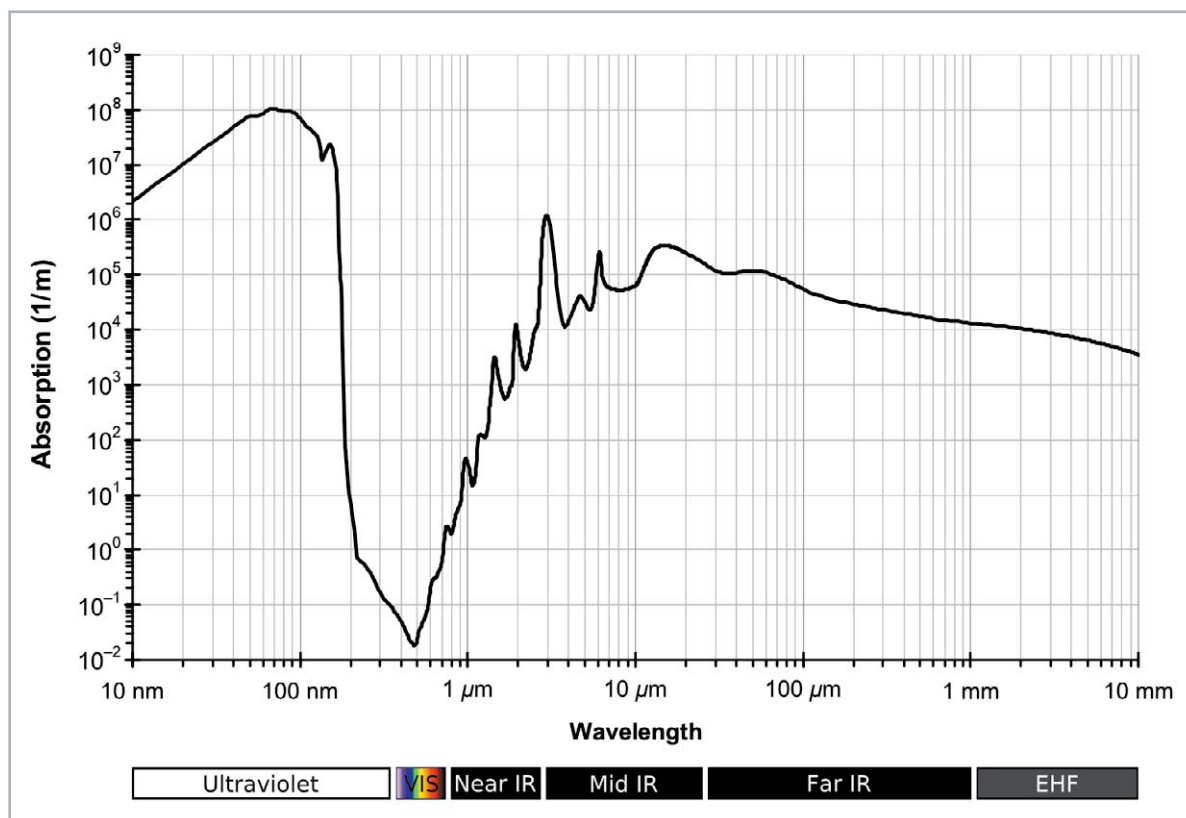


Bild 3: Absorptionsspektrum von Wasser, Quelle: Kebes at English Wikipedia (https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Absorption_spectrum_of_liquid_water.png), „Absorption spectrum of liquid water“, <https://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/legalcode>

Auch das Messintervall kann konfiguriert werden. Dieses wirkt sich natürlich auch direkt auf die Batterieladungszeit aus. Im Werkszustand ist das Messintervall mit 20 s voreingestellt. Unabhängig von der Entfernungsmessung ist eine zyklische Statusmeldung implementiert, sodass das LoRIS-Distance1 mindestens im 24-Stunden-Takt eine Statusmeldung sendet. Die Statusmeldung dient dazu, die Aktivität und den Batteriestatus mitzuteilen.

Neben der Ausgabe der Entfernung per LoRaWAN wird die gemessene Entfernung zusätzlich über die USB-Schnittstelle von der LoRIS-Base ausgegeben. Im eingestellten Messintervall wird eine Ausgabe in mm über die serielle Schnittstelle (UART) gesendet. Die Messwerte können beispielsweise mit dem Programm PuTTY oder HTerm sichtbar gemacht werden. Dazu ist die LoRIS-Base mit aufgestecktem LoRIS-Distance1 über ein USB-Kabel mit einem PC zu verbinden. Nach Auswahl des korrekten COM-Ports werden die Messwerte in mm zyklisch ausgegeben. Die Einstellungen für die Baudrate, Data, Stop und Parity können aus Bild 2 entnommen werden.

Das LoRIS-Distance1 lässt sich z. B. über einem Kfz-Stellplatz montieren, um über den gemessenen Abstand auf die Belegung zu schließen. Weiterhin könnte mit dem LoRIS-Distance1 der Flüssigkeitsspiegel von Behältnissen erfasst werden. Da der Sensor mit einer Wellenlänge von 940 nm arbeitet, muss hier das Absorptionsspektrum der zu messenden Flüssigkeit betrachtet werden. Bild 3 zeigt beispielsweise das Absorptionsspektrum von Wasser.

Bei 940 nm ist die Absorption also sehr gering. Die Abweichung zur Oberfläche von sauberem Wasser ist daher minimal. Bei Verschmutzungen im

Wasser kann dies aber abweichen. Eine manuelle Messung der Entfernung zum Wasser kann genutzt werden, um die Distanz in der Softwareanwendung mit einem Offset zu versehen.

Beim Messen von Flüssigkeiten sollte darauf geachtet werden, dass der Sensor gegen Feuchtigkeit geschützt wird. Hier empfiehlt der Hersteller STMicroelectronics in der Application Note AN5231 [5] Materialien, welche zu mindestens 85 % durchlässig für die Wellenlänge von 940 nm sind. Ein geeignetes Material dafür könnte zum Beispiel Acrylglas (PMMA) mit einer Durchlässigkeit von 94 % sein. Weiterhin werden gehärtetes Glas oder Polycarbonat empfohlen (85–88 % Durchlässigkeit). Von zusätzlichen Beschichtungen wird abgeraten.

Bei der Abdeckung durch eins der genannten Materialien ist weiterhin auf den Luftspalt und das dadurch verursachte Übersprechen zu achten. Der Abstand zwischen Sensoroberfläche und Abdeckung sollte so klein wie möglich gewählt werden. Ebenfalls ist das Material so dünn wie möglich zu wählen. Beide Empfehlungen sorgen für ein geringes Übersprechen im Sensor, sodass die Messwerte weiterhin von hoher Güte sind.

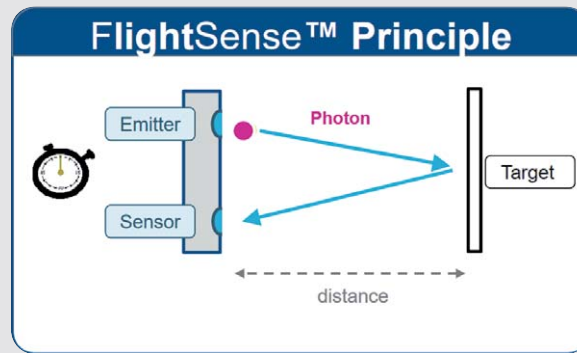
Das LoRIS-Distance1 lässt sich beispielsweise auch in der Füllstanderkennung für Abfalleimer einsetzen. Bei der Montage im Deckel eines Abfallbehälters lässt sich der Füllstand über den Sensor erfassen. Im Sportbootbereich könnte der Sensor seitlich am Steg montiert werden, sodass ein anliegendes Boot detektiert und so der Anlegeplatz als belegt gemeldet werden kann. Auch hier sollte aufgrund des Einsatzortes unbedingt auf eine Wasserdichtigkeit geachtet werden.

ToF – Time-of-Flight-Sensor

Time of Flight (ToF) beschreibt ein Verfahren, bei dem durch ein spektrales Signal ein Abstand gemessen wird. Dabei unterscheidet man zwischen zwei Methoden.

Bei der Frequenzmodulation wird der kontinuierlich ausgesendete Laserstrahl in der Frequenz verändert. Beim Auftreffen (Reflexion) auf einen Gegenstand wird die veränderte Frequenz (Zwischenfrequenz) im Empfänger ermittelt. Diese Zwischenfrequenz ist proportional zu dem Abstand zum Objekt.

Die zweite Methode wird auch vom im LoRIS-Distance1 eingesetzten Sensor verwendet. Hier wird ein Laserpuls ausgesendet (siehe Bild), welcher von einem Objekt reflektiert wird. Dabei wird die Zeitverzögerung zwi-



ToF-Entfernungsmessung

schen dem Absenden des Pulses und dem Empfang der Reflexion gemessen. Diese steht im direkten Verhältnis zu dem Abstand zum Objekt. Die Entfernung kann also über die verstrichene Zeit und die Lichtgeschwindigkeit berechnet werden.

Schaltung

Die Platinenfotos und die Bestückungsdrucke zeigen die Ober- und Unterseite des LoRIS-Distance1-Moduls (Bild 4).

Die Spannungsversorgung +VDD (3–3,3 V) wird von der LoRIS-Base, einem Powermodul wie dem LoRIS-Buttoncell oder einer externen Quelle zugeführt (Bild 5). Zentrales Bauteil ist der Time-of-Flight-Sensor U1 (s. Technikwissen), der die Abstände ermittelt.

Die ermittelten Werte lassen sich über die Kommunikationsschnittstelle I²C (SCL/SDA) abrufen. Weiterhin wird der Sensor über I²C konfiguriert. Die I²C-Schnittstelle ist mit der LoRIS-Base verbunden, damit die LoRIS-Base die Kommunikation mit dem Sensor übernehmen kann. Der Pin 7 (GPIO1) an U1A kann als Interrupt konfiguriert werden. Pin 5 (XSHUT) kann für die Steuerung eines Ruhemodus genutzt werden. Der ToF-Sensor U1 ist auf einer Ausbrechplatine untergebracht und mit einer Buchse (J3) für das beigelegte 10 cm lange Flachbandkabel verbunden. Das Gegenstück (J4) ist wie die Stift-Buchenleisten J1 und J2 auf der Applikationsplatine zu finden. Wenn die Sensor-PCB abgesetzt werden

soll, kann diese über das Flachbandkabel mit der Applikationsplatine verbunden werden (Bild 6).

Bedienung und Konfiguration

Die Integration in die Netzwerk-Infrastruktur beispielsweise bei TTN/TTS läuft weitgehend analog zur LoRIS-Base ab, die wir im ELVjournal an einem Beispiel ausführlich beschrieben haben. Der Beitrag dazu wird kostenlos im Downloadbereich der LoRIS-Base [1] zur Verfügung gestellt.

Da der Payload sich stark von den anderen Applikationsmodulen unterscheidet, wird im Downloadbereich des LoRIS-Distance1 [4] ein Payload-Decoder zur Verfügung gestellt.

Daten, die vom Applikationsmodul zum LoRaWAN-Server gelangen, werden als Uplink bezeichnet. Der Payload des Uplinks vom LoRIS-AM-DIS1 beinhaltet die Daten der Tabelle 1. Zu beachten ist, dass bei der Überschreitung der maximalen Entfernung eine 0 gesendet wird.

Um das LoRIS-Distance1 zu konfigurieren, muss der Downlink mit der korrekten Device-ID (0x06) starten. Danach folgen der Distanz-Modus, das Messintervall und der Send-on-Delta-Schwellwert.

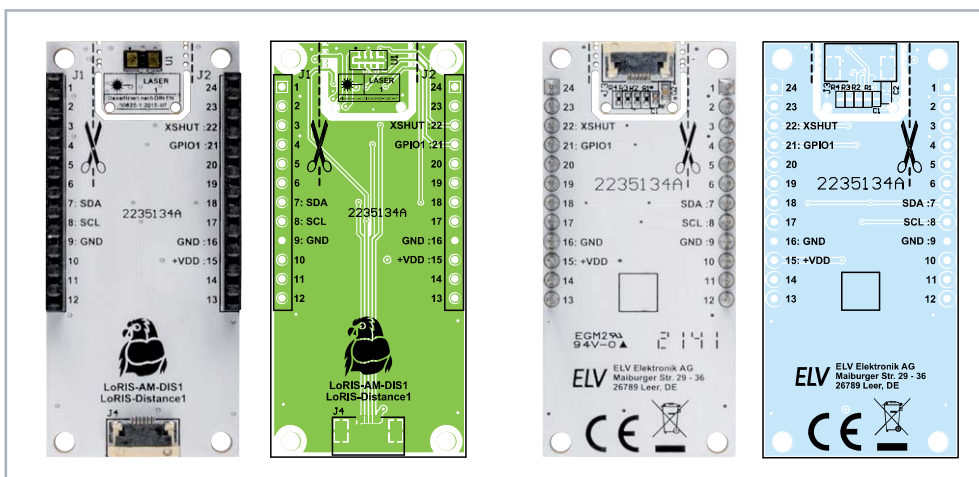


Bild 4: Platinenfotos und zugehörige Bestückungsdrucke des LoRIS-Distance1

Bild 5: Das Schaltbild des LoRIS-Distance1

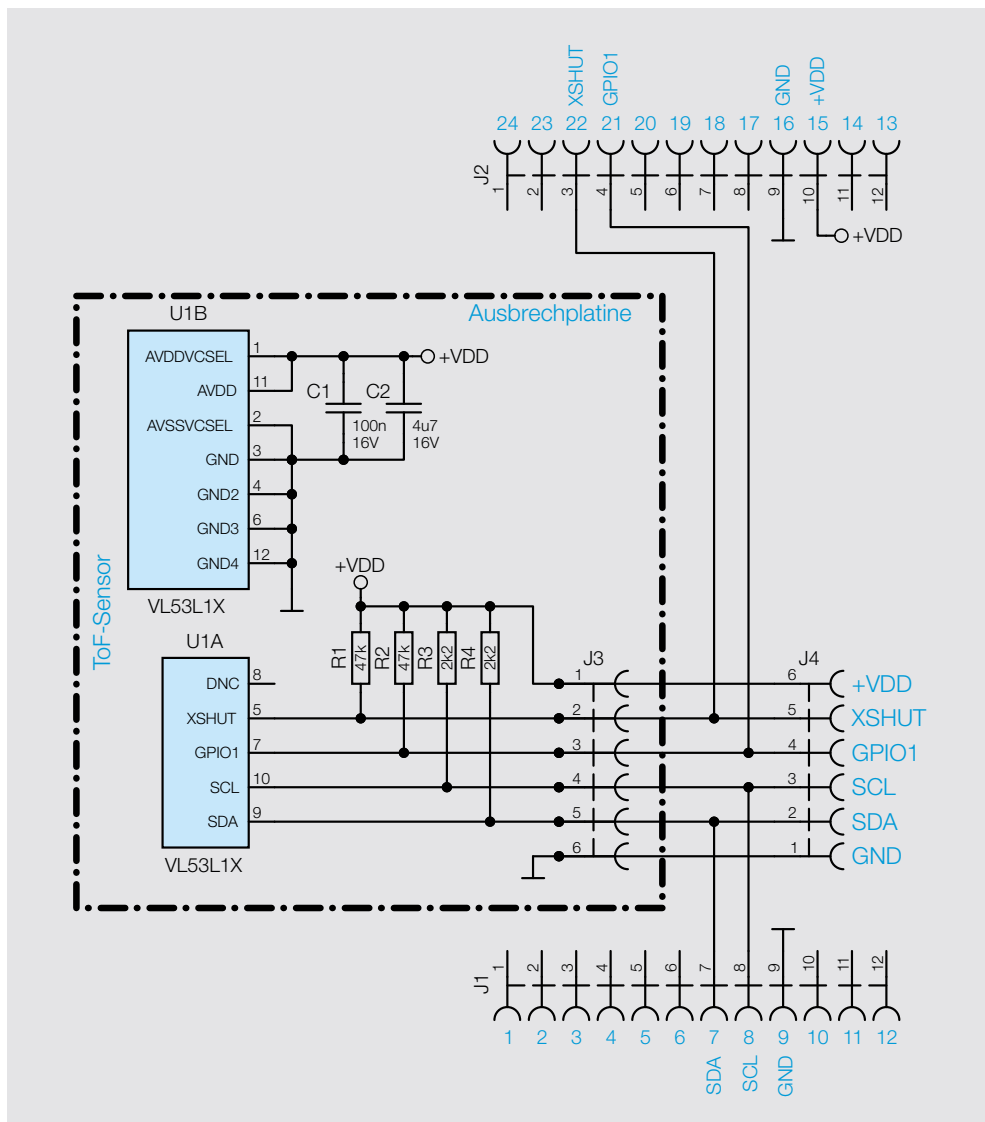


Tabelle 1

Uplink-Payload	
Byte 3	Supply Voltage [High Byte]
Byte 4	Supply Voltage [Low Byte]
Byte 5	Datentyp: Entfernung (0x06)
Byte 6	Entfernung in mm [High Byte]
Byte 7	Entfernung in mm [Low Byte]

Der Downlink muss immer 5 Byte lang sein, ansonsten wird dieser Befehl nicht akzeptiert. Falls nicht alle drei Parameter zusammen angepasst werden sollen, kann eine 0 für keine Änderung des Befehls gesendet werden. Damit bleibt der aktuell verwendete Parameter unberührt.

Distanz-Modus

Der Distanz-Modus kann angepasst werden, um die Anfälligkeit gegen Umgebungslicht zu minimieren. Damit verknüpft ist aber auch eine geringere Messreichweite (Tabelle 2).

Tabelle 2

Messreichweiten im Distanz-Modus	
Mode	Max. Distanz in cm
Short	136
Medium	290
Long	360



Bild 6: Lieferumfang des LoRIS-Distance1 mit 10 cm Flachbandkabel

Downlink-Payload

	Parameter	Beschreibung	Default
Byte 0	Device-ID	0x06	
Byte 1	Distanz-Modus	0: keine Änderung 1: Short 2: Medium 3: Long	Medium
Byte 2	Messintervall [High Byte]	0: keine Änderung / $1 \leq \text{Intervall in s} \leq 600$	20 s
Byte 3	Messintervall [Low Byte]		
Byte 4	Send-on-Delta	0: keine Änderung 1: kein Send-on-Delta / $5 \leq \text{Delta in cm} \leq 100$ / > 100 : kein LoRaWAN TX	15 cm

Tabelle 3

Der Modus „Short“ weist die größte Robustheit auf, „Long“ ist somit empfindlicher gegen Umgebungslicht.

Messintervall

Das Messintervall kann im Bereich von 1 s bis 600 s konfiguriert werden. Werte größer als 600 s werden nicht akzeptiert.

Send-on-Delta

Das Send-on-Delta kann mit dem Wert 1 deaktiviert werden. Daraus folgt, dass jede Entfernungsmessung im eingestellten Messintervall zu einer LoRaWAN Übertragung führt. Hier sollte beachtet werden, dass der Stromverbrauch stark ansteigt und auch der Duty Cycle im LoRaWAN schnell erreicht wird.

Das Delta kann im Bereich von 5 bis 100 cm eingestellt werden. Ein Wert größer 100 führt dazu, dass keine LoRaWAN-Übertragung mehr stattfindet. Diese Konfiguration kann sinnvoll sein, wenn ausschließlich die UART-Ausgabe und ein sehr kurzes Messintervall genutzt werden sollen.

Um einen Downlink an die Applikation zu senden, muss der entsprechende Payload über TTN/TTS gesendet werden. Übertragen wird der Downlink erst, wenn ein Uplink von der Applikation erfolgt, da nach einem Uplink von der Applikation ein Empfangsfenster geöffnet wird.

Um eine Konfiguration per Downlink zu beschleunigen, kann der Button an der LoRIS-Base einmal gedrückt werden. Dann wird eine Statusmitteilung gesendet, und im Rückkanal wird die Konfiguration übertragen. [Tabelle 3](#) zeigt alle Konfigurationsmöglichkeiten für den Downlink.

[Bild 7](#) zeigt die Eingabemaske für die Übertragung eines Downlinks im TTN/TTS.

Unter dem angelegten Device findet sich der Punkt „Messaging → Downlink“. Der FPort für den Downlink muss auf 10 eingestellt werden.

Beim Payload-Typ ist „Bytes“ auszuwählen.

Im Eingabefeld „Payload“ lassen sich dann die Konfigurationsdaten im hexadezimalen Format eingeben.

In [Bild 7](#) ist der Payload 06 02 00 14 00 eingetragen. Dabei steht Byte 06 für die Device-ID des LoRIS-Distance1. Mit 02 wird der Distanz-Modus Medium gewählt. 00 14 ist das Messintervall und entspricht dem Dezimalwert von 20, sprich 20 s. Das letzte Byte 00 bewirkt keine Änderung des Parameters Send-on-Delta, es wird also der eingestellte Wert beibehalten.

Mit einem Klick auf „Schedule downlink“ wird der Payload in eine Warteschlange geschoben, sodass

Bild 7: Eingabe der Konfigurationsdaten im Downlink-Bereich des TTN/TTS

Stückliste

Widerstände:

2,2 kΩ/SMD/0402	R3, R4
47 kΩ/SMD/0402	R1, R2

Kondensatoren:

100 nF/16 V/SMD/0402	C1
4,7 μF/16 V/SMD/0603	C2

Sonstiges:

ToF-Abstandssensor VL53L1X/SMD	U1
Buchsenleiste, 1x 12-polig, 10 mm Pinlänge, gerade, bedruckt, Pin 1-12, für LoRIS	J1
Buchsenleiste, 1x 12-polig, 10 mm Pinlänge, gerade, bedruckt, Pin 13-24, für LoRIS	J2
FFC/FPC-Verbinder, 6-polig, 0,5 mm, liegend, SMD	J3, J4
FFC-Kabel, 6-polig, 100 mm lang	



Bild 8: Mit einem kleinen Sägeblatt lässt sich die Ausbrechplatte gut heraustrennen.

die Konfigurationsdaten bei dem nächsten Uplink des Device übertragen werden. Dies kann wie bereits beschrieben mit einem Tastendruck an der LoRIS-Base beschleunigt werden.

Inbetriebnahme

Bevor das Applikationsmodul auf eine LoRIS-Base aufgesteckt wird, muss die Schutzfolie vom Sensor U1 abgezogen werden. Danach ist das Applikationsmodul einsatzbereit.

Bei Bedarf kann die Ausbrechplatte vom Applikationsmodul abgetrennt werden, um dieses über das beiliegende Flachbandkabel abzusetzen. Dazu können die Stege links und rechts vom Sensor an der markierten Fläche aufgetrennt werden. Dies lässt sich sehr gut mit einem Elektronik-Seitenschneider oder einem kleinen Sägeblatt machen (Bild 8). Es wird empfohlen, die Stege vorher mit einem Cuttermesser einzukerben, sodass die Leiterbahnen neben den Stegen sauber getrennt werden.

Nachdem die Sensorplatte abgetrennt wurde, kann diese per Flachbandkabel wieder mit dem Applikationsmodul über die beiden Buchsen verbunden werden (Bild 9). Dazu müssen zuerst die Verschlussbügel an den Buchsen J3 und J4 bis zum Anschlag herausgezogen werden. Danach kann das Flachbandkabel in beide Buchsen eingeführt werden, sodass die blaue Markierung am Kabel nach oben zeigt. Anschließend können die beiden Verschlussbügel wieder zurückgeschoben werden, um das Flachbandkabel zu fixieren. **ELV**

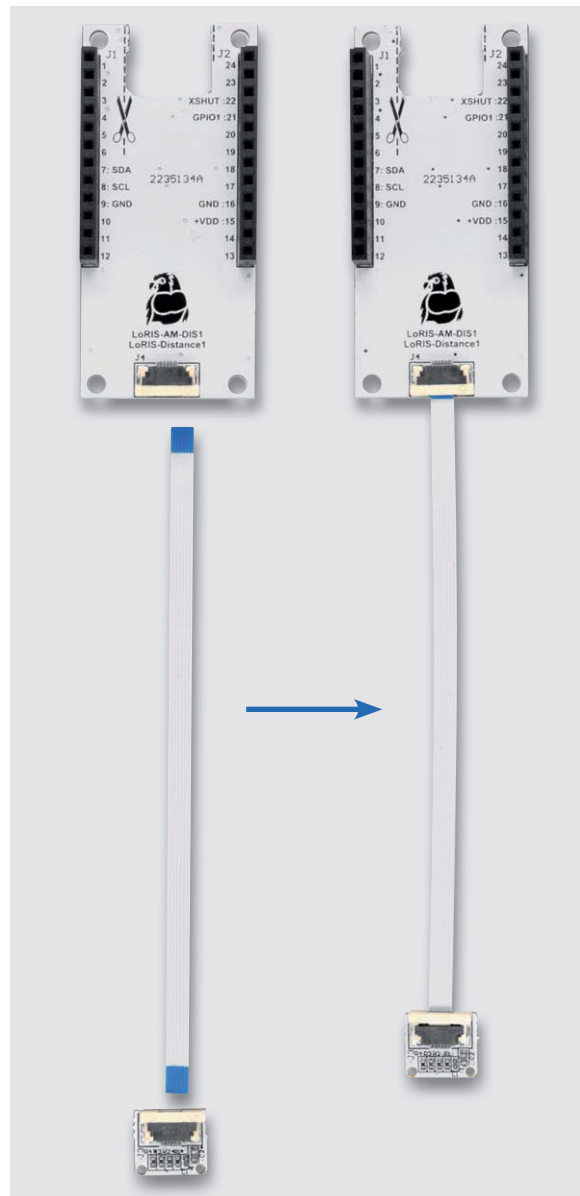


Bild 9: Verbinden der Sensorplatte mit dem Applikationsmodul per Flachbandkabel

Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	LoRIS-AM-DIS1
Eingangsspannung:	3,0–3,3 V
Stromaufnahme:	min. 9 µA / max. 55 mA, typ. 20 µA
Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C
Abmessungen (B x H x T):	55 x 26 x 19 mm
Gewicht:	9 g

i Weitere Infos

- [1] LoRIS-Base Experimentierplattform für LoRaWAN, LoRIS-BM-TRX1: Artikel-Nr. 156514
- [2] LoRIS-Buttoncell: Artikel-Nr. 156745
- [3] LoRIS-EnergyHarv: Artikel-Nr. 156839
- [4] LoRIS-Distance1: Artikel-Nr. 157511
- [5] STMicroelectronics Application Note AN5231:
https://www.st.com/resource/en/application_note/an5231-cover-window-guidelines-for-the-vl531x-longdistance-ranging-timeofflight-sensor-stmicroelectronics.pdf

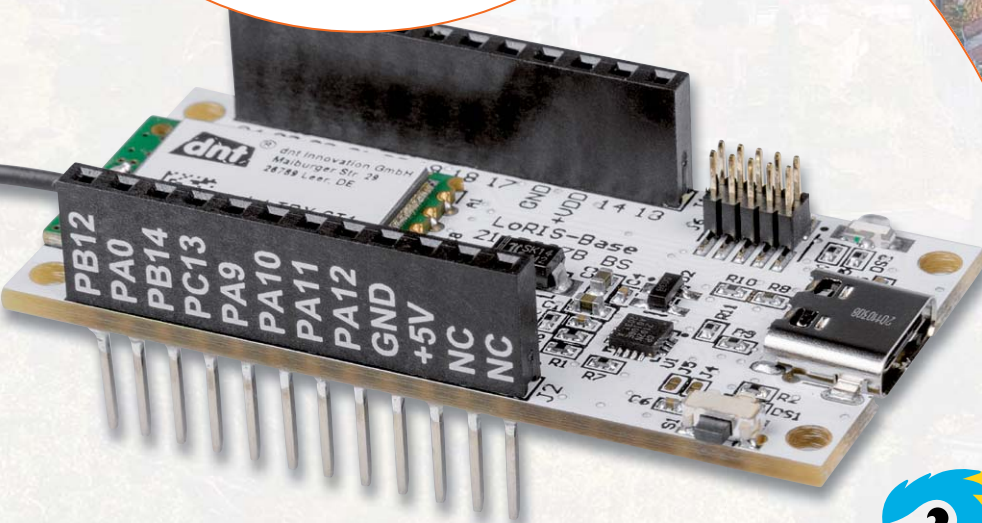
Alle Links finden Sie auch online unter: de.elv.com/elvjournal-links

Sensordaten mit großer Reichweite



LoRIS-Base Experimentierplattform für LoRaWAN

- Verwendung in einem lizenzfreien Frequenzband (863–870 MHz)
- Sehr stromsparend mit großer Funkreichweite
- Als Stand-alone-Gerät einsetzbar und Breadboard-kompatibel
- Plug-&-Play-Funktionalität: Experimente einfach möglich
- Fertig aufgebaut - kein Löten erforderlich
- Experimentierbeispiel bereits aufgespielt - kann sofort als Experimentierplattform mit Firmware-Beispiel genutzt werden



Abm. (B x H x T):
55 x 19 x 26 mm
(ohne Antenne),
Gewicht: 12 g

Mehr Infos:



19,95 €

Artikel-Nr. 156514



Weitere Infos zum Thema
LoRaWAN sowie unser
gesamtes LoRIS-
Sortiment unter:

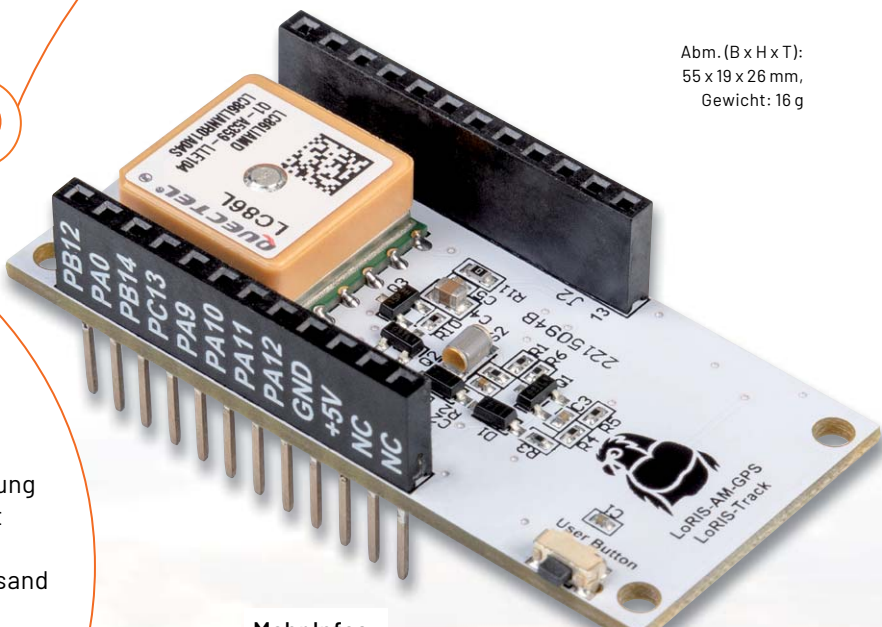


Abm. (B x H x T):
55 x 19 x 26 mm,
Gewicht: 16 g



LoRIS-Track Applikationsmodul GPS

- Mit GNSS-Modul zur Satellit-Positionsbestimmung
- Integrierter Algorithmus: Bei Bewegung erfolgt Aufwachen aus dem Stromsparmodus und Erfassen der Positionsdaten, danach Datenversand per LoRaWAN
- Übermittlung der Position (Längen-/Breitengrad, Höhenlage), Qualitätsindex (HDOP), Batteriespannung und Grund der Übertragung
- Zyklische Positionsmeldung bei laufender Bewegung



Mehr Infos:



24,95 €

Artikel-Nr. 157158



LoRIS-Temp-Hum1 Applikationsmodul Temperatur und Luftfeuchte

- Geeignet für den Einsatz mit der LoRIS-Base zum einfachen Realisieren eines LoRaWAN-Sensors
- Messung von zwei Temperaturen und relativer Luftfeuchte
- Ein interner Temperatursensor und ein abgesetzt betreibbarer Temperatursensor (mit 3 m Anschlusskabel)
- Sendeintervall einstellbar von 1 bis 255 Minuten



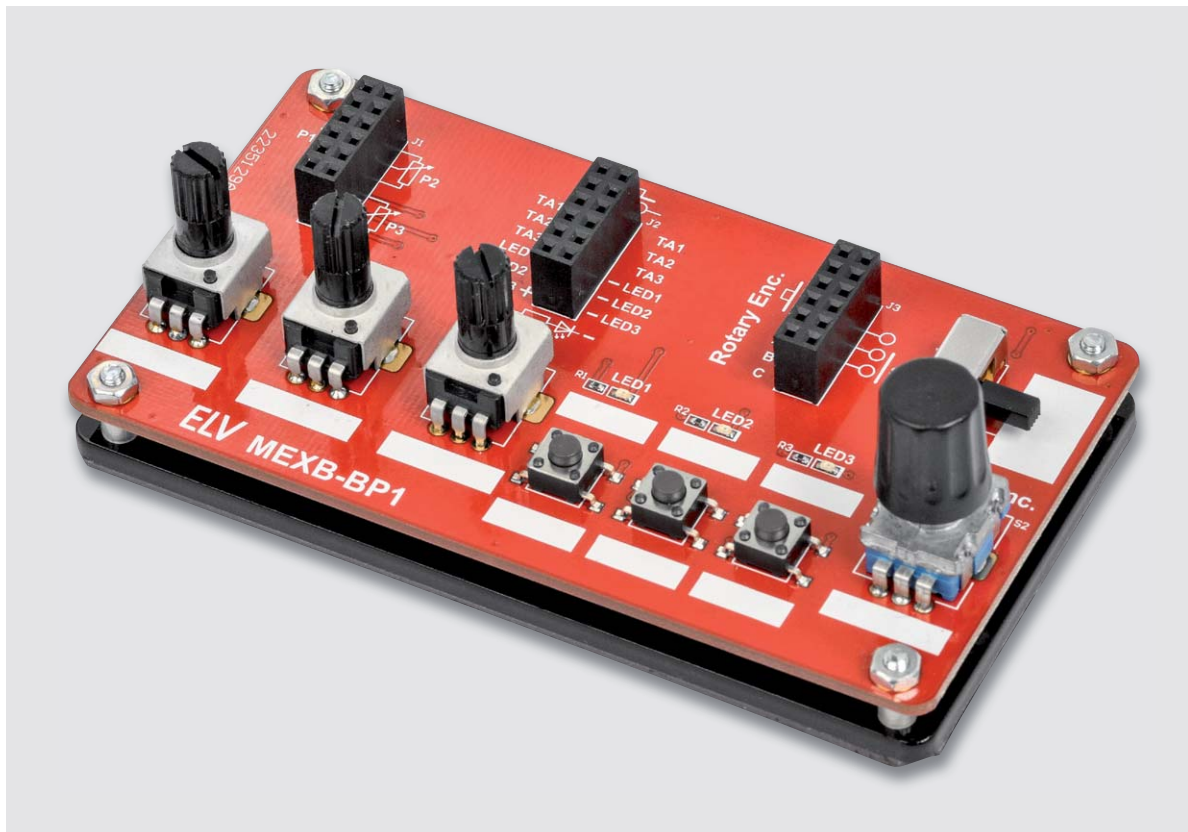
Abm. (B x H x T):
55 x 19 x 26 mm,
Gewicht: 9,8 g

Mehr Infos:



15,95 €

Artikel-Nr. 157134



Praktische Peripherie

Bedienpanel für Experimentierboards MEXB-BP1

Beim Aufbau von Experimentierschaltungen besteht oft der Bedarf, Bedienelemente wie z. B. Potenziometer und Schalter an die Schaltung anzuschließen. Sei es in klassischen Aufbauten mit Steckboards oder auch in Konstellationen mit Mikrocontrollerboards wie Arduino oder Raspberry Pi. Mit unserem Bedienpanel bieten wir eine Lösung dafür an: Mittels Magnetfolie kann der aufgebaute Bausatz mit unserem neuen Modulare-Experimentierboard-System MEXB verwendet werden. Aber auch stand-alone ist dieser kleine Helfer in Versuchsschaltungen einsetzbar. Die anzuschließende Peripherie wird einfach über Steckkabel verbunden.

MEXB-BP1

Artikel-Nr.
157431

Bausatz-
beschreibung
und Preis:



www.elv.com

Infos zum Bausatz MEXB-BP1

Schwierigkeitsgrad:
mittel

Ungefähre Bauzeit:
1h

Besondere Werkzeuge:
Lötcolben

Lötverfahren:
ja

Programmierkenntnisse:
nein

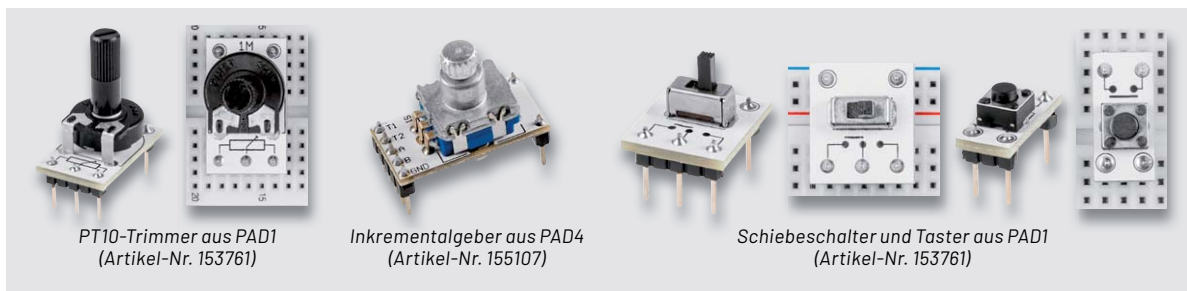
Elektrische Fachkraft:
nein

Bauteile oft nicht Steckbrett-kompatibel

Leider sind Bauteile wie Potenziometer, Taster und Ein-/Aus-Schalter nicht immer kompatibel mit Steckboards, sodass hier Lösungen wie z. B. aus unserem Prototypenadapter-System (PAD) eingesetzt werden müssen (Bild 1). Bei Mikrocontrollerboards ist es noch schwieriger, externe Komponenten anzuschließen. Hier hilft nur der Einsatz einer selbstgestellten Zusatzplatine oder eines zusätzlichen Steckboards.

Das hier vorgestellte MEXB-Bedienpanel MEXB-BP1 schließt diese Lücke. Das Panel beinhaltet zahlreiche, oft benötigte Bedienelemente wie Potenziometer, Taster, Inkrementalgeber und Ein-/Aus-Schalter, die benutzerfreundlich angeordnet sind. Zudem sind noch drei LEDs als Anzeigeelemente vorhanden. Die Kontaktierung erfolgt über Buchsenleisten, sodass Standard-Steckkabel [1] zur Verbindung verwendet werden können. Mit diesem Zusatzmodul lagert man wichtige Bedienelemente aus und spart so Platz auf dem Steckboard ein.

Das Bedienpanel ist sowohl für den Einsatz auf dem MEXB-System (Modulares Experimentierboard, Bild 2) als auch für normale Stand-alone-Anwendungen mit Steckboards (Bild 3) vorgesehen. Beim Einsatz auf dem MEXB-System wird auf der Unterseite der Acrylplatte eine selbstklebende Magnetfolie aufgeklebt. So haftet dieses Modul auf der Stahlplatte vom MEXB und kann frei positioniert werden.



PT10-Trimmer aus PAD1
(Artikel-Nr. 153761)

Inkrementalgeber aus PAD4
(Artikel-Nr. 155107)

Schiebeschalter und Taster aus PAD1
(Artikel-Nr. 153761)

Bild 1: Unterschiedliche Prototypenadapter aus dem PAD-System

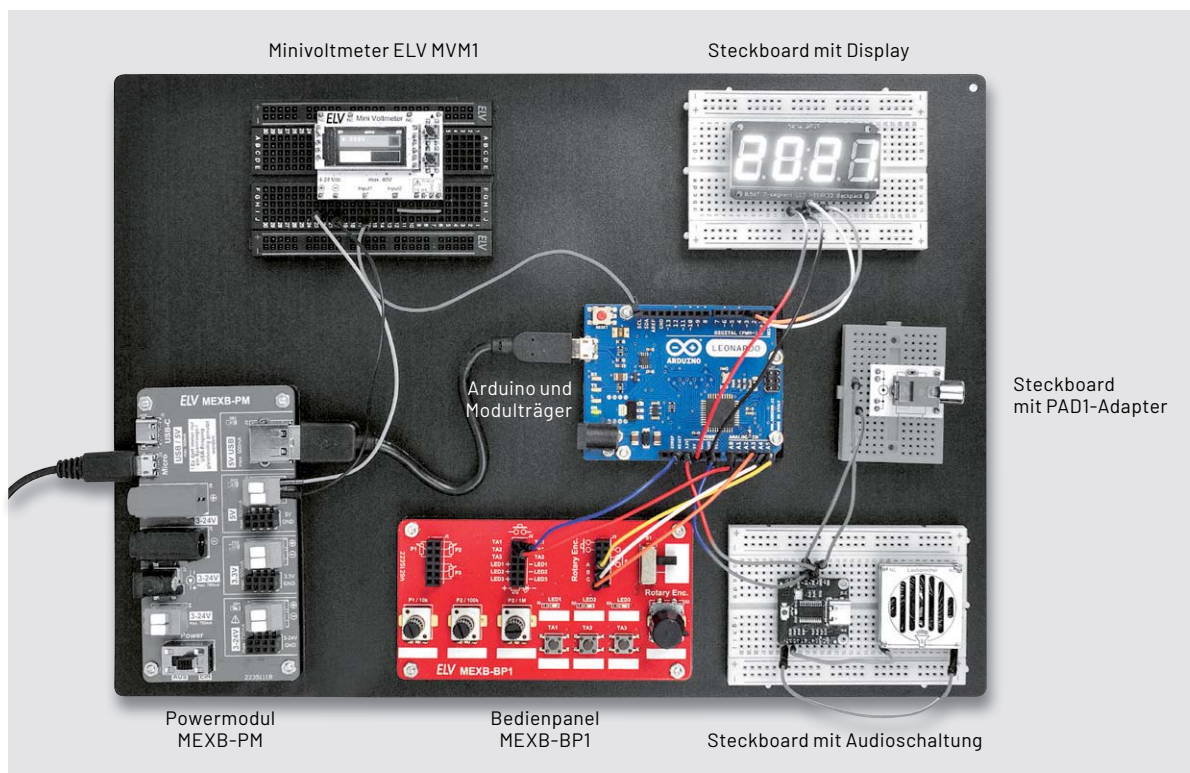


Bild 2: Anwendungsbeispiel für das Bedienpanel (Mitte/unten) mit einem Arduino als zentralem Element und weiteren Komponenten für das MEXB-System

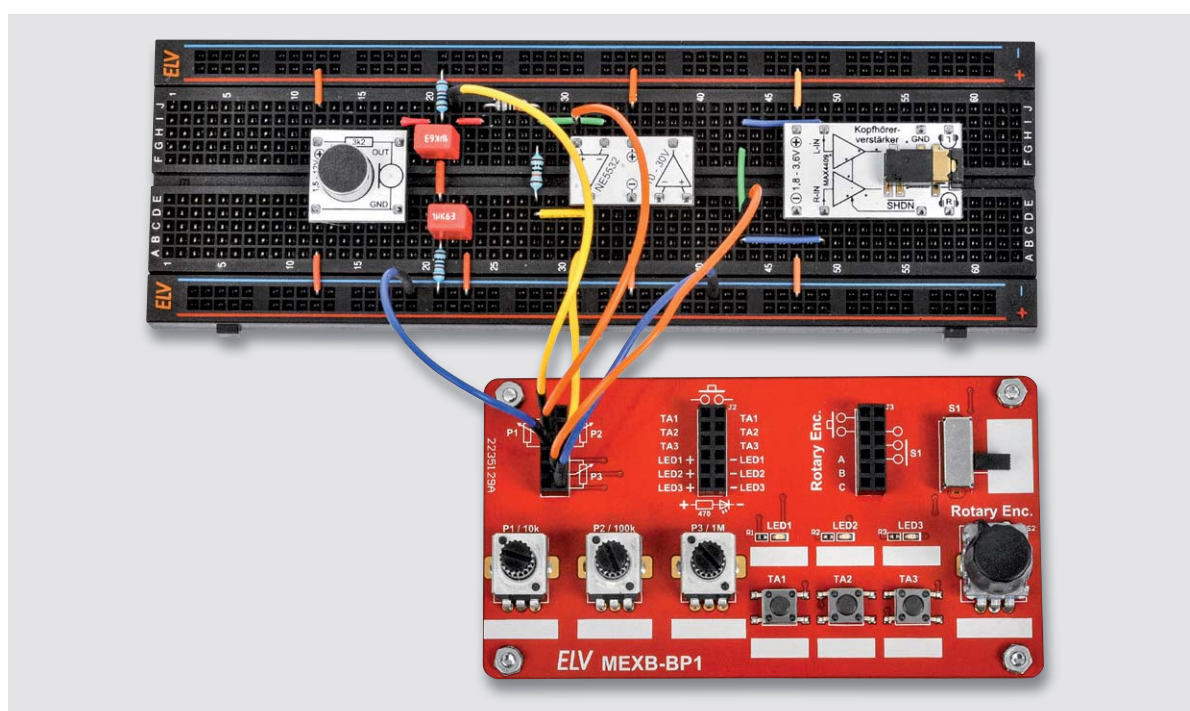


Bild 3: Anwendung mit einem Aufbau auf einem Steckboard

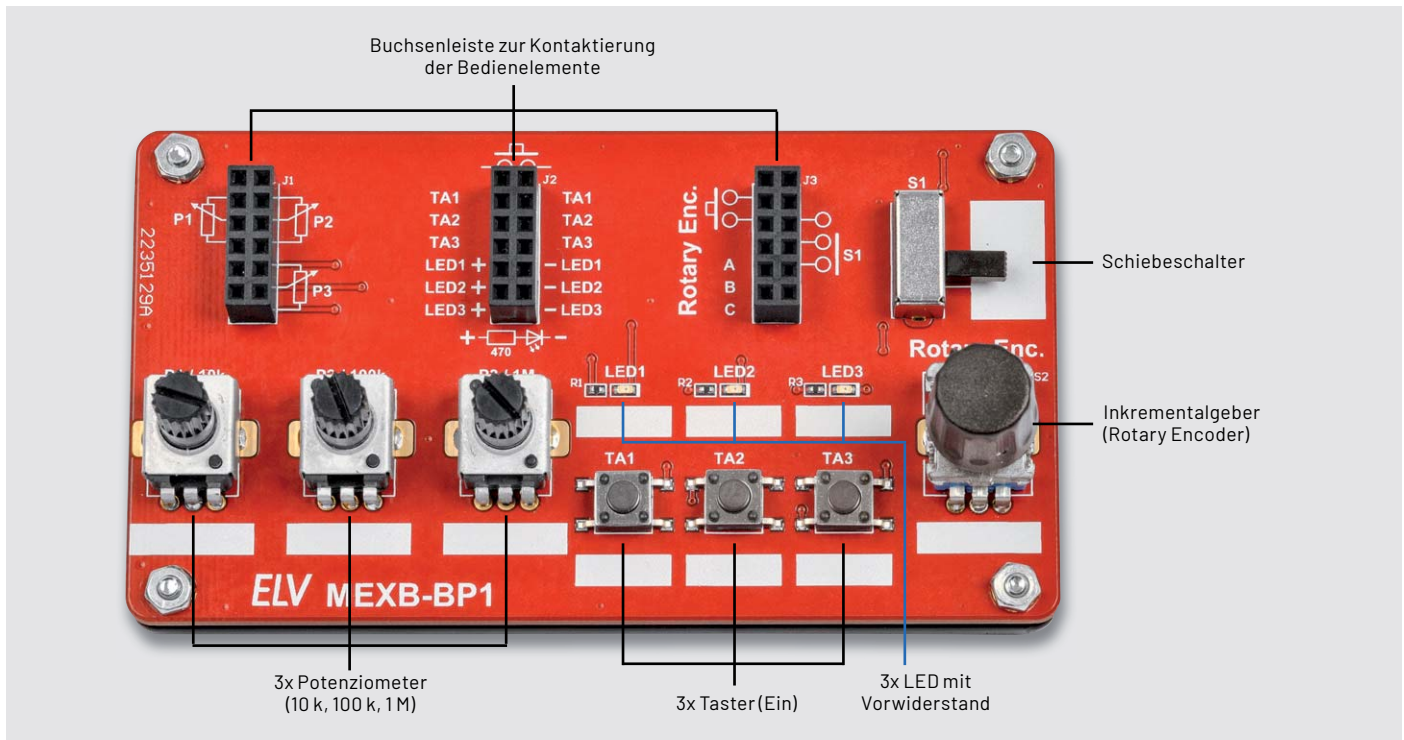


Bild 4: Die Bedienelemente in der Übersicht

Funktion/Schaltung

Wie die einzelnen Bedienelemente auf der Platine angeordnet sind, ist in Bild 4 dargestellt. Das passende Schaltbild dazu ist in Bild 5 zu sehen. Die einzelnen Bauelemente werden über entsprechende Buchsenleisten kontaktiert. Eine gemeinsame Ver-

bindung untereinander gibt es nicht, sodass jedes Bauteil separat für sich betrachtet werden kann. Da es sich hier um sehr kleine Bauteile handelt, sollten unbedingt die technischen Daten beachtet werden. Die Taster dürfen nur mit max. 50 mA belastet werden, was aber in der Praxis ausreichend ist. Nachfolgend werden die einzelnen Bauteile im Detail erklärt.

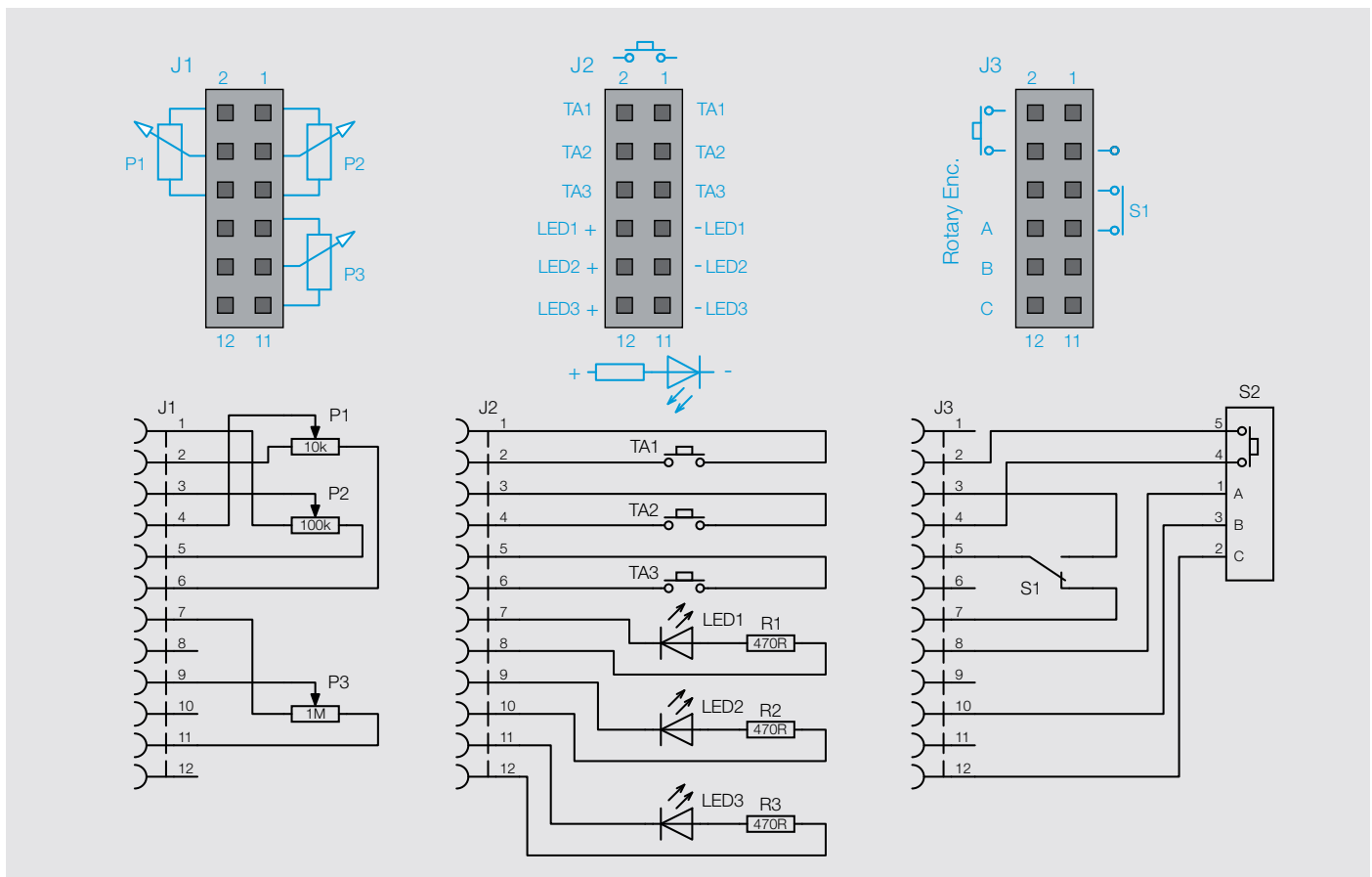


Bild 5: Schaltbild des MEXB-BP1

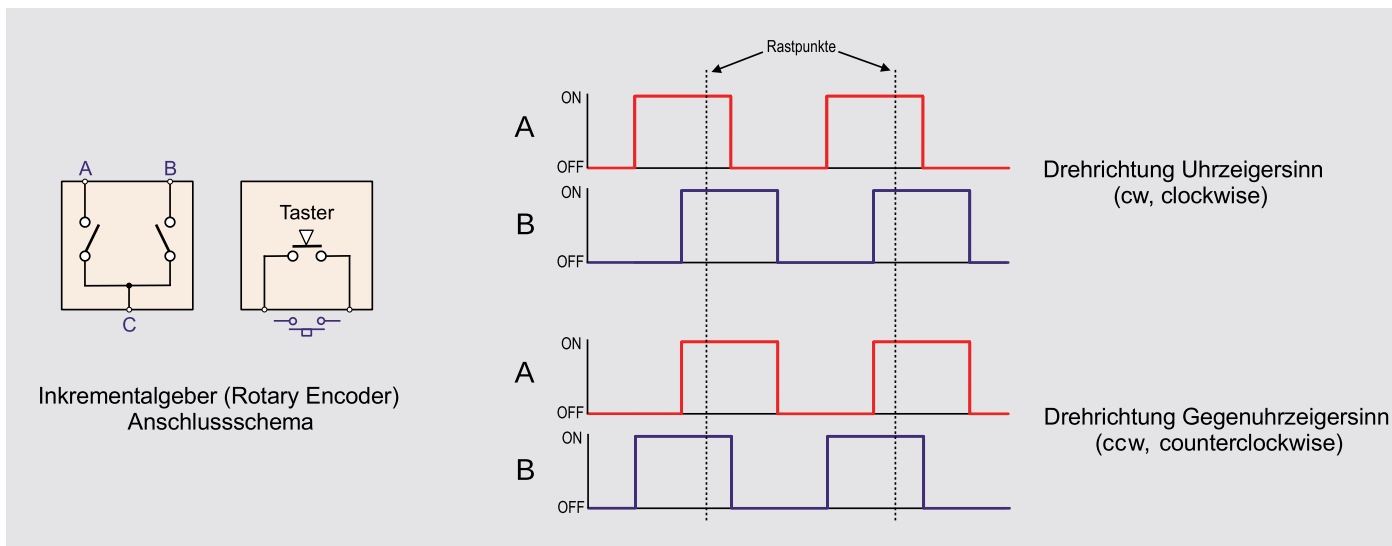


Bild 6: Anschlussbild des Inkrementalgebers und der Signalverlauf

Inkrementalgeber

Ein Inkrementalgeber oder auch Drehgeber genannt (engl. Rotary Encoder) ist, wie der Name schon sagt, ein Impulsgeber, der durch Drehen der Einstellachse Impulse generiert. Im Alltag begegnen uns solche Bedienelemente fast täglich. Wo früher analoge Potenziometer z. B. für die Lautstärken-Einstellung zu finden waren, kommen schon seit Langem digitale Einstellelemente zum Einsatz. Hierdurch werden störende Faktoren, wie z. B. die Verschmutzung von Potenziometern, verhindert.

Die Auswertung erfolgt in der Regel digital mit einem Mikrocontroller. Zur Impulsgenerierung besitzt der Geber zwei Kontakte (Schalter), die beim Drehen der Achse einen Gray-Code erzeugen. Bei einem Gray-Code ändert sich jeweils immer nur ein Bit, wenn die Position verändert wird, was die Stör- unterdrückung und somit das Entprellen erleichtert. Der Drehbereich beträgt 360 Grad und ist je nach Ausführung in mehrere Raststellungen unterteilt.

Beim Drehen der Achse findet zwischen jedem Rastpunkt eine Codeänderung statt. Bild 6 zeigt das Anschlusschema des Inkrementalgebers und den dazu gehörigen Signalverlauf. Je nach Drehrichtung sind die beiden Schaltersignale zeitlich unterschiedlich zueinander verschoben. Mit entsprechender Auswertung kann festgestellt werden, in welche Richtung und wie weit gedreht wurde (Anzahl der Rastpunkte). Mehr nützliche Infos zum Auswerten

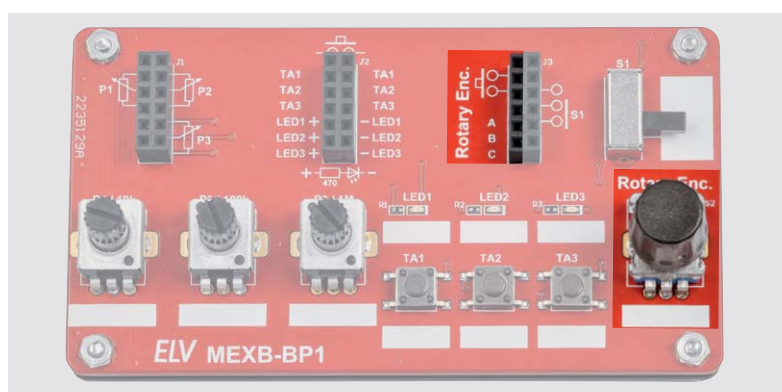


Bild 7: Position und Anschlusspunkte des Inkrementalgebers

dieser Signale sind unter [2] zu finden. Die Kontakte des Drehgebers sind mit A, B und C gekennzeichnet. Der Anschluss C ist der gemeinsame Kontakt beider Schalter. Der Inkrementalgeber hat noch einen zusätzlichen Tasterkontakt, der beim Drücken der Achse betätigt wird. Bild 7 zeigt die entsprechenden Schaltungsbereiche auf der Platine.

Schiebeschalter und Taster

Es stehen ein Schiebeschalter (S1) und drei Taster (TA1 bis TA3) zur Verfügung. Die Positionen und zugehörigen Anschlusspunkte sind in Bild 8 gekennzeichnet. Hier gilt es, die Grenzwerte der Strombelastbarkeit (siehe Technische Daten) zu beachten. Die Kontaktierung des Schiebeschalters S1 erfolgt über die Buchsenleiste J3 und die Kontaktierung der Taster über die Buchsenleiste J2. Die Anschlusskontakte der Taster sind untereinander angeordnet und mit TA_x bezeichnet.

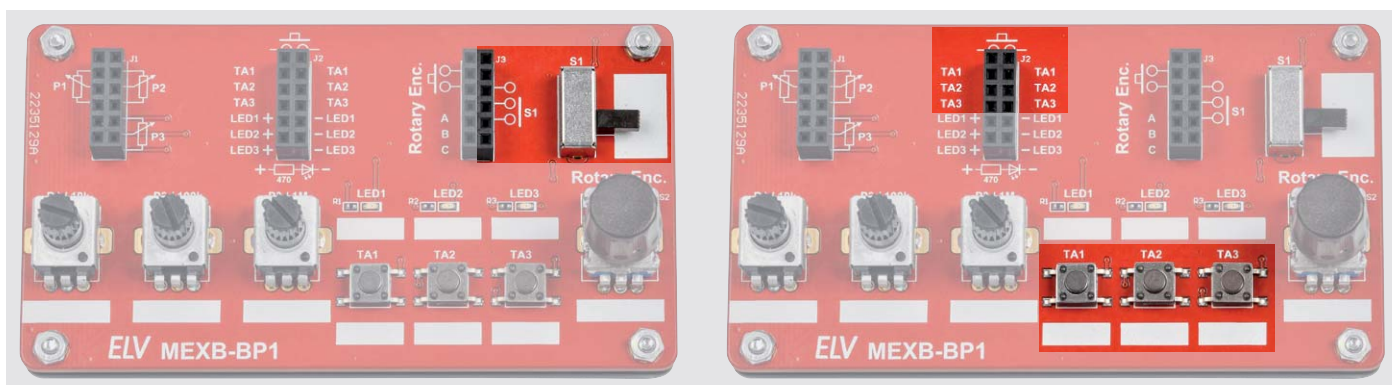


Bild 8: Position und Anschlusspunkte des Schiebeschalters und der Taster im Überblick

Potenziometer

Die drei Potenziometer sind mit den Werten 10 k Ω , 100 k Ω und 1 M Ω vorhanden. Auch hier gilt es, die Grenzwerte (Strombelastung) in den technischen Daten einzuhalten. Die Position der Potis ist in **Bild 9** zu sehen. An der Buchsenleiste J1 sind die Anschlusspunkte grafisch dargestellt. Die Zuordnung erfolgt über die Referenzbezeichnung Px.

LEDs

Die drei LEDs (LED1 bis LED 3) sind jeweils mit einem Vorwiderstand (R1 bis R3) beschaltet. Dies hat den Vorteil, dass die LEDs vor Überlastung geschützt sind. Ein versehentlich vergessener Vorwiderstand könnte sonst zur Zerstörung einer LED führen.

Die Vorwiderstände sind für einen Betriebsspannungsbereich von 3 bis 12 V ausgelegt. Soll die Betriebsspannung für die LEDs darüber liegen, ist noch ein zusätzlicher Vorwiderstand einzufügen. Bei 24 V wäre dies beispielsweise ein Widerstand von ca. 1,8 k Ω , um den LED-Strom auf ca. 10 mA zu begrenzen. In **Bild 10** ist die Position und das Anschlussschema an der Buchsenleiste J2 zu erkennen. Beim Anschluss ist auf die richtige Polarität zu achten. Ein versehentliches Verpolen der Betriebsspannung schadet der LED nicht.

Nachbau

In **Bild 11** sind alle im Bausatz enthaltenen Bauteile zu sehen. **Bild 12** zeigt die Platine mit dem zugehörigen Bestückungsdruck.

Wie man erkennt, ist nur eine geringe Anzahl an bedrahteten mechanischen Bauteilen zu bestücken. Der Nachbau sollte somit auch Elektronikneulingen gelingen. Einige SMD-Bauteile sind auf der Platine schon vorbestückt, da diese für manuelles Verlöten, speziell für Löt-Anfänger, nicht geeignet sind.

Wir beginnen mit dem Einsetzen der drei Buchsenleisten J1–J3. Folgende Punkte gilt es dabei zu

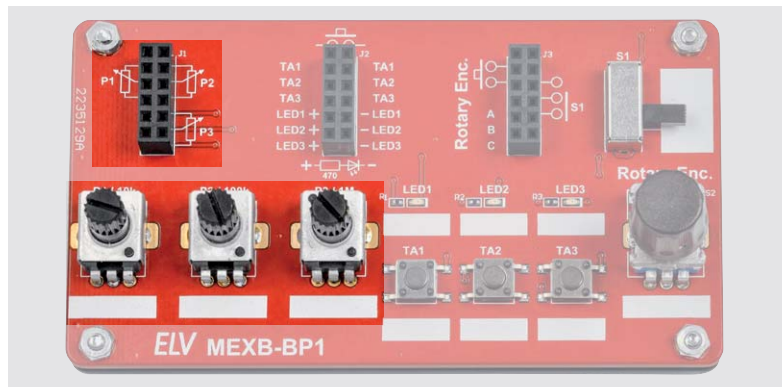


Bild 9: Position und Anschlusspunkte der Potenziometer

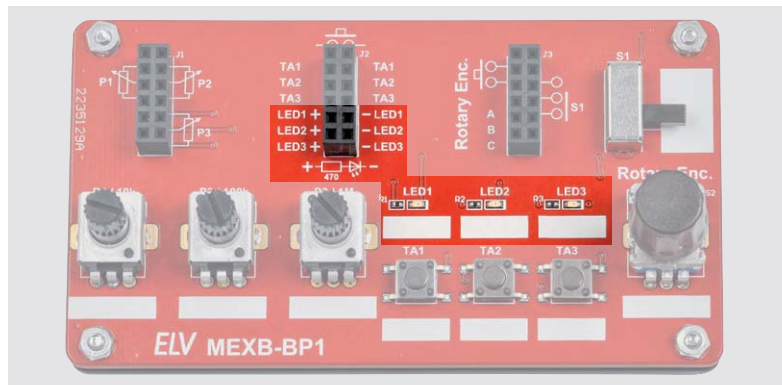


Bild 10: Position und Anschlusspunkte der LEDs

beachten: Die Bauteile werden von oben in die Platine eingesetzt und sollten plan und gerade auf der Platine aufliegen. Anschließend werden die Anschlussdrähte auf der Unterseite verlötet.

Nun folgt das Einsetzen des Schiebeschalters S1. Im nächsten Arbeitsschritt werden die drei Potenziometer bestückt. Hier ist auf die richtige Zuordnung in Bezug auf die Widerstandswerte zu achten. Der Widerstandswert ist codiert auf der Rückseite aufgedruckt, wie man in **Bild 13** erkennt. Zum Schluss wird der Inkrementalgeber S2 eingesetzt und verlötet.



Bild 11: Lieferumfang des Bausatzes MEXB-BP1

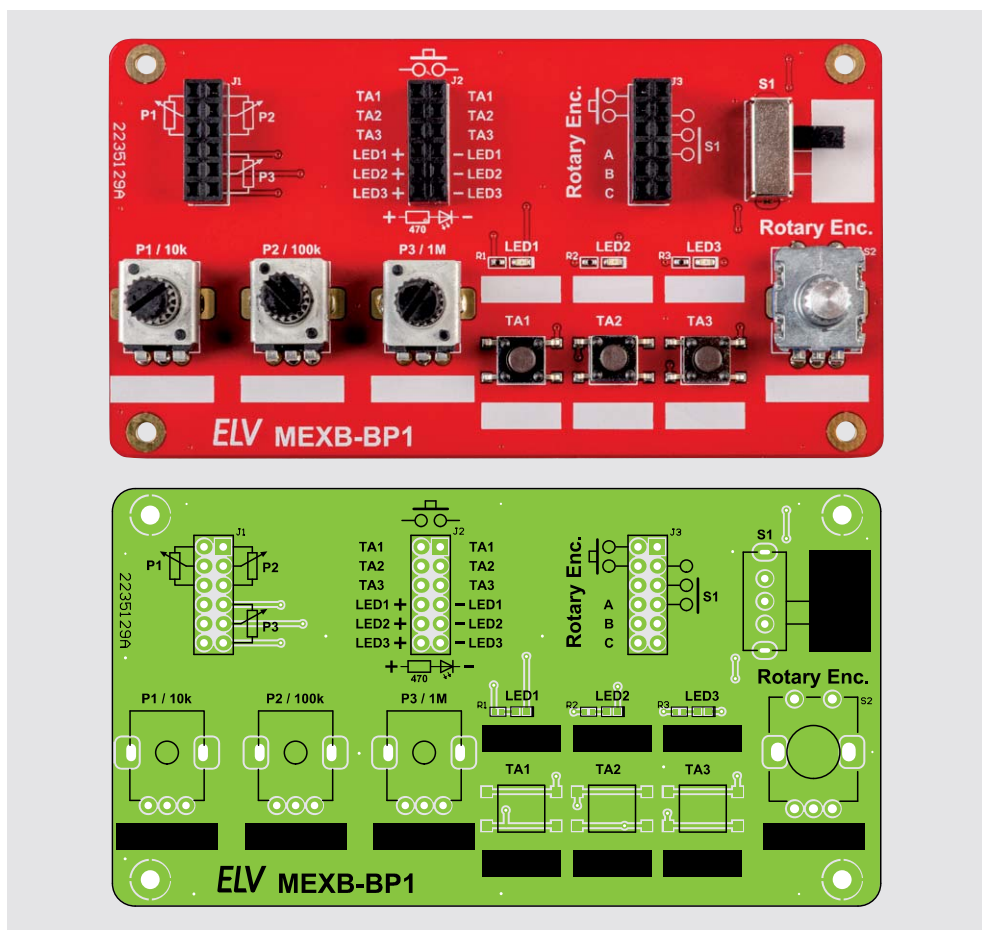


Bild 12: Platinfoto und Bestückungsdruck

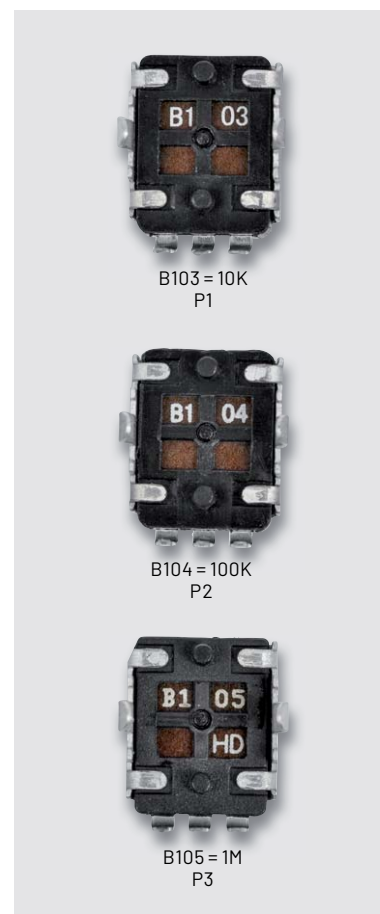


Bild 13: Potenziometer mit Wertecode auf der Unterseite

Nachdem alle Bauteile bestückt und verlötet sind, kann die Montage der Platine auf der Trägerplatte erfolgen. Die Befestigung erfolgt mit vier Senkkopfschrauben M2,5 x 12 mm und 5-mm-Distanzrollen. Es ist darauf zu achten, dass die Schrauben von der richtigen Seite eingesetzt werden, denn nur auf ei-

ner Seite befinden sich Senkungen für die Schrauben. In Bild 14 und Bild 15 ist detailliert dargestellt, wie die Montage erfolgt.

Die Magnetfolie ist nur dann erforderlich, wenn das Bedienpanel in Verbindung mit dem MEXB-System verwendet werden soll. Die Grundplatte des MEXB besteht aus einer Stahlplatte, sodass Komponenten mit magnetischen Eigenschaften, wie in unserem Fall das Bedienpanel, auf der Grundplatte fixiert werden können.

Widerstände:

470 Ω/SMD/0402	R1-R3
Poti/6 mm/10 kΩ/THT	P1
Poti/6 mm/100 kΩ/THT	P2
Poti/6 mm/1 MΩ/THT	P3

Halbleiter:

LED/grün/SMD/0603	LED1-LED3
-------------------	-----------

Sonstiges:

Schiebeschalter, 1x um, winkelprint	S1
Inkrementalgeber mit Taster, 20 Impulse/360°, print	S2
Aufsteckdrehknopf, ø 12 mm, schwarz	S2
Mini-Drucktaster, 1x ein	TA1-TA3
Buchsenleisten, 2x 6-polig, gerade	J1-J3
Distanzrollen, M2,5 x 5 mm	
Senkkopfschrauben, M2,5 x 12 mm	
Muttern, M2,5	
Trägerplatte, 101,6 x 55,2 x 3 mm, PMMA schwarz	
Magnetfolie, 1,5 mm, selbstklebend	

Stückliste

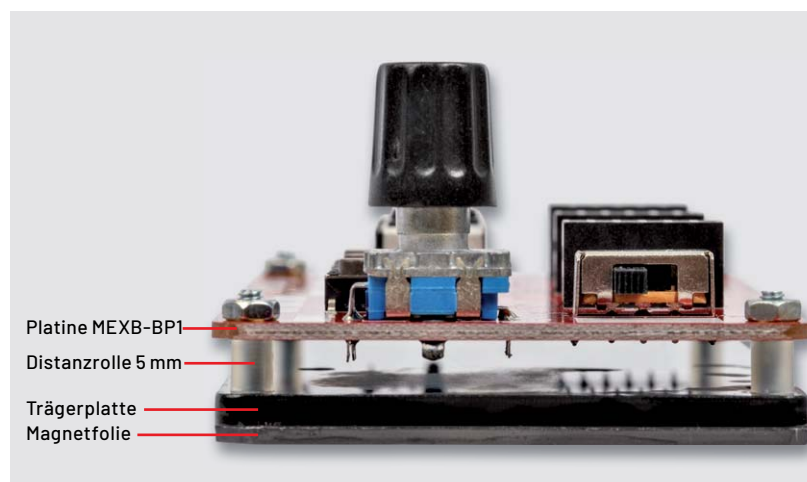


Bild 14: Mechanischer Aufbau (Seitenansicht)

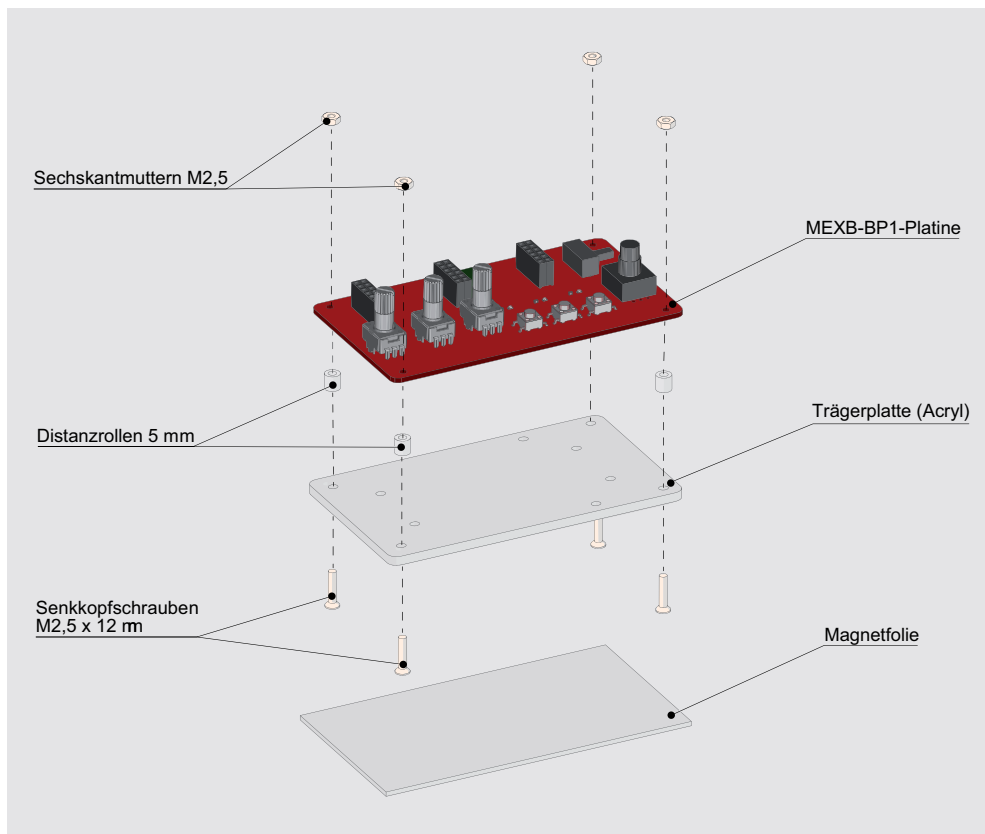


Bild 15: Explosionszeichnung für die Montage auf der Trägerplatte



Bild 16: Die Oberfläche der Acrylplatte muss mit Schleifpapier aufgeraut werden.

Vor dem Aufkleben der Magnetfolie muss die Oberfläche von der Unterseite der Trägerplatte aufgeraut werden, denn die Acryloberfläche ist sehr glatt und bietet dem Kleber keine guten Haft Eigenschaften. Bild 16 zeigt, wie man einfach mit sehr feinem Schleifpapier (Körnung > 240) die Oberfläche aufraut. Anschließend kann die Schutzfolie abgezogen und die Magnetfolie aufgeklebt werden.

Die Magnetfolie ist mit Absicht etwas größer als die Trägerplatte gewählt, damit man etwas Spielraum für das Aufbringen der Folie hat. Überstehende Folie kann mit einem scharfen Messer (Cutter) entlang der Trägerplatte abgeschnitten werden. **Vorsicht, Verletzungsgefahr!**

Zur Beschriftung der Bedienkomponenten befinden sich auf der Platine weiße Felder, die mit einem wasserfesten Stift, wie in Bild 17 zu sehen ist, beschriftet werden können. **ELV**

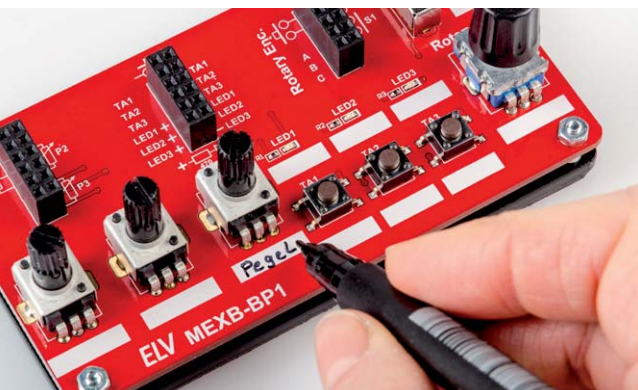


Bild 17: Die weißen Felder auf der Platine können beschriftet werden.

Technische Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	MEXB-BP1
Potenzimeter:	1x 10 k Ω / 1x 100 k Ω / 1x 1 M Ω / Potenziometer 0,05 W / 20 V _{DC} oder 50 V _{AC}
Taster:	3x Miniaturtaster 1x ein / 50 mA / 12 V
Schalter:	1x Schiebeschalter / 1x um / 0,3 A / 50 V _{DC}
LED:	3x LED mit Vorwiderstand (470 Ω) 3–12 V
Sonstiges:	1x Inkrementalgeber (Rotary Encoder) mit 6-mm-Achse und Tastschalter / 20 Impulse / 360° / 5 V / 10 mA
Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C
Abmessungen:	102 x 55 x 26 mm
Gewicht:	90 g

i Weitere Infos

[1] ELV hochwertiges Steckkabel-Set, Stecker auf Stecker, 10 Stück in verschiedenen Farben, 100 mm: Artikel-Nr. 251224 (andere Farben und Längen im ELVshop erhältlich)

[2] Nützliche Infos zum Thema Inkrementalgeber: <https://www.mikrocontroller.net/articles/Drehgeber>

Alle Links finden Sie auch online unter: de.elv.com/elvjournals-links

Röhrenradio-Restaurierung

Der Mittelwellenbereich – Langwelle, Mittelwelle und Kurzwelle

Teil 7

Endlich sind wir angekommen – beim Radioteil. Sie fragen sich vielleicht: Warum haben wir so lange gebraucht, um zu dem wichtigsten Teil der Restaurierung zu kommen? Nun, wir haben mit der Restaurierung bereits auf der ersten Seite des ersten Beitrags dieser Serie begonnen. Sie mögen damit nicht einverstanden sein, aber meines Erachtens umfasst die Restaurierung eines alten Radios eine breite Palette von Aufgaben und Phasen. Diese reichen von einem allgemeinen Verständnis der zugrundeliegenden Theorie des Geräts über das Auswechseln und Anpassen von Teilen bis hin zum Zusammenbau mit der dazugehörigen Gehäusereparatur, der Reinigung und dem Polieren.



Über diese Serie bzw. die Beiträge

Diese Artikelserie soll dem Leser einen Einblick in die praktische Seite der Vollrestaurierung eines Röhrenradios geben.

Ein Grundig 2147 aus dem Jahr 1961 ist das Anschauungsobjekt dieser Serie, da es enorme Möglichkeiten bietet, die Fähigkeiten zu erlernen, die zur Restaurierung eines solchen Radios in der Zukunft dienen könnten.

Über den Autor

Manuel Caldeira schloss sein Studium der Elektrotechnik an der University of Natal (Durban) 1985 ab. Direkt nach der Universität begann er, bei Siemens (Südafrika) zu arbeiten. Danach ging er in die Wirtschaft, anstatt in der Technik zu bleiben. Schließlich kehrte er aus Spaß zur Elektronik zurück und genießt es, alte Röhrenradios zu restaurieren und an so ziemlich allem zu tüfteln, was ihm auf dem Gebiet der Elektronik gefällt. Das beinhaltet in der Regel einige Audioanwendungen, aber das ist keine Regel.

Er betreibt von seinem Wohnsitz auf Madeira aus mit mehr als 14.800 Abonnenten auf YouTube den Kanal „Electronics Old and New by M Caldeira“, der sich hauptsächlich mit Röhrenradios beschäftigt. In den vergangenen sechs Jahren hat er dazu mehr als 400 Videos veröffentlicht.

Schritt für Schritt:

Die Art, wie ich den Prozess betrachte, ist eigentlich recht einfach. Ich glaube, man sollte mit einem Abschnitt beginnen, der unabhängig von jedem anderen ist. Sobald dieser Abschnitt fertig ist und alles getestet wurde, geht man zum nächsten Abschnitt über, der sich auf den oder die zuvor fertiggestellten Teile bezieht. Diese Vorgehensweise ist unkompliziert und gut überschaubar.

Wenn die Stromversorgung nicht funktioniert, was haben Sie dann erreicht? Absolut nichts. Aber Sie können die Stromversorgung wiederherstellen, auch wenn die Audio- und Radiobereiche komplett gestört sind. Sie können die Stromversorgung unabhängig vom Rest des Radios testen. Es ist daher der logischste Ausgangspunkt.

Die gleiche Logik gilt für das Audioteil, ohne das keine Radiosignale gehört werden können. Es ist entscheidend für den Gesamtbetrieb des Radios und hängt nur von der Stromversorgung ab, die – unserer Logik folgend – bereits abgeschlossen ist. Hier stehen zu bleiben ist natürlich keine Option.

Achtung Gefahr! – Hochspannung!

Die Spannungen im Inneren eines Röhrenradios können sehr hoch sein – im Bereich von Hunderten von Volt, so dass äußerste Vorsicht geboten ist, um lebensbedrohliche Stromschläge zu vermeiden.

Die beschriebenen Arbeiten dienen nur als Anschauungsbeispiel und zum Verständnis der verwendeten Technologie und sollten nur von dafür qualifizierten Technikern durchgeführt werden.

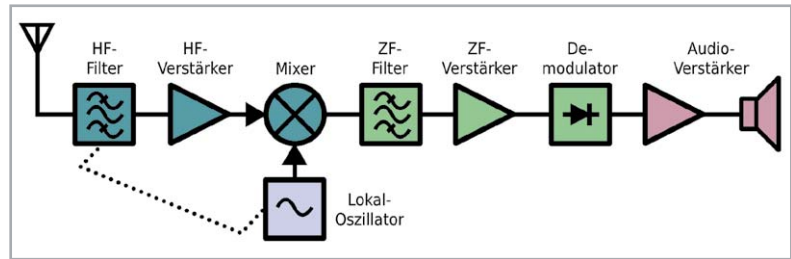


Bild 1: Bestandteile eines typischen AM-Empfängers

Wir sollten uns nun auf die Abschnitte konzentrieren, die der Audiostufe im Gerät vorangehen, nämlich auf den Demodulator und die ZF-Stufe. Ein Blockschaltbild dazu wird in Bild 1 gezeigt. Hier müssen wir jedoch noch eine Entscheidung über unseren Arbeitsablauf treffen.

ZF-Stufe und Demodulator

Theoretisch können der Demodulator und die ZF-Stufe (ZF = Zwischenfrequenz) geprüft und getestet werden, auch wenn das Funk-Frontend überhaupt nicht funktioniert. Das bedeutet, dass wir – meiner oben beschriebenen Logik folgend – diese Stufen als Nächstes prüfen sollten, bevor wir feststellen, ob das Radio tatsächlich etwas empfängt oder nicht.

Hier stehe ich jedoch vor einem Dilemma. Diese Stufen testet man, indem man mit einem Signalgenerator ein modulierte Trägersignal auf der ZF-Frequenz erzeugt. Die ZF-Frequenz dieses Radios beträgt 460 kHz, und wir können einen 1-kHz-Ton mit 30 % Modulation verwenden, wie in Bild 2 dargestellt. Dieses Signal wird am Anfang des ZF-Teils eingespeist, typischerweise am Gitter der Mischröhre (ECH81). Wenn alles in Ordnung ist, sollten wir in der Lage sein, den Ton am Lautsprecher zu hören.

Was bedeutet AM-Modulation?

AM steht für „Amplitudenmodulation“, was erklärt, wie die Informationen über den Träger des Funksignals vom Sender zu unserem Empfänger übertragen wird. Wenn wir über einen Radiosender sprechen, der auf 880 kHz (auf MW) sendet, haben wir ein Trägersignal von 880 kHz, das mit der Luft übertragen wird. Wenn keine Informationen (Sprache oder Musik) hinzugefügt werden, ist dieses Signal eine „reine“ Sinuswelle mit der angegebenen Frequenz und relativ konstanter Amplitude.

Um es als Mittel zur Informationsübertragung zu nutzen, müssen wir etwas mit diesem Signal tun, das die zu übertragende Information darstellt, und das Radio muss eine Möglichkeit haben zu erkennen, dass der Träger diese Informationen enthält. Die übertragene Nachricht muss dann so umgewandelt werden, dass wir sie über den Lautsprecher hören können.

Bei der Amplitudenmodulation ändert (oder moduliert) die Information die Amplitude des Trägersignals. Die Art und Weise, wie dies geschieht ermöglicht es dem Empfänger, die Information zu erkennen. Die Bilder in Bild 2 zeigen uns dies in der Praxis.

Das obere Bild zeigt uns ein hochfrequentes Sinussignal (gelb), das den Träger darstellt, und ein niedrigeres Frequenzsignal (violett), das den Ton darstellt, den wir über die Luft (auf dem Träger) übertragen wollen. Das untere Bild zeigt, wie es aussieht, wenn wir die Modulation des Trägers mit dem Audiosignal verbinden – die gelbe Kurve ist das Ergebnis. Die violette Kurve soll zeigen, dass sie tatsächlich als Amplitudenmodulation des Trägersignals vorhanden ist.

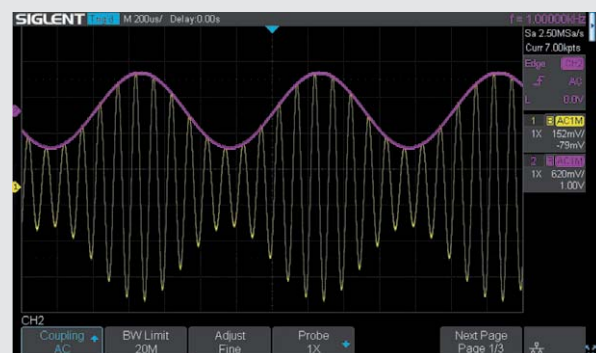
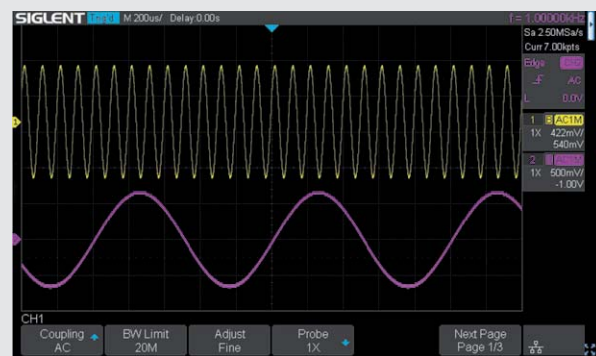


Bild 2: Verwendung eines niederfrequenten Audiosignals zur Modulation der Amplitude eines hochfrequenten Trägersignals, wodurch ein amplitudenmoduliertes Funksignal entsteht

Aus den Rückmeldungen, die ich von Zuschauern meines YouTube-Kanals bekomme, weiß ich, dass viele Bastler keinen geeigneten HF-Signalgenerator besitzen. Heißt das, dass dieser Personenkreis nicht in der Lage ist, eine Restaurierung dieses Radios durchzuführen? Ich glaube nicht.

Bis jetzt haben wir bei diesem Projekt wirklich nur ein Multimeter benötigt, um die Arbeit zu erledigen. Zugegeben, es wurde ein Audio-Signalgenerator eingesetzt, um den Ton zu erzeugen, den wir durch die Audiostreame geleitet haben. Außerdem wurde ein Oszilloskop verwendet, um zu sehen, wie das Audiosignal diese Stufe durchläuft. Aber man kann argumentieren, dass jede Audioquelle und Ihre Ohren die Aufgabe eigentlich ganz gut hätten erledigen können. Jetzt sprechen wir von einem Signalgenerator, der Signale im Hochfrequenzbereich erzeugen muss. Ist das eine Sackgasse, oder wie kommen wir trotzdem weiter voran?

Die ZF-Stufe überspringen?

In diesem Fall werden wir eine Ausnahme machen und werden gegen unsere eigenen Regeln verstoßen, um voranzukommen. Wir gehen davon aus, dass die ZF-Stufe und der Demodulator (Bild 3) funktionieren, und springen zum eigentlichen Radioteil. Und warum? Ich habe bis heute weit über hundert deutsche Röhrenradios restauriert, und wenn ich die Zahl derer schätzen sollte, die eine komplett ausgefallene ZF-Stufe hatten, würde ich auf etwa 5 % kommen. Das heißt, wir setzen darauf, dass unser Gerät zu den 95 % Prozent gehört und hoffen das Beste – zumindest für den Moment.

Wenn wir die Hochfrequenzstufe funktionstüchtig machen wollen, ermöglicht es uns der tatsächliche Empfang, die ZF- und Demodulationsstufen zu überprüfen, indem wir das Signal eines starken Senders als Testsignal verwenden. Auf die ZF- und Demodulationsstufen werden wir daher später zurückkommen, denn sie sind wohl die wichtigsten Teile des Radios und sollten einem vollständigen Abgleich unterzogen werden. Aber für den Moment werden wir das überspringen.

Die Hochfrequenzstufe

Wir konzentrieren uns nun auf die eigentlichen „Funk“-Bestandteile des Radios. Auch diese Aufgabe ist in zwei Bereiche gegliedert, nämlich den AM- und den UKW-Teil. Der AM-Teil ist zwar wiederum in drei Bänder unterteilt (LW, MW und KW), ist aber eigentlich ein einziger Schaltkreis, wobei mit verschiedenen Komponenten die Auswahl des jeweiligen Bandes getroffen wird. Er ist viel einfacher aufgebaut als der UKW-Teil, da er auf niedrigeren Frequenzen arbeitet. Außerdem ist der AM-Teil getrennt von der UKW-Stufe, sodass wir ihn unabhängig davon behandeln und als Erstes instand setzen können. Das Ergebnis ist, dass alle drei AM-Bänder am Ende dieses Prozesses funktionieren. Der UKW-Bereich hat zwar einen Teil der Schaltung mit den AM-Bändern gemeinsam (den ZF-Signalweg), ist aber ebenfalls weitgehend unabhängig und wird erst in Angriff genommen, wenn unsere AM-Bänder funktionieren.

Was beinhaltet der AM-Teil? In einem vorhergehenden Beitrag dieser Reihe wurden die typischen AM-Radio-Bestandteile gezeigt (siehe Bild 1), und genau damit haben wir es in dieser Phase der Restaurierung zu tun. Mit Ausnahme des Audioverstärkers, den wir bereits überprüft haben, und der ZF-/Demodulatorstufe, die wir vorerst überspringen, widmen wir uns als Nächstes den anderen Abschnitten. In Bild 4 stellen die hervorgehobenen Teile des Schaltplans diese jeweiligen Bereiche des Radios dar. Mit Ausnahme des Mischers, der eine Röhre verwendet (die ECH81), bestehen alle anderen Schaltkreise aus rein passiven Bauteilen, nämlich Kondensatoren, Widerständen, Induktivitäten und Schaltern.

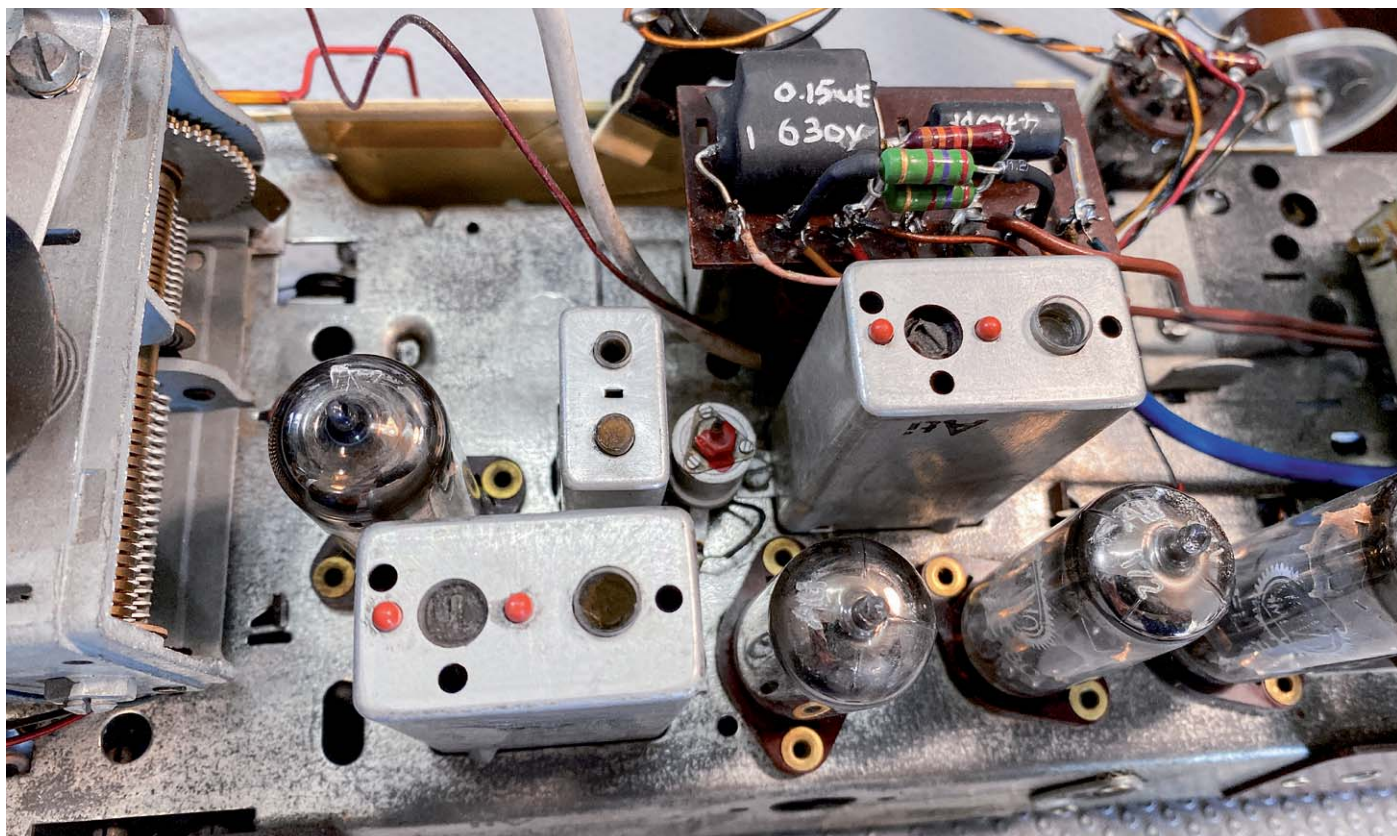


Bild 3: Der ZF-Teil mit der ECH81 (links), den beiden ZF-Transformatoren, der ZF-Verstärkerröhre (EF89) und dem Demodulator (EABC80) auf der rechten Seite

Ersetzen von Bauteilen

Wir könnten und sollten die gesamte Verdrahtung in diesem Teil des Radios nachverfolgen, so wie wir es wie bei der Stromversorgung und den Verstärkerstufen getan haben. Das Ergebnis wären mehr farbige Linien in unserem Schaltplan und das gute Gefühl,

dass wir sehr gründlich waren. Aber in dieser Phase der Restaurierung gehe ich nicht immer so weit. Der Grund dafür ist das Ergebnis einer Abwägung zwischen Risiko und Nutzen. Wenn etwas nicht in Ordnung ist, werden wir es bald herausfinden, weil es einfach auf keinem der AM-Bänder einen Empfang gibt.

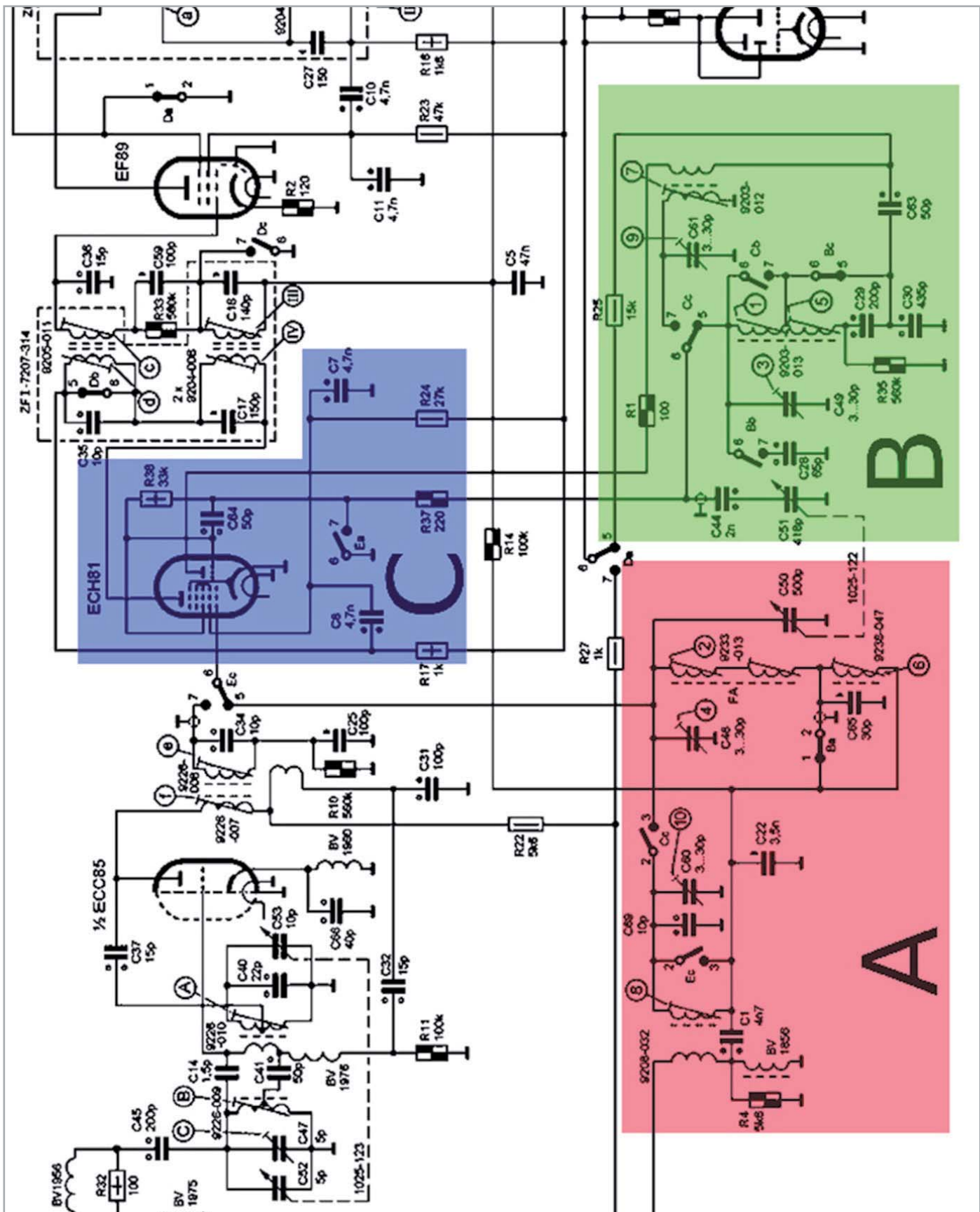


Bild 4: Das HF-Frontend (A), der Oszillator (B) und der Mischer (C) in unserem Radio

Ein Fehler in diesem Bereich führt normalerweise nicht zu einem dramatischen Ereignis, das zu einer Beschädigung des Radios führt. Das kann zwar passieren, ist aber sehr selten. Und was machen wir jetzt? Nun, es gibt in der Tat immer noch einige dieser hässlichen Papierkondensatoren zu ersetzen, das wäre zumindest ein guter Anfang. Bild 5 zeigt uns einen dieser Kondensatoren in Nahaufnahme.

Der (schlechte) Zustand der Papierkondensatoren verrät gleichzeitig das hohe Alter dieser Art von Bauteilen. Es ist wirklich nicht der Mühe wert, diese Kondensatoren zu testen. Normalerweise ersetze ich sie einfach. Zum Glück gibt es nicht viele von ihnen (Bild 6 zeigt sie alle).

Die Schwierigkeiten

Diese Phase der Arbeit ist tatsächlich ein wenig herausfordernd, da das Entfernen der Kondensatoren schwierig sein kann. Anders als die Kondensatoren, die wir bisher ersetzt haben, sind diese eher schwer zugänglich und von sehr empfindlichen Teilen des Schaltkreises umgeben, was zu Problemen führen kann, wenn wir dort mit einem LötKolben und einer Zange hantieren.

Die Frontend-Schaltung ist der Ort, an dem sich die Magie des Radios entfaltet. Spulen, Kondensatoren und Schalter wirken in prozentualer Harmonie zusammen, um extrem kleine Signale mit relativ hohen Frequenzen durchzulassen, die uns später das klare Audiosignal liefern. Beim Umgang mit Hochfrequenz kann alles passieren, und es ist normalerweise die Art von „alles“, die einen bei einer nötigen Fehlersuche in den Wahnsinn treiben kann. Worauf wir achten müssen:

1. Die Spulen bestehen aus sehr feinen Drähten, die manchmal schwer zu sehen sind. Ein Ausrutscher mit dem LötKolben oder einer Zange, reicht, um einen dieser Drähte zu beschädigen. Danach müssen Sie im schlechten Fall Stunden mit der Reparatur dieser filigranen Bauteile verbringen.
2. Wegen der hohen Frequenzen können die Anordnung der Bauteile und die Nähe zueinander einen großen Unterschied für den Betrieb der Schaltung ergeben. Signale und Rauschen können von Drähten auf Komponenten oder zwischen den Bauteilen übertragen werden, was zu unerwünschten Oszillationen oder Leistungsabfall führen kann. Dies liegt daran, dass bei hohen Frequenzen Streukapazitäten und Induktivitäten ein echtes Problem darstellen. Sie sollten daher versuchen sicherzustellen, dass die Bauteile, an denen Sie arbeiten, nicht zu weit von ihrer ursprünglichen Position entfernt sind. Außerdem sollten Sie versuchen, die Bauteile, die Sie ersetzen, an der gleichen Stelle und in der gleichen Ausrichtung zu positionieren, wie die, die Sie entfernt haben.
3. Das gewaltsame Entfernen von Bauteilen kann zu einer Schwächung oder sogar zum Bruch der Verbindungen führen, auf die sie gelötet wurden. Die Laschen an den Röhrenfassungen sind recht zerbrechlich, und die auf den ZF-Transformatoren noch mehr. Sie müssen extreme Vorsicht walten lassen, um sie nicht zu beschädigen.



Bild 5: Der Zustand der Papierkondensatoren spricht für sich selbst.

Manchmal muss man eine sicherere Methode anwenden. Anstatt das Bauteil von der Lötfahe abzulöten, schneidet man es ab und lässt ein kurzes Stück des alten Kabels an Ort und Stelle. Sie können dann das neue Bauteil an dieses kurze Stück anlöten und vermeiden so die Belastung der alten Lötstelle. In der Vergangenheit haben Unternehmen kleine Draht-„Federn“ angeboten, in die man die beiden Anschlüsse einschieben und durch Hinzufügen von Lötzinn eine Verbindung herstellen kann (Bild 7).

Diese wurden „kwikettes“, „quigs“ oder „pig-tails“ genannt und können sehr nützlich sein. Sie lassen sich leicht selbst herstellen, und in den meisten Fällen kann man die „Feder“ sogar aus dem eigentlichen Draht des neuen Bauteils herstellen. Dies ist zwar nicht die ideale Methode zum Ersetzen von Bauteilen, kann Ihnen aber endlosen Ärger ersparen, vor allem, wenn Sie am Anfang Projekte beginnen und noch nicht genug Vertrauen gewonnen haben um es „richtig“ zu machen.

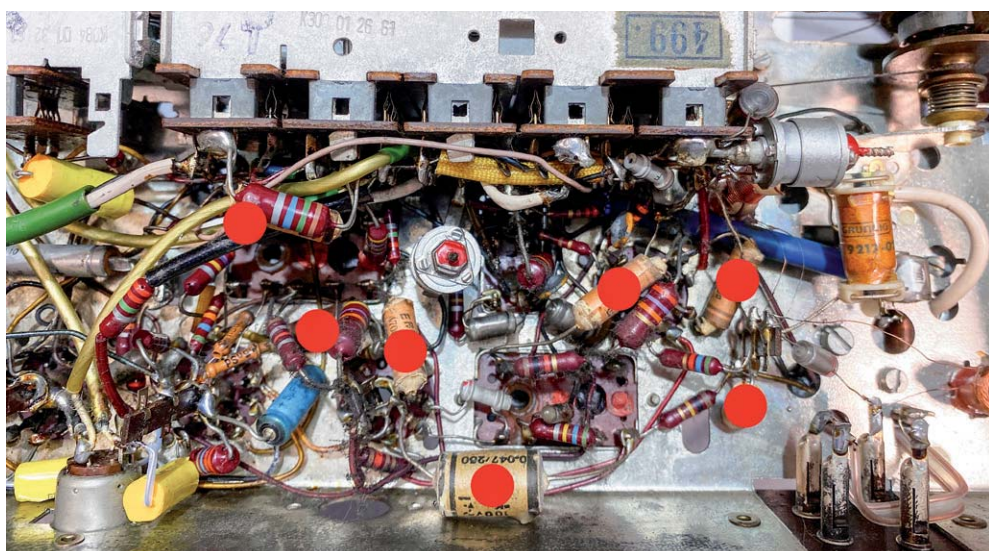
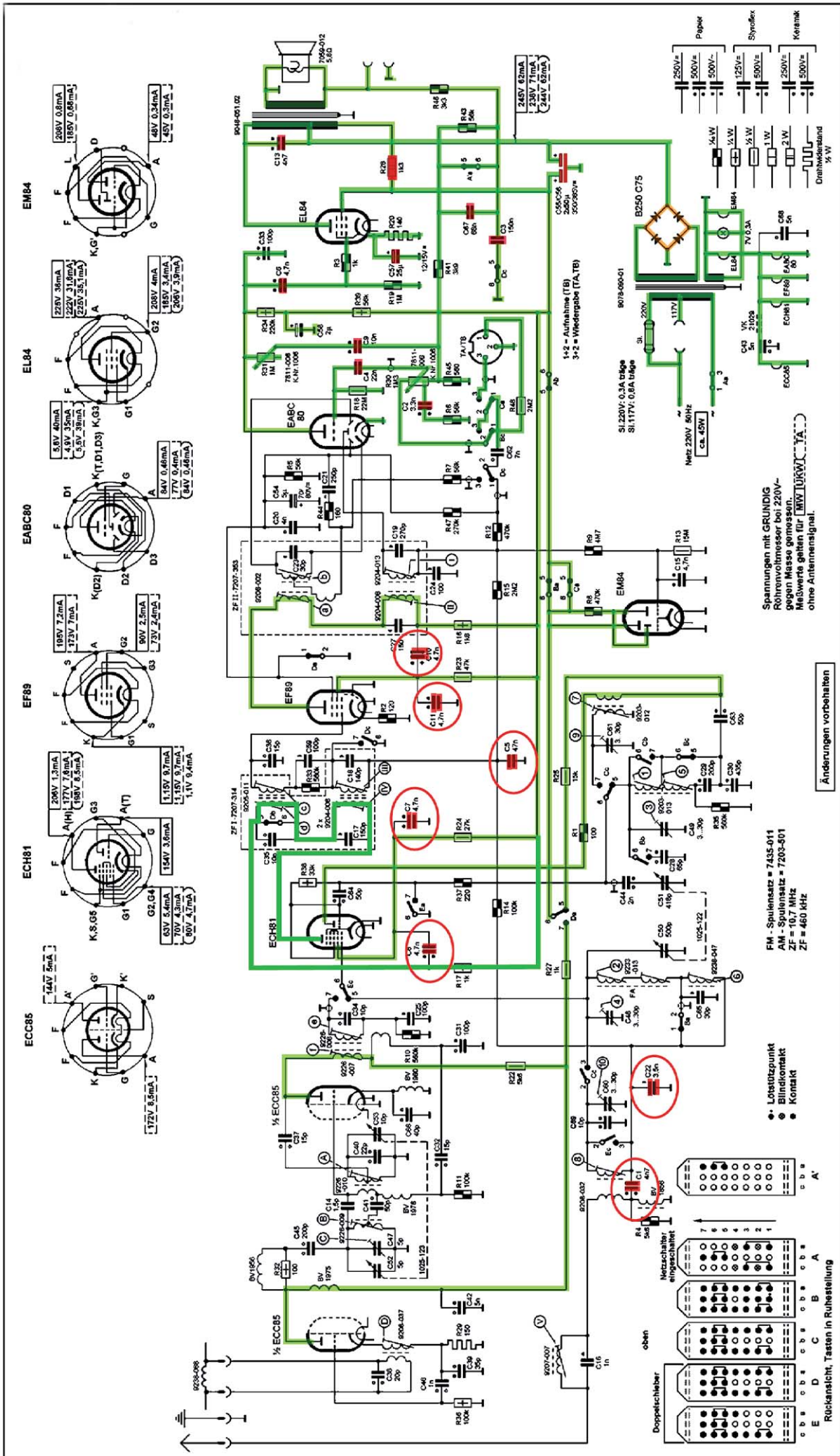


Bild 6: Alle Papierkondensatoren (mit roten Punkten markiert), die noch ausgetauscht werden müssen



Bild 7: Eine einfache Möglichkeit, Bauteile zu ersetzen, ohne die Lötösen zu beschädigen



C:	45, 46, 38,39, 42, 52, 45, 47, 41, 1, 14, 32, 40, 37, 69, 53, 66, 60, 22, 31, 48, 34, 63, 25, 60, 8, 64, 51, 44, 28, 35, 17, 49, 7, 38, 99, 18, 2, 20, 30, 81, 11, 10, 27, 15, 24, 23, 10, 20, 21, 54, 62, 2, 4, 9, 43, 58, 6, 57, 67, 63, 33, 55, 56, 13
R:	36, 46, 38, 39, 29, 32, 4, 11, 32, 40, 37, 69, 53, 66, 60, 22, 31, 48, 34, 63, 25, 60, 8, 64, 51, 44, 28, 35, 17, 49, 7, 38, 99, 18, 2, 20, 30, 81, 11, 10, 27, 15, 24, 23, 10, 20, 21, 54, 62, 2, 4, 9, 43, 58, 6, 57, 67, 63, 33, 55, 56, 13

Schaltplan 2147 (11-1192-11)

(f) 1987 elvjap ver. Osnov. Angewandte Physik-Physik-Technik

Bild 8: Die ersetzten Kondensatoren sind im Schaltplan markiert.

Ersetzte Komponenten

Die Kondensatoren, die ersetzt werden mussten, waren alle in sehr schlechtem Zustand. Keiner war tatsächlich offen oder kurzgeschlossen, aber ein Schnelltest ihrer Werte gibt uns einen klaren Überblick über den Zustand, in dem sie sich befanden (siehe [Tabelle 1](#)).

Die ausgetauschten Kondensatoren sind in dem Schaltplan in [Bild 8](#) dargestellt, das Ergebnis ist in [Bild 9](#) zu sehen.

Die viele Arbeit, die wir uns gemacht haben, scheint nur einen kleinen Fortschritt zu markieren. Es ist möglich, dass diese Kondensatoren nicht nur mit der AM-Funktion zu tun haben, sondern vielleicht auch mit UKW, aber darüber machen wir uns zunächst keine Gedanken. Jetzt ist es an der Zeit, das Radio zu testen, um zu sehen, ob der Empfang auf den drei AM-Bändern – LW, MW und KW – funktioniert. Was meinen Sie dazu? Haben wir heute Glück?

Vorbereitungen für den Empfangstest

Bei diesem Test werden zwei Röhren geprüft, die wir bisher noch nicht verwendet haben – die ECH81 und die EF89. Die EABC80 war bereits in Betrieb, als wir den Ton getestet haben. Diese Röhre erfüllt eine Reihe von Aufgaben im Radio. Sie besteht aus drei Dioden und einer Triode in einer einzigen Röhre, und es war die Triode, die wir in den vorherigen Tests als Audio-Vorverstärkungsstufe verwendet haben. Für die AM-Verarbeitung wird eine der Dioden verwendet, während die beiden anderen für UKW benutzt werden.

Tabelle 1

Bauteil	Nennwert	Messung
C1	4,7 nF	95,6 nF
C5	47 nF	6,3 nF
C7	4,7 nF	6,6 nF
C8	4,7 nF	8,7 nF
C10	4,7 nF	8,1 nF
C11	4,7 nF	7,1 nF
C22	4,7 nF	6,7 nF

Jetzt können wir die Röhren in ihre Fassungen einbauen. Dabei ist darauf zu achten, dass die Stifte der „neuen“ Röhren, die bisher noch nicht in Betrieb waren, gereinigt sind. Ich benutze eine Drahtbürste, um die Stifte sanft abzuschrubben, und sprühe zudem etwas Kontaktreiniger in die Fassungen. Dann drücke ich wiederholt die Röhre vorsichtig in die Buchse hinein und wieder heraus, um jeglichen Schmutz zu entfernen, der einen Kontaktfehler verursachen könnte. Auch hier ist es eine gute Idee, das Radio über den Glühlampentester einzuschalten, denn wir können nicht sicher sein, dass wir nicht einen Kurzschluss verursacht haben. Wir wissen auch nicht, ob diese „neuen“ Röhren Kurzschlüsse haben, also ist es am besten, auf Nummer sicher zu gehen.

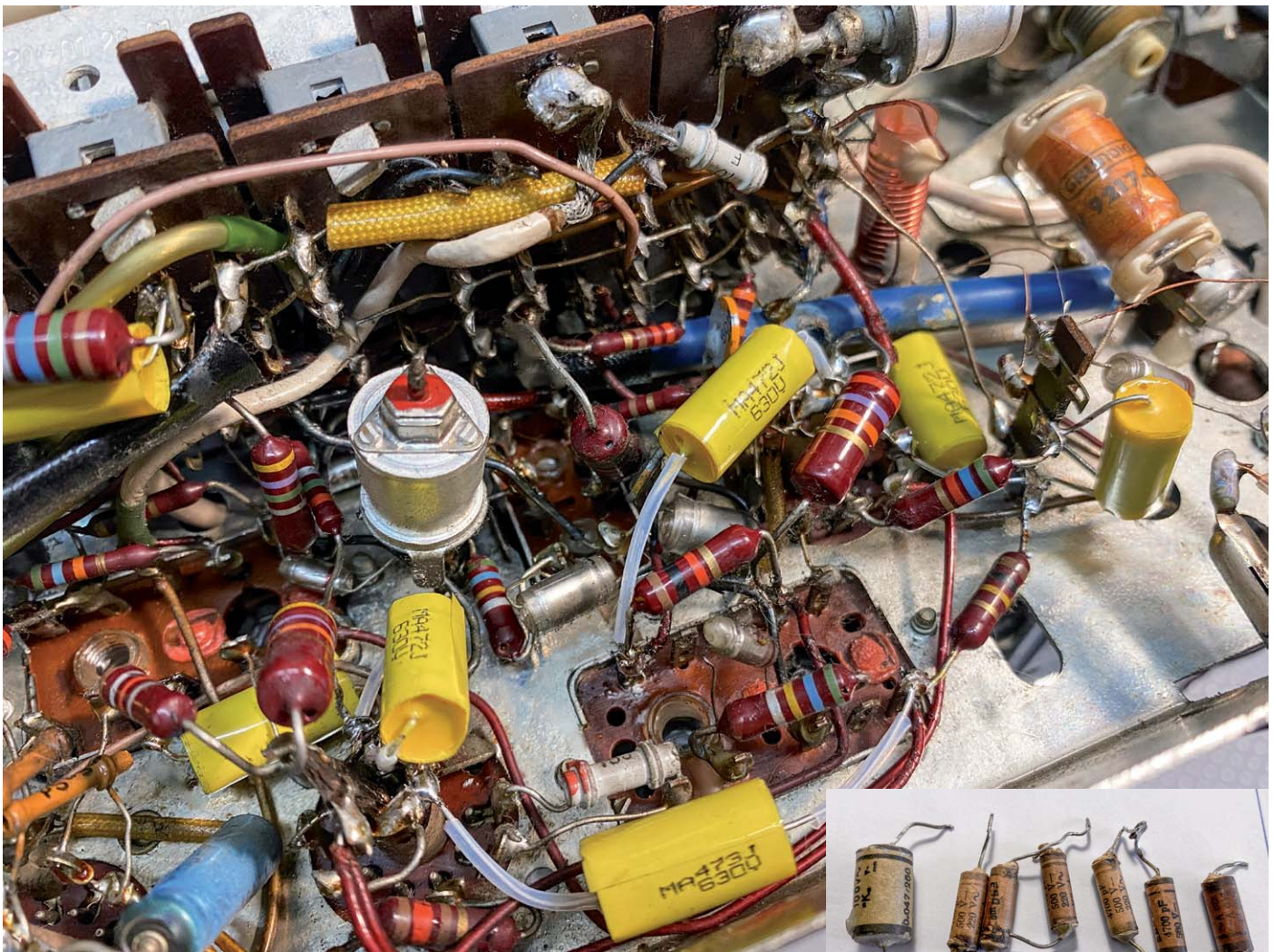


Bild 9: Die ausgetauschten Kondensatoren

Hier ist die Checkliste:

1. Reinigen Sie die Röhrenstifte und -sockel.
2. Setzen Sie die Röhren in ihre Fassungen ein.
3. Schließen Sie eine externe Antenne an die Antennenbuchse auf der Rückseite des Radios an.
4. Schließen Sie einen Lautsprecher an die Lautsprecherkabel an.
5. Stellen Sie die Lautstärke auf die mittlere Stufe.
6. Schließen Sie das Radio an den Glühlampentester an.
7. Prüfen Sie abschließend, ob es keine offensichtlichen Hindernisse für das Einschalten, wie Werkzeuge, die das Radio berühren, lose Drähte, usw. gibt.
8. Drücken Sie eine der AM-Band-Tasten und warten Sie auf den Ton.

Wir haben Empfang!

Zunächst hört man gar nichts. Das ist auch gut so, denn es wäre wirklich schlimm, wenn man ein Knall- oder lautes Knackgeräusch hören würde. Die Röhren sind noch in der Aufwärmphase, und etwa 15 Sekunden lang ist kein Geräusch zu erwarten. Behalten Sie den Glühlampentester im Auge. Wenn Sie das Radio zum ersten Mal einschalten, sollte die Glühlampe im Tester hell leuchten. Das ist normal, da der erste Stromstoß benötigt wird, um die Kondensatoren im Netzteil aufzuladen. Danach sollte sich die Glühlampe abschwächen, da die Kondensatoren allmählich weniger Strom ziehen. Dann sollte sie wieder heller leuchten, wenn die Röhren mehr Strom ziehen.

Dies ist darauf zurückzuführen, dass die Heizungen die Röhren aufgewärmt haben und diese nun normal leiten. In unserem Fall läuft alles genau wie beschrieben. Es war das, was ich mir erhofft hatte, also sieht es gut aus. Wenn die Glühlampe des Glühlampentesters hell wird und sehr hell bleibt, müssen Sie sofort den Strom abschalten, da dies ein Hinweis auf einen möglichen Kurzschluss ist.

Dann ertönt das erste Knistern aus den Lautsprechern. Es sagt, dass wir auf dem richtigen Weg sind. Ich hatte auf LW umgeschaltet, also ist ein charakteristisches Knistern und ein statisches Geräusch zu hören. Nach dem Abstimmen der Frequenz bekam ich plötzlich einen Sender, der laut und deutlich zu hören war. Ich sah auch, dass das magische Auge reagierte. Ein Bonus!

Dann schaltete ich auf KW, und wieder kam das erwartete Geräusch aus den Lautsprechern. Auch die Senderabstimmung reagierte es und es konnten einige Sender empfangen werden. Sehr gut. Und schließlich: MW. Auch hier funktioniert alles wie erwartet.

Die Fotos in [Bild 10](#) sind mein Versuch, Ihnen den Empfang in einem Bild zu zeigen. Das Oszilloskop wurde über den Lautsprecheranschluss angeschlossen, sodass wir die Audiowellenformen auf dem Oszilloskop-Display sehen. Das ist gut. Das ist sogar großartig! Wir sind auf dem richtigen Weg, das Grundig 2147 so zu betreiben, wofür es vor vielen Jahren entwickelt wurde.

Was, wenn wir keinen Empfang hätten?

An dieser Stelle ist ein gewisses Verständnis der Schaltkreise wirklich nützlich. Wenn wir keinen Empfang haben, aber Rauschen hören, gibt es ein paar Dinge, die wir tun können, um diesen Mangel abzustellen.

Idealerweise sollte man sich vergewissern, dass die ZF- und Demodulatorsektionen funktionieren. Wie bereits erwähnt, sollten wir ein Signal auf der ZF-Frequenz (460 kHz), moduliert mit einem Audioton, in das Gitter (G1) der ECH81-Röhre einspeisen. Das Ergebnis sollte sein, dass wir den Ton an den Lautsprechern hören, was bedeutet, dass der gesamte ZF-Teil funktioniert (auch wenn er möglicherweise justiert werden muss). Zusätzlich wissen wir dadurch, dass wir ein Problem vor dieser Stufe haben, nämlich im Hochfrequenz-Teil des Radios. Um jedoch zu vermeiden, zur ZF-Stufe vorzuspringen, gibt es ein paar einfache Dinge, die wir versuchen können.

Prüfen Sie die Röhren

In dieser Phase der Restaurierung haben wir drei Röhren eingesetzt, die bisher nicht verwendet wurden: die ECH81, die EF89 und eine Diodensektion der EABC80. Jede dieser Röhren könnte fehlerhaft sein, was dazu führen könnte, dass die Signale nicht empfangen werden.

Hier kommt der Vorteil der Arbeit an diesen Radios ins Spiel. Ich erwähnte im ersten Beitrag dieser Serie, dass viele der deutschen Röhrenradios die gleichen Röhren verwenden. Dies bedeutet, dass Sie vielleicht schon ein anderes Radio mit den gleichen Röhren haben, von denen Sie wissen, dass diese funktionieren.

Als Erstes sollten Sie die drei Röhren durch funktionierende Röhren ersetzen, um zu sehen, ob damit ein Empfang möglich ist. Idealerweise sollten Sie die Röhren mit einem Röhrenprüfgerät testen, aber das ist ein Gerät, das nur wenige Bastler besitzen. Ich besitze keins. Für mich ist es viel einfacher, die Methode des Ersetzens anzuwenden, um durchgebrannte Röhren aus der Liste der möglichen Ursachen für das „Schweigen“ des Empfangsteils zu streichen. Ich habe diese Erfahrung schon ein paar Mal gemacht, aber man muss diesen Test von der Liste streichen, bevor man sich an die detaillierte Fehlersuche macht, die notwendig ist, um das Radio wieder zum Leben zu erwecken.

Funktioniert der Oszillator?

Die Oszillatorsektion erzeugt ein Signal, das eine höhere Frequenz hat als die Frequenz des Senders, den Sie gerade einstellen. Wenn Sie Ihr Radio abstimmen, stimmen Sie in der Tat zwei Schwingkreise ab, das Frontend und die Oszillatorschaltung.

Dies ist das Prinzip aller Superheterodyn-Empfänger, die diese Mischfunktion nutzen, um eine konstante Zwischenfrequenz zu erzeugen, die gemeinhin als ZF-Frequenz bezeichnet wird. Das Prinzip ist eigentlich ganz einfach. Wenn man zwei Frequenzen mischt – F_1 und F_2 –, ergibt sich eine Reihe unterschiedlicher Signale, die sich auf die Summe und Differenz vom Vielfachen der zwei ursprünglichen Frequenzen beziehen.

Der Ausgang des Mischers kann wie folgt angegeben werden:

$$nF_1 \pm mF_2$$

Wir sehen also, dass wir theoretisch die Originalfrequenzen F_1 und F_2 ($m=0$, und $n=0$) sowie die Summe der beiden, vor allem aber die Differenz der beiden erhalten. Es gibt auch eine Reihe anderer, wie $2F_1 - F_2$, $2F_1 + F_2$, usw., aber diese sind für uns nicht von Interesse, wie wir später noch sehen werden.

Die ZF-Frequenz

In Bild 11 sehen wir das Blockdiagramm des Hochfrequenzteils unseres Radios. Wir sehen auch, dass es eine gestrichelte Linie gibt, die das HF-Frontend mit dem lokalen Oszillator verbindet. Das bedeutet, dass unser Abstimmkondensator zwei getrennte Bereiche hat, die sich gemeinsam bewegen und daher zwei getrennte Schaltkreise gleichzeitig abstimmen. Tatsächlich stimmt der lokale Oszillator immer 460 kHz höher ab als die Frequenz, die am Frontend abgestimmt wird – in jedem der AM-Bänder in unserem Radio. Warum ist das so?

Nehmen wir an, Sie wollen einen Sender auf 1000 kHz auf dem MW-Band abstimmen. Wenn Sie den Abstimmkondensator auf diese Frequenz drehen, stimmen Sie eigentlich das vordere Ende des Radios so ab, dass diese Frequenz von 1000 kHz ungehindert durchkommt, aber Sie stimmen auch den lokalen Oszillator so ab, dass er ein Signal von 1460 kHz erzeugt. Da diese Signale beide in den Mischer eingespeist werden, ist das resultierende Ausgangssignal des Mixers eine Reihe von Signalen, darunter: 1000 kHz, 1460 kHz, 2460 kHz und 460 kHz.

Nehmen wir nun an, Sie möchten einen Sender bei 600 kHz einstellen. Das Ergebnis ist: 600 kHz, 1060 kHz, 1660 kHz und 460 kHz. Sie können dies auch mit Beispielen auf den LW- und KW-Bändern ausprobieren. Sie erhalten immer ein Signal von 460 kHz, das vom Mischer erzeugt wird, sowie eine Reihe von anderen Frequenzsignalen.

Wenn wir nun am Ausgang des Mixers einen Filter einsetzen, um nur das 460-kHz-Signal durchzulassen und alle anderen Frequenzen herauszufiltern, erkennen wir das Prinzip dieses Empfängers und fast aller anderen. Dies ermöglicht es uns, ein einziges Signal (Träger) bei 460 kHz zu behandeln, das durch den Rest des Radios bis zu unserem Demodulator geleitet wird. Dieser extrahiert schließlich das Audiosignal, mit dem dieser Träger moduliert ist.

Das Konzept ist zu umfangreich, um es im Rahmen dieses Beitrags zu behandeln, aber es ist wichtig, das Prinzip zu verstehen und zu wissen, was wir tun, wenn wir an diesen Radios arbeiten. Es hilft uns auch zu verstehen, warum ein nicht funktionierender Lokaloszillator die Ursache für fehlenden Empfang sein kann.

Denken Sie einmal darüber nach: Wenn Ihr Radio nur die Frontend-Frequenz durchlässt, die weit von der ZF-Frequenz entfernt ist, die durch den ZF-Filtern durchgelassen wird, dann kommt natürlich außer Rauschen nichts durch.

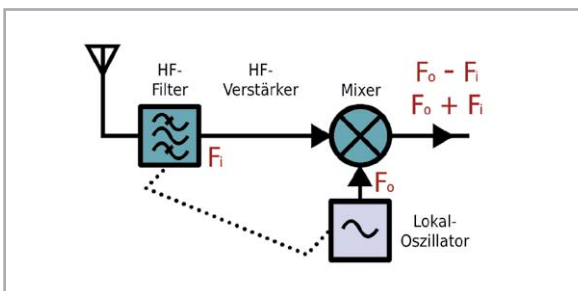


Bild 11: Ergebnisse der Mischfunktion

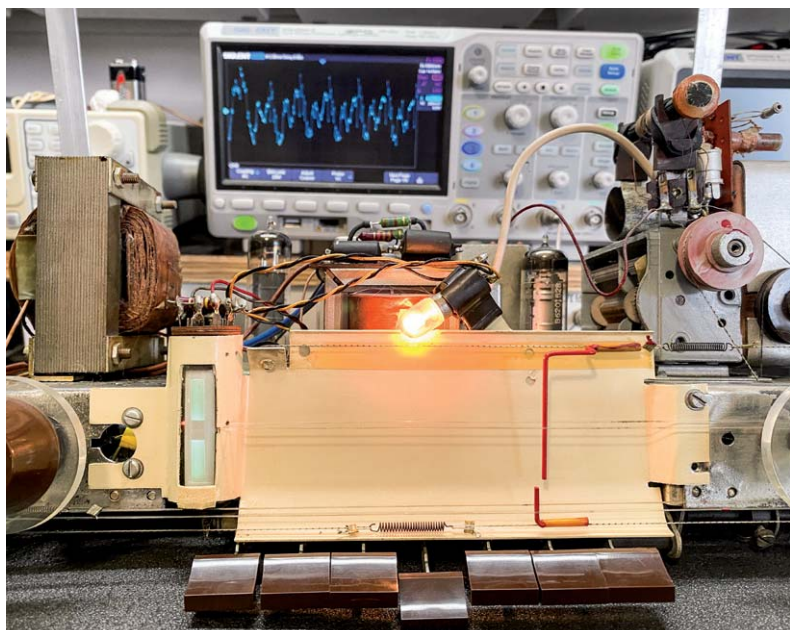
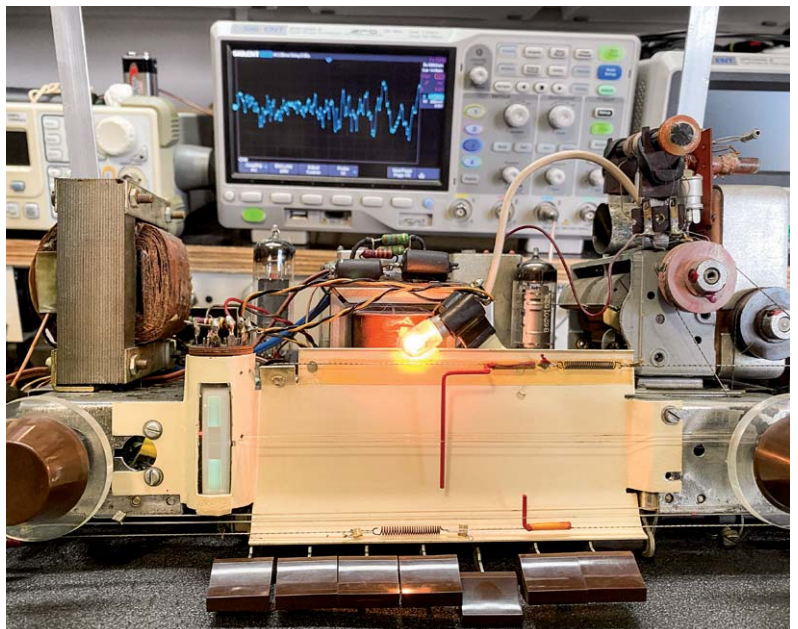
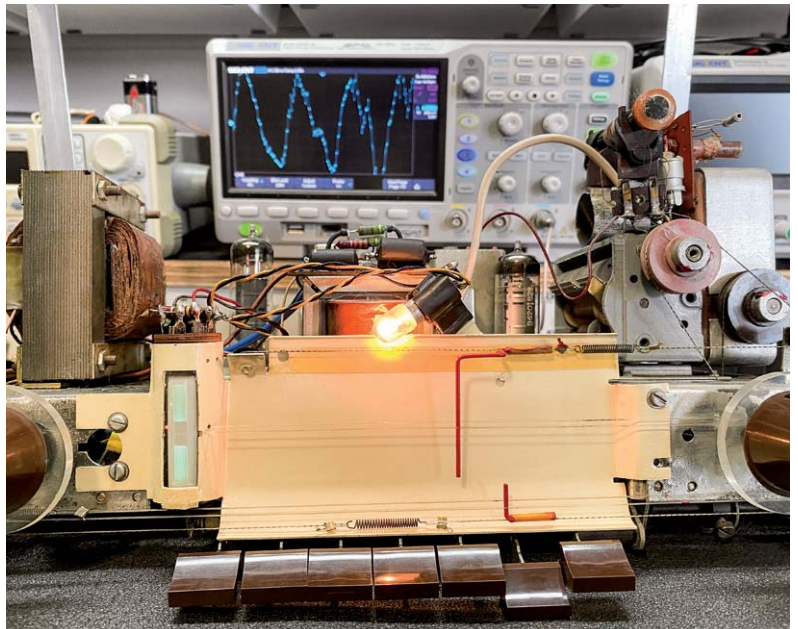


Bild 10: Wir haben Empfang! Und es ist sogar ein ziemlich guter Empfang. Die drei Bänder funktionieren alle und empfangen die Stationen recht deutlich. LW (oberes Bild), KW (Mitte) und MW (unten) sind alle abstimbar und klar. Das magische Auge ist ebenfalls betriebsbereit und zeigt die Signalstärke auf all diesen Bändern an.

Zum Glück gibt es eine recht einfache Methode, um zu überprüfen, ob der lokale Oszillator funktioniert. Dazu muss man ein anderes funktionierendes Radio in die Nähe des Geräts bringen und das entsprechende Signal des Lokaloszillators auf diesem Testgerät anzapfen. Bild 12 zeigt eine solche Anwendung. Ich habe das Grundig 2147 auf MW und ganz rechts auf der Skala eingestellt. Hier liegt mit etwa 510 kHz die niedrigste Frequenz, die unser Radio auf MW empfangen kann. Jetzt schalte ich mein Testradio ein, das ebenfalls auf MW eingestellt ist, und beginne, es abzustimmen, um eine ruhige Stelle auf der Skala zu finden. Wir sehen im Bild 12, dass dies bei knapp unter 1000 kHz auf meinem Nordmende-Transistorradio der Fall ist. Das Rauschen verschwindet plötzlich, und absolute Stille tritt ein. Das bedeutet, dass ich das Signal des Lokaloszillators vom Grundig empfangen.

Sogar die Position auf der Senderanzeige ist korrekt. Das Grundig ist auf 510 kHz gestimmt, also sollte der lokale Oszillator 970 kHz erzeugen (510 kHz + 460 kHz). Das ist fast genau die Stelle, an der mein „Ruhepunkt“ beim Nordmende auftritt, was bedeutet, dass der lokale Oszillator tatsächlich funktioniert. Das Gleiche kann mit den anderen Bändern gemacht werden und ist recht einfach, solange das Testradio die gleichen Bänder hat. Dies ist wichtig, wenn eines Ihrer Bänder nicht funktioniert. Der lokale Oszillator ist ein abgestimmter Schaltkreis, bei dem verschiedene Spulen zugeschaltet werden, um von einem Band zum nächsten zu wechseln. Er kann manchmal auf einem Band funktionieren, auf einem anderen aber nicht.

Eine weitere Möglichkeit, die Funktion des Lokaloszillators zu überprüfen, ist die Verwendung eines Oszilloskops. Schließen Sie einfach den Tastkopf mit der Erdungsklemme kurz und halten ihn in die Nähe des Oszillatorteils des Radios. Damit kann man die

Wellenform des Oszillators aufnehmen und sehen, wie sich die Frequenz ändert, wenn man den Abstimmkondensator verändert.

Der beste Ort, um dieses Signal zu finden, sind die Spulen des Oszillator-Schwingkreises. Bei diesem speziellen Radio ist das ein wenig schwierig, da diese in einem Aluminium-Transformator-Gehäuse eingeschlossen sind und nicht wie sonst üblich, wo man sie deutlich sehen und mit der kurzgeschlossenen Sonde nahe herangehen kann, um das Signal aufzufangen. In diesem Fall konnte ich das Signal tatsächlich nur finden, wenn Kurzweile gewählt wurde. Die Frequenz ist höher, und das Signal ist bei der erwarteten Frequenz deutlich sichtbar. Bild 13 zeigt die kurzgeschlossene Oszilloskopsonde, die auf dem Radio liegt.

Achten Sie darauf, dass Sie mit der Sondenspitze keinen Teil der Schaltung berühren. Wir wollen die Schaltung nicht stören, sondern nur lose mit ihr koppeln. Bild 14 zeigt das erkannte Signal auf dem Oszilloskop. Die Frequenzanzeige zeigt wie erwartet 13,37 MHz, da wir KW ausgewählt haben. Das bedeutet, dass wir bei dieser speziellen Einstellung des Abstimmkondensators unser Radio auf etwa 12,91 MHz (Oszillatorfrequenz – ZF-Frequenz) abgestimmt haben. Wir können sehen, wie sich die Frequenz der Oszillatorwellenform ändert, wenn wir den Abstimmkondensator drehen.

Mit diesen beiden einfachen Tests können wir feststellen, dass der Oszillator des Radios funktioniert. Wenn wir kein Signal erhalten, können wir jetzt den Oszillator als Ursache der Störung ausschließen.

Was bleibt nun noch übrig?

Wenn Sie festgestellt haben, dass der Oszillator funktioniert und die Röhren in Ordnung sind, was bleibt dann übrig? Nun, wenn wir den ZF-Bereich weglassen, was wir unter der Annahme tun, dass wir nicht über die notwendige Ausrüstung zur Erzeugung des erforderlichen ZF-Signals verfügen, dann bleibt nicht wirklich viel übrig.

Wir müssen nun unsere Aufmerksamkeit auf das Hochfrequenz-Frontend der AM-Bänder richten, und das ist bei diesem Radio recht einfach, da es keinen separaten HF-Verstärker hat, was die Sache ein wenig kompliziert macht. Es handelt sich lediglich um eine Menge passiver Schaltungen, die je nach gewähltem Band zugeschaltet werden. Das Problem könnte darin bestehen, dass es einen Fehler im Signalweg von der Antenne zum Gitter des ECH81 gibt. Das könnte einige Leute wirklich erschrecken, aber ich muss Ihnen sagen, dass es einfacher ist,

als Sie vielleicht denken. Das Problem ist, dass die Schaltung kompliziert erscheint. Um das Problem zu überwinden, geht man es schrittweise an. Das vereinfacht die spätere Herangehensweise.

Schauen wir uns den MW-Signalweg an, wenn wir alle unverbundenen Komponenten „löschen“, wie wir es zuvor gelernt haben. Bild 15 zeigt uns, worum es geht. Alles, was nicht mit dem MW-Band zu tun hat, wurde entfernt und entlarvt die Schaltung als das, was sie ist: sehr einfach.

Das HF-Frontend ist in Violett gehalten. Jetzt können wir mit einem Multimeter das Signal von der Antenne bis zum Gitter des ECH81 verfolgen. Wonach wir suchen, ist der Verlust von Durchgang in den Spulen sowie in den Schaltern, die kleine DC-Widerstände aufweisen sollten. Die hier verwendeten Kondensatortypen



Bild 12: Verwendung eines anderen Radios zur Erkennung des Oszillatorsignals

ändern ihre Werte normalerweise nicht alterungsbedingt. Sie sollten jedoch eine Sichtprüfung durchführen, um sicherzustellen, dass die Anschlüsse tatsächlich an die entsprechenden Lötösen oder -anschlüsse gelötet sind. Es könnte eine kalte Lötstelle sein oder ein Kurzschluss mit einem anderen Bauteil oder Draht vorliegen. Die häufigsten Fehler liegen bei den Schaltern, die möglicherweise gereinigt werden müssen, oder bei den Spulen, die offen sind. Wie ich bereits erwähnt habe, können diese Spulen leicht brechen. Indem Sie das Signal mit der Durchgangsfunktion des Multimeters verfolgen, ist es recht einfach festzustellen, wo der Fehler liegt und das Signal verloren geht.



Bild 13: Kurzgeschlossener Tastkopf am Oszillatorteil des Radios

Was, wenn der Oszillator nicht funktioniert?

Bild 15 zeigt auch den „nackten“ Oszillatorteil für MW (in Grün dargestellt), sodass das gleiche Verfahren angewendet werden kann, wie es für das HF-Frontend beschrieben wurde. Auch hier können die meisten Fehler auf Schaltern oder offenen Spulen basieren, sodass es nicht allzu schwierig sein sollte, den Oszillatorteil wieder zum Laufen zu bringen.

derherstellen, da diese irgendwie miteinander verbunden sind. Das ist ein Bonus, aber wenn das nicht der Fall ist, macht man einfach das Gleiche für diese Bänder und zerlegt das Problem in sehr kleine Teile, bis Sie den Fehler finden.

Ausblick

Was kommt als Nächstes? Der nächste Schritt in diesem Projekt ist die Durchführung der Abstimmung der Zwischenfrequenz für AM sowie eine Hochfrequenz-Abstimmung für die AM-Bänder. **ELV**

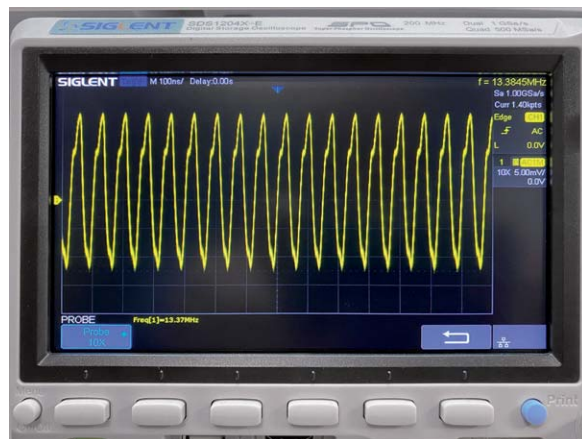


Bild 14: Das Oszillatorsignal bei KW-Einstellung

Was ist mit den anderen Bändern?

Genau dasselbe Verfahren kann für die LW- oder KW-Bänder angewendet werden. Meiner Erfahrung nach kann die Behebung eines Fehlers in einer der Spulen manchmal sogar alle Bänder wie-

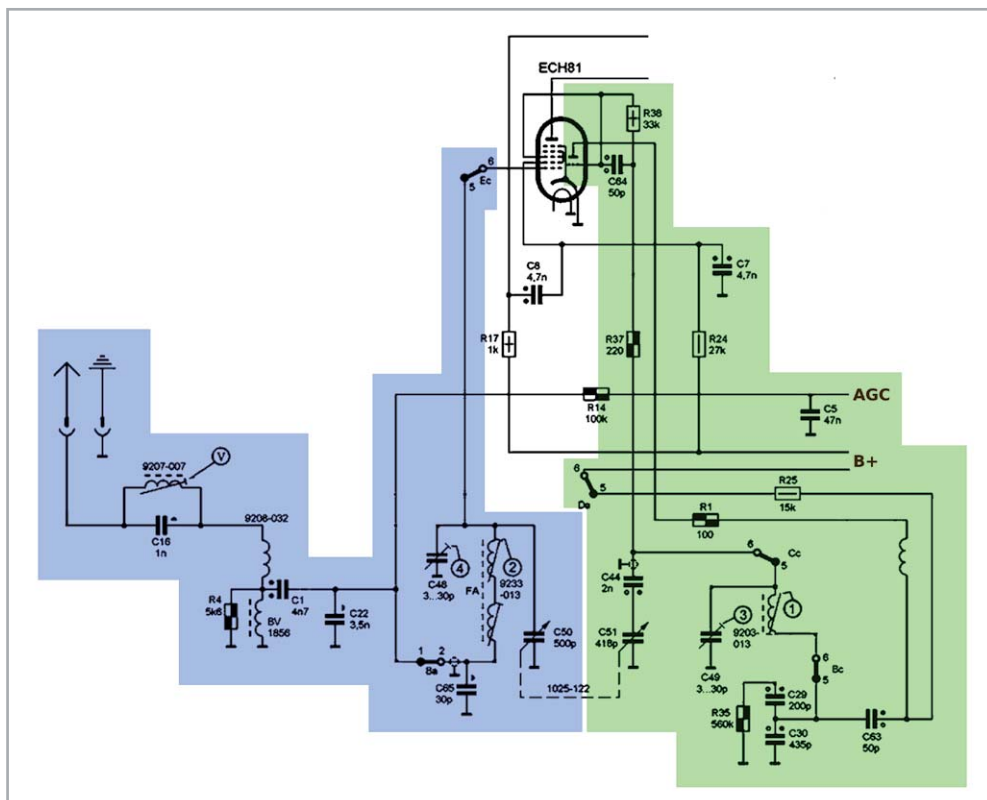


Bild 15: Das HF-Frontend und der Lokaloszillator für das MW-Band

ELV

Mini-Voltmeter MVM 1 mit TFT-Display

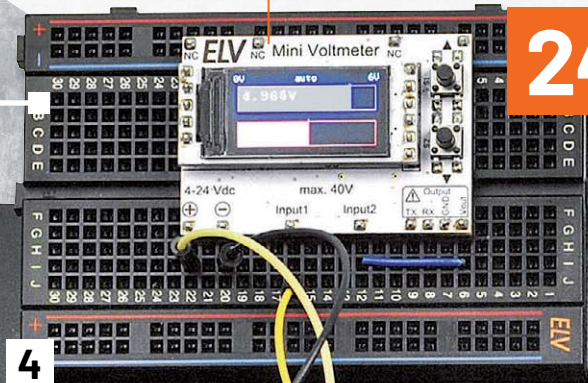
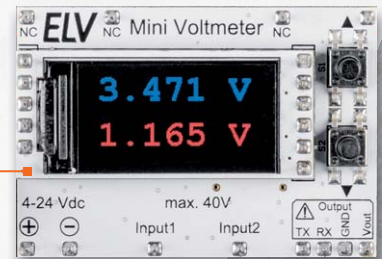
- 2 Spannungen bis 40 V gleichzeitig messbar, Versorgungsspannungsbereich: 4-24 V
- Verschiedene Anzeigemodi (digital, analog, Bargraph, Plotter) auf dem TFT-Display (0,96", 80 x 160 Pixel)
- Auto-Range oder feste Einstellung für 6-V- oder 40-V-Messbereich
- Messung im mV-Bereich, Genauigkeit ADC-Wandler 12 Bit (Oversampling: 16 Bit)
- Nutzung im Stand-alone-Betrieb, Steckbrett-kompatibel
- Addition/Subtraktion der beiden Messwerte möglich, dadurch z. B. auch Messung über ein Bauteil in einer Schaltung möglich

Mehr Infos:



+ Gleich mitbestellen:
Strommessadapter SMA1 - Artikel-Nr. 156606 - 15,95 €

Abm. (B x H x T) MVM1: 40,3 x 30,3 x 17 mm



24,95 €

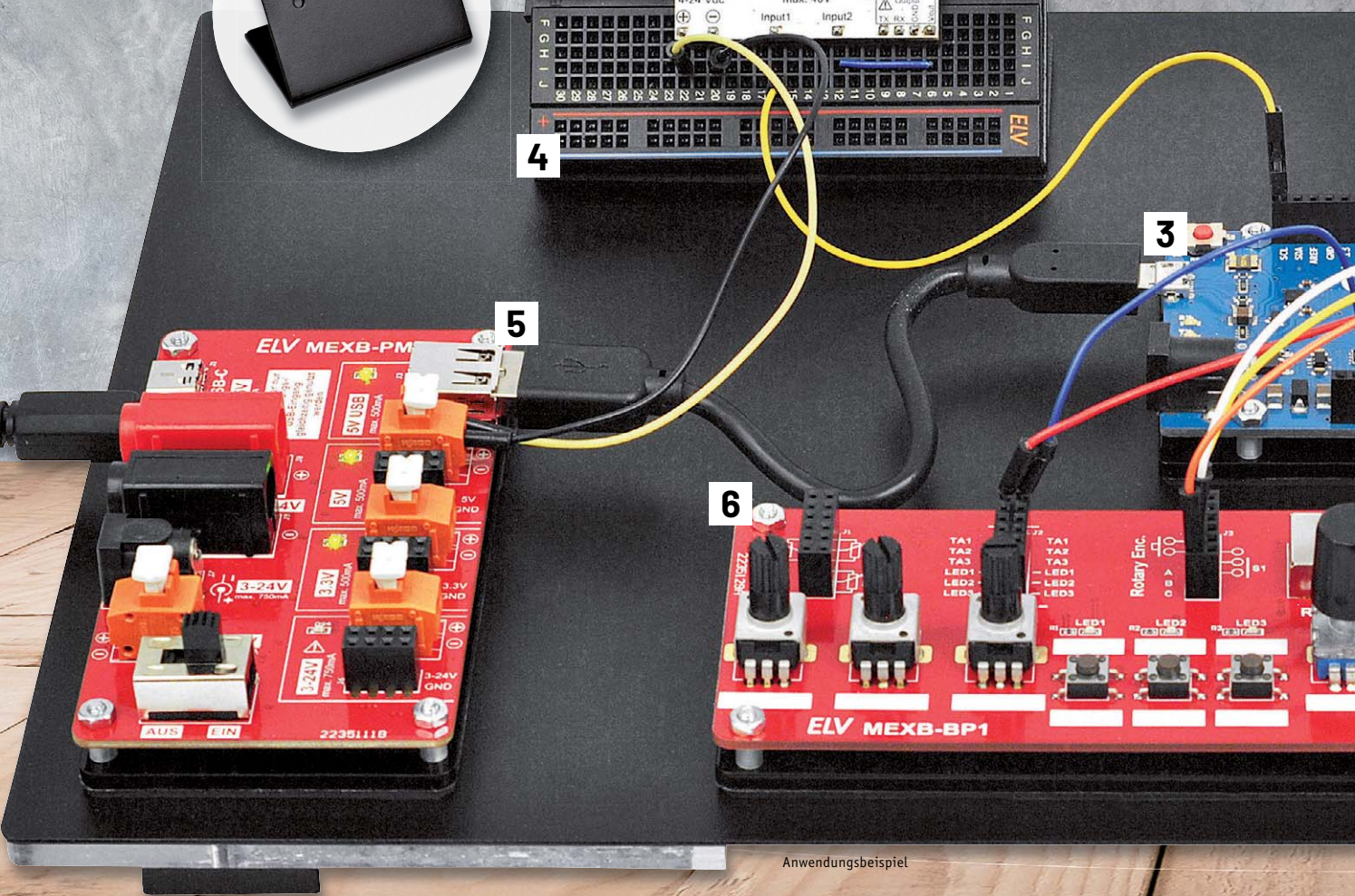
Artikel-Nr. 156596

4

3

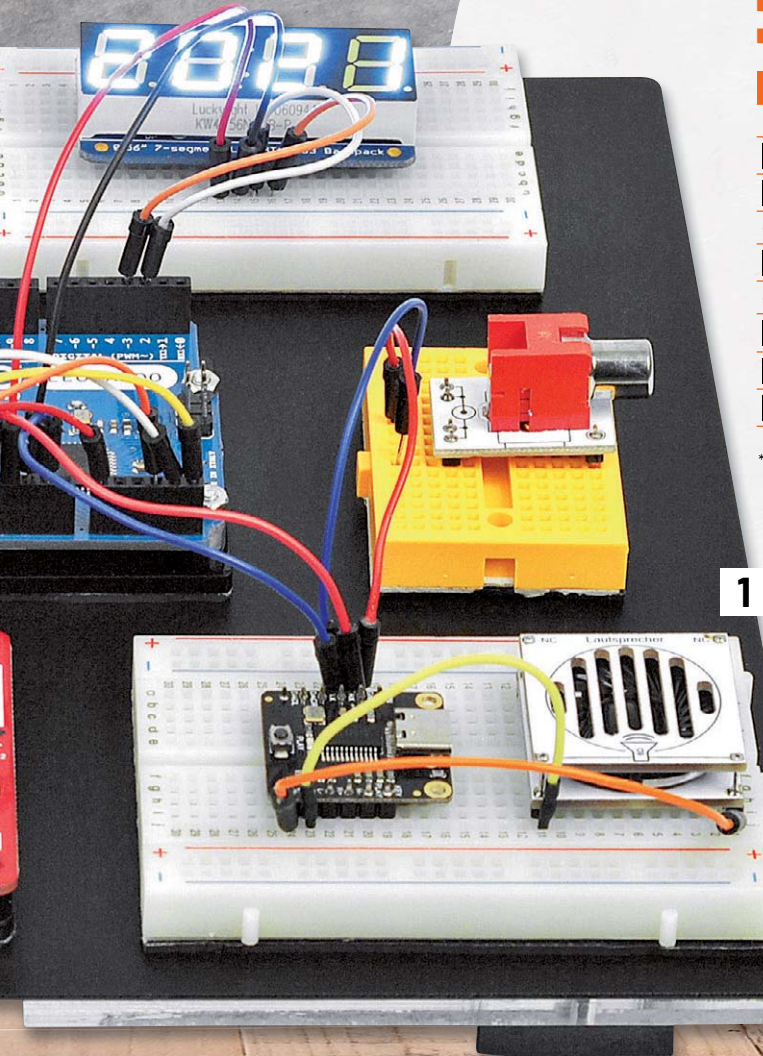
5

6



Anwendungsbeispiel

Schaltungen ganz flexibel



ELV

Modulares Experimentierboard MEXB

- Vielseitiges Experimentiersystem - anpassbar auf eigene Bedürfnisse
- Verschiedene Komponenten (Breadboards, Modulträger, Winkel usw.) mittels Magnetfolie auf der Grundplatte fixierbar
- Grundplatte und Zubehör pulverbeschichtet
- Passende Transportbox als Zubehör erhältlich

MEXB-Komponenten:

		Artikel-Nr.	Preis
1	MEXB-Grundplatte (mit Magnetfolie DIN A4)	156958	39,95 €
2	MEXB-Winkel	156959	6,95 €
ohne Abb.	MEXB-Modulträger für Raspberry Pi*/Zero	156962	7,95 €
3	MEXB-Modulträger für Arduino UNO/Leonardo	156960	7,95 €
ohne Abb.	MEXB-Modulträger für MEGA 2560	156961	7,95 €
4	ELV Steckplatine mit 830 Kontakten, schwarz	250986	6,95 €
5	Powermodul MEXB-PM	157276	29,95 €
6	MEXB-Bedienpanel für Experimentierboards	157431	21,95 €

*alle Modelle ab Version A

1

MEXB-Grundplatte

39,95 €

Artikel-Nr. 156958

Mehr Infos:



Abm(B x H x T): 310 x 5 x 220 mm

Elektronenröhren

Ein Rückblick auf die Anfänge der Elektronik

Teil 3

Elektronenröhren wurden seinerzeit hauptsächlich zu Verstärkungszwecken im Nieder- und im Hochfrequenzbereich verwendet, ferner zur Erzeugung von Schwingungen der unterschiedlichsten Art, zur Gleichrichtung auch sehr hoher Wechselspannungen, zu Demodulationszwecken, zum Einsatz in elektronisch stabilisierten Netzteilen, zur Realisierung der ersten Bildröhrengeräte und nicht zuletzt in der Messtechnik. Im dritten Teil dieser Beitragsreihe werden einige spezielle Einsatzbeispiele vorgestellt und genauer erklärt.

Autor des Beitrags: Prof. Dr.-Ing. Ivar Veit



Schwingungserzeugung

Beginnen wir mit dem Einsatz von Elektronenröhren bei der Erzeugung von Schwingungen, und zwar zunächst im Niederfrequenzbereich. Das sind zum einen impulsartige Schwingungen, z. B. rechteckige oder auch sägezahnförmige Signale, zum anderen kontinuierliche Schwingungen, z. B. sinusförmige Signale.

Rechteck-Schwingungen

Der einfachste Generator zur Erzeugung von Rechtecksignalen ist der Multivibrator, wie man ihn auch von unseren heutigen transistorbestückten Schwingungserzeugern kennt. Die von normalen Flip-Flop-Schaltungen her bekannten ohmschen Spannungsteiler sind hier durch CR-Spannungsteiler ersetzt (Bild 1), nämlich durch C_{k1} - R_{g1} und C_{k2} - R_{g2} . Nimmt man an, dass das Röhrensystem V_1 gerade leitend geworden ist, so ist durch die Ladung von C_{k2} das System der Röhre V_2 gesperrt. C_{k2} entlädt sich nun über R_{g2} , bis der Anodenstrom in der Röhre V_2 zu fließen beginnt. Dadurch sinkt die Spannung an der Anode von V_2 und gleichzeitig am Gitter von V_1 ab, sodass auch der Anodenstrom von V_1 sinkt. Die Spannung an der Anode von V_1 und mit ihr am Gitter von V_2 steigt an. V_2 wird somit leitend und V_1 gesperrt. Nun muss sich C_{k1} über R_{g1} entladen usw.

Die Schaltung schwingt also mit einer Frequenz, die durch C_{k1} - R_{g1} und C_{k2} - R_{g2} bestimmbar ist. Bei unterschiedlicher Dimensionierung der beiden CR-Glieder können unterschiedlich lange Impulsdauern und Impulspausen erreicht werden. Ein Verhältnis von 1:10 sollte aber aus Stabilitätsgründen nicht überschritten werden.

Sägezahn-Schwingungen

Eine sehr häufig verwendete Schaltung zur Erzeugung von Sägezahn-Schwingungen arbeitete nach dem Prinzip des Miller-Transistrons bzw. des Miller-Integrators. Es handelte sich dabei um einen Kippschwingungs-Erzeuger, wie er im Prinzip ab den 1950er-Jahren vorzugsweise zur Erzeugung der Ablenkspannung in den damaligen röhrenbestückten Fernsehgeräten, aber auch zur x-Ablenkung in Oszilloskopen verwendet wurde (Bild 2).

Das Steuergitter ist über einen Kondensator C_2 mit der Anode verbunden, sodass der Anodenstrom daher nur langsam ansteigen kann. Die durch eine Spannungsänderung an der Anode hervorgerufene Ladung am Gitter kann somit über den Widerstand R_1 ebenfalls nur langsam abfließen.

Die Änderung der Anodenspannung verläuft somit völlig linear. Das Zurückkippen in den Anfangszustand besorgt das Bremsgitter, das seinerseits über den Kondensator C_1 mit dem Schirmgitter verbunden ist. Mit zunehmendem Röhrenstrom sinkt die Schirmgitterspannung,

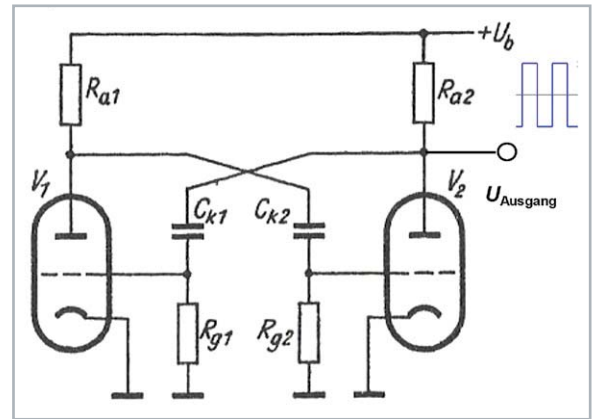


Bild 1: Schaltbild eines einfachen, röhrenbetriebenen Multivibrators (mit 2 Trioden) zur Erzeugung von Rechteck-Schwingungen

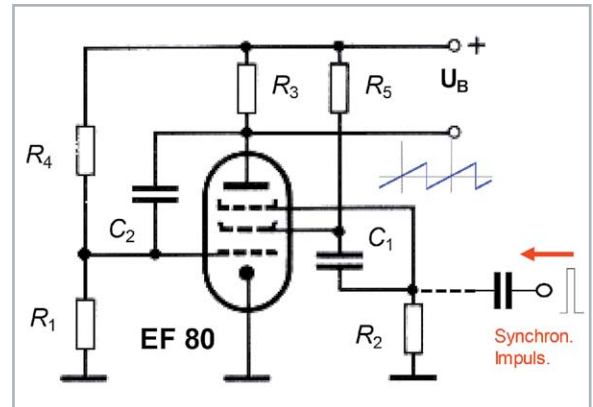


Bild 2: Sägezahn-Generator (Miller-Transistron). An der Anode kann ein Sägezahnsignal abgenommen werden, wie es früher z. B. für die x-Ablenkung von Oszilloskopen verwendet wurde. Die Schaltungselemente C_1 und R_5 bilden ein sogenanntes Integrierglied.

das Bremsgitter wird damit negativer, sodass sich der Elektronenstrom zur Anode verringert. Das wiederum hat einen Anstieg der Anodenspannung zur Folge, während die Spannungen am Schirmgitter und am Bremsgitter weiter absinken. Sobald die Ladung vom Bremsgitter über den Widerstand R_2 abgeflossen ist, kann sich der gesamte Vorgang wiederholen. Der Kondensator C_1 und der Widerstand R_2 bestimmen die Kippfrequenz.

Am Anschlussknoten des Bremsgitters können Synchronisierungs-Impulse eingespeist werden, die für eine Synchronisierung mit dem TV-senderseitigen Spannungsverlauf sorgen.

Sinusschwingungen mithilfe eines Wien-Robinson-Generators

Der Hauptbestandteil dieses Generator-Typs ist die Wien-Robinson-Brücke, d. h. ein frequenzabhängiger Spannungsteiler, bestehend aus den beiden Impedanzen $Z_1 = R_1 - j/\omega C_1$ und $Z_2 = 1/Y_2$, die zusammen mit den beiden Widerständen R_3 und R_4 eine Brückenschaltung bilden (Bild 3). Der Leitwert Y_2 ergibt sich aus der Differenz von $1/R_2 - j\omega C_2$. Im Resonanzfall ($\omega = \omega_0$) ist $k_{11} = 3$, d. h., der angeschlossene zweistufige Verstärker muss eine Verstärkung von mindestens 3 aufbringen, damit es zu einer Schwin-

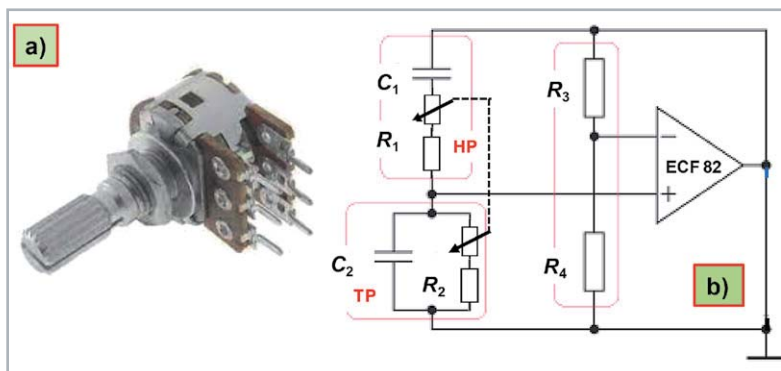


Bild 3: Die Wien-Robinson-Brücke stellt eine Brückenschaltung dar, bei der der eine Brücken-zweig durch einen Bandpass, und der andere durch einen 2:1-Spannungsteiler gebildet wird. a) Doppelpotentiometer $2 \times 100 \text{ k}\Omega$, linear, in Reihe geschaltet mit $2 \times 450 \text{ k}\Omega$, d. h., R_1 und R_2 haben einen Wert von je $100 + 450 = 550 \Omega$. b) Brückenschaltung mit nachfolgendem, zweistufigem Verstärker, bestückt mit einer Doppelröhre (ECF 82). Das Doppelpotentiometer ist hier in Reihe geschaltet mit $2 \times 450 \text{ k}\Omega$, d. h., R_1 und R_2 haben einen Wert von $100 + 450 = 550 \text{ k}\Omega$.

NF-Verstärkerschaltungen

Verstärker-Grundsaltungen

Als Grundsaltungen bezeichnet man prinzipielle Schaltungen von Elektronenröhren, bei denen eine der drei Elektroden (Anode, Katode oder Steuergitter) den gemeinsamen Anschlusspunkt für den Eingang und für den Ausgang bildet (Bild 8).

Der am häufigsten verwendete Schaltungstyp war die Katoden-Basisschaltung (Bild 8a). Sie liefert bei relativ hohem Eingangs- und Ausgangswiderstand eine große Spannungsverstärkung. Der Arbeitswiderstand R_A liegt in der Anodenleitung.

Die Anoden-Basisschaltung (Bild 8b) wurde meist als Impedanzwandler verwendet. Der Arbeitswiderstand R_A liegt hier in der Katodenleitung. Infolge der starken Gegenkopplung über den Katodenweig lassen sich mit diesem Schaltungstyp sehr hohe Eingangswiderstände erreichen, wobei der Ausgangswiderstand niedrig ist. Die Spannungsverstärkung ist hier < 1 .

Die Gitter-Basisschaltung (Bild 8c) wurde vorwiegend bei hohen Frequenzen zur Entkopplung von Eingangs- und Ausgangskreis verwendet, des Weiteren auch zur Impedanzwandlung, bei kleinem Eingangs- und großem Ausgangswiderstand. Der Arbeitswiderstand R_A liegt hier in der Anodenleitung. Die Rückwirkungskapazität ist bei diesem Schaltungstyp sehr klein.

Die mit Elektronenröhren erreichbaren Verstärkungen haben natürlich auch ihre Grenzen. Sie hängen ab vom jeweiligen Schaltungstyp. Das Gleiche galt auch für die Röhrenart Triode oder Pentode.

Verstärker, RC-gekoppelt

Ein besonders häufig verwendeter Schaltungstyp für den Aufbau von röhrenbetriebenen NF-Verstärkern war die Katoden-Basisschaltung, sowohl mit Trioden (Bild 9), mit Tetroden als auch – und das ganz besonders häufig – mit Pentoden (Bild 10). Das Steuergitter erhielt eine um etwa $-1,5$ bis $-2,5$ V negative Vorspannung gegenüber der Katode. Das kann durch eine zusätzliche Spannungsquelle geschehen. In der Praxis wählte man aber den einfacheren Weg, bei dem man der Katode ein um den gleichen Wert positiveres Potential erteilt. Das erreichte man dadurch, indem man in der Katodenleitung einen Widerstand R_k einfügte, dessen Größe sich nach dem Katodenstrom richtete. Bei einem Katodenstrom I_k von beispielsweise 6,6 mA und einem Katodenwiderstand R_k von 300 Ω ergibt das eine Gittervorspannung von etwa -2 V bezogen auf das Massepotential.

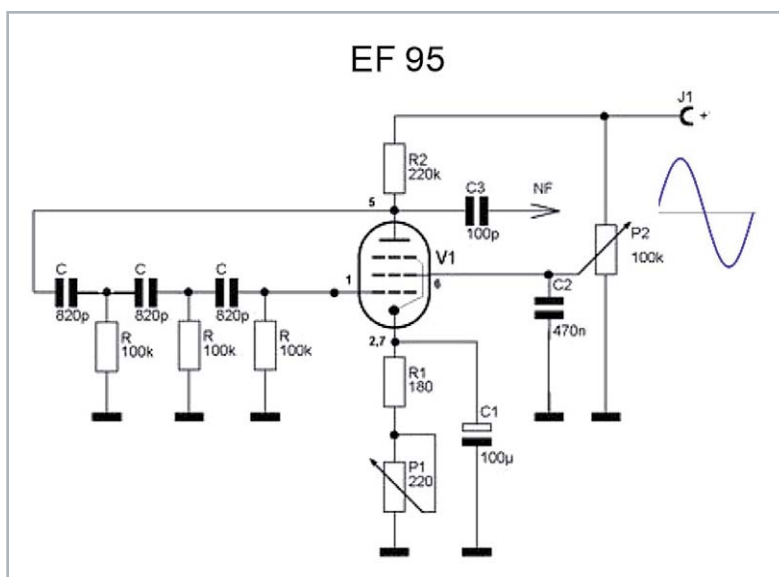


Bild 7: Röhrenbetriebener Phasenschieber-Generator zur Erzeugung eines Sinussignals. Jedes der drei RC-Glieder dreht die Phase um je 60° . Insgesamt dreht das Netzwerk die Phase somit um 180° , was zusammen mit der Phasendrehung durch die Röhre (EF 95) einen Phasenwinkel von 360° ergibt, was zur Selbsterregung des Generators genau ausreicht.

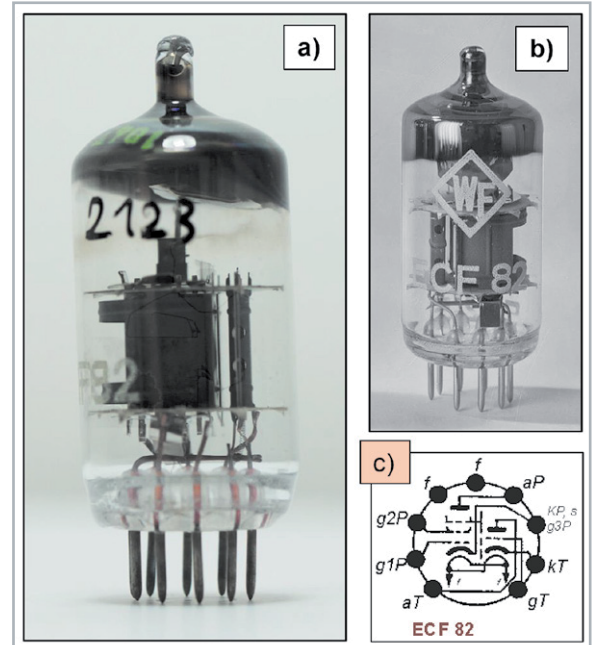


Bild 6: Die Triode-Pentode ECF 82, wie sie auch in der Wienbrücken-Generatorschaltung im Bild 5 Verwendung fand. In der Darstellung a) erkennt man im Inneren der Röhre sehr deutlich zwei getrennte Systeme: Das schmale Triodensystem (rechts) befindet sich in senkrechter Lage zum dickeren Pentodensystem (links). In der Darstellung b) sieht man das schmalere Triodensystem (hier links), deutlich getrennt vom Pentodensystem rechts daneben.

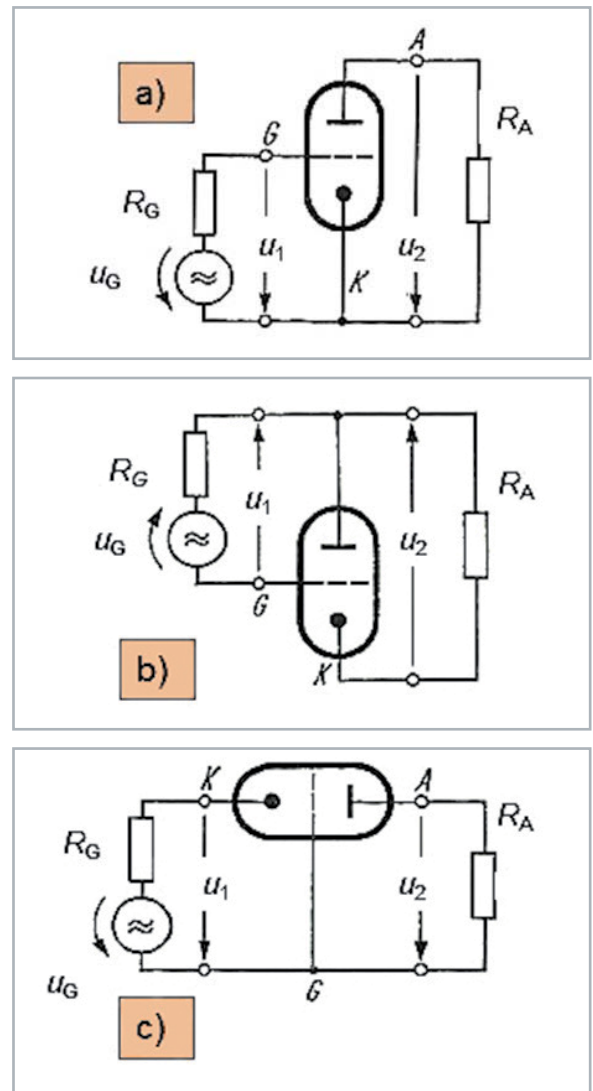


Bild 8: Verstärker-Grundsaltungen (Prinzipdarstellung) a) Katoden-, b) Anoden- und c) Gitter-Basisschaltung

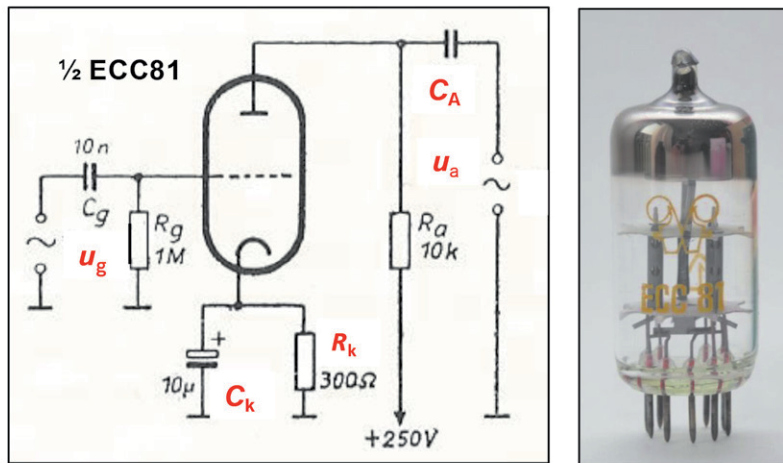


Bild 9: Triode

Links: Schaltbild einer RC-gekoppelten NF-Verstärkerstufe mit Triode und reellem Arbeitswiderstand R_a .

Rechts daneben ein Beispiel für eine Doppeltriode (ECC 81), bei der man die beiden Einzelsysteme deutlich erkennen kann. Unteres Bild: dazugehöriges, typisches U_a - I_a -Kennlinienfeld einer Triode (hier: ECC 81) mit eingetragener Kurve für die maximale Anodenverlust-Leistung $N_{a,max}$.

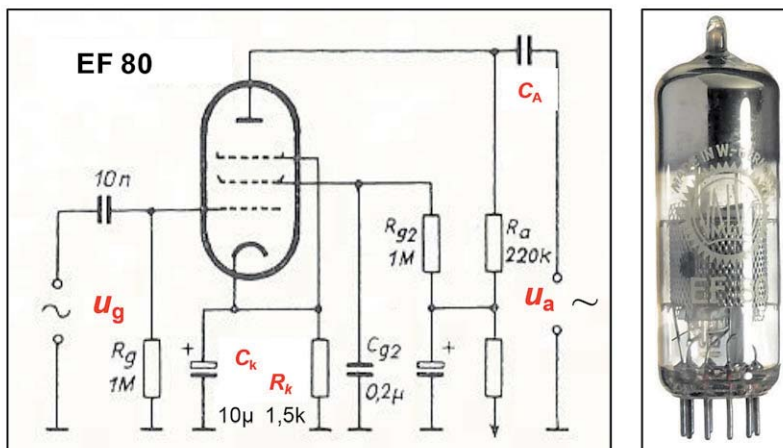
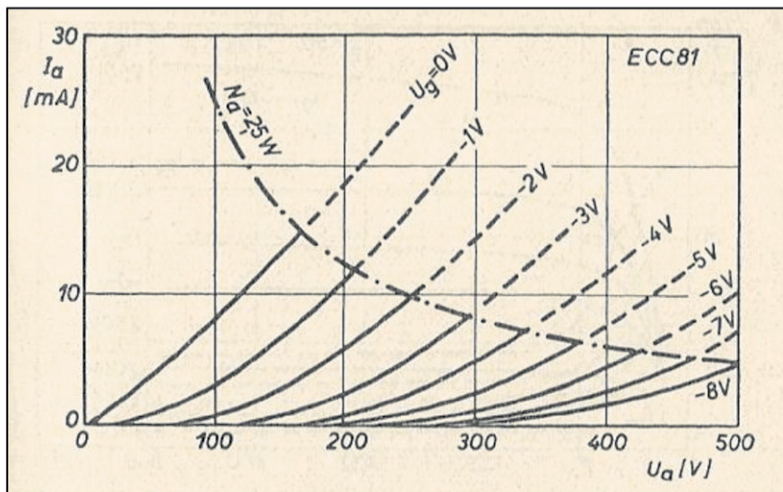
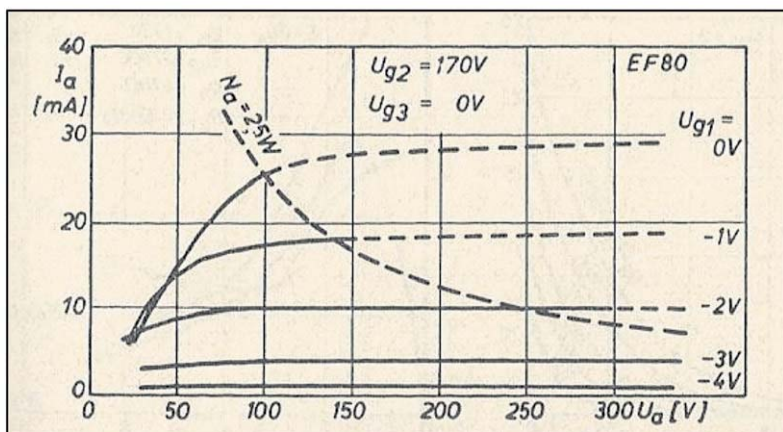


Bild 10: Pentode

Links: Schaltbild einer RC-gekoppelten NF-Verstärkerstufe mit Pentode und reellem Arbeitswiderstand R_a

Rechts: Beispiel für eine Pentode (EF 80)
Unten: typisches U_a - I_a -Kennlinienfeld einer Pentode (hier: EF 80) mit eingetragener Kurve für die maximale Anodenverlust-Leistung $N_{a,max}$.



Eine ans Steuergitter angelegte Gitter-Wechselspannung u_g ruft einen entsprechenden Anodenwechselstrom i_a hervor, der am Außen- oder Arbeitswiderstand R_a eine Anodenwechselspannung u_a entstehen lässt. Das ergibt eine Spannungsverstärkung von $V = u_a/u_g$.

In der Schaltung von Bild 9 hat der dort dargestellte ohmsche Arbeitswiderstand R_a einen Wert von 10 kΩ. Bei einer Betriebsspannung von 250 V und dem im obigen Zahlenbeispiel genannten Anodenstrom (= Katodenstrom) von 6,6 mA ergibt das an 10 kΩ einen Spannungsabfall von $6,6 \text{ mA} \times 10 \text{ k}\Omega = 66 \text{ V}$, d. h. eine Anoden-Gleichspannung von $250 - 66 = 184 \text{ V}$. Wird anstelle des ohmschen Widerstands eine Induktivität in den Anodenkreis eingefügt, deren komplexer Widerstand mit wachsender Frequenz sogar noch ansteigt, so hat die Anodenspannung u_a nahezu denselben Wert wie die Betriebsspannung U_b .

Wie sieht die Situation jetzt bei Verwendung einer Pentode aus? Dazu hilft ein Blick auf das Bild 10. Dort liegt das Bremsgitter auf Kathodenpotential, und das Schirmgitter erhält eine positive Vorspannung. Der grundsätzliche Unterschied offenbart sich aber erst bei einem Vergleich der u_a - i_a -Kennlinienfelder von Trioden und Pentoden. Anfangs, d. h. im Bereich der Stromübernahme des Katodenstroms vom Schirmgitter zur Anode hin, steigen auch bei den Pentoden die Kennlinien noch steil an, biegen dann aber fast horizontal um in eine Art „Pseudosättigung“, quasi wie ein Hinweis darauf, dass die Anodenspannung U_a dort kaum noch Einfluss auf den Anodenstrom i_a hat.

Hat man es mit zwei oder mehreren RC-gekoppelten Verstärkerstufen zu tun, so ist die Verstärkung $V = u_a / u_e = S \cdot R_a$ einer Einzelstufe, innerhalb eines mehrstufigen Verstärkers, nicht nur von ihrem Arbeitswiderstand R_a allein abhängig, sondern zusätzlich auch noch vom Koppelkondensator zur nachfolgenden Stufe sowie vom Gitterableitwiderstand und dem Eingangswiderstand der nächsten Verstärkerstufe. Der kapazitive Widerstand des Koppelkondensators C_A zur nachfolgenden Verstärkerstufe und deren Gitterableitwiderstand R_g bestimmen mit ihrer Zeitkonstanten ($\tau = R_g \cdot C_A$) den Frequenzbereich des Verstärkers nach unten, als untere Grenzfrequenz.

Gegentakt-Verstärker

Endstufe

Genauso wie bei unseren heutigen Transistor-Verstärkern hat man auch früher schon zur Erzielung einer höheren elektrischen Leistung Gegentakt-Endstufen verwendet. Mit Gegentakt-Schaltungen erreicht man zusätzlich noch eine erhebliche Verminderung von Verzerrungen. Der Wirkungsgrad von Gegentakt-Endstufen hängt von der Art ihrer Kennlinien-Einstellung ab. Man unterscheidet dabei zwischen A-, B- und C-Betrieb sowie der AB-Einstellung.

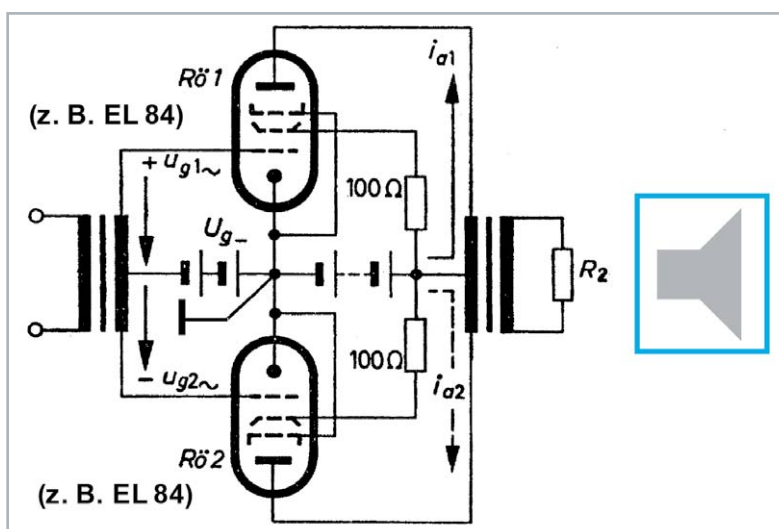


Bild 11: Prinzipdarstellung einer röhrenbestückten Gegentakt-Endstufe mit Übertragern am Eingang und am Ausgang. Der Abschluss kann z. B. ein Lautsprecher sein.

Beim A-Betrieb liegt der Arbeitspunkt jeder der beiden Röhren in der Mitte des geradlinigen Teils der U_g - i_a -Kennlinie. Eine gleichmäßige Aussteuerung ist damit nach beiden Seiten gewährleistet. Der Wirkungsgrad liegt maximal bei 45 %. Übrigens, sämtliche Vorstufen-Röhren und Eintakt-Endstufen arbeiten im A-Betrieb.

Beim B-Betrieb liegt der Arbeitspunkt im unteren Kennlinienknick. Der Aussteuerungsbereich kann so wesentlich erweitert werden. Allerdings ist hier eine zweite, mit der ersten Röhre im Gegentakt-Betrieb arbeitende Röhre erforderlich, da eine Röhre allein jeweils nur eine der beiden Halbwellen verstärkt. Beide Halbwellen werden in einem Ausgangsübertrager zusammengefügt. Infolge der ungleichmäßigen Belastung kann hier die Gittervorspannung nicht wie beim A-Betrieb durch eine Katoden-Widerstandskombination erzeugt werden. Hier muss eine feste Gittervorspannung angelegt werden. Der Wirkungsgrad erreicht hier maximal einen Wert von etwa 70 %.

Legt man den Arbeitspunkt noch weiter in Richtung des unteren Kennlinienknicks, so spricht man vom C-Betrieb. Der Wirkungsgrad erreicht hier einen Wert von maximal 85 %, allerdings unter Inkaufnahme starker Verzerrungen. Diese Betriebsart ist daher nur für Sender-Endstufen von Interesse.

Bleibt nur noch der AB-Betrieb. Diese Betriebsart nimmt eine Mittelstellung zwischen A- und B-Betrieb ein, vorausgesetzt man hat eine Gegentakt-Endstufe (Bild 11). Bei kleiner Aussteuerung arbeitet eine AB-Endstufe als A-Verstärker, während sie bei großen Amplituden in den B-Betrieb übergeht. Hier wurde die Gittervorspannung U_g bei praxisüblichen Schaltungen durch eine Katoden-Widerstandskombination erzeugt.

Phasenumkehrstufe

Zur Ansteuerung von Gegentakt-Endstufen benötigt man zwei um 180 Grad phasenverschobene Spannungssignale am Eingang. Eine dafür sehr häufig verwendete Schaltung war die Katodyn-Schaltung (Bild 12). Bei dieser Schaltung ist der Arbeitswiderstand der Röhre aufgeteilt. Der eine Teilwiderstand (R_{L1}) liegt in der Katodenleitung. Die an ihm abfallende Spannung $+U_2$ ist phasengleich mit der Eingangsspannung, während die am anderen Teilwiderstand

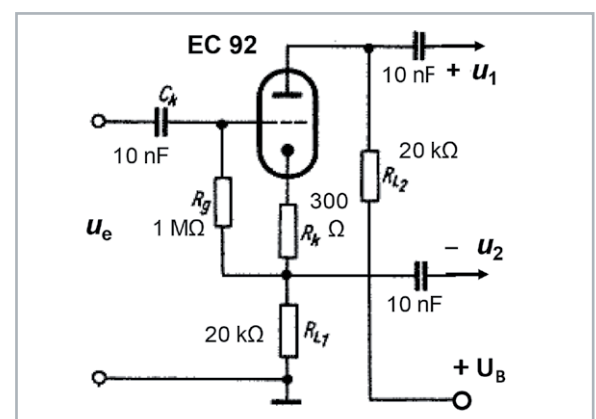


Bild 12: Phasenumkehrstufe (Katodyn-Schaltung)

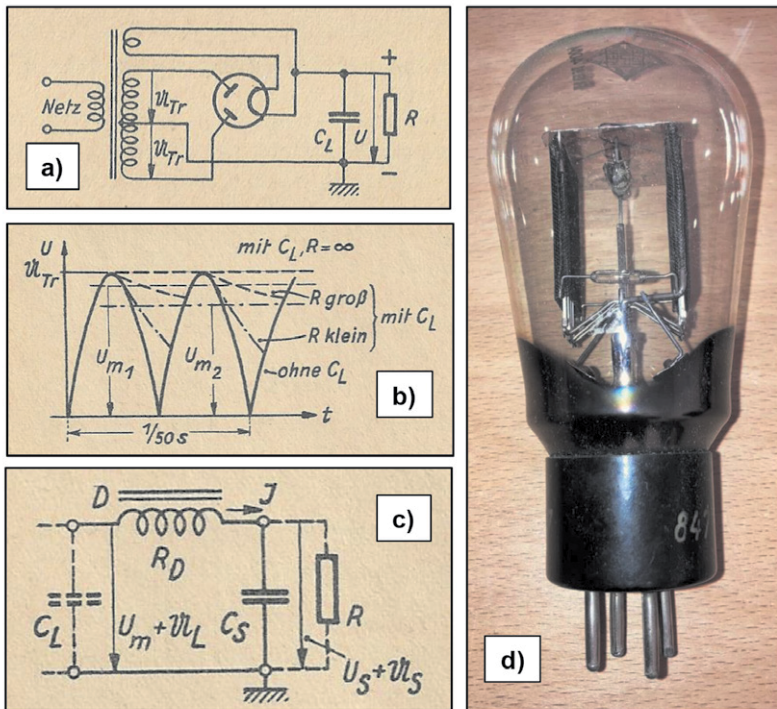


Bild 13: Zweiweg-Gleichrichtung

a) Schaltung mit Doppeldiode, C_L = Ladekondensator ($\geq 8 \mu\text{F}$)

b) Spannungsverlauf am Ladekondensator (oben: ohne Last; unten: mit Last R sehr klein)

c) Siebkette hinter der Gleichrichterröhre

d) Ältere Gleichrichterröhre; Typ: RGN 4004 mit Vier-Stift-Europa-Sockel

In älteren deutschsprachigen Dokumentationen wurde das Symbol für Wechselspannen auch in Sütterlinschrift angegeben.

Weitere Symbole: C_S = Siebkondensator, R_D = Drossel und R = Lastwiderstand

(R_{L2}) abfallende Spannung um 180 Grad phasenverschoben ist. Die negative Gittervorspannung dieser Stufe wird durch einen Serienwiderstand R_k (300Ω) in der Katodenleitung gewonnen. Bei Verwendung zweier genau gleich großer Arbeitswiderstände (R_{L1} und R_{L2}) war diese Schaltung an Phasenreinheit und Spannungsgleichheit nicht zu übertreffen. Die Verstärkung dieser Stufe ist stets kleiner als eins.

Gleichrichtung

Für die Gleichrichtung der Netzwechselspannung verwendete man früher Gleichrichterröhren. Das konnten Einfachdioden (Einweggleichrichtung) oder auch Doppeldioden (für die Zweiweggleichrichtung, Bild 13a) sein. Letztere Methode hatte sich als die effektivere durchgesetzt, und zwar aufgrund der Tatsache, dass bei ihr beide Halbwellen der Transformatorspannung gleichgerichtet wurden (Bild 13b). Dazu sind auf dem Transformator zwei Wicklungen bzw. zwei Wicklungshälften notwendig. An der für beide Röhrensysteme gemeinsamen Katode, die den positiven Pol der Gleichspannungsquelle bildet, ergibt sich ein Spannungsverlauf, wie er im Bild 13b dargestellt ist. Zur Glättung der gleichgerichteten Spannung wurde hinter den Ladekondensator C_L noch eine Siebkette eingefügt, die aus einer Drossel und aus einem Siebkondensator bestand.

Das Bild 14 zeigt ein Netzteil, wie es auch noch in den 50er-Jahren des letzten Jahrhunderts verwendet wurde. Es erzeugte Gleichspannungen von 250 V bis 300 V und eine Heizspannung von 6,3 V.

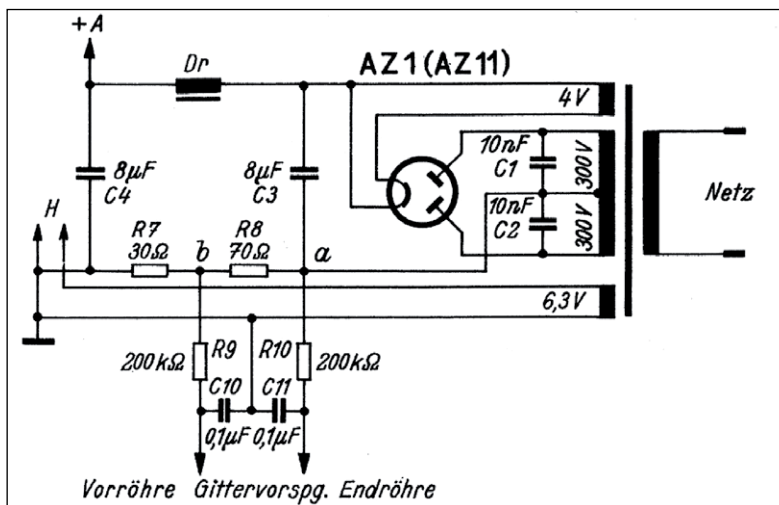


Bild 14: oben: Schaltbild eines Netzteils mit halbautomatischer Erzeugung von Gittervorspannungen für Vorröhren und Endröhren eines NF-Verstärkers

Unten: Bilder von zwei verschiedenen Doppel-Dioden:

Links: AZ 1 mit Außenkontaktschalter (Heizspannung: 4 V)

Mitte und rechts: EZ 80 (Heizspannung: 6,3 V). Im mittleren Bild erkennt man die beiden Dioden-Systeme besonders deutlich.

Elektronisch stabilisiertes Netzteil

Bild 15 zeigt das Schaltbild eines elektronisch stabilisierten Netzspannungsteils, in dem zwei Elektronenröhren und eine Stabilisatorröhre (hier eine 85 A1) dafür sorgen, dass die am Ausgang der Schaltung verfügbare Gleichspannung innerhalb bestimmter Grenzen weitgehend konstant bleibt, unabhängig davon, ob sich die Netzspannung oder die ausgangseitige Verbraucherlast – innerhalb bestimmter Grenzen – ändert. Zwischen dem Ausgang des Netzgleichrichters und dem Verbraucher liegt der Innenwiderstand der Röhre 1. Die Spannung am Gitter dieser Röhre und damit auch ihr Innenwiderstand werden von der Spannung $+U_B$ am Verbraucher gesteuert, deren Wert an einem einstellbaren Spannungsteiler abgenommen und über eine Pentode Röhre 2 (mit möglichst großer Steilheit S) verstärkt wird. Als Pentode wurde dazu gerne die EF 42 verwendet.

Sinkt nun aus irgendeinem Grund die Spannung des Netzteils unmittelbar hinter dem Gleichrichter ab, so sinkt auch die Spannung am Verbraucher, was – verstärkt durch die Röhre 2 – über die Gitterspannung der geregelten Röhre 1 mitgeteilt wird. Das lässt deren Innenwiderstand absinken. Das wiederum lässt den Spannungsabfall an dieser Röhre zurückgehen, sodass die Spannung am Verbraucher weitgehend konstant bleibt. Bei einer Änderung der Netzspannung um 10 % ändert sich die Verbraucherspannung nur um wenige Promille. Die Bezugsspannung für die Gittervorspannung der Steuerröhre lieferte die Stabilisatorröhre 85 A1, die sich durch eine besonders hohe Konstanz auszeichnete.

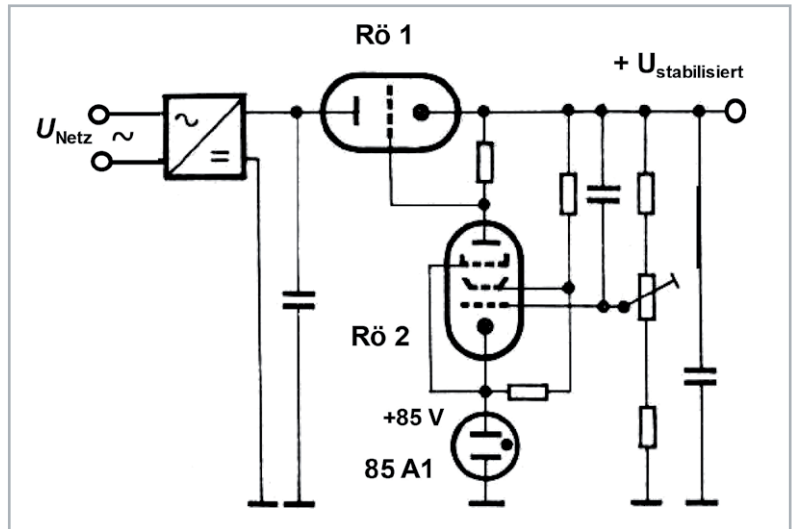


Bild 15: Elektronische Stabilisierung eines Netzspannungsteils. Als geregelte Röhre Röhre 1 wurde früher gern die PL 81 (als Triode geschaltet) verwendet. Als Verstärkeröhre Röhre 2 setzte man wegen ihrer großen Steilheit die EF 42 oft ein.

Ausblick

Der nachfolgende Teil dieser Serie befasst sich hauptsächlich mit dem Einsatz von Elektronenröhren im Hochfrequenzbereich. Das gilt insbesondere auch für die Schaltungstechnik in der HF-Technik.

Ausführlich behandelt werden in diesem Beitrag Oszillatorschaltungen, Hochfrequenzempfänger mit LC-Schwingkreisen und HF-Verstärker. Dazu gehören u. a. Audion- und Pendelaudion-Schaltungen, Überlagerungsempfänger, ZF-Verstärker für den AM-Rundfunk (mit einer Zwischenfrequenz von 468 kHz) und den FM-Rundfunk (mit einer Zwischenfrequenz von 10,7 MHz), ferner HF-Messgeräte, z. B. auch ein Grid-Dip-Meter u. ä.

ELV

i Weitere Infos

- [1] Veit, I.: Der halbleiterstabilisierte Wienbrückengenerator, radio und fernsehen, Verlag Technik Berlin, 1961, Heft 6, S. 189–192
- [2] Barkhausen, H.: Elektronen-Röhren, Band 2, Verstärker, S. Hirzel Verlag Leipzig, 1954, S. 23–33
- [3] Veit, I.: Elektronenröhren – Ein Rückblick auf die Anfänge der Elektronik, Teil 1, ELVjournal 1/2022: Artikel-Nr. 252464

Immer auf dem neuesten Stand

ELV Newsletter abonnieren und Vorteile sichern!

Abonnieren Sie jetzt unseren regelmäßig erscheinenden Newsletter und Sie werden stets als einer der Ersten über neue Artikel und Angebote informiert.

- ▶ Neueste Technikrends
- ▶ Sonderangebote
- ▶ Tolle Aktionen und Vorteile
- ▶ Kostenlose Fachbeiträge



[de.elv.com/
newsletter](https://de.elv.com/newsletter)



[ch.elv.com/
newsletter](https://ch.elv.com/newsletter)





Leser fragen

Experten antworten

Sie suchen Beratung oder haben Fragen zu Ihrem ELV Projekt? Wir helfen Ihnen gerne!

Jeden Tag beantworten wir Hunderte von Fragen per E-Mail oder Telefon. Dieses Wissen stellen wir Ihnen im Internet zur Verfügung: Die wichtigsten Fragen zum Produkt finden Sie im ELVshop direkt beim Artikel.

Frage von Herrn Föhrweiser zum Ladegerät ALC8500 Expert (Artikel-Nr. 069326):

Ich habe eine Frage zur Maintain-Funktion des Ladegeräts ALC 8500-2 Expert. Und zwar habe ich einen Li-Ion-Akku (3,8 V), der entladen werden soll (auf 3,2 V). Dies funktioniert auch augenscheinlich auf den ersten Blick. Doch am Ende der Funktion (wenn das Gerät piepst) „springt“ die Spannung von 3,2 V wieder auf 3,8 V. Warum bleibt die Spannung nicht bei 3,2 V?

Antwort von ELV: In der Funktion Maintain (Wartung) wird der Akku auf die für die Lagerung spezifizierte Spannung geladen. In Ihrem Fall wird 3,2 V aber eher die Entladeschluss-Spannung sein als die Spannung für eine Lagerung (typisch 3,6 V–3,8 V). Beim Entladen muss man auch unterscheiden zwischen der Spannung unter Last und der im Leerlauf. Bei einem großen Entladestrom steigt die Spannung bei Wegfall der Last (Abschaltung des Entladestroms) grundsätzlich wieder an (akkuabhängig). Das festgestellte Verhalten ist also korrekt.

Frage im Allgemeinen zu elektronischen Heizkörperthermostaten:

Wie sollte ein Heizkörperthermostat über den Sommer (wenn kein Heizbedarf gegeben ist) eingestellt werden?

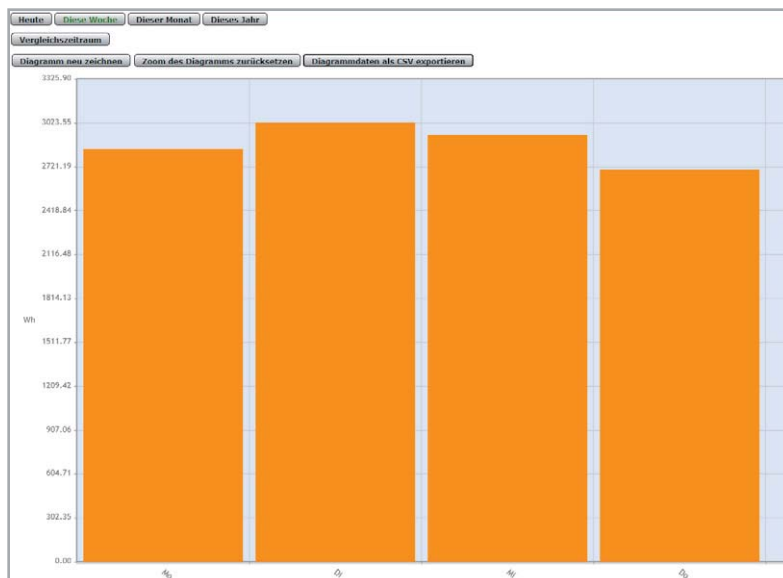
Antwort von ELV: Im Sommer empfehlen wir, alle Heizkörperthermostate in den manuellen Modus zu versetzen.

- Sofern die Heizungsanlage im Sommer komplett abgeschaltet wird und keine Fensterkontakte für die Ventilsteuerung gegeben sind: Je nach Möglichkeit des Thermostats 30 °C oder ON einstellen. Hierdurch werden die Ventile geöffnet und die Ventilsfeder/-dichtung entlastet.
- Wenn die Heizungsanlage im Sommer weiterarbeitet (z. B. in Mehrfamilienhäusern) sowie Fensterkontakte für die Ventilsteuerung verwendet werden: Je nach Möglichkeit des Thermostats 5 °C oder OFF einstellen. Hierdurch bleiben die Ventile geschlossen. Außerdem wird der Heizkörperthermostat dann auch nicht mehr durch den Fensterkontakt beim Öffnen des Fensters ausgelöst.

Bei beiden Varianten wird die Ventilschutzfunktion der Heizkörperthermostate weiterhin durchgeführt, und der Energieverbrauch der Regler wird auf ein Minimum reduziert.

Frage von Herrn Festl zur Diagrammfunktion der Zentrale CCU3 (Artikel-Nr. 151965):

Anhand der exportierten „CSV Diagrammdatei“ ist ein deutlich höherer Energieverbrauch festzustellen als bei den angezeigten Diagrammen im gleichen Zeitraum. In den exportierten „CSV-Diagrammdatei“ werden pro Tag etwa 5 kWh (5000 Wh) Verbrauch angezeigt. Dies entspricht etwa dem doppelten des grafischen Diagramms.



Datum	Verbrauch
Montag 00:00:00 Uhr	57325 Wh
Montag 00:30:00 Uhr	57251 Wh
...	... weitere Messwerte
Montag 23:00:00 Uhr	11562 Wh
Montag 23:30:00 Uhr	136386 Wh
Tagessumme	5171976 Wh

Dienstag 00:00:00 Uhr	91287 Wh
Dienstag 00:30:00 Uhr	98169 Wh
...	... weitere Messwerte
Dienstag 23:00:00 Uhr	36803 Wh
Dienstag 23:30:00 Uhr	131259 Wh
Tagessumme	5423868 Wh

Mittwoch 00:00:00 Uhr	52851 Wh
Mittwoch 00:30:00 Uhr	155498 Wh
...	... weitere Messwerte
Mittwoch 23:00:00 Uhr	48027 Wh
Mittwoch 23:30:00 Uhr	93854 Wh
Tagessumme	4960445 Wh

Donnerstag 00:00:00 Uhr	134386 Wh
Donnerstag 00:30:00 Uhr	101289 Wh
...	... weitere Messwerte
Donnerstag 21:00:00 Uhr	138954 Wh
Donnerstag 21:30:00 Uhr	132147 Wh
Tagessumme	5021313 Wh

Antwort von ELV: Bitte berücksichtigen Sie, dass sich die Wh-Werte in den CSV-Diagrammdatei jeweils auf den Zeitraum von einer Stunde beziehen. Innerhalb der Tabelle werden die Wh-Werte jedoch alle 30 Minuten aktualisiert. Die in der Tabelle summierten Messwerte des Energieverbrauchs sind deshalb durch den Faktor 2 zu teilen (aufgrund der gelisteten zwei Messwerte je Stunde), um den tatsächlichen Energiebedarf zu erhalten.

Frage von Herrn Goebel zum Fingerprint-Codeschloss FP100 (Artikel-Nr. 251211):

In der Bedienungsanleitung zum FP100 wird die Konfiguration per Android-App „U-Transfer“ beschrieben, bei der das Codeschloss über eine USB-Verbindungsleitung direkt an die USB-Schnittstelle eines Android-Smartphones angeschlossen wird. Ich habe auf verschiedenen Geräten mit unterschiedlichen Androidversionen versucht, mittels U-Transfer ein Device-Connect auszuführen über die USB-Schnittstelle. Es kommt aber immer wieder eine Fehlermeldung, und das FP100 ist nicht lesbar.

Antwort von ELV: Bei der Einrichtung ist darauf zu achten, dass der USB-Adapter in die USB-Buchse des Smartphones eingesteckt wird. In Ihrem Fall ist möglicherweise der Adapter in die USB-Buchse des Codeschlusses eingesteckt worden.

Frage von Herrn Elling zum Homematic IP Wandtaster mit E-Paper-Statusdisplay HmiP-WRCd (Artikel-Nr. 250975):

Wie lässt sich das Grad-Zeichen (in der erweiterten ASCII-Tabelle das Zeichen Nr. 176) auf dem Display des HmiP-WRCd darstellen?

Antwort von ELV: Für die Darstellung des Gradzeichens „°“ ist „^“ zu programmieren (25^C → 25 °C).

Technische Fragen?

Sie erreichen uns Montag bis Freitag von 9:00 bis 18:00 Uhr. Halten Sie bitte Ihre ELV Kundennummer (wenn vorhanden) bereit.



0491/6008-245



technik@elv.com

ELVjournal Redaktion



ELV Elektronik AG
Redaktion ELVjournal
Maiburger Straße 29-36
26787 Leer
Deutschland



redaktion@elvjournal.com

Displays am Mikrocontroller

von Schnittstellen und Chipsätzen
bis zum GUI-Editor

Zahlreiche Mikrocontroller-Projekte haben als Frontend ein Display, von der LED-Matrix bis hin zum E-Ink-Display – klein, rund, groß, oder auch mit eigener Intelligenz an Bord. Wir bieten einen praktischen Überblick über Displayarten, Schnittstellen, Chipsätze, Libraries für die Programmierung und Sonderanwendungen.



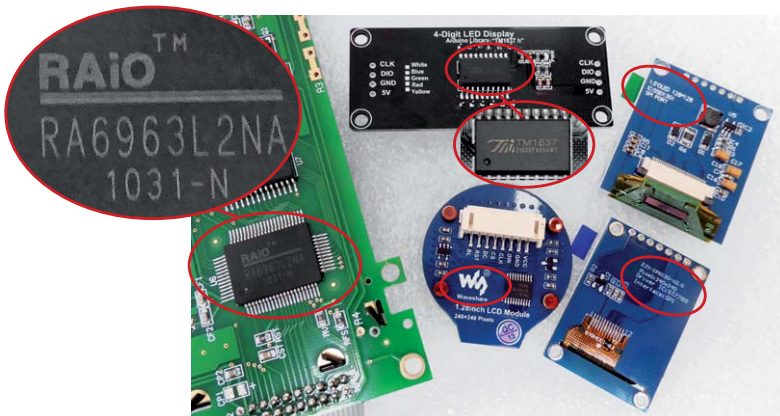


Bild 1: In den meisten Fällen sind die eingesetzten Chipsätze auf den Display-Boards zu finden, ansonsten orientiert man sich am Hersteller

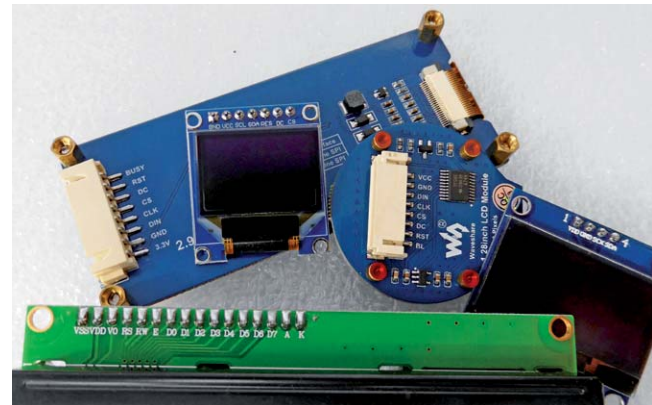


Bild 2: Für den Anschluss von Displays werden unterschiedliche Schnittstellen verwendet, hier 4-/8-Bit-Parallel, SPI, I²C.

Visuelles Interface

Ob Wetterstation, Web-Radio, Sensordatenanzeige, Messenger- und Messwertausgabe – Displays sind heute nicht mehr wegzudenken, wenn es um Mikrocontroller-Applikationen geht. LED-Arrays, LED-Multi-Segment-Anzeigen, LC-Displays – ob fest programmiert, alphanumerisch oder Grafik-/Pixelanzeige, TFT-, OLED- oder E-Ink – die Auswahl ist enorm und gipfelt in den heute verfügbaren, einfach per Editor konfigurierbaren Smart-Displays. Dazu kommt oft die Touch-Option, um auch die Bedienung in das Display zu integrieren.

Die meisten Displays sind heute mit einem spezialisierten Controller ausgestattet, der die Ansteuerung von Pixeln, Farben und der Hintergrundbeleuchtung sowie das Stromversorgungsmanagement übernimmt. So bleibt dem Anwender mindestens eine aufwendige Verdrahtung erspart, aber auch das Pixelmanagement wird ihm abgenommen. Man denke nur an den Anschluss- und Ansteueraufwand von reinen Displays mit vieldräftigen Schnittstellen wie LVDS, RGB parallel usw.

Bei den Controllern gibt es eine große Anzahl verschiedener Typen. Letztendlich ist es wichtig zu wissen, welchen Typ man vor sich hat und wie dieser anzusteuern ist. Entweder man erkennt den Chipsatz direkt, oder er ist aufgedruckt, wie in Bild 1 in einigen Beispielen zu sehen ist. Oder man hat Unterlagen bzw. orientiert sich bei Herstellern oder Lieferanten dazu.

Erfreulich übersichtlich: Die Schnittstellen zu den Displaycontrollern. Hier gibt es, abgesehen von Spezialanwendungen, nur einige Standard-Schnittstellen wie die früher als Standard-Schnittstelle bekannte und heute eher wegen der Vielzahl an Anschlussleitungen seltener eingesetzte „Parallel 4/8-Bit“-Display-Schnittstelle, die I²C/TWI-Schnittstelle oder SPI (Bild 2). Typische Video-Schnittstellen wie VGA, Displayport oder HDMI diskutieren wir hier nicht. Einige davon, wie VGA, kann man zwar auch an kleinen Mikrocontrollern wie dem AVR

emulieren, aber in der Praxis bleiben sie kompletten Mikrorechnersystemen mit entsprechenden Videoports wie dem Raspberry Pi vorbehalten.

Bleibt noch die Software-Schnittstelle. Sie muss die Ansteuermöglichkeiten des Displays bzw. Chipsatzes wie Adressierung, Zeichensatz, Farbuordnungen, Helligkeitssteuerung, Grafikbefehle, Datenbus-Handling, interne Zeitabläufe usw. enthalten. Diese Software-Schnittstellen nennt man Libraries, zu Deutsch Bibliotheken (ff.: Library). Bild 3 zeigt einen Ausschnitt aus einer OLED-Library mit der Controllerreihe SSD1306 - SH1106. Sie erleichtern dem Programmierer das Leben enorm, weil sie ihn von lästigen Routinearbeiten deutlich entlasten, sie werden einfach per „include“ o. ä. in das Hauptprogramm eingebunden, beanspruchen allerdings auch Rechnerressourcen. Im eigentlichen Anwendungsprogramm muss man dann nur noch die wichtigsten Parameter des jeweiligen Displays wie Pixel, Reset-, Init- und andere Steuerbefehle und die Hardware-Anbindung an den Mikrocontroller angeben.

Dem Display kann man später nur das abverlangen, was in seiner Softwareschnittstelle, der Library, steht. Geschickte Programmierer schreiben hier durchaus anhand des Displaycontroller-Datenblatts eigene Libraries. Deshalb findet man auch über die Standard-Libraries hinausgehende Softwareschnittstellen, etwa mit modifizierten Zeichensätzen. Denn nicht jede Library kann alles, so kann es durchaus vorkommen, dass man etwa ein Grad-Zeichen vergeblich sucht. Ansonsten findet man alle zulässigen Befehle wie Grafikbefehle, Scrollen, Texteingabe usw. in der Library.

```

OLED_SSD1306_-_SH1106  314   else
examples              315   {
WIFI-Kit-8-DEMO        316   |   i2c_send(0xA6); // normal display
WIFI-Kit-8-DEMO.ino    317   |   }
WIFI-Kit-8-TTY-DEMO    318   |   i2c_stop();
WIFI-Kit-8-WiFiScan    319   |   }
src                    320
oled.cpp               321   void OLED::set_scrolling(tScrollEffect scroll_type, uint_fast8_t first_page,
oled.h                 322   {
keywords.txt           323   |   i2c_start();
library.properties     324   |   i2c_send(i2c_address << 1); // address + write
README.md              325   |   i2c_send(0x00); // command
PID                    326   |   i2c_send(0x2E); // deactivate scroll
PIDController          327   |   if (scroll_type == DIAGONAL_LEFT || scroll_type == DIAGONAL_RIGHT)
Rotary-master          328   |   {
RTCLib-master         329   |   |   i2c_send(0xA3); // vertical scroll area
RTCTime               330   |   |   i2c_send(0x00);
Shift_Register_LED_Matrix_Lib 331   |   |   i2c_send(height - 1);
SHT735-I2C            332   |   |   }
SimpleTimer           333   |   |   if (scroll_type != NO_SCROLLING)
TFT_eSPI              334   |   |   {
TFT_ST7735-master     335   |   |   |   i2c_send(scroll_type);
                          336   |   |   |   i2c_send(0x00); // dummy byte
                          337   |   |   |   i2c_send(first_page);
                          338   |   |   |   i2c_send(0x00); // time interval
                          339   |   |   |   i2c_send(last_page);
                          340   |   |   |   if (scroll_type == DIAGONAL_LEFT || scroll_type == DIAGONAL_RIGHT)
                          341   |   |   |   {
                          342   |   |   |   |   i2c_send(0x01); // vertical scrolling speed
    
```

Bild 3: In den Libraries sind alle Informationen, Zuordnungen und Befehle für den jeweiligen Displaycontroller zusammengefasst

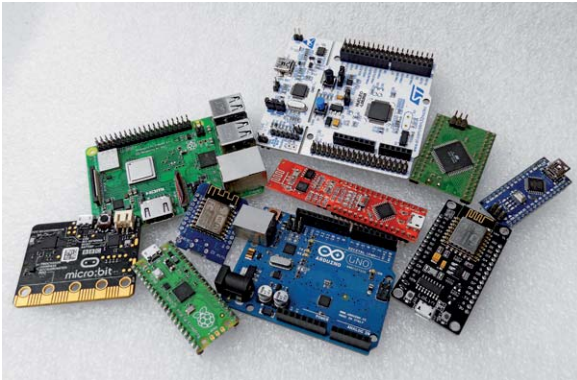


Bild 4: Treiber und Libraries gibt es für alle Mikrocontroller- und SBC-Plattformen. Für die meisten dieser Plattformen gibt es auch direkt mechanisch-elektrisch passende Displays.

Wir wollen in unserem Exkurs möglichst lastfrei den Umgang mit Displays in gängigen Mikrocontrollerumgebungen wie AVR/Arduino, Raspberry Pi Pico, micro:bit, ESP, ST32 und an SBC (Single Board Computer = Einplatinenrechner) wie dem Raspberry Pi (Bild 4) vermitteln.

Software/Libraries

Die gängigen Mikrocontroller-Plattformen werden heute in den meisten Fällen direkt per USB bzw. über USB-UART-Adapter und entsprechende IDEs (engl. Integrated Development Environment, dt. Programmier-/Entwicklungsumgebung) programmiert. Von diesen gibt es zahlreiche Varianten und daneben noch Debug-Programme und Editoren. Neben der bekannten Arduino-IDE [1], über die inzwischen auch die beliebten ESP- und RP2040-Plattformen sehr einfach programmierbar sind, und die es auch als Cloud-Editor gibt, gibt es weitere, wie das Java Development Kit (JDK) von Oracle [2], das auf Microsoft Visual Studio Code basierende [3] Platformio (Bild 5), verschiedene C/C++ IDEs, AVR-Entwicklungsumgebungen, bis hin zu einfachen Code-Editoren, z. B. für die Programmiersprachen Scratch [4], Python [5] mit seinen zahlreichen Derivaten, oder dem Microsoft MakeCode Editor [6].

Zunehmender Beliebtheit erfreuen sich heute auch rein grafische Editoren wie z. B. Node Red.

Schließlich soll noch die für ARM-Cortex-Prozessoren wie den STM32 geeignete IDE GNU GCC-ARM mit Eclipse-IDE [7] oder/und Mbed und dem zugehörigen Programmieradapter mit Debugger ST-Link erwähnt werden.

Um das eigentliche Programmieren der Anwenderprogramme kümmern wir uns an dieser Stelle nicht, sondern lediglich um die o. a. Libraries.

Die meisten Controller-Entwicklungsplattformen nutzen die für die Arduino-IDE von verschiedenen Entwicklern bereitgestellten Libraries. Eine gute Startseite für die Suche nach einer Library ist immer die der Arduino Foundation, auf der man alle Standard-Libraries und Verweise auf Weitere findet. Viele davon sind bereits im Installations- bzw. Update-Umfang der Arduino-IDE vorhanden. Andere findet man in den Github-Repositories z. B. von Sparkfun, Waveshare (bzw. überhaupt bei den Displayherstel-

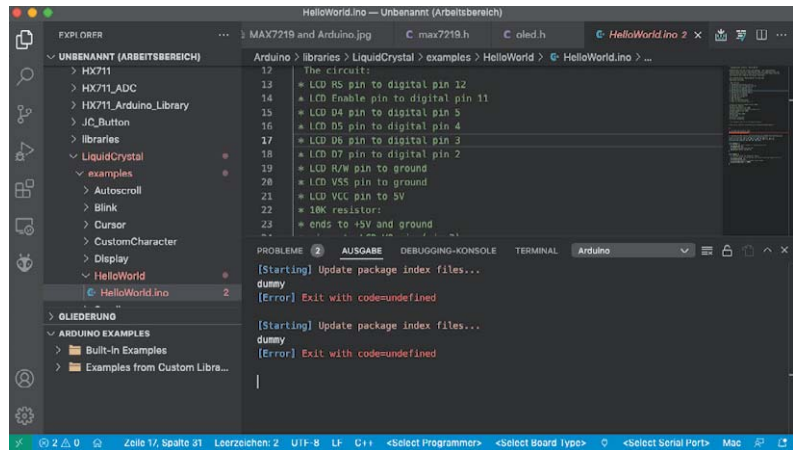


Bild 5: Eine beliebte IDE ist das auf Microsoft Visual Studio Code basierende Platformio

lern) oder besonders viele von Adafruit bzw. an Adafruit liefernden Entwicklern. Am Schluss dieses Beitrags findet sich dazu eine kompakte Zusammenstellung.

Das Laden von Libraries in der Arduino-IDE ist über den Library-Manager (Bibliotheken-Verwaltung) sehr einfach. Libraries, die nicht über diesen gelistet sind, lassen sich auch manuell im entsprechenden Arduino-Libraries-Ordner auf dem PC installieren. Hinweise dazu finden sich ebenfalls bei der Arduino-Foundation.

Das Laden der Library in das Anwendungsprogramm erfolgt über den #include-Befehl, z. B. mit:

```
#include <Adafruit_SSD1306.h>
```

Dem folgen dann im Header über den #define-Befehl zusätzliche Spezifizierungen, um das richtige Display zu definieren. Denn in den Libraries befinden sich meist alle mit dem Displaycontroller, hier z. B. der OLED-Controller SSD1306, bestückten Displays mit verschiedenen Auflösungen usw. So muss man dann zum Beispiel für ein 64 x 32-Display die folgende Zeile gültig stellen, alle anderen werden mit // auskommentiert:

```
#define SSD1306_64_32
//define SSD1306_128_64
```

Für Python gibt es, z. B. bei Adafruit oder etwa Random Nerd Tutorials speziell angepasste Libraries, hier auch Driver genannt, die über den Python-Editor in den Controller geladen und im dort abgelegten Python-Programm eingebunden werden.

Beim Raspberry Pi, der ja auch Python Libraries verwendet, erfolgt das Laden der Library im Terminalprogramm von der entsprechenden Quelle z. B. so:

```
git clone https://github.com/adafruit/Adafruit_Python_SSD1306.git
```

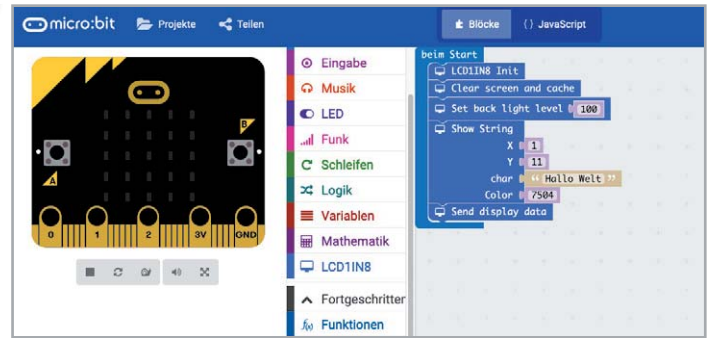
Danach wird sie installiert:

```
cd Adafruit_Python_SSD1306
sudo python setup.py install
```

und kann dann in ein Python-Programm integriert werden.

Besonders einfach erfolgt das Einbinden einer Bibliothek in die blockbasierten Einsteigerprogramme wie z. B. in Bild 6 mit dem BBC micro:bit und dem speziell dafür entwickelten Waveshare-TFT-LCD-Board mit 1,8"-Diagonale und einer Auflösung von 160 x 128 Pixeln zu sehen. Über die „ad Package“-Funktion von MakeCode wird das via Waveshare-Github bereitgestellte Package „WSLCD1in8“ geladen und steht sofort zur Nutzung zur Verfügung. Der Screenshot in Bild 6 zeigt ein dann blitzschnell zusammengestelltes Programm dazu.

Bild 6: Komplette Lösung – #einfach zu programmieren: Das Display für den BBC micro:bit. Bild Display: Waveshare



LC-Displays

Technik, Aufbau und Schnittstellen

Trotzdem sie zunehmend von Aktiv-Matrix-TFT- und OLED-Displays verdrängt werden, spielen passive LC-Displays in ihrer Form als zeilen- und spaltenorientierte Punktmatrix-Displays immer noch eine wesentliche Rolle. Der verbaute Displaycontroller ist essentiell für die Ansteuerung des Displays. Herkömmliche (Punktmatrix-)LC-Displays, die zeilen- und spaltenweise in einer oder mehreren Matrix-Zeilen organisiert sind, arbeiten meist mit dem Standard-Controller HD44780 bzw. seinen Äquivalenten. Ihm zur Seite stehen, wie in Bild 7 zu sehen, bei größeren Displays Treiberbausteine, meist der HD44100. Der HD44780 kann Punktmatrix-Displays mit bis zu 16 Zeilen und 40 Spalten treiben, die sich auf zwei Zeilen mit einer Punktmatrix (auch Dotmatrix) von 5 x 8 Pixeln aufteilen. Soll das Display größer sein, werden o. a. Treiber und ggf. mehrere Controller eingesetzt, so kommen dann etwa die verbreiteten Größen wie 128 x 64 Pixel zustande.

Auch der darstellbare Zeichenvorrat ist in einem ROM-Bereich des Controllers hinterlegt, er ist im jeweiligen Datenblatt des Displays (nicht des Controllers!) hinterlegt und kann je nach Typ und Hersteller des Displays unterschiedlich ausfallen. Jedoch ist der Anwender nicht allein auf diesen Zeichenvorrat beschränkt, denn es gibt auch einen frei mit Zeichenmustern beschreibbaren RAM-Bereich. Dies ist nützlich, wenn man etwa ein Display hat, in dessen ROM keine Umlaute hinterlegt sind, oder wenn man spezielle Sonderzeichen benötigt.

Der Controller wird über eine weitgehend genormte parallele Schnittstelle (Tabelle 1) mit 14 Pins angesteuert, dazu kommen bei hinterleuchteten Displays zwei Pins für die Beleuchtung. Weitgehend, weil es herstellerspezifische Anschlussreihenfolgen und auch, z. B. bei Einsatz eines zweiten Controllers, zusätzliche Enable-Leitungen für die Controller gibt. Meist ist die Anschlussbelegung auf die Trägerplatine aufgedruckt, ansonsten muss man das Datenblatt zu Rate ziehen.

Zum bereits erwähnten Stichwort 4-/8-Bit-Display noch einige Worte. Hier ist allein die Ansteuerungsart des Displays gemeint. Man kann das Display komplett parallel über die Nutzung aller acht Datenbits und entsprechenden Ports DB0 bis DB7 ansteuern. Dies hat jedoch mitunter Nachteile. Man muss zur kompletten Ansteuerung acht Datenleitungen, dazu RS (Reset), R/W (Read/Write) und Enable bereitstellen. Das sind 11 Adern plus Stromversorgung und evtl. Hintergrundbeleuchtung – ein regelrechter Kabelbaum. Zweiter Nachteil: Acht Datenleitungen belegen acht Ports des Mikrocontrollers, und die stehen oft nicht zur Verfügung. Deshalb gibt es den 4-Bit-Modus, bei dem nur DB4 bis DB7 genutzt werden und die zu schreibende Information auf 2 x 4 Bit (1x obere, 1x untere 4 Bit) mit einer entsprechenden Flussteuerung aufgeteilt wird. Die Abläufe und die gesamte Displaysteuerung sind in der zugehörigen Library hinterlegt, man muss im Anwendungsprogramm nur den gewünschten Mode einstellen, um das Display entsprechend zu initialisieren und später anzusteuern.

Eine Besonderheit ist die Spannungsversorgung bzw. die Kontrasteinstellung. 5 V ist (mit wenigen Ausnahmen) der Standard für die Spannungsversorgung. Dazu erfordern normale Displays eine positive Kontrastspannung im Bereich bis 1,5 V am Kontrastanschluss Pin 3.



Bild 7: Mehrzeiliges LC-Display mit HD44780-Controller und zusätzlichen Zeilentreibern

Komplizierter wird es bei den sogenannten Hochtemperaturdisplays (der Kontrast und Blickwinkel bei LC-Displays ist stark temperaturabhängig, HT-Displays weisen gegenüber normalen Displays einen erweiterten Temperaturbereich nach oben und unten auf, z. B. -20 °C bis +70 °C) – sie erfordern eine negative Kontrastspannung zwischen -2 V und -5 V. Ist die nicht in Form einer integrierten Ladungspumpe auf dem Displayboard realisiert, muss man eine externe Negativ-Spannungserzeugung realisieren. Diese Displays sind mit einem gesonderten Aufkleber wie dem in Bild 7 gezeigten Displayaufkleber „240°LV4“ gekennzeichnet.

Wenn das Display über eine Hintergrundbeleuchtung (Backlight) verfügt, ist diese über einen Vorwiderstand, z. B. 220 Ω (genauer Wert, und ob dieser Vorwiderstand nicht schon auf dem Board vorhanden ist, siehe jeweiliges Datenblatt oder Aufdruck) an +5 V anzuschließen.

Anschlussbelegung Display-Parallelschnittstelle

Pin	Belegung
1	Vss(GND)
2	VDD(+5 V)
3	VO(Kontrast)
4	RS
5	R/W
6	Enable
7	DB0
8	DB1
9	DB2
10	DB3
11	DB4
12	DB5
13	DB6
14	DB7
15	LED Anode (+5 V, ggf. über Vorwiderstand)
16	LED Anode (GND)

Tabelle 1

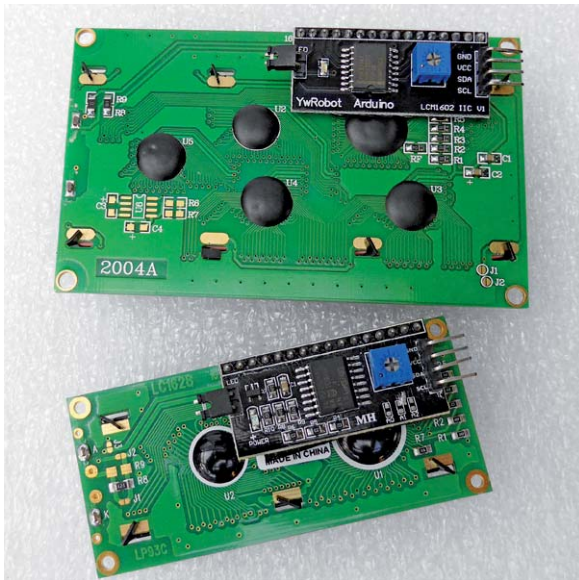


Bild 8: Macht aus 8-Bit-Parallel I²C - der I²C-Portexpander PCF8574

Schließlich noch ein Wort zu weiteren LCD-Controllern. Der HD44780 ist weitgehend Standard, es gibt jedoch eine Reihe weiterer kompatibler Controller, die vor allem von Samsung und Toshiba entwickelt wurden. So trifft man den KS0073, den KS066U oder den leistungsstarken 64-Bit-Low-Power-Chipset KS0108B/KS0107 B, der, wie auch der ST7036U, in hoch aufgelösten DOG- und DIP-Modulen, die als System einen sehr geringen Strombedarf aufweisen, eingesetzt wird. Letztgenannter Controller verfügt zusätzlich u. a. über eine I²C-Schnittstelle.

Bei größeren LC-Displays, z. B. 240 x 128 oder größer findet man den ebenfalls mit einem Parallel-Interface arbeitenden T6963 von Toshiba, der auch durch eine umfangreiche Speicherausstattung und die Möglichkeit des Anschlusses von externem sRAM hervorsteicht.

Was aber kann man machen, wenn man ein Display mit 8-Bit-Parallelschnittstelle einsetzen möchte, aber nicht mehr entsprechend viele Ports am Mikrocontroller frei hat? Die 4-Bit-Lösung haben wir schon diskutiert, noch einfacher und mit weniger Verdrahtungsaufwand geht es für vielfach eingesetzten LC-Displays der Typen 1602 (2 Zeilen/je 16 Stellen) und 2004 (4 Zeilen/je 20 Stellen) mit einem I²C-Portexpander wie dem PCF8574. Er setzt den I²C-Bus auf die 8-Bit-Parallelschnittstelle um.

Für das direkte Aufsetzen auf ein Display mit einreihiger Anschlussleiste gibt es fertig aufgebaute

PCF8574-Boards (Bild 8), die meist auch die Möglichkeit enthalten, die Adressierung des Bausteins am I²C-Bus zu ändern sowie direkt die Kontrasteinstellung vornehmen und die Hintergrundbeleuchtung an- und abschalten zu können. Auch findet man heute LC-Displays gleich ab Hersteller mit dieser Lösung im Huckepack.

Schließlich noch ein Hinweis zu den Logikpegeln in einzelnen Systemen: Hier ist immer darauf zu achten, dass Logikpegel von Mikrocontroller/SBC zu denen des Displays passen, ansonsten muss man einen sogenannten Level-Shifter (Bild 9) einsetzen.

Software/Libraries

Für das direkte Ansteuern eines LC-Displays über die 4- oder 8-Bit-Parallelschnittstelle wird in der Arduino-IDE die Library „LiquidCrystal“ eingesetzt und eingebunden:

```
#include <LiquidCrystal.h>
```

Dem folgt die Pinbelegung des Mikrocontrollers, hier für 4-Bit. Dabei ist das Display wie folgt angeschlossen:

- LCD RS an Pin 12
- LCD Enable an Pin 11
- LCD D4 an Pin 5
- LCD D5 an Pin 4
- LCD D6 an Pin 3
- LCD D7 an Pin 2
- LCD R/W und VSS an GND
- LCD VCC an +5V

Nicht vergessen: 10-k Ω -Trimpoti zwischen +5 V und GND, Schleifer an Display PIN 3 (Kontrast) und ggf. LED-Backlight anschließen, sonst sieht man zunächst nichts im Display.

```
LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
```

und das Setup für das Display, hier 1602, also 16 Zeichen, 2 Zeilen:

```
void setup()
{
  lcd.begin(16, 2);
}
```

Will man das LC-Display wie beschrieben via I²C und PCF8574 ansteuern, nutzt man die Library „LiquidCrystal I2C“, die man über den Library-Manager lädt. Hier muss man dann zusätzlich die Arduino „Wire“-Library laden, diese ist bereits in der IDE-Software enthalten. So sieht dann die Einbindung und Initialisierung aus:

Zuerst „Wire“ und „LiquidCrystal_I2C“ einbinden:

```
#include <wire>
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
```

Dann wieder den Displaytyp und die I²C-Adresse des PCF8574 angeben:

```
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);
```

Nun die Initialisierung und ggf. Einschalten der Hintergrundbeleuchtung:

```
void setup()
{
  lcd.init();
  lcd.backlight();
}
```

Falls die I²C-Adresse nicht bekannt ist, ermittelt man diese bei angeschlossenem Display mit einem I²C-Scanner, z. B. dem unter [8] verfügbaren Software-Tool.

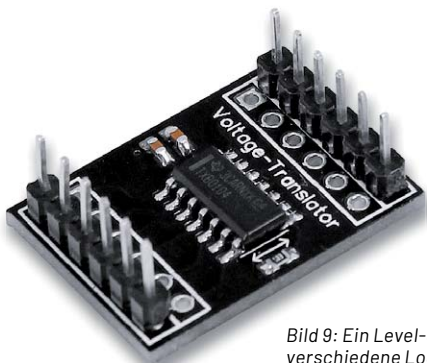


Bild 9: Ein Level-Shifter setzt verschiedene Logikpegel um.

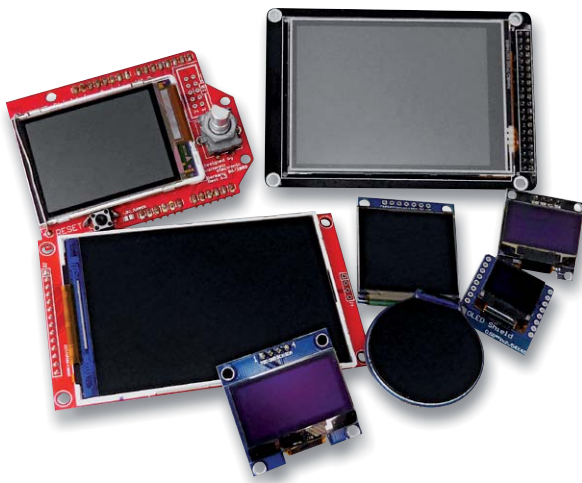


Bild 10: TFT- und OLED-Displays in verschiedenen Ausführungen, davon einige mit integriertem Touch-Screen

TFT- und OLED-Displays

Technik und Controller

Die gegenüber traditionellen LCD wesentlich schlankeren TFT- (Aktivmatrix-LCD) und OLED-Displays spielen heute die Hauptrolle in Mikrocontroller-Anwendungen. Es gibt sie in monochrom, manchmal per Software invertierbar, in zwei Farben, z. B. Gelb-Grün (im Grunde genommen, auch monochrom, da meist nur bestimmte Bereiche in der jeweiligen Farbe anzeigen), oder vollfarbig. Auch die Größen und Formen sind sehr vielfältig: von 0,96" bis 10" und größer, eckig oder rund, in Größe und Form an eine bestimmte Hardwareplattform angepasst und/oder mit Touch-Screen. Bild 10 zeigt eine kleine Auswahl dieser Displays in unterschiedlichen Ausführungen.

Auch diese Displays haben jeweils eigene Controller, die sich auf den Trägerplatinen befinden. Anhand dieser Controller wählt man später eine entsprechende Library zur Ansteuerung.

Die weitaus meisten dieser Displays verfügen über die nur wenige Leitungen benötigenden I²C- oder SPI-Schnittstelle. Hintergrundbeleuchtungen und interne Hilfsspannungserzeugungen befinden sich mit auf der Displayplatine, die damit sehr problemlos einsetzbar ist. So muss man im Grund nur wenige Eckdaten kennen: Typ, Auflösung, Controller und Anschluss.

Als Displaycontroller kommt ein ganze Anzahl an Typen zum Einsatz, der Typ ist abhängig von der Displayart (OLED/TFT), der Auflösung und der/den Ausgaben, also monochrom oder farbig. So findet man im OLED-Bereich z. B. den SSD1306, den SSD1331 oder den SSD1351, im TFT-Bereich ist dies z. B. der ILI9488, der ILI9341, der ILI9325, der ST7735 oder ST7736S.

Bei den TFT-Displays taucht vermehrt der Zusatz „IPS“ auf. Gegenüber der herkömmlichen TN-Technik von TFT-Displays – hier werden die Flüssigkristalle bei Anregung senkrecht zur Anzeigefläche gedreht – weisen IPS-Displays (IPS = In plane switching) einen größeren Betrachtungswinkel und eine brillantere kontrastreichere Farbdarstellung auf. Die Flüssigkristalle werden hier parallel zur Anzeigefläche ausgerichtet. Vergleicht man einen normalen TFT-Bild-

schirm in TN-Technik und einen IPS-Bildschirm aus einem seitlichen Betrachtungswinkel, sieht man beim IPS-Display die volle Farbpalette und ein kontrastreiches Bild. Beim TN-Display fallen dagegen hier Farbverschiebungen auf.

Die Schnittstellen

Wie bereits erwähnt kommen nahezu ausschließlich die Schnittstellen I²C und SPI zum Einsatz. Bild 11 zeigt einige Varianten, einmal ein Display mit I²C-Anschluss an einem ESP32 und einmal ein Display mit SPI-Anschluss an einem Arduino und einmal am Raspberry Pi.

Die Displays mit SPI-Schnittstelle erfordern einige Leitungen (DC, CS, RES) mehr, auf der anderen Seite ist die SPI-Schnittstelle schneller, was z. B. bei der Ausgabe von komplexen Grafiken, bei Bildern/Videos oder beim Wechsel von Anzeigen in Touchscreen-Anordnungen entscheidend sein kann. Durch die Chip-Select-Ansteuerung (CS) entfällt bei SPI die bei I²C übliche Adressierung am Bus (siehe Kapitel „LC-Displays“). Auch hier ist die Anpassung von Logikpegeln, wie im Kapitel „LC-Displays“ beschrieben, zu beachten.

Software/Libraries

Für das Ansteuern von OLED- und TFT-Displays werden unterschiedliche Libraries benutzt. In die Arduino-IDE muss man die dem Display-Controller entsprechende Library einsetzen und die Art der Schnittstelle beachten. Für I²C setzt man, wie bereits beschrieben, die Wire-Library „Wire.h“ ein, für SPI die SPI-Library „SPI.h“.

Betrachten wir zunächst einmal die Einbindung und Initialisierung eines via SPI angeschlossenen TFT-Displays:

Die TFT-Library befindet sich bereits im Umfang der Arduino-IDE:

```
#include <SPI.h>
#include <TFT.h>
```

Je nach eingesetztem Controller-Board ordnet man nun die Anschlüsse CD, DC und RESET zu, entweder standardmäßig über hardwaremäßig vorgesehene Pins der Controller-Plattform oder softwaremäßig zugeordnet. Das sieht dann z. B. beim Arduino Uno so aus:

```
#define CS 10
#define DC 9
#define RESET 8
```

```
TFT myScreen = TFT(CS, DC, RESET);
```

Weitere detaillierte Hinweise, z. B. auch für die Nutzung des auf manchen Display-Shields befindlichen SD-Kartenslots sowie Programmbeispiele finden sich unter [9].

Das nächste Beispiel behandelt das Thema OLED-Display mit dem weit verbreiteten Controller SSD1306 und I²C-Anschluss. Um die grafischen und Text-Möglichkeiten des Displays voll zu nutzen, muss hier zur eigentlichen Library immer noch die Library „Adafruit_GFX.h“ geladen werden.

Zunächst also die benötigten Libraries laden:

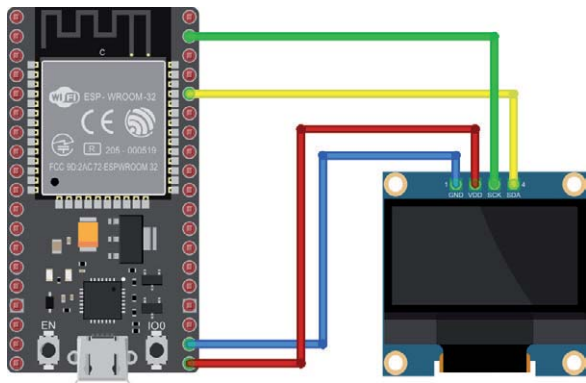
```
#include <Wire.h>
#include <Adafruit_GFX.h>
#include <Adafruit_SSD1306.h>
```

Dann ist mitzuteilen, um welche Displaygröße es sich handelt, hierfür ein 128x64-Display:

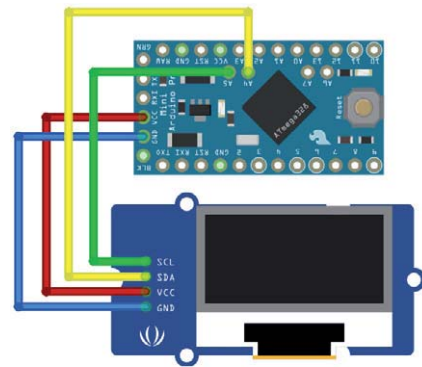
```
#define SSD1306_128_64
```

Schließlich braucht das Programm die I²C-Adresse:

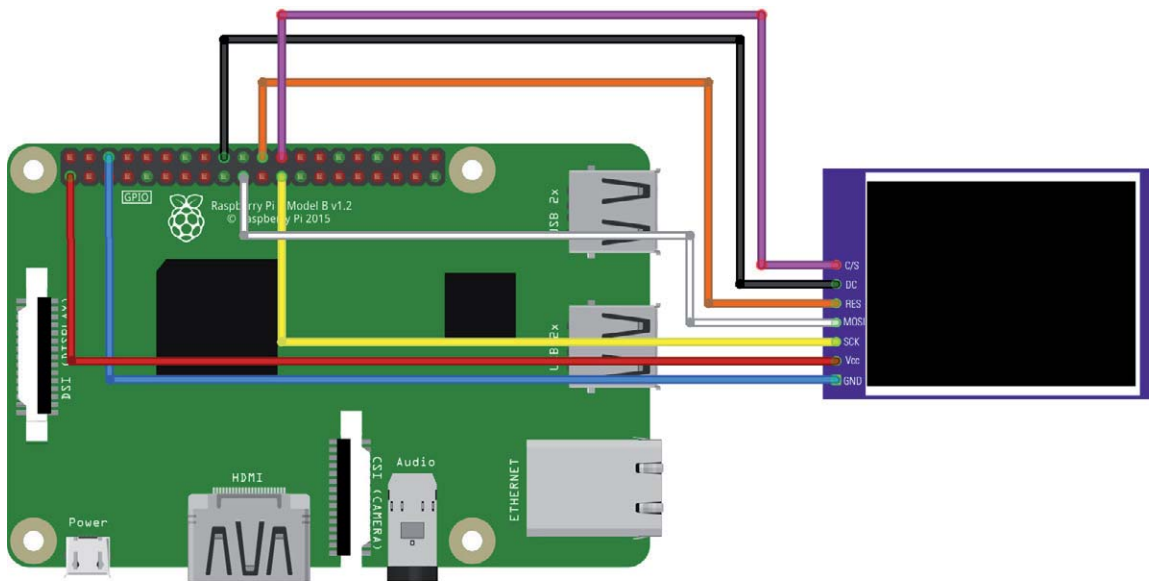
```
#define I2C_ADDRESS 0x3C
```



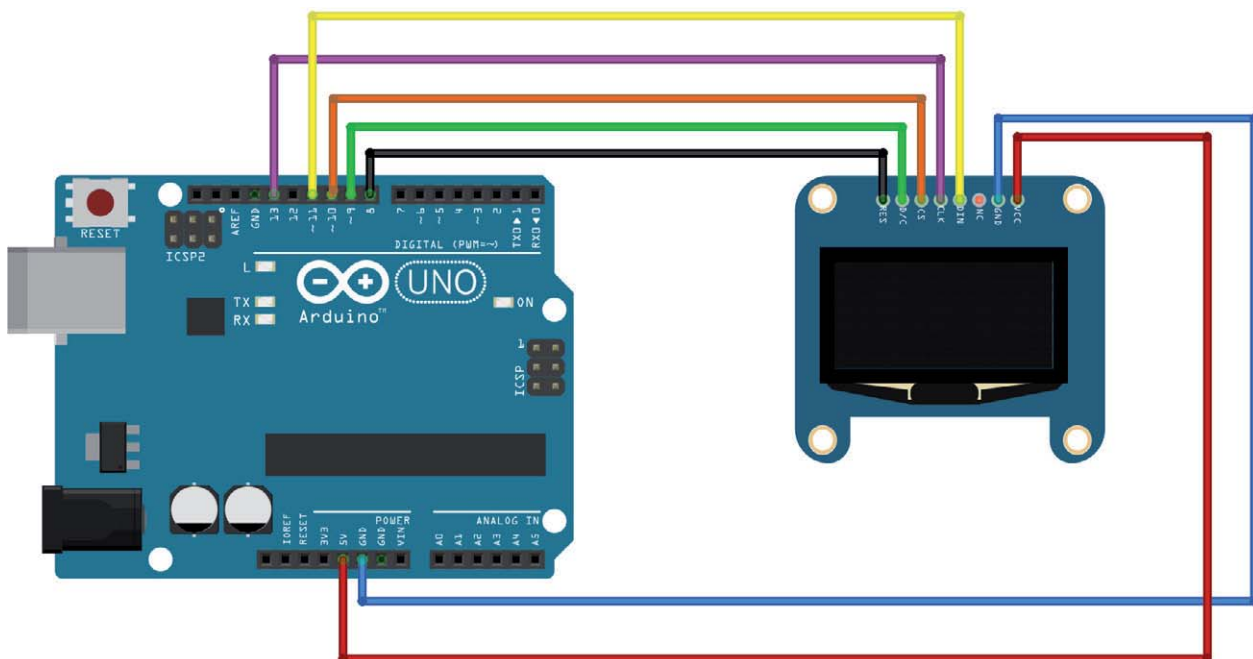
fritzing



fritzing



fritzing



fritzing

Bild 11: Beispiele für den Anschluss verschiedener Mikrocontroller an Displays mit unterschiedlichen Schnittstellen. Grafik erstellt mit fritzing.

In gleicher Weise entwirft man die Initialisierung für einen ESP32, der über die Arduino IDE programmiert werden soll. Hier nutzt man D22 für SCL und D21 für SDA.

Will man eine Library über den Library-Manager laden, bieten sich hier sehr viele passende Libraries an. Zu deren Nutzung sollte nicht unerwähnt bleiben, dass viele Libraries, z. B. die sehr universell einsetzbare „SSD1306.h“ und besonders die sehr viele Displaycontroller einbindende „U8g2“, auch viel Speicherplatz auf dem Anwendungssystem benötigen. Da das meist ja eine ganz bestimmte Aufgabe zu erfüllen hat und nur mit gerade diesem einen angeschlossenen Display arbeiten soll, sollte man entweder die Library selbst „abspecken“, also alle nicht benötigten Teile entfernen, oder aber spezielle Libraries benutzen. Wenn man z. B. nur ein Textdisplay betreiben will, kann man z. B. „SSD1306Ascii“ benutzen.

Einen guten Einstieg in die OLED-Programmierung bietet u. a. [10] mit vielen Anwendungs- und Testprogrammen.

Die Programmierung für den Anschluss von Displays an den Raspberry Pi ist deutlich umfangreicher, weshalb wir hier lediglich auf ein komplettes Tutorial verweisen [11].

Werfen wir abschließend noch einen Blick auf den Betrieb eines I²C-OLED-Displays mit dem SSD1306 und 128 x 64 Pixeln am kleinen Raspberry Pi Pico. Als Schnittstelle dienen bei diesem die Pins 1 und 2 (GP 0 = SDA/GP1 = SCL) der I²C-Schnittstelle I2C0. Für den Betrieb des Displays benötigt man hier einen Mikropython-Treiber, den `ssd1306.py`, den man neben weiteren Displaytreibern unter [12] findet. Diesen kopiert man sich in das Mikropython-Verzeichnis.

Dann erfolgt die Initialisierung mit:

```
from machine import Pin, I2C
from ssd1306 import SSD1306_I2C
```

```
i2c = I2C(0, sda=Pin(0), scl=Pin(1), freq=40000)
oled = SSD1306_I2C(128,64,i2c)
```

E-Ink-Displays

Technik und Controller

E-Ink- oder ePaper-Displays sind passive, reflektive Displays, die lediglich das Umgebungslicht zum Ablesen benutzen. Basis ist eine (oft flexible) Polymerschicht, die aus unzähligen Polymer-Mikrokapseln besteht, die unterschiedlich geladene Partikel enthalten (weiß = positiv; schwarz/farbig = negativ). Durch Anlegen eines elektrischen Feldes wandern je nach Ansteuerung die weißen oder die schwarzen Partikel an die Oberfläche. Ergebnis ist eine sehr scharfe und kontrastreiche Darstellung, die wie auf Papier gedruckt wirkt und auch aus einem weiten Betrachtungswinkel ablesbar ist. Bild 12 zeigt ein solches Display von einem der größten Hersteller „Waveshare“.

Einmal angeordnet, bleiben die Pixel auch ohne Stromzufuhr über lange Zeit stabil stehen. Das in Bild 12 abgebildete Display wurde z. B.

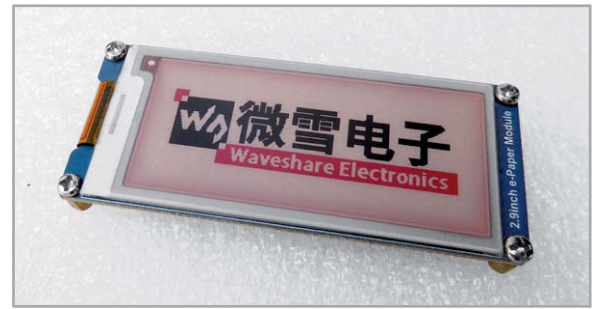


Bild 12: Ein ePaper-Display mit drei „Farben“ und noch relativ geringer Auflösung. Das Display hat schon eine Lagerzeit von zwei Jahren hinter sich und zeigt immer noch das werkseitig programmierte Bild an.

vor zwei Jahren gekauft und testweise zunächst nicht genutzt. Die Darstellung hat sich, bis auf eine leichte Rötlichfärbung, nicht verändert. Auch deshalb erfreuen sich diese Displays zunehmender Beliebtheit – sie benötigen, solange man die Darstellung nicht verändert, keinen Strom. Sie sind in der heutigen Form auch nur für relativ langsame Inhaltswechsel einsetzbar, aber eben sehr nützlich für weitgehend statische Anzeigen.

Auch diese Displays arbeiten mit einem internen Controller, dessen Typ aber für uns als Nutzer, der sein Anwendungsprogramm erstellt, zunächst keine Rolle spielt.

Die Schnittstelle und die Libraries

Die Displays verfügen über eine SPI-Schnittstelle, die wie im Kapitel „TFT/OLED“ beschrieben, anzuschließen ist. Oder man benutzt eine spezielle Interface-Platine (HAT), die es für den Raspberry Pi und den Arduino gibt (Bild 13). Denn hier ist zu beachten, dass manche dieser Displays mit 3,3 V zu betreiben sind. So sind Level-Shifter und eine 3,3-V-Spannungsversorgung notwendig. Im Wiki auf [13] sind dazu für jede gängige Controller-/SBC-Plattform genaue Anweisungen hinterlegt. Von dort aus findet man auch zu den zugehörigen Libraries und Programmbeispielen. Im Github dazu [14] sind auch die Anschlussbelegungen unter „ConnectingHardware.md“ für zahlreiche Plattformen und Mikrocontroller aufgeführt, ebenso Hinweise zur Einbeziehung der Adafruit-GFX-Library für die Behandlung von Schriftarten und Grafiken.

Wichtig ist, die Auflösung des Displays zu kennen, da es für jedes Display eigene Libraries gibt.



Bild 13: Passt direkt – HATS für den Anschluss eines ePaper-Displays an den Raspberry Pi und den Arduino.
Bilder: Waveshare

LED-Displays

Technik, Controller, Schnittstellen

LED spielen neben den bisher beschriebenen Displaytechniken nach wie vor eine Rolle in der Elektronik, man denke dabei nur an LED-Matrixanordnungen. Diese finden wir in unterschiedlichen Formen. Da gibt es einmal die „intelligenten“ RGB-LEDs für größere Vollfarbanzeigen, Stripes usw. wie z. B. die WS2812. Sie basieren auf einem eigenem Controller mit PWM-Register, der entweder direkt in die LED integriert ist (WS2812) oder der eine extern angeschlossene RGB-LED ansteuert (WS2811). Weiter gibt es auch RGBW-LEDs dieser Bauart, z. B. SK6812. Von Einzel-LEDs abgesehen, sind diese LEDs immer seriell verschaltet. Die Ansteuerung erfolgt asynchron seriell über nur eine Datenleitung mit insgesamt 24 Bits je LED mit einer Folge unterschiedlich langer High-Impulse. Diese werden zuerst in die erste LED geschrieben, dann ein Low-Reset-Impuls gesendet, worauf hin die gesendeten Bits in das PWM-Register des LED-Controllers übernommen und die LEDs angesteuert werden. Der nächste Taktzyklus wird dann an den nächsten LED-Controller weitergegeben, usw., bis die im Programm einzugebende Anzahl der LEDs der Anordnung erreicht ist. Dann beginnt der nächste Zyklus. Bild 14 zeigt eine mit diesen LEDs aufgebaute 8x8-Matrix, einen Teil eines LED-Stripes mit WS2812 und einen WS2811-Controller.

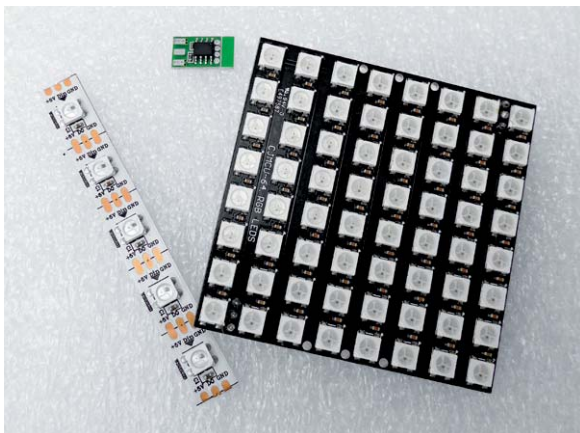


Bild 14: Die mit integriertem Controller ausgestatteten RGB-LEDs werden seriell über nur eine Leitung angesteuert.

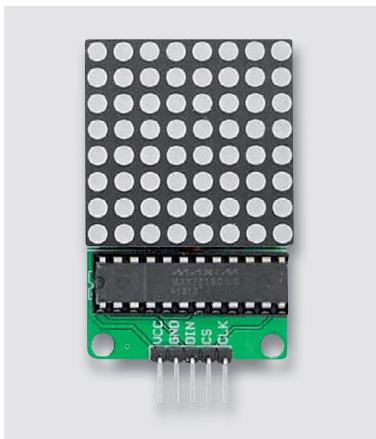


Bild 16: Kaskadierbare LED-Matrixanzeige mit dem Treiberbaustein MAX7219, der eine abgespeckte SPI-Schnittstelle bereitstellt.

Eine gewisse Ähnlichkeit hat das Übertragungsverfahren bei (monochromen) LED-Anordnungen mit Schieberegistern (Bild 15). Hier wird ein Bitmuster seriell in das Schieberegister übertragen und mit einem Übernahmeimpuls in die LED-Matrix übernommen.

Diese LED-Anordnungen in der Formation 8x8 können aber auch über den LED-Treiber MAX7219 (Bild 16) via SPI angesteuert werden. Dieser Schaltkreis ist universell für LED-Anordnungen mit maximal 64 LEDs einsetzbar, also findet man ihn auch als Interface in Sieben-segment-Anzeigen (Bild 17).

Das SPI-Interface ist hier meist in stark vereinfachter Form vorhanden, es gibt keine MISO-Leitung und selbst die Chip-Select-Leitung CS wird vielfach fest auf dem LED-Modul verdrahtet, z. B., wenn es sich um ein Stand-alone-Modul handelt, das nicht kaskadiert wird.

Die LED-Matrix-Anzeigen werden oft aber auch kaskadiert, weshalb wir hier (Bild 15) die CS-Leitung sehen, die, wie schon weiter vorn besprochen, am Arduino Uno standardmäßig an Pin Digital10 oder aber an einen Pin, der im Programm frei bestimmt wird, zu legen ist. Insgesamt können wir also auch eine solche Anordnung mit gerade zwei bzw. drei Leitungen ansteuern.

Schließlich wollen wir noch einen beliebten Treiber-Schaltkreis betrachten, nämlich den TM1638. Er wird ebenfalls über eine serielle Schnittstelle angeschlossen, die mit dem SPI-Protokoll angesteuert wird. Der Treiber ist in der Lage, bis zu acht Sieben-segment-Anzeigen sowie bis zu Einzel-LED anzusteuern, und bis zu acht Taster abzufragen. Hierzu gibt es entsprechend voll ausgerüstete Shields, aber auch die in Bild 18 gezeigte einfache und über Chip Select kaskadierbare Anordnung mit acht Sieben-segment-Anzeigen ist weit verbreitet. Bezüglich des Anschlusses der CS-Leitung gilt auch hier das bereits Gesagte.

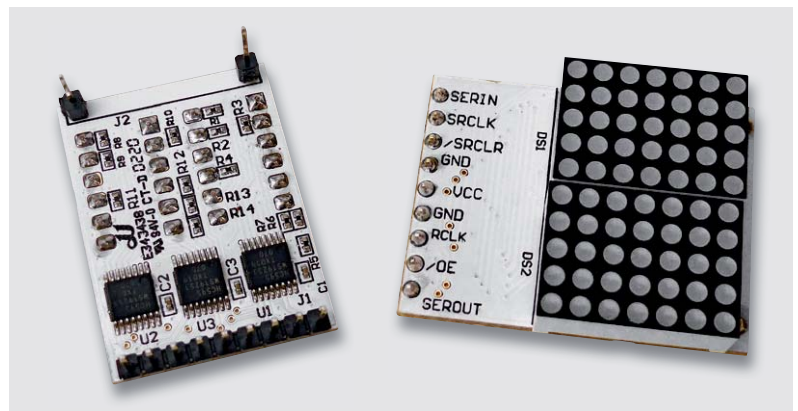


Bild 15: Ein Beispiel für den Einsatz von Schieberegistern für die Ansteuerung einer LED-Matrix ist die im ELV Prototypenadapter-Set PAD4 enthaltene, kaskadierbare 10x7-Dot-Matrix-Anzeige.

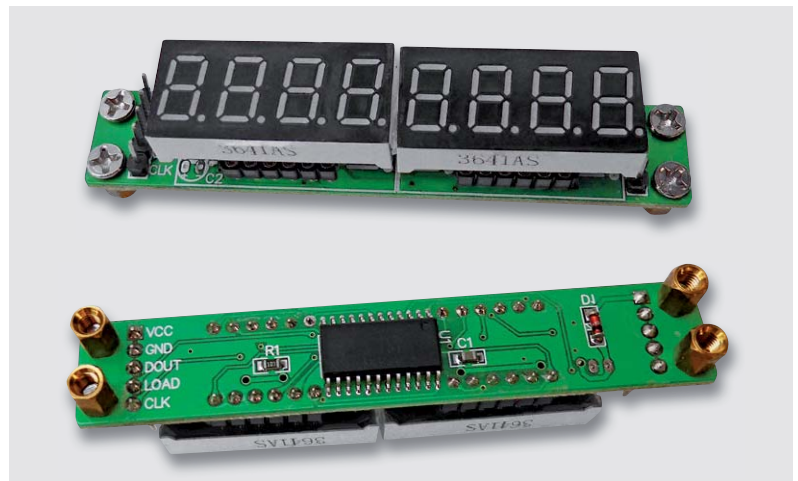


Bild 17: Den MAX7219 findet man auch bei solchen mehrstelligen Segmentanzeigen.

Die Libraries

Auch für alle hier diskutierten Ansteuerarten und Schnittstellen gibt es fertige Libraries. So gibt es für einfache WS2812-Anordnungen z. B. die kompakte Library „light_ws2812“. Großer Beliebtheit und gewissermaßen als Standard erfreut sich die „Adafruit_NeoPixel“-Library. Sie ist sehr leistungsstark und extrem universell einsetzbar.

Bei diesen Libraries muss man neben dem Laden der Library per #include nur noch die Anschlussbelegung am steuernden Controller mit (Beispiel Adafruit_Neopixel):

```
#define LED_PIN x
```

die Anzahl der anzusteuernenden Pixel mit:

```
#define LED_COUNT x
```

die LED-Helligkeit mit:

```
#define BRIGHTNESS x
```

und in der abschließenden Deklaration noch die Reihenfolge der RGBW-Ansteuerung sowie den Bustakt angeben, z. B. so:

```
Adafruit_NeoPixel strip(LED_COUNT, LED_PIN, NEO_GRBW + NEO_KHZ800);
```

Dem folgt schließlich die Initialisierung:

```
void setup() {
  strip.begin(); // INITIALIZE NeoPixel strip object (REQUIRED)
  strip.show(); // Turn OFF all pixels ASAP
  strip.setBrightness(BRIGHTNESS);
}
```

Auch für den MAX7219 gibt es gleich mehrere Libraries. Hier sieht die Start-Sequenz z. B. so aus:

```
#include <max7219.h>
```

```
MAX7219 max7219;
```

```
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  max7219.Begin();
}
```

Für den TM1638 gibt es eine große Anzahl unterschiedlicher Libraries, die je nach Übertragungsverfahren individuelle Initialisierungssequenzen aufweisen, siehe Library-Zusammenstellung. Sowohl für den MAX7219 als auch für den TM1638 halten die jeweiligen Libraries auch entsprechend individuelle Fonts für den Zeichenvorrat bereit.

Smart-Displays

Wie bereits kurz angesprochen, kann die Darstellung von Texten und Grafiken, insbesondere dynamischen Grafiken, den Mikrocontroller der eigentlichen Anwendung bzw. dessen Speicher erheblich auslasten, so dass für das eigentliche Anwendungsprogramm nur wenig Speicher bleibt und man manchmal eher dazu veranlasst wird, zur Controller-Plattform mit größeren Ressourcen zu greifen.

Außerdem ist der Aufwand, eine ansprechende grafische Anzeige bzw. Bedien- und Anzeigeoberfläche zu programmieren, oft sehr hoch, weil man jede Grafik, jede Linie, jeden Kreis mit mindestens einer Befehlszeile schreiben muss. Und programmieren, Fehlersuche und Simulation kostet viel Zeit und im kommerziellen Bereich auch sehr viel Geld.

Warum also nicht physisch alles, was der Anzeige und ggf. Bedienung gilt, vom Steuerprozessor trennen, sprich, auf das ohnehin nötige Display-Controllerboard verlagern? Das entlastet die Ansteuerung erheblich, weil nur noch rudimentäre Auslöser-Befehle zur Anzeige



Bild 18: ein mit dem TM1637 gesteuertes 4-Digit-LED-Display

gesendet bzw. Bedienbefehle („Events“) von deren Touch-Controller empfangen werden müssen. Der Anwendungsrechner setzt diese Befehle, etwa „On gedrückt“ um in eine zuvor zugeordnete Aktion, etwa einen Messwert einzulesen oder einen Aktor über einen Busbefehl, z. B. im CAN-Bus eines Fahrzeugs oder einer Maschine auszulösen.

Die so mit eigener Intelligenz ausgerüsteten Anzeigen nennt man Smart-Displays. Ihr interner Steuerprozessor beherbergt ggf. sogar auf Wechselspeichermedien, z. B. die speicherintensiven Grafikbibliotheken, vorgefertigte Grafiken usw. Diese Displays sind inzwischen preislich gesehen in sehr erschwingliche Bereiche gerückt, herausragende Anbieter sind hier z. B. Nextion, 4D Systems oder Winstar (Bild 19).

Dabei wird die gesamte später abzubildende Anzeige- und Bedienoberfläche, die GUI (Graphical User Interface = Grafische Benutzerschnittstelle) vorab extern in einem zum Display passenden Editor, der auf einem normalen PC läuft, erstellt. Der Anschluss erfolgt dabei meist ganz einfach über eine auf USB umgesetzte serielle UART-Schnittstelle.



Bild 19: Smart-Displays entlasten die Ressourcen des Wirtssystems. Bilder: Nextion, Winstar, 4D Systems

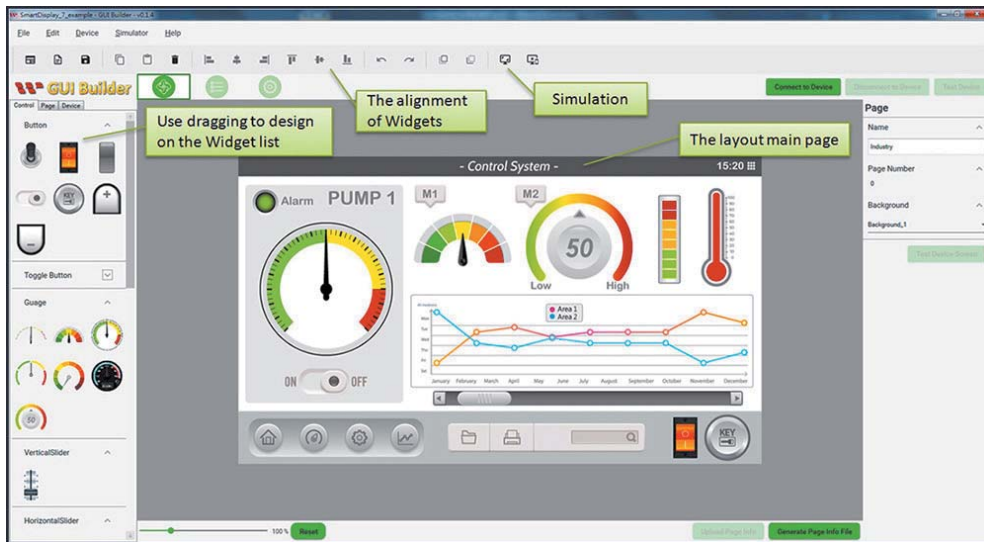


Bild 20: Mit einem GUI-Editor ist eine Displayanordnung für ein Smart-Display einfach und schnell zusammenzustellen. Bild: Winstar

Das Programmieren erfolgt nicht zeilenweise als herkömmliche Programmierung, sondern zumeist als Drag-and-Drop-Zuordnung in der zum geplanten Display konfigurierten Editor-Oberfläche. Das vorgefertigte oder selbst gezeichnete Grafikelement wird hier platziert und es werden die o. a. Beziehungen festgelegt. Ebenso erfolgt die

Event-Auswertung eines Touch-Displays. Bild 20 zeigt solch einen Editor, den Winstar Smart Display GUI Builder. In Bild 21 ist eine einfache, mit dem Nextion Editor erstellte Bedienoberfläche für eine E-Auto-Ladestation zu sehen. Die Editoren erlauben auch eine Simulation der Displayfunktionen, so dass sich auch hier der Aufwand begrenzt.

Natürlich senkt diese Technik enorm die Entwicklungszeiten und die Kosten, zudem kann sich der Entwickler mehr seiner eigentlichen Aufgabe, der Anwendung, widmen. **ELV**

Library-Aufstellung

LiquidCrystal	https://github.com/arduino-libraries/LiquidCrystal
LiquidCrystal I2C	https://github.com/fdebrabander/Arduino-LiquidCrystal-I2C-library
TFT-Library	https://www.arduino.cc/en/Reference/TFTLibrary
Adafruit GFX	https://github.com/adafruit/Adafruit-GFX-Library
Adafruit SSD1306	https://github.com/adafruit/Adafruit_SSD1306
u8g2	https://github.com/olikraus/u8g2
SSD1306Ascii	https://github.com/greiman/SSD1306Ascii
ssd1306.py	https://github.com/micropython/micropython
Library ePaper	https://github.com/ZinggJM/GxEPD2
Light_ws2812	https://github.com/cpldcpu/light_ws2812
Adafruit_NeoPixel	https://github.com/adafruit/Adafruit_NeoPixel
max7219	https://github.com/JemRF/max7219/
MAX7219	https://github.com/nickgammon/MAX7219
TM1638lite	https://github.com/danja/TM1638lite
tm1638-library	https://github.com/danja/TM1638lite



Bild 21: Eine mit dem Nextion-Editor erstellte Displaygrafik für eine Ladesäule. Bild: Nextion

i Weitere Infos

- [1] Arduino-IDE: <https://www.arduino.cc/en/software>
- [2] Java Development Kit: <https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/>
- [3] Microsoft Visual Studio: <https://code.visualstudio.com/>
- [4] Scratch: <https://scratch.mit.edu/>
- [5] Python: <https://www.python.org/>
- [6] Microsoft MakeCode: <https://www.microsoft.com/de-de/makecode>
- [7] GNU ARM Embedded GCC: <https://xpack.github.io/arm-none-eabi-gcc/install/>
- [8] I²C-Adress-Scanner von Nick Gammon im Arduino.cc-Playground: <https://playground.arduino.cc/Main/I2cScanner/>
- [9] TFT in der Arduino-IDE: <https://www.arduino.cc/en/Reference/TFTLibrary>
- [10] Tutorial für OLED-Betrieb (Arduino IDE): <https://arduinogetstarted.com/arduino-tutorials>
- [11] Tutorial für TFT am Raspberry Pi: <https://tutorials-raspberrypi.de/>
- [12] Micropython-Treiber für SSD1306: <https://github.com/micropython/micropython/blob/master/drivers/display/ssd1306.py>
- [13] ePaper-Wiki von Waveshare: https://www.waveshare.com/wiki/2.9inch_e-Paper_Module
- [14] Library, Examples und Anschluss ePaper: <https://github.com/ZinggJM/GxEPD2>

Alle Links finden Sie auch online unter: de.elv.com/elvjournals-links



ELVjournal Leser testen und gewinnen

Ihre Meinung interessiert uns! Bewerben Sie sich als Tester und schreiben Sie für die nächste Ausgabe des ELVjournals einen Testbericht! Was gefällt Ihnen, was gefällt Ihnen nicht? Was kann man verbessern? Unter allen Bewerbern lösen wir die glücklichen Gewinner aus, die dann das jeweilige Testgerät behalten dürfen.

Unter allen Bewerbern verlosen wir folgende Produkte:

8x CO2-Messgerät WL1030 mit grafischer Ampel-Anzeige

techno LINE

HERVORAGEND

GUT BEFRIEDIGEND

MITTEL
verschmutzte Raumluft
Lüftung empfohlen

SCHLECHT
stark verschmutzte Raumluft
Lüftung erforderlich

Mehr Infos:

Handliches Gerät zur Kontrolle von CO₂-Konzentration, Innentemperatur und Luftfeuchtigkeit im Raum. Praktische Ampel-Funktion mit Lüftungsempfehlungen.

Im Wert von **74,99 €**

Artikel-Nr. 251660

5x ELV Bausatz Experimentier-/Steckboard EXSB1 inkl. Gehäuse

ELV

Mehr Infos:

Kombination aus einem handelsüblichen Steckboard sowie gebräuchlichen Bedien- und Anschlusselementen – praktischer Helfer, um kleine Schaltungen ohne Lötarbeiten aufzubauen und damit zu experimentieren.

Im Wert von **99,95 €**

Artikel-Nr. 153753

So werden Sie ELVjournal Leser-Tester und können gewinnen:*

Einsendeschluss: 12.06.2022

Online auf www.lesertest.elvjournal.com
Wählen Sie dort einfach Ihr Wunschprodukt aus.



Bewerben Sie sich jetzt!

Als Gewinner erhalten Sie zum Testprodukt eine ausführliche Bedienungsanleitung, gegebenenfalls weitere Informationen zum Produkt und einen Fragebogen, den Sie innerhalb von vier Wochen nach Erhalt des Produkts und nach Abschluss Ihres Tests an uns zurücksenden müssen. Das Testprodukt dürfen Sie nach Abschluss des Tests behalten.

Die Gewinner der Verlosung im ELVjournal 2/2022:

24-W-Sensor-LED-Wand-/Deckenleuchte Pronto

Christian Eckloff, 53562 St. Katharinen
Erich Josef Kosfeld, 59581 Warstein
Hartwig Wander, 83339 Chieming
Karl Welker, 67659 Kaiserslautern
Volkmar Lühne, 06317 Seegebiet Mansfelder Land
Nadine Teringl, A-4020 Linz
Rainer Overbeck, 31832 Springe
Cornelia Meier, 85293 Reichertshausen



André Lehmpfuhl, 44789 Bochum
Daniel Gläser, 13591 Berlin
Torsten Hamann, 22844 Norderstedt
Enrico Nicolai, 01623 Lommatzsch
Reinhold Vogel, 45529 Hattingen
Stefan Jardot, 68519 Viernheim
Gerald Wohlschlagler, A-4060 Leonding

Experimentier-/Steckboard EXSB-Mini



Laura Nachbaur, A-4020 Linz
Michael Fink, 55129 Mainz
Angelika Schulz, 93309 Kelheim
Armin Kobs, 26133 Oldenburg
Steffen Kraus, 89547 Gerstetten
Wolfgang Geuer, 41515 Grevenbroich
Marco Sieler, 99099 Erfurt
Thomas Hajek, 63225 Langen

* ELV ist berechtigt, die Testergebnisse sowie die Gewinner unter der Nennung ihres Namens und Wohnorts im ELVjournal und auf www.elvjournal.com zu veröffentlichen. Teilnahmeberechtigt sind Personen über 18 Jahre. Nicht teilnahmeberechtigt sind Mitarbeiter der ELV Elektronik AG und der eQ-3 AG Gruppe, der beteiligten Unternehmen und deren Angehörige sowie Gewinnspielvereine und automatisierte Dienste. Unter allen fristgerecht eingegangenen Einsendungen entscheidet das Los. Mehrfache Teilnahmen derselben Person werden als nur eine Teilnahme gezählt und erhöhen nicht die Gewinnchance. Eine Barauszahlung oder ein Tausch gegen andere Produkte ist nicht möglich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Unsere Leser testeten

Akku-Luftkompressor TYREinflate 2000

Design/Ausführung/Verarbeitung



Funktionalität



Lautstärke



Akkuleistung



Bedienung/Display



Unsere Leser bewerteten

1,6

Durchschnitt

In die Gesamtnote sind weitere Kriterien unseres Fragebogens einbezogen

Michael Lufen:

„... macht das Gerät genau das, was es machen soll, überraschend gut.“

Im Wert von

49,95 €

Artikel-Nr. 252115



Der TYREinflate 2000 ist ein mobil einsetzbarer Helfer, wenn es darum geht, einen Reifen unterwegs aufzupumpen, Sportgeräte mit Luft zu befüllen oder Strom für den leeren Handyakku zu liefern. Eine integrierte Leuchte erleichtert die Arbeit oder kann als Notfall-Taschenlampe dienen. Vier Speicherplätze für Luftdruckwerte ermöglichen das exakte, automatische Füllen von z. B. Reifen mit automatischem Füllstopp. Der Akku des Geräts ermöglicht das Befüllen von bis zu neun Pkw-Reifen mit einer vollen Ladung.

Wir baten zehn Leser um einen Test des handlichen und vielseitigen Geräts, hier ihr Fazit.

Ein ansprechendes Design, die wertige Verarbeitung, der sinnvolle Funktionsumfang, die Automatikfunktion, eine hohe Akkuleistung, das umfangreiche Zubehör und die durchdachte Konstruktion führten zu einer Gesamtnote von 1,6.

In den einzelnen Fragekategorien unseres Fragebogens überwiegen die guten und sehr guten Einzelnoten in allen Kategorien, es fand sich nur vereinzelt ein „Befriedigend“.

Ein Knackpunkt bei all unseren Tests ist immer wieder die Bedienungsanleitung. Auch dieses Mal waren die Meinungen durchwachsen, denn die Anleitung ist im Wesentlichen mit Bildern gestaltet. Dennoch erntet die Anleitung nur in wenigen Details ernsthafte Kritik – einige textlich beschriebene Hinweise, insbesondere zum Speichern der Luftdruckwerte, wären allerdings hilfreich gewesen, meinten einige Tester. Die einfache und so eben zwangswei-

se intuitive Bedienung des Geräts macht nach dem Urteil der Tester dieses kleine Manko aber wett.

Die Tester lobten neben der Funktionalität des Geräts vor allem das umfangreiche Zubehör, die praktische Verstaumöglichkeit des Luftschlauchs und die hohe Akkuleistung. So testete ein Leser den Akku an sechs Dreiradrollern zu je 2,5 bar; also 18 Räder – das schaffte der Akku. Auch die Speicherung von bis zu vier Luftdruckwerten und der automatische Pumpstopp bei Nutzung der Speicherfunktion wurden als sehr nützlich bewertet.

Etwas belastet war die Bewertung der Lautstärke des Kompressors mit einer Note von 2,4. Diese beträgt nominell 83 dB. Das ist natürlich ein Kompromiss aus Geräuschdämpfung/Kapselung und Größe/Gewicht und für die kurze Einsatzzeit durchaus tragbar.

Lob im Detail bekamen durchdachte Details wie die Handhabung des Luftschlauchs, die umfangreiche Adapterausstattung und die Lampenfunktion, die gerade bei einer Panne im Dunkeln enorm hilft.

Ein Konstruktionsdetail erntete jedoch mehrfach Kritik, zumindest wurde hier langfristig ein Ausfall erwartet: Die Abdeckkappen für die Anschlüsse machten auf die Tester nicht den Eindruck, dass sie am Gerät bleiben würden. Hier wünschte man sich eine von Anfang an vertrauenerweckende Konstruktion. Auch eine beim Tragen von Handschuhen besser bedienbare Anordnung der Tasten wurde genannt.

So blieben denn auch nur wenige Wünsche offen: So etwa eine zeitgemäßere USB-Ladebuchse anstelle des microUSB-Anschlusses, eine genauere und höher auflösende Akku-Restkapazitätsanzeige, ein Aufpumpadapter für Luftmatratzen (der mitgelieferte Adapter bedient nur PRESTA-Ventile, wie sie z. B. bei Bällen üblich sind) und eine definierte Nässe-/Staubschutzklassifizierung.

Fazit: „Macht, was es soll“, dazu eine hohe Funktionsvielfalt, gute Akkuleistung, vier Speicherplätze für Luftdruckwerte und eine einfache Bedienung – der TYREinflate ist eine Empfehlung mehr als wert. **ELV**

Unsere Leser testeten

LED-Lupenleuchte, 2,25-fache Vergrößerung

Bedienungsanleitung/Inbetriebnahme



Helligkeit/Lichtqualität



Linse/Vergrößerung



Mechanik



Unsere Leser bewerteten

1,4

In die Gesamtnote sind weitere Kriterien unseres Fragebogens einbezogen

Bernd Rahn:

„Die LED-Beleuchtung ist hell und schattenfrei.“

Im Wert von

44,95 €

Artikel-Nr. 109902



Eine Lupenleuchte gehört bei vielen Arbeiten wie selbstverständlich auf den Werkstatttisch. Diese Leuchten gibt es schon lange, aber die LED-Technik und stetige Detailverbesserungen machen sie heute zu einem wirklich ergonomischen Helfer: gleichmäßiges, die Konzentration förderndes und Details besser hervorhebendes weißes LED-Licht, kein Flackern, weitgehend verzerrungsfreie Optik und ausgereifte Mechanik sind die Hauptmerkmale einer solchen modernen Leuchte. All diese Kriterien erfüllt die ELV LED-Lupenleuchte.

Wir haben acht Leser zum Test gebeten und waren, vor allem nach dem überaus positiven Feedback im ELVshop, auf deren kritisches Urteil gespannt.

Die Gesamtnote über alle Testkriterien ist eindeutig, aber zwischen erstem Eindruck und Gesamtbewertung haben wir einen langen Fragebogen vorgelegt und wie üblich um Lob, Kritik und vor allem um Hinweise zur Verbesserung des Produkts gebeten.

Dass die richtige Lichtfarbe und die richtige Lichtstärke das wohl wichtigste Kriterium bei der Beurteilung sind, bewies der Test: „Hell und schattenfrei“, „homogene Ausleuchtung“, „großes verzerrungsfreies Sichtfeld“, „aufgrund der Lichtcharakteristik auch als allgemeine Arbeitsleuchte einsetzbar“ – hier gab es keine Kritik.

Auch die ausgeklügelte Mechanik mit robuster und stabiler Ausführung, innen liegender Kabelführung und guter Ausladung erntete positive Bewertungen. Ebenso wurde hervorgehoben, dass die Lupenleuchte anders als frühere Konstruktionen

Sicherheit gegen Quetschungen der Finger, keine sichtbaren Federn und eine robuste Tischhalterung garantiert. Hier haben die Konstrukteure nahezu alle Mängel früherer Generationen eliminiert. Dazu zählt u. a. auch, dass eine einmal eingestellte Lage der Lupenleuchte auch längere Zeit erhalten bleibt, die Leuchte also z. B. nicht Stück für Stück absinkt. Die klappbare Abdeckung verhindert Staubablagerung und vermeidet einen ungewollten Brennglaseffekt durch Fremdlicht (Sonnenlicht).

Ein Tester hob auch die umweltfreundliche Versandverpackung hervor. Auch die geringe Leistungsaufnahme und zu erwartende hohe Lebensdauer der LED-Beleuchtung fanden Anklang.

So viel Licht – keine Schatten? Sehr wenige, aber absolute konstruktive Kritikpunkte und Wünsche der Tester seien erwähnt: Eine dimmbare oder zweistufige Beleuchtungsstärkeneinstellung, der leicht grünliche Farbstich der Lupe, Detailverbesserungen der Mechanik wie z. B. eine optionale Wandhalterung und eine ergonomischere Ausführung der Knebelschraube und der Feststellschraube der Tischhalterung, eine materialschonendere Tischhalterung, Erdungsmöglichkeit/Potenzialausgleich der Metallkonstruktion, Schnellwechsellmöglichkeit der Lupe und ein flexibles Netzkabel standen hier auf dem Zettel.

Fazit: Ein wertvoller Helfer für den Arbeitsplatz, der mit wenigen Ausnahmen sehr nahe an die Perfektion für ein solches Gerät herankommt. Insbesondere die moderne und geschickt eingesetzte LED-Beleuchtung und eine durchdachte Mechanik sind hier klare Kriterien für die Anschaffung einer solchen Lupenleuchte. **ELV**

Sie wollen es genau wissen?

Die Testberichte unserer Leser finden Sie unter:
www.lesertest.elvjournal.com

Smarter Zugang per Fingerabdruck

Kommunikation über Kabel



Fingerprint-Codeschloss BioAccess PRO

- Bedienung über Fingerprintsensor, Touch-Tastenfeld, EM-RFID- und Mifare-RFID-Zugang
- Für bis zu 1000 Zugangs-codes: 100 Fingerprints + 888 RFIDs/PINs + 2 Panik-codes + 10 Besucher
- Programmierbarer Relais-Schalt-ausgang (potentialfrei)
- 26/44-Bit-Wiegand-Interface z. B. zum Ansteuern der Homematic IP Wiegand-Schnittstelle (Artikel-Nr. 155193)
- Hinterleuchtetes Eingabefeld mit automatischer Abschaltung nach 20 s
- Robust, vandalismussicher, mit Sabotagesensor gegen Manipulation
- Hochwertiges Metallgehäuse
- Spannungsversorgung: 12-28 V_{AC/DC}

Abm. (B x H x T): 68 x 145 x 25 mm

Zugangs- Arten



((RFID))

NEU

IP66



129,95 €

Artikel-Nr. 252523

Mehr Infos:



Hinweis: Bei Verwendung des 4-Bit-Pin-Ausgabeformates in Verbindung mit einer Wiegand Schnittstelle können alle drei Eingabeversionen genutzt werden (Zahlencode, RFID und Fingerprint gemeinsam oder in beliebiger Kombination). Beim Umstellen auf das 10-Bit-Pin-Ausgabeformat darf die Fingerprintversion nicht genutzt werden, da dies zu einer Sicherheitslücke führen könnte.

ELV homematic IP

Bausatz Homematic IP Wiegand-Schnittstelle HmIP-FWI

- Sabotage- und Manipulationsschutz durch codierte Datenübertragung
- Versorgungsspannung: 5-12 VDC
- Bis zu 20 beliebige Wiegand-Codes (ID) anlernbar
- 8 Kanäle zum Schalten eines Türschlossantriebs, einer Alarmanlage o. Ä.
- Durch die Wiegand-Schnittstelle kompatibel z. B. mit dem dnt BioAccess PRO

Abm. (Ø x T): 52 x 14 mm



Mehr Infos:



BAUSATZ

39,95 €

Artikel-Nr. 155193

homematic IP

Homematic IP Türschlossantrieb HmIP-DLD

- Komfortable und flexible Zutrittssteuerung, jederzeit von jedem Ort
- Individuelle Zutrittsberechtigungen für Wochentage/Uhrzeiten
- Batteriebetrieb mit 3x Mignon, typ. Batteriebensdauer: 6 Monate



Abm. (B x H x T): 56 x 118 x 63 mm

149,95 €

Artikel-Nr. 154952

Mehr Infos:



Kommunikation per Funk



Fingerprint-Zutrittssteuerung mit Homematic IP

Sicherer Zugang ins Smart Home mit der Homematic IP Wiegand-Schnittstelle, dem Homematic IP Türschlossantrieb und dem dnt BioAccess PRO



Lichtstimmung im Garten

Flexibel erweiterbare Gartenbeleuchtung

Bunte und schön angelegte Gärten und Terrassen liegen nicht erst seit der Corona-Pandemie im Trend, und Gartencenter bzw. Gartenplaner werden regelrecht gestürmt. Die Gartenbeleuchtung hinkt diesem Trend ein wenig hinterher. Hier findet man häufig preisgünstige Solarleuchten, die oft ein Jahr nicht überstehen und dann wegen der defekten Akkus im Sondermüll landen. Oder man entdeckt Gartenleuchten, die zwar über eine Bluetooth-App steuerbar, aber nicht in Hausautomatisierungslösungen wie Homematic IP integrierbar sind. In diesem Leserwettbewerb-Beitrag von Dr. Peter Tschulik zeigen wir Ihnen, wie Sie eine individuelle Beleuchtung für Ihren Garten im Eigenbau realisieren und komfortabel über mediolas AIO Creator NEO für Homematic IP, Smartphone oder PC steuern und automatisieren können.



Peter Tschulik

hat für seinen Beitrag zum Leserwettbewerb
einen Gutscheincode* über 200,- Euro erhalten!

*Siehe Seite 112

Den Garten erleuchten

Ziel meines Projekts war es, eine flexible und erweiterbare Beleuchtungslösung zu schaffen. Dabei sollten verschiedene Gartenleuchten aus dem Baumarkt mittels leicht erhältlicher Neopixel-WS2812-Ringe so umgebaut werden, dass sie auch verteilt auf mehrere Terrassen oder mehrere weiter entfernte Plätze im Garten synchron in einer Farbe oder in Farbprogrammen den Garten erleuchten. Das Ganze gesteuert über eine Webschnittstelle oder Homematic IP über AIO Creator NEO und NEO Server. Die Anforderungsliste für mein Projekt war entsprechend lang:

- Anbindung an das Heimnetzwerk über WLAN oder Ethernet (LAN)
- Einfacher Aufbau auf mit in Eagle entwickelten PCBs
- Verteilte Struktur über einen Master basierend auf einem ESP32 und bis zu drei Slaves basierend auf einem Arduino Leonardo Micro, die über eine DMX-Schnittstelle miteinander vernetzt sind
- Autonomer Betrieb über eine Zeitsteuerung mit integriertem NTP-Server und automatischer Anpassung der monatlichen Einschaltzeiten an den Sonnenuntergang
- Parametersteuerung über einfache HTTP-Schnittstelle
- Komfortables Webinterface zur Steuerung und Konfiguration aller Parameter mit flexibler Anpassung der Webseiten an PC oder Mobiltelefone
- Vollständige Integration in Homematic IP über den AIO Creator NEO und NEO Server
- Eingebauter Bootloader für Upgrade über WLAN/Ethernet für den Master

- Umfangreiche Beleuchtungsmöglichkeiten: zehn fixe Farben mit neun Dimmstufen, beliebige Farbauswahl über ein Farbrad, 13 animierte Programme mit wählbarer Helligkeit und Geschwindigkeit und fünf frei belegbare Speicherpositionen
- Einzelne Slaves können aktiviert und deaktiviert werden
- Erstkonfiguration über INI-Text-File oder Konsoleneingabe

In Bild 1 ist der generelle Aufbau der Gartenbeleuchtung in der WLAN-Version mit den dazugehörigen Blockschaltbildern dargestellt. Die LAN-Version unterscheidet sich nur in der Anbindung des ESP32.

Der ESP32 im Master stellt die Bedienschnittstelle über ein LAN oder WLAN zur Verfügung, übernimmt die komplexe Berechnung der Farbverläufe und steuert die Slaves über eine DMX-Schnittstelle an. Diese recht alte, aber bewährte Schnittstelle kommt mit drei Leitungen (GND, DMX- und DMX+) aus und ist noch heute in der Bühnen- und Lichttechnik weit verbreitet.

Durch den Einsatz einer symmetrischen Verbindung und geringen Datenraten können mit guten Kabeln bis zu 100 m überbrückt werden. In meiner Installation kommt ein Outdoor-geeignetes Ether-

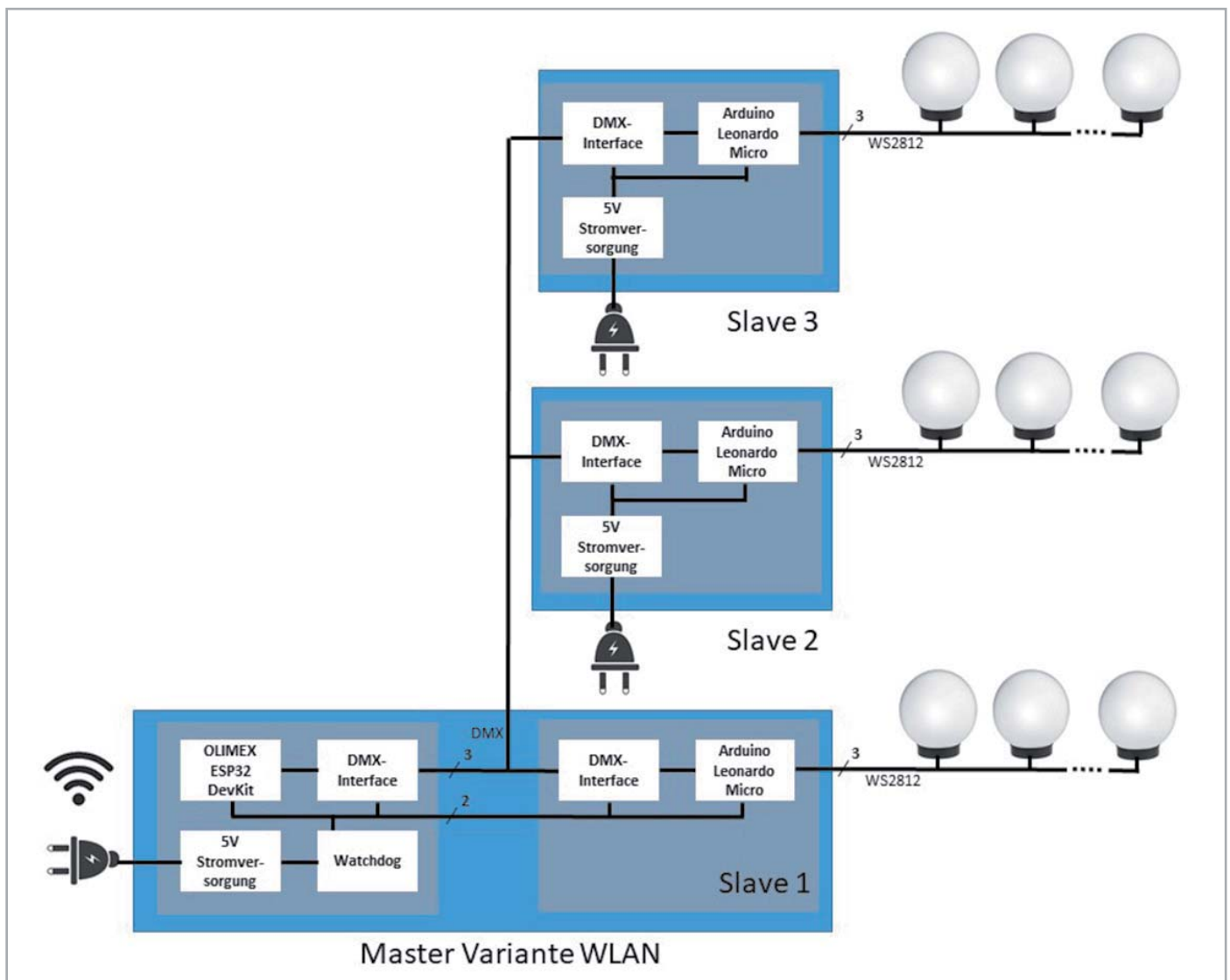


Bild 1: WLAN-Version

net-Kabel zur Anwendung. Weitere Informationen zum DMX-Protokoll findet man unter [1].

In jedem Slave wird das DMX-Signal in ein Signal zur Ansteuerung der WS2812-Neopixel umgewandelt. Jeder Slave verfügt über eine DMX-Adresse, die über Jumper einstellbar ist, wobei pro Slave jeweils drei DMX-Adressen verwendet werden. Der Master kann natürlich auch so ausgeführt werden, dass Slave 1 ebenfalls abgesetzt wie Slave 2 und 3 betrieben wird.

Bild 2 zeigt den Schaltplan für den Master der WLAN-Variante aus Bild 1. Das Herzstück der Schaltung ist ein ESP32-Board der Firma Olimex (s. Material [2]). Zum Einsatz kommt ein ESP32-DevKit-Lipo-EA-Board mit einem U.FL-Verbinder und einer externen WLAN-Antenne, um den Empfang in nicht so gut versorgten Gartenbereichen sicherzustellen.

Zwei weitere fertig aufgebaute Boards kommen zum Einsatz – ein RS485-Modul (s. Material [2]) und ein MOSFET-Modul zum Schalten der Versorgungsspannung (s. Material [2]). Als Watchdog wird ein Atmel ATTiny13a verwendet.

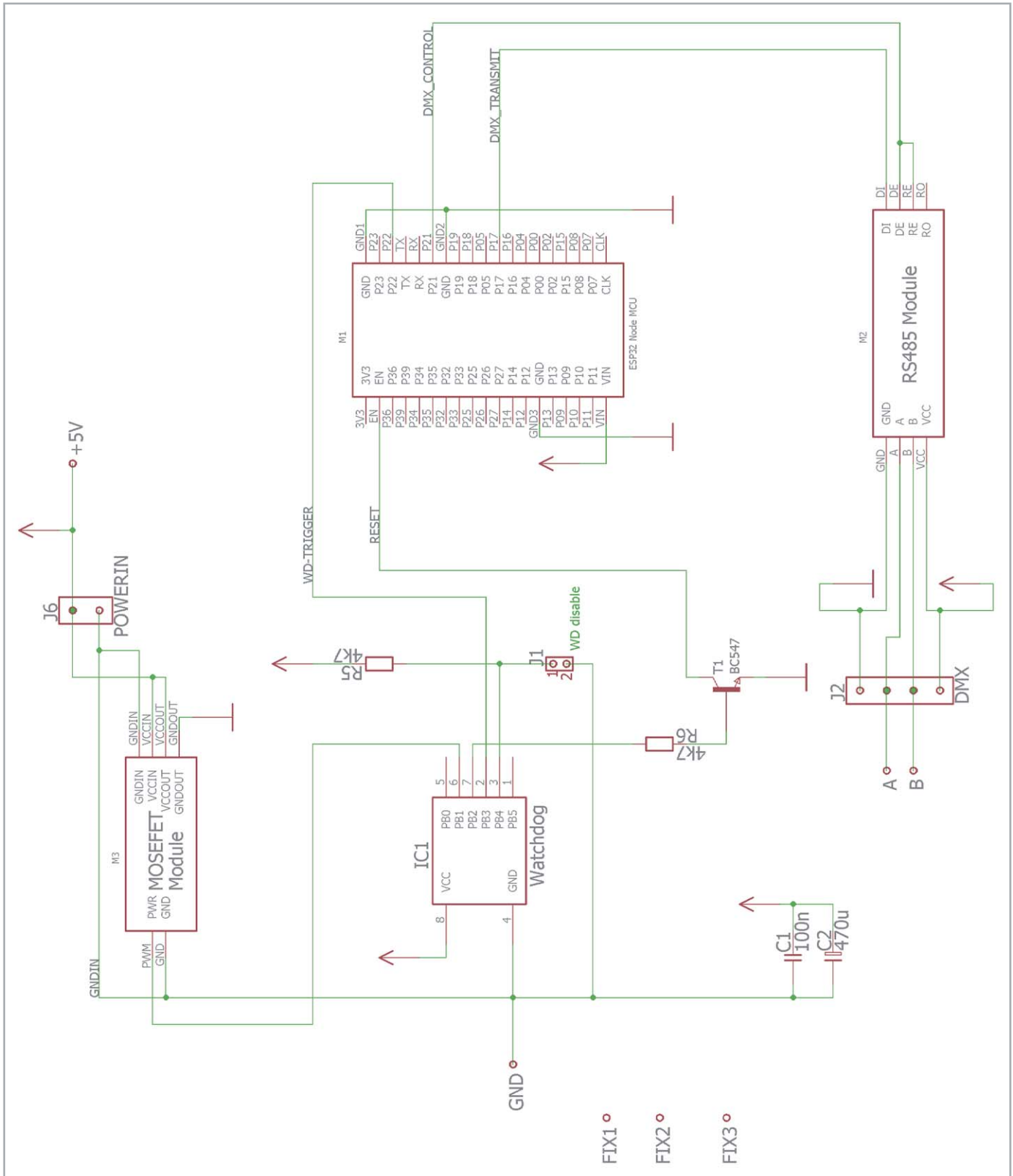


Bild 2: Schaltplan Master WLAN-Variante

Die Beschreibung und Programmierung des Mikrocontrollers sind Thema im Kapitel Nachbau und Inbetriebnahme. Über den Jumper J1 kann der Watchdog deaktiviert werden.

Im Gegensatz zur WLAN-Variante kommt bei der LAN-Variante ein ESP32-Gateway-Board zum Einsatz, das einen Ethernet-Anschluss anbietet. Die Beschreibung der LAN-Variante findet man im Zusatzdokument „LAN-Version“ [2].

Bild 3 zeigt den Schaltplan für den Slave. Beim Slave kommen lediglich zwei fertig aufgebaute Boards zum Einsatz, ein RS485-Modul und ein Arduino Leonardo Micro (s. Material [2]). Das RS485-Modul wandelt die symmetrischen DMX-Signale in ein unsymmetrisches Signal für den Mikrocontroller des Arduino Leonardo Micro um. Dieser konvertiert die empfangenen DMX-Signale in WS2812-konforme Signale. Über die Jumper J3, J4 und J5 kann die DMX-Adresse – wie im folgenden Kapitel beschrieben – eingestellt werden.

Nachbau und Inbetriebnahme

Für den einfachen Aufbau wurden mit dem Programm Eagle drei PCBs (Master WLAN, Master LAN und Slave) erstellt, die unter [2] im Downloadbereich des Beitrags verfügbar sind und beliebig modifiziert werden können. Neben den Eagle Files sind auch der Schaltplan, der Bestückungsplan sowie das Layout als JPEG-Bilder verfügbar. Die eigens erstellten Symbole kann man ebenfalls im Downloadbereich des Beitrags herunterladen. Meine Platinen habe ich auf meiner Fräse hergestellt, als Alternative können diese auch in Eigenregie geätzt bzw. bei einem PCB-Hersteller in Auftrag gegeben werden.

Slave

Beginnen wir mit der Slave-Platine: Nach der Bestückung der beiden Drahtbrücken wird der Widerstand sowie der Entstörkondensator aufgelötet. Danach wird der Arduino Leonardo Micro über Stiftleisten in der korrekten Orientierung aufgelötet. Vom RS485-Modul wird der grüne Schraubanschluss wegen der Einbauhöhe ausgelötet und dann das Modul über Stiftleisten in der korrekten Orientierung aufgelötet. Mit der Bestückung der Schraubanschlüsse ist der Aufbau abgeschlossen. Bild 4 zeigt die fertig bestückte Platine.

Schließlich muss noch die DMX-Slave-Adresse mittels Lötbrücken oder Jumper wie folgt festgelegt werden:

	DMX-Adresse	J3	J4	J5
Slave 1	1	geschlossen	geschlossen	geschlossen
Slave 2	4	offen	geschlossen	geschlossen
Slave 3	7	geschlossen	offen	geschlossen

Es folgt nun das Flashen der Software. Diese wurde in der Arduino IDE (Version 1.8.12) erstellt. Auf eine genaue Beschreibung der ausführlich dokumentierten, relativ einfachen Software wird an dieser Stelle verzichtet.

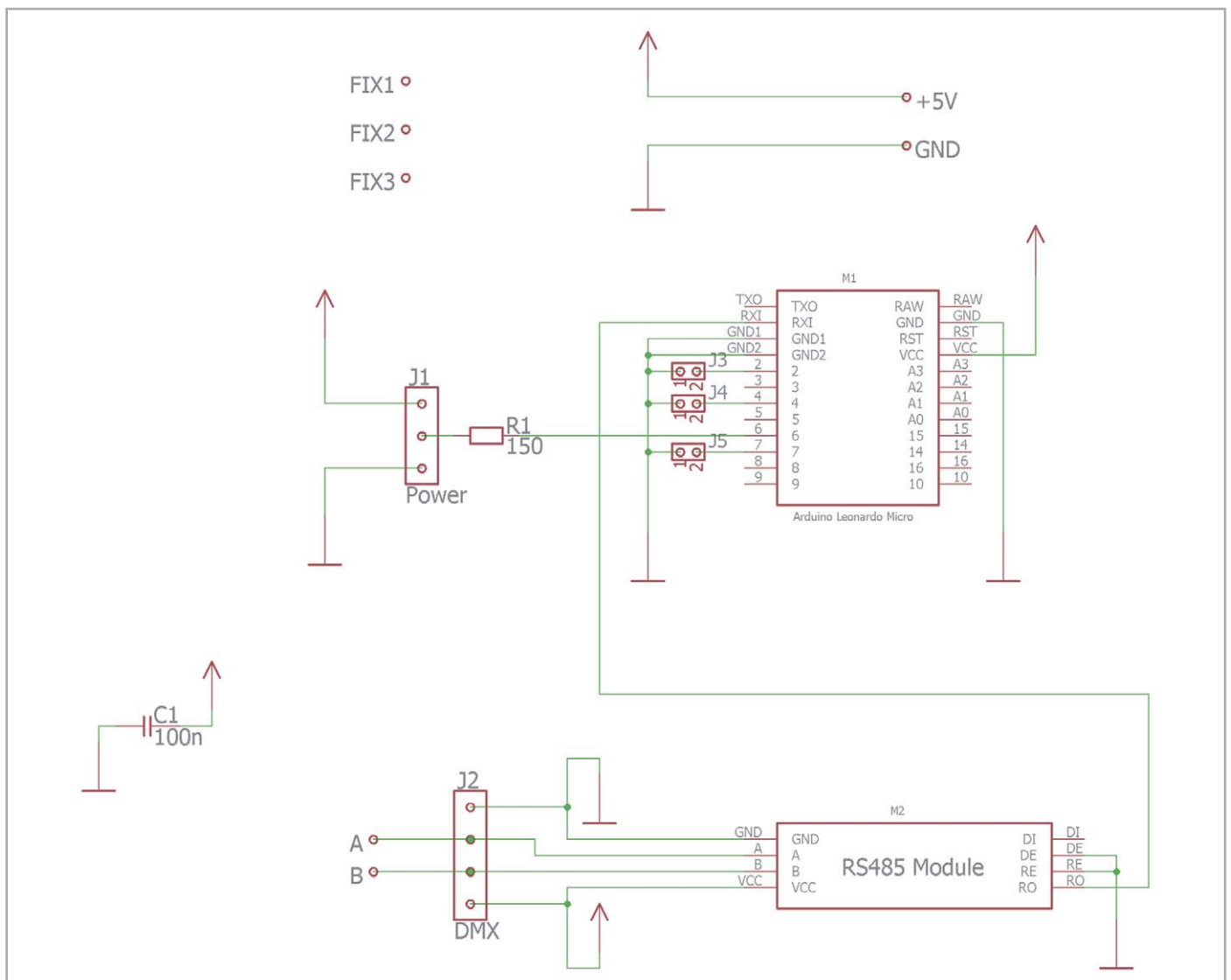


Bild 3: Schaltplan Slave

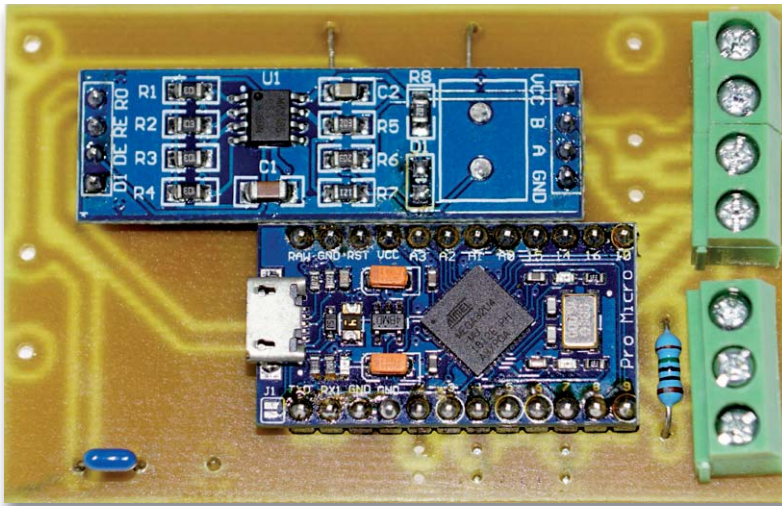


Bild 4: Bestückte Slave-Platine

Folgende Vorbereitungsarbeiten sind vor dem Übertragen der Software notwendig:

Die beiden Libraries „Fast LED“ und „DMX-Serial“ müssen installiert werden. Die Links zu den Libraries finden sich in Zeile 19-20 von „Gartenbeleuchtung_Slave.ino“.

Der Sourcecode ist unter [2] im Directory

Arduino Source\ Gartenbeleuchtung_Slave,
die Libraries im Directory

Arduino Libraries\ Gartenbeleuchtung_Slave zu finden.

Als Board wird in der Arduino IDE das Arduino Leonardo ausgewählt. Im Programm muss lediglich in Zeile 35 die Konstante NUM_NEO_PIXELS mit der tatsächlich angeschlossenen Anzahl an WS2812-Neopixel angepasst werden. Im mitgelieferten Sourcecode beträgt der Wert 48, da drei Lampen mit jeweils einem LED-Ring (s. Material [2]) mit 16 LEDs zum Einsatz kommen.

Der Arduino Leonardo Micro wird über ein passendes USB-Kabel an den PC angeschlossen und die Firmware übertragen. War das erfolgreich, erfolgt der erste Funktionstest: Die Schaltung wird mit 5 V über ein Labornetzteil versorgt, und ein LED-Ring wird, wie in Bild 5 gezeigt, angeschlossen.

Da keine Verbindung zum Master hergestellt werden kann, sollten alle LEDs rasch rot blinken. Ist dies der Fall, ist der Funktionstest erfolgreich abgeschlossen, und es geht an den Aufbau des Masters.

Hinweis: Im Folgenden wird beispielhaft die Beschreibung für die Variante mit dem Anschluss an das WLAN gezeigt. Die Dokumentation für die LAN-Variante befindet sich im Zusatzdokument „LAN-Version“ [2].

Variante Master WLAN

Zuerst erfolgt die Bestückung von drei Drahtbrücken, der Widerstände, der Kondensatoren und des Transistors. Bei der Bestückung des Kondensators C2 und des Transistors T1 ist auf die korrekte Polarität zu achten. Schließlich wird Jumper J1 bestückt. Danach erfolgt die Programmierung und Bestückung des Watchdog IC1. Für die Watchdog-Schaltung wird kein eigener Reset-Schaltkreis verwendet, sondern eine flexiblere Lösung auf Basis eines günstigen Atmel ATtiny13a.

Den in der Arduino IDE geschriebenen Sourcecode findet man unter [2] im Directory

Arduino Source\ Atiny_Watchdog.

Der Watchdog spielt auch eine entscheidende Rolle beim Aktivieren des Bootloaders für ein Remote-Software-Update.

Nach einem Power-On schaltet die Watchdog-Schaltung die Stromversorgung über das MOSFET-Modul ein und setzt den ESP32 zurück. Danach wird auf die erste positive Flanke am Watchdog-Triggeringang gewartet, die den Watchdog scharfschaltet. Nun muss jeweils innerhalb von 8 Sekunden eine negative Flanke erkannt werden, damit der Watchdog nicht abläuft. Bleibt das Triggern des Watchdogs wegen eines Software-Fehlers aus, so wird eine Resetprozedur ausgelöst. Wie man mithilfe eines Arduino UNOs und der Arduino IDE den Atmel ATtiny13a programmiert, ist in [3] beschrieben.

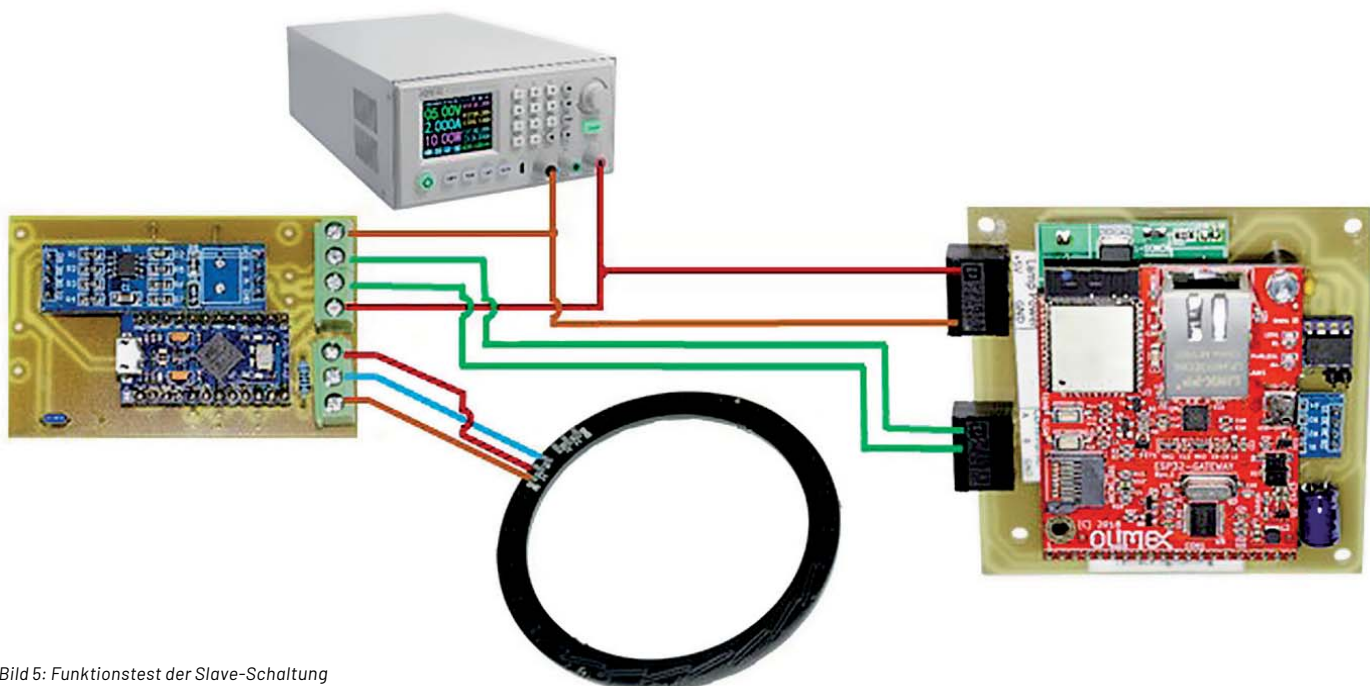


Bild 5: Funktionstest der Slave-Schaltung

Nach der Programmierung wird für den Watchdog IC1 ein 8-poliger IC-Sockel bestückt und der Watchdog IC in der korrekten Orientierung eingesetzt.

Bevor das ESP32-DevKit-Lipo-EA Modul bestückt wird, sollte zuerst die Software erstmalig aufgespielt werden. Diese wurde in der Arduino IDE (Version 1.8.12) erstellt und ist in folgende Blöcke geteilt:

- „Gartenbeleuchtung_Master_LAN.ino“ enthält neben den Definitionen die Setup- und Main-Routine.
- „Basis.ino“ enthält Basisroutinen wie beispielsweise das Lesen des Init-Files, die Debug-Routinen, die Watchdog-Routinen, den Bootloader und die DMX-Basisroutine.
- „Lan.ino“ enthält die Ethernet-Routinen sowie die NTP-Routinen.
- „Led.ino“ enthält die Routinen zur Anzeige von statischen Farben sowie Programmen und das Ein- und Auslesen der fünf Speicher.
- „Web.ino“ schließlich beinhaltet die Behandlung und den Aufruf der einzelnen Webseiten, die über die Bibliothek ESP32 Async Web Server erfolgt.

In Zeile 271 von „Gartenbeleuchtung_Master_WLAN.ino“ kann der Befehl "#define _DEBUG_" durch Entfernung der beiden // am Beginn der Zeile aktiviert werden. Dann werden viele zusätzliche Informationen über den Serial Monitor der Arduino IDE mit 115.200 Baud ausgegeben. Das ist sehr hilfreich, wenn etwas nicht funktioniert oder der Code erweitert oder geändert werden soll. Ist das Debugging aktiviert, besteht in der Startsequenz des Programms auch die Möglichkeit, über den Seriellen Monitor der Arduino-Programmumgebung die Parameter zeilenweise zu ändern.

In Zeile 332 sollte in LOGIN = "admin:password/" das Wort *admin* durch ein selbst definiertes Login und das Wort *password* durch ein selbst gewähltes Passwort ersetzt werden. Dies hat eine Auswirkung auf die Ansteuerung über den AOI Creator NEO über HTTP-Befehle der Form

http://<IP-Adresse>/?login=<Login>:<Passwort>/c=148
wie sie später im Text beschrieben wird.

Ein Eintrag in Zeile 328 in der Form LOGIN = "garten:gt1501/" würde einen HTTP-Befehl in der Form

http://<IP-Adresse>/?login=garten:gt1501/c=148
ergeben, wobei die IP-Adresse noch entsprechend angepasst werden muss. Bevor jedoch der Code auf den ESP32 übertragen wird, müssen noch die Daten im Unterverzeichnis „data“ angepasst und übertragen werden. Die Datei „Init.txt“ enthält die folgenden Konfigurationsparameter:

- Zeile 01: SSID des WLAN-Netzes: Default=SSID
- Zeile 02: Passwort des WLAN-Netzes: Default=1234
- Zeile 03: Hostname: Default=Gartenleuchte
- Zeile 04: fixe IP-Adresse: Default=192.168.123.225
- Zeile 05: Subnet-Maske: Default=255.255.255.0
- Zeile 06: Gateway IP-Adresse: Default=192.168.123.1
- Zeile 07: DNS-Server 1: Default=195.58.161.123
- Zeile 08: DNS-Server 2: Default=212.186.211.21
- Zeile 09: NTP-Server 1: Default=time.nist.gov
- Zeile 10: NTP-Server 2: Default=pool.ntp.org
- Zeile 11: NTP-Server 3: Default=europe.pool.ntp.org

Eine genauere Beschreibung der einzelnen Parameter befindet sich im Zusatzdokument „Bedienung über den Webbrowser“ [2].

Die einzelnen Zeilen sind mit einem CRLF (Enter) geteilt, nach der letzten Zeile darf kein Zeilenumbruch mehr stehen!

In dem Unterverzeichnis „data“ sind weiterhin die Styledatei „Style.css“ und die zehn Webseiten abgelegt. Bei Bedarf können auch diese angepasst werden. Zudem müssen noch die Libraries „ESP32 Ping“, „Time library“, „ESP32 Async Web Server“, „Async TCP“ und „ESP32 DMX Library“ installiert werden. Die Links zu den Libraries finden sich in Zeile 20–24 von

„Gartenbeleuchtung_Master_WLAN.ino“. Der Sourcecode ist unter [2] im Directory Arduino Source\ Gartenbeleuchtung_ Master_WLAN, die Libraries im Directory Arduino Libraries\ Gartenbeleuchtung_ Master_WLAN zu finden.

Nun geht es darum, die Daten und das Programm zu übertragen. Das ESP32-DevKit-Lipo-EA-Modul wird mit dem PC über ein passendes USB-Kabel verbunden. In der Arduino IDE muss sowohl die ESP32-Erweiterung (ich verwende aktuell ESP32 arduino extension 1.0.4) als auch der ESP32 Sketch Data Uploader (Installationsanleitung siehe [4] oder Informationen in Zeile 26–28 von „Gartenbeleuchtung_Master_WLAN.ino“) installiert sein. Als Board wird das „OLIMEX ESP32 DevKit-Lipo“ ausgewählt, danach die korrekte Schnittstelle.

Zuerst müssen die Daten, die sich im Unterverzeichnis „data“ befinden (Init-file, Webseiten, Style-sheet) unter

Tools → ESP32 Sketch Data Upload
in den Flash-Speicher des ESP32 übertragen werden. Danach wird der Sketch mittels Sketch → Upload

kompiliert und übertragen. Hat das funktioniert, wird das ESP32-DevKit-Lipo-EA-Modul aufgelötet. Bild 6 zeigt die teilbestückte Platine.

Um ein möglich kompaktes Design zu erreichen, werden das RS485- und das MOSFET-Modul auf der Platinen-Rückseite bestückt. Beide Module werden von den Schraubenanschlüssen befreit und über Stiftleisten auf der Platinen-Rückseite verlötet. Die fertig aufgebaute Platine ist in Bild 7 dargestellt.

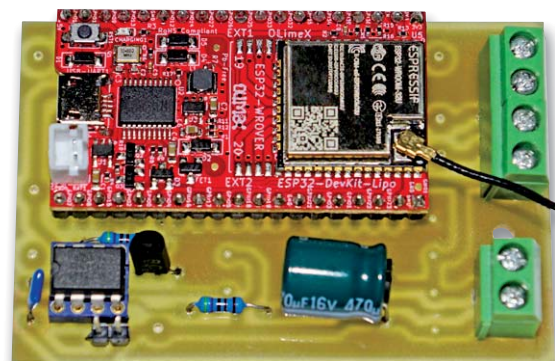


Bild 6: Teilbestückung Master WLAN-Platine Oberseite

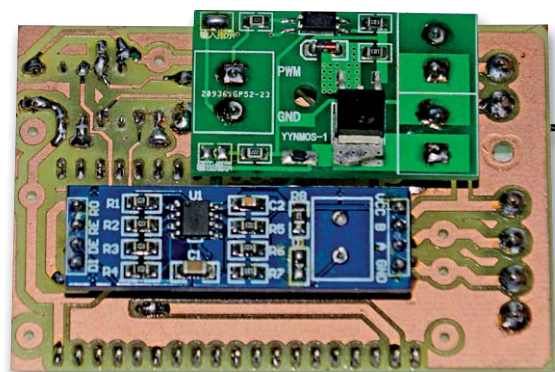


Bild 7: Fertig bestückte Master LAN-Platine mit ESP32-Modul

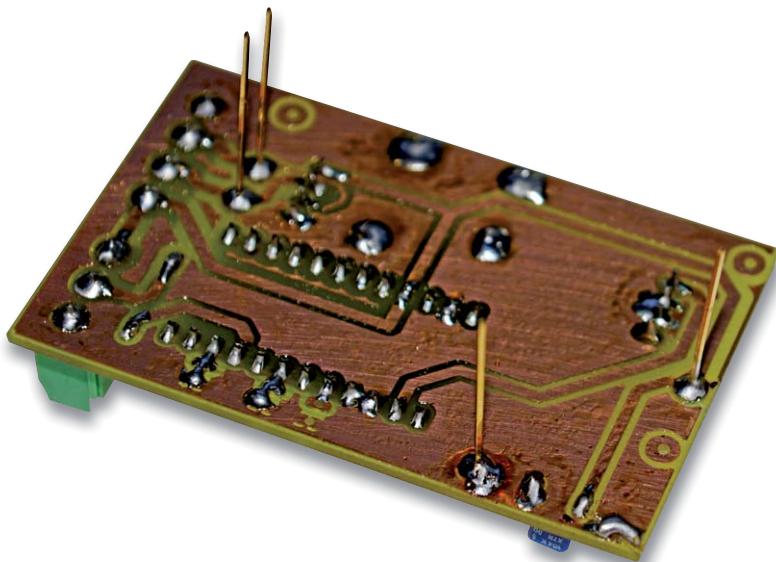


Bild 8: Bestückung der vier Stiftleisten auf der Unterseite der Slave-Platine

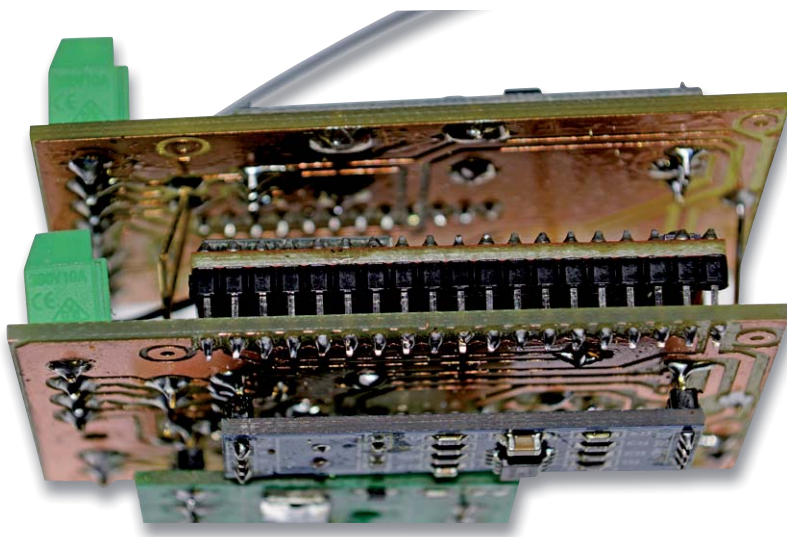


Bild 9: Fertiges Sandwich aus Master und Slave

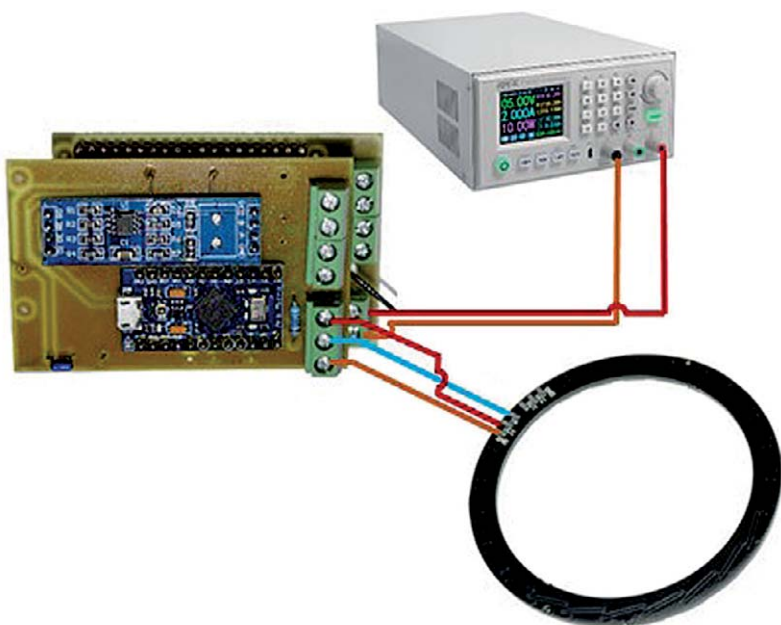


Bild 10: Funktionstest Master WLAN-Platine mit Slave

Für einen besonders kompakten Aufbau kann der Slave huckepack auf die Masterplatine aufgelötet werden. Dazu werden auf der Slave-Unterseite vier längere Stiftleisten angelötet (Bild 8).

Danach wird die Slave-Platine deckungsgleich auf die Masterplatine aufgesetzt, und beide Platinen werden miteinander verbunden (Bild 9).

Nun erfolgt der erste Funktionstest. Master und Slave werden, wie in Bild 10 gezeigt, verschaltet und über ein Labornetzteil mit 5 V versorgt.

Achtung: Für den Funktionstest muss der Slave auf Slave 1 (DMX-Adresse 1, alle Jumper geschlossen) eingestellt werden! Fehler werden immer mit einem Blinken von 0,5 Sekunden angezeigt. Zuerst sollte der LED-Ring einige Sekunden rot blinken und danach 2 Sekunden gelb aufleuchten, was eine erfolgreiche Initialisierung des SPIFFS anzeigt. Danach wird eine Verbindung mit dem WLAN versucht. Ein erfolgreicher Versuch wird mit einem violetten Aufleuchten für 2 Sekunden angezeigt, bei einem Fehler leuchtet der LED-Ring 2 Sekunden rot, bevor der Watchdog die Schaltung zurücksetzt.

Danach wird versucht, die Zeit über einen NTP-Server abzufragen. Ein erfolgreicher Versuch wird mit einem cyanen Aufleuchten für 2 Sekunden angezeigt, bei einem Fehler leuchtet der LED-Ring 2 Sekunden rot, bevor der Watchdog die Schaltung zurücksetzt. Schließlich wird der Server gestartet und die Konfiguration geladen.

Ein erfolgreicher Versuch wird mit einem grünen Aufleuchten für 2 Sekunden angezeigt, bei einem Fehler leuchtet der LED-Ring 2 Sekunden rot, bevor der Watchdog die Schaltung zurücksetzt. So kann ein erfolgreicher Hochlauf durch Beobachtung des LED-Rings mitverfolgt werden. Bei einem Fehler sollten die Debug-Meldungen wie weiter oben beschrieben aktiviert und im Serial Monitor der Arduino IDE analysiert werden.

Umrüstung der Gartenlampen

Ich zeige hier beispielhaft die Umrüstung einer Kugellampe (Bild 11). Der Umbau einer Solarleuchte und Lounge-Lampe wird im Zusatzdokument „Umrüstung weiterer Gartenlampen“ [2] beschrieben. Im Beispiel werden drei Kugellampen – wie in Bild 12 dargestellt – umgerüstet:

Als Verbindungskabel wurde ein 3-poliges, flexibles Stromkabel mit 1 mm² Durchmesser, wie es in jedem Baumarkt erhältlich ist, benutzt. Die Entfernung zwischen den einzelnen Lampen sollte ein paar Meter nicht überschreiten. Zur Stabilisierung der Stromspitzen kommt in jede Lampe ein Elektrolytkondensator mit 470–1000 µF.

Zur Verwendung kommen RGB-Ringe mit 16 LEDs (s. Material [2]), die die Kugellampe schön homogen ausleuchten. Der Einbau des LED-Rings ist in den Bildern 13 und 14 dargestellt.

In den schwarzen Sockel werden zwei Löcher links und rechts gebohrt, um die Kabel in die Lampe zu führen. Zwei weitere Löcher links und rechts werden für Kabelbinder genutzt, die als Zugentlastung

dienen. Vier Gummipuffer stellen den Abstand sicher, sodass die Lampe trotz der Kabel gerade steht.

Der Elektrolytkondensator wird in den Sockel mittels Heißkleber geklebt und die Kabel an diesen angelötet. An einen freien Anschluss am LED-Ring wird ein dickerer Draht angelötet und um 90 Grad gebogen. Dieser wird dann am Sockel mit ein paar Lagen Klebeband fixiert, sodass dieser quasi über dem Sockel schwebt. Da keine mechanische Beanspruchung vorliegt, reicht eine solche Befestigung völlig aus.

Ist der Umbau der Lampen erfolgt, wird die Elektronik gemeinsam mit einem passenden Netzteil in ein wetterfestes Gehäuse eingebaut. Alle Stecker und Durchführungen müssen ebenfalls wetterfest ausgeführt werden, wenn sich die Elektronik im Außenbereich befindet.

Die Stromversorgung muss wie folgt dimensioniert werden:

$$\text{Maximaler Strom} = (\text{Anzahl der LEDs}) * 60 \text{ mA} + 300 \text{ mA (für ESP32)}$$

Addiert man zum maximalen Strom 10–20 % als Reserve, so gelangt man zu der Stromstärke, die das Netzteil dauerhaft liefern können muss. In den oben gezeigten beiden Beispielen ist der Wert 48 (3 x 16) für die Anzahl der LEDs im Slave-Programm einzustellen.



Bild 11: Kugellampe

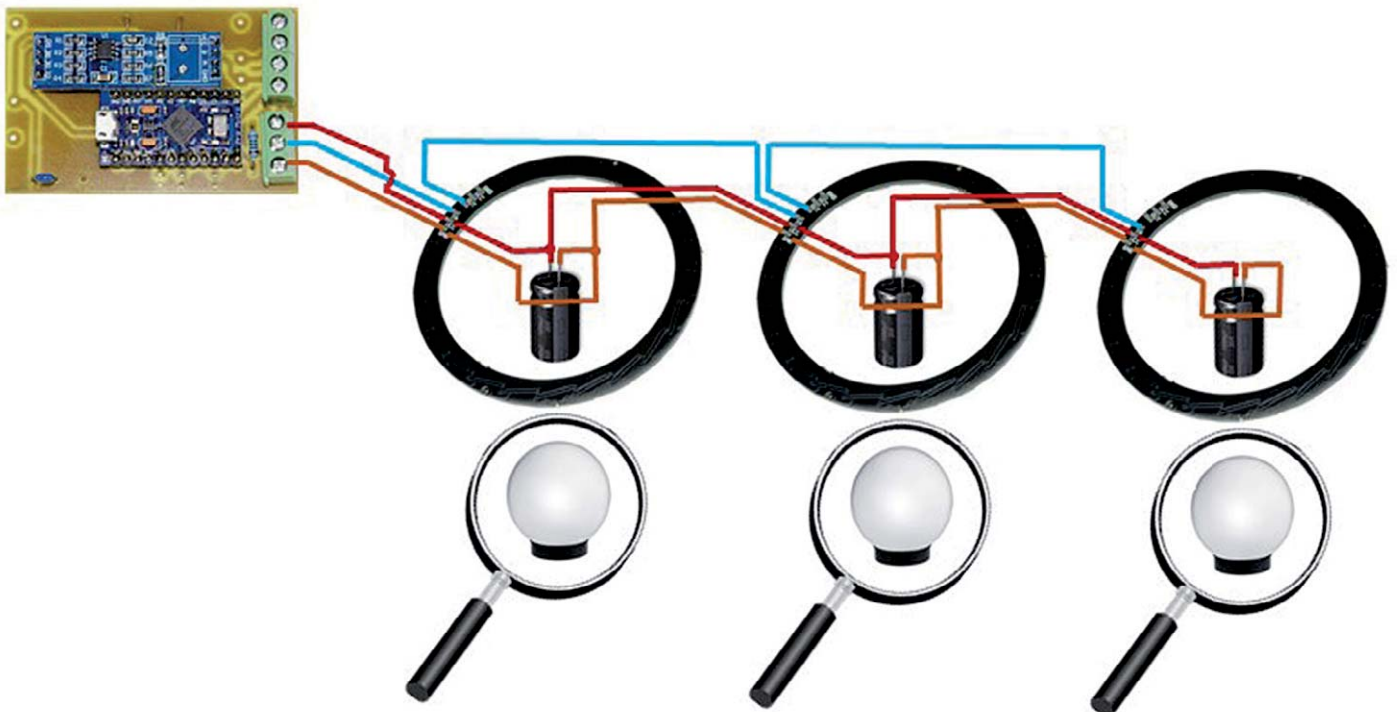


Bild 12: Umrüstung der Kugellampen



Bild 13: Anschlussleitungen und Zugentlastung

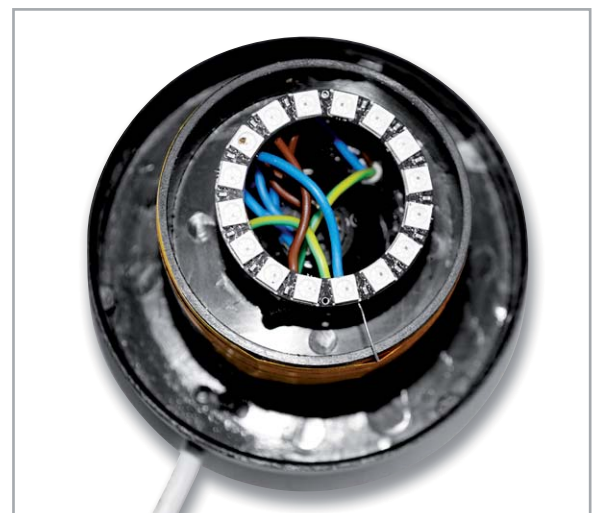


Bild 14: Montage des LED-Rings

Bedienung über den Webbrowser

Die Anleitung zur Bedienung über den Webbrowser finden Sie unter [2] im Dokument „Bedienung über den Webbrowser“.



Bild 15: Bedienseite Gartenbeleuchtung über AIO Creator NEO

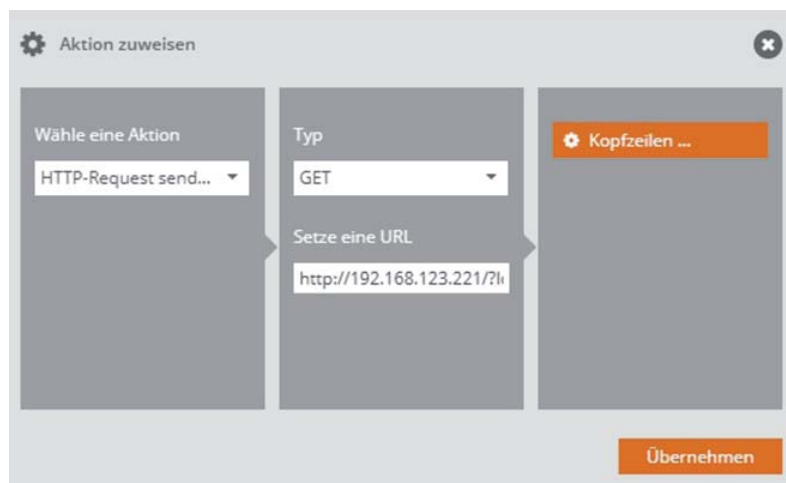


Bild 16: Aktion zuweisen für einen Button im AIO Creator NEO

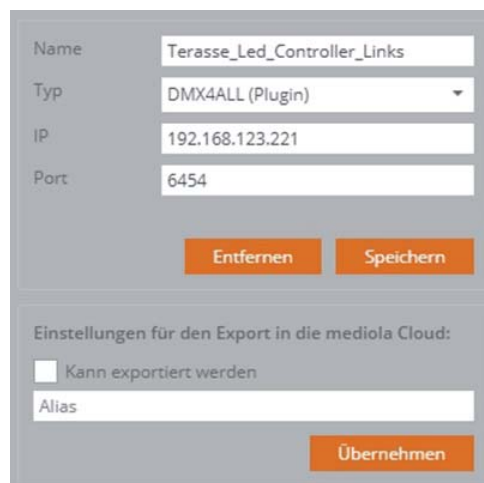


Bild 17: Neues Gerät anlegen im AIO Creator NEO



Bild 18: Aktion zuweisen für das Farbrad im AIO Creator NEO

Einbindung in Homematic IP über den AIO Creator NEO

Für die Steuerung der Gartenbeleuchtung werden zwei Seiten im AIO Creator NEO angelegt. Über die erste Seite erfolgt die Grundbedienung aller Funktionen (Bild 15).

Am Beispiel der Taste „Warmweiss“ wird die Funktion erklärt. Nachdem die Taste mit der Funktion „Button“ angelegt wurde, wird unter den Eigenschaften am rechten Rand der Button „Aktion zuweisen“ angeklickt. Es erscheint ein Pop-up-Fenster „Aktion zuweisen“. Unter „Wähle eine Aktion“ wählt man den Eintrag „HTTP-Request senden“, der Typ „GET“ bleibt wie voreingestellt, und unter „Setze eine URL“ wird Folgendes eingetragen:

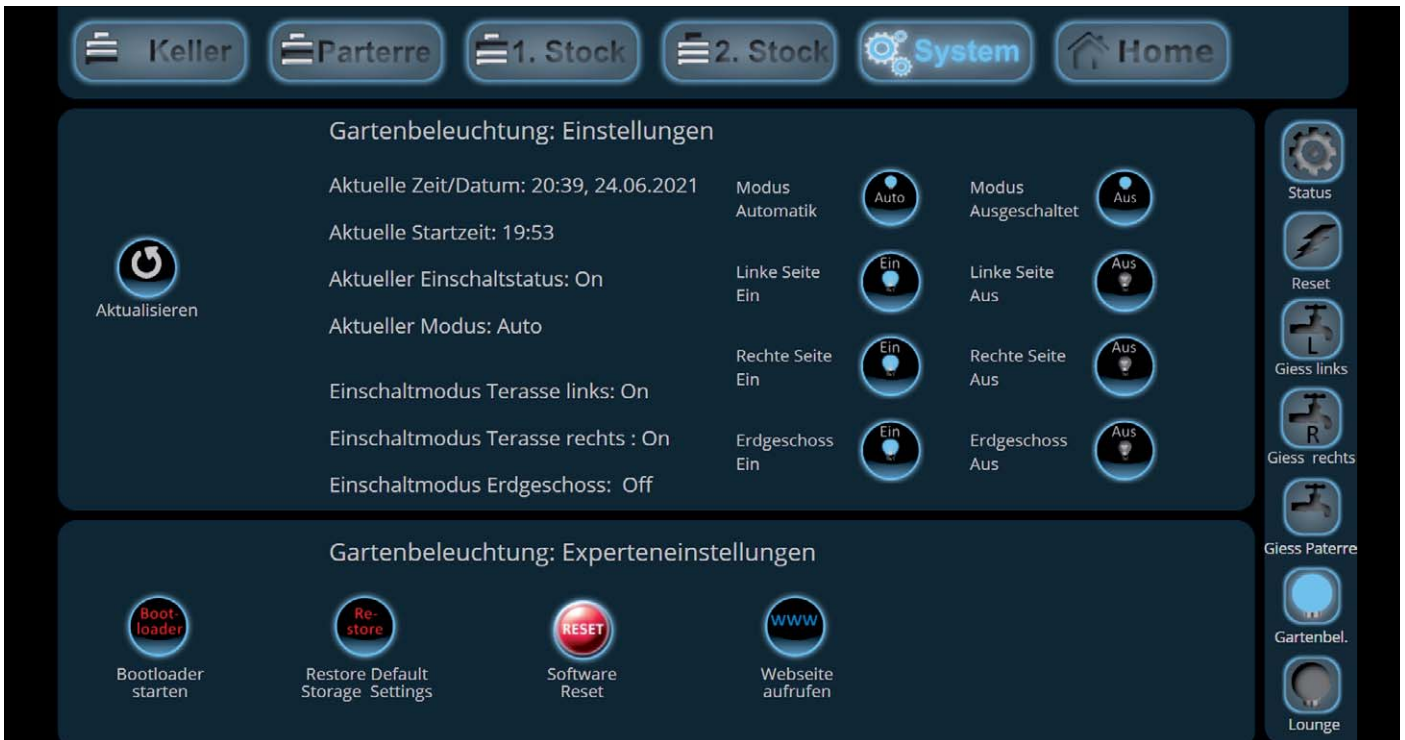


Bild 19: Konfigurationsseite Gartenbeleuchtung über AIO Creator NEO

<http://<IP-Adresse>/?login=<Login><Passwort>/c=001>.
 Angenommen, die IP-Adresse der Gartensteuerung lautet 192.168.123.221 und das Login und Passwort wurden im Programm – wie zu Beginn des Artikels beschrieben – auf `LOGIN = "admin:password/"` gesetzt, dann lautet der einzutragende Befehl
<http://192.168.123.221/?login=admin:password/c=001>,
 wie in Bild 16 gezeigt.

Mit „Übernehmen“ wird die Zuteilung des HTTP-Befehls zum Button gespeichert und kann auch gleich mittels der Vorschau-Funktion des AIO Creator NEO getestet werden. Für alle Tasten können die entsprechenden Einträge unter [2] im Directory `Mediola\Steuerung.txt` gefunden werden.

Nun fehlt noch das Farbwählrad. Dieses wird mit der Funktion „Farbwähler“ eingefügt. Damit die Funktion mit der Gartensteuerung funktioniert, muss das Plugin DMX4All [5] von Mediola erworben und installiert werden. Danach muss ein neues Gerät angelegt werden. Dazu ruft man den Gerätemanager auf und wählt die Funktion „Gerät anlegen“

aus. Man vergibt einen beliebigen Namen, wählt als Typ „DMX4ALL (Plugin)“ aus, trägt die IP-Adresse des Geräts und den Port 6454 ein. Mit „Speichern“ wird das Gerät angelegt. Klickt man das Gerät im linken Fenster an, so wird es wie in Bild 17 angezeigt.

Danach klickt man auf das angelegte Farbrad, und unter den Eigenschaften am rechten Rand wird der Button „Aktion zuweisen“ angeklickt. Es erscheint ein Pop-up-Fenster „Aktion zuweisen“. Unter „Wähle eine Aktion“ wählt man den Eintrag „Befehl ausführen“ und unter „Wähle einen Quelltyp“ den Eintrag „Gerät“. Danach wählt man das zuvor angelegte Gerät aus und wählt unter „Wähle einen Befehl“ auf der rechten Seite den Eintrag „RGB-Farbwert setzen“ (Bild 18).

Über die zweite Seite, die im AIO Creator NEO angelegt wird, kann die Gartenbeleuchtung konfiguriert werden, wie es Bild 19 zeigt. Auch hier können für alle Tasten die entsprechenden Einträge unter [2] im Directory `Mediola\Einstellung.txt` gefunden werden, wobei das Anlegen wie oben beschrieben funktioniert.

Die Taste „Webseite aufrufen“ verweist auf eine weitere Seite, auf der die Hauptseite der Steuerung der Gartenbeleuchtung hinterlegt ist.

i Weitere Infos

- [1] DMX-Schnittstelle:
[https://de.wikipedia.org/wiki/DMX\(Lichttechnik\)](https://de.wikipedia.org/wiki/DMX(Lichttechnik))
- [2] Beitrag Downloads: Artikel-Nr. 252719
- [3] ATTINY Programmierung mit Arduino:
<https://arduino-projekte.webnode.at/attiny-programmierung/>
 und <https://www.kollino.de/arduino/attiny-support-unter-arduino-1-6-installieren/>
- [4] ESP32 Filesystem Uploader: <https://randomnerdtutorials.com/install-esp32-file-system-up2loader-arduino-ide>
- [5] DMX4All Plugin:
<https://shop.mediola.com/aio-creator-neo/plugins/lichschalter/35/neo-plugin-dmx4all-artnet-led-dimmer-4?c=97>

Die Materialliste kann unter [2] heruntergeladen werden.

Alle Links finden Sie auch online unter: de.elv.com/elvjournal-links

Fazit

Günstige Lampen aus dem Baumarkt können mithilfe von Neopixel-LEDs und eigener Elektronik aufgepeppt werden und ein schickes Lichtambiente im Garten erzeugen. Das Ganze lässt sich per Mediola und den AIO Creator NEO über Homematic IP und das Smartphone oder den PC komfortabel steuern und automatisieren. So wird die kurzlebige Solarlampe zu einem intelligenten und schicken Accessoire im Garten und bietet für das Verweilen am Abend oder bei der Party interessante Lichteffekte. **ELV**

Stimmungsvoll beleuchtet



Akku-LED-Leuchten für drinnen und draußen

- Geeignet für den Einsatz im Freien, z. B. Terrasse, Balkon, Garten, Picknick, Camping
- Gehäuse aus hochwertigem und pulverbeschichtetem Aluminium
- Integrierte, wiederaufladbare Li-Ion-Akkus für einen mobilen Betrieb
- Wiederaufladbar via USB-C-Steckernetzteil
- Praktische Bedienung via Touch-Sensor-Schalter (An/Aus, Dimmen)
- Für den Innen-/Außenbereich geeignet - staub- und spritzwassergeschützt (IP54)

Tessera

NEU

200 lm

80 h
Leucht-
dauer

3000 K

Abm. (B x H x T):
100 x 335 x 100 mm

Mehr Infos:



89,95 €*

Artikel-Nr. 252575

Abm. (Ø x H):
197 x 292 mm



Mushroom

260 lm

Bis 65 h
Leucht-
dauer

2700 K

Mehr Infos:



79,95 €*

Artikel-Nr. 252119



Phera

180 lm

Bis 50 h
Leucht-
dauer

3000 K

Abm. (ø x H):
102 x 150 mm

NEU

Mehr Infos:



59,95 €*

Artikel-Nr. 252577



Tibet

280 lm

Bis 35 h
Leucht-
dauer

3000 K

Abm. (ø x H):
160 x 228 mm

NEU

Mehr Infos:



79,95 €*

Artikel-Nr. 252576

Vermittler im smarten Zuhause

ioBroker – automate your life

Teil 1

Energiesparen ist in aller Munde, und hinsichtlich Klimaschutz und Kosten wird dieses Thema immer wichtiger. Doch für den umsichtigen Umgang mit Ressourcen ist es notwendig, den eigenen Verbrauch zu kennen und zu überwachen. Da liegt es nahe, im Smart Home (oder auch in der Smart Wohnung) eine Art Vermittler- oder neudeutsch Broker-Software zu nutzen, die Unterstützung beispielsweise in Form von Automatisierungen und zusätzlich eine Visualisierung der ermittelten Daten anbietet. Die Herausforderung, Energie intelligent und möglichst automatisiert zu sparen, nutzen wir als Ausgangspunkt für den Vergleich solcher Software-Lösungen. Dabei bieten wir einen ersten Einblick in die zum Teil sehr umfangreiche Software, um abschätzen zu können, welches System für die eigenen Anforderungen am besten passt.



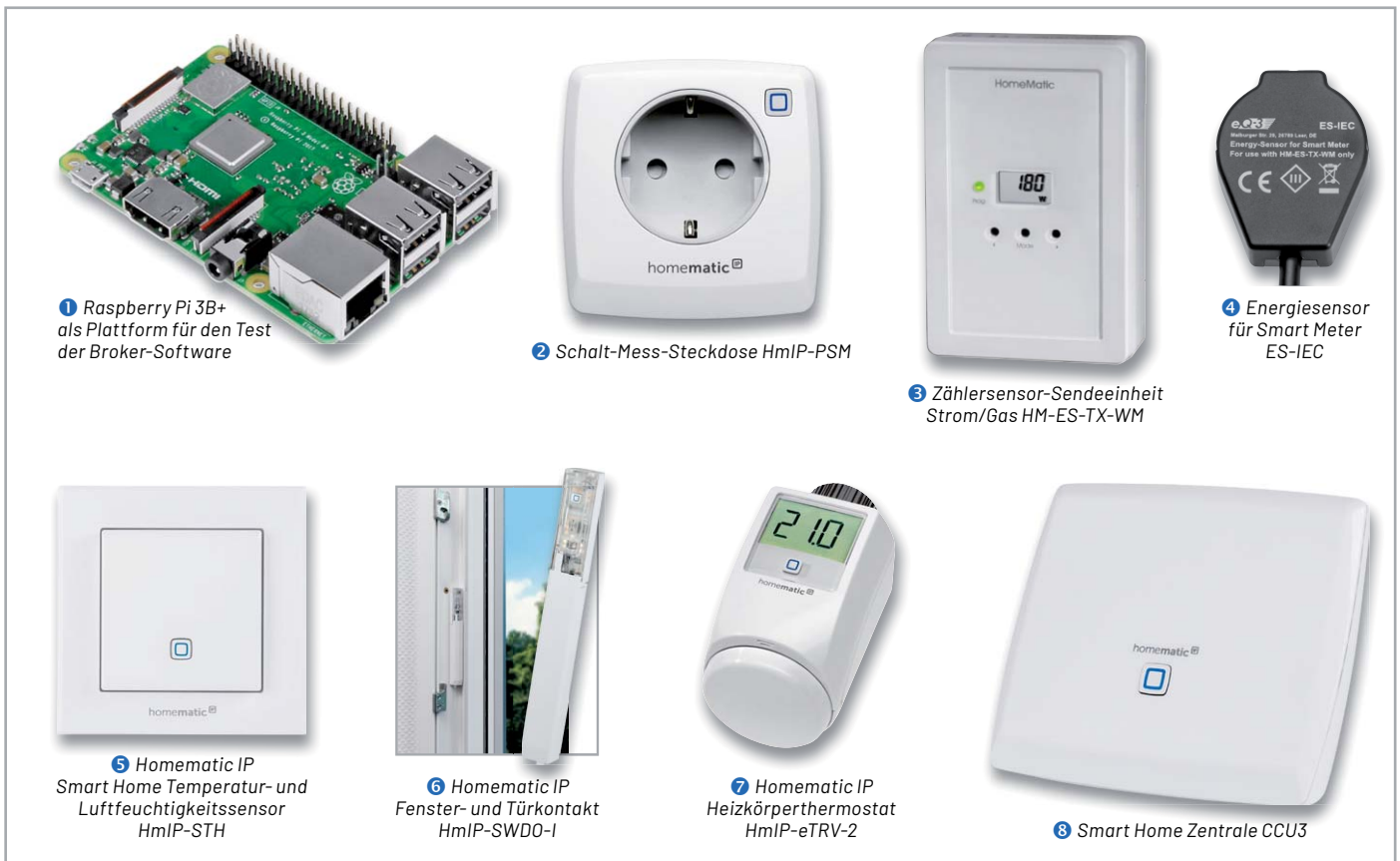


Bild 1: Überblick über alle Hardware-Komponenten für die Haussteuerungslösung

Großes Angebot an Broker-Software

Auf dem schnell wachsenden Markt der Haussteuerungen tummeln sich einige Angebote im Bereich Broker-Software. Bei der Fülle der Angebote ist es nicht leicht, sich zu entscheiden. Eine Hilfestellung will diese mehrteilige Artikelserie bieten. Mit jeweils identischer Hardware werden beispielhaft die Installation, die Visualisierung und ein paar Tipps und Tricks bei den verschiedenen Lösungen gezeigt.

Folgende Broker wollen wir uns in den kommenden Ausgaben des ELVjournal genauer anschauen:

- ioBroker
- FHEM
- openHAB
- Node-RED
- IP-Symcon

Bei den ersten vier Software-Lösungen handelt es sich um Open-Source-Software. Dazu stellen wir zusätzlich noch die kostenpflichtige Lösung IP-Symcon vor. Bei den vorgestellten Vermittlern für das Smart Home ist je nach Ausgestaltung mehr oder weniger Aufwand zur Installation und Pflege notwendig. Dadurch unterscheiden sich diese Angebote von anderen Visualisierungen bzw. Automatisierungen z. B. in App-Form, die unter Umständen einfacher zu konfigurieren sind, aber zum Teil kostenpflichtig sind oder nicht so umfangreiche Möglichkeiten bieten.

Wir haben daher bewusst schon eine Vorauswahl getroffen, die sich eher an den Smart Home Enthusiasten und weniger an den Alltagsnutzer richtet. Auf dem Markt gibt es zahlreiche weitere Lösungen, die durch unsere Auswahl in keiner Form eine Wertung erfahren sollen.

Der Vergleich der verschiedenen Software-Lösungen miteinander soll die Entscheidung für eine solche Lösung erleichtern. Für jeweils gleiche Startbedingungen haben wir uns für eine feste Auswahl an Komponenten von Homematic und Homematic IP entschieden (s. Hardware-Komponenten).

Starten wollen wir in diesem Beitrag mit der Software ioBroker.

Hardware-Komponenten

Für unsere kleine Haussteuerungslösung kommt ein kostengünstiger Raspberry Pi 3B+ zum Einsatz (Bild 1 1).

Für das Energie-Management sind neben dem gesamten Stromverbrauch und dem Verbrauch einzelner Geräte auch die Klimawerte (Temperatur/Luftfeuchtigkeit) und die Beeinflussung der Heizung von Interesse. Aus diesem Grund haben wir uns auf der Endgeräteseite für diese Komponenten von Homematic und Homematic IP entschieden:

- Homematic IP Smart Home Schalt-Mess-Steckdose HMIP-PSM
- ELV Homematic Bausatz Zählersensor-Sendeinheit Strom/Gas HM-ES-TX-WM
- ELV Homematic Bausatz Energiesensor für Smart Meter ES-IEC
- Homematic IP Smart Home Temperatur- und Luftfeuchtigkeitssensor HmIP-STH - innen
- ELV ARR-Bausatz Homematic IP Fenster- und Türkontakt HmIP-SWDO-I
- ELV Bausatz Homematic IP Heizkörperthermostat HmIP-eTRV-2
- Smart Home Zentrale CCU3

Die Schalt-Mess-Steckdose HmIP-PSM (Bild 1 2) ermöglicht das bequeme Schalten von angeschlossenen Verbrauchern per Funk und gleichzeitig die Erfassung und Auswertung von Energieverbrauchsdaten des angeschlossenen Geräts. Sie hat eine Schaltleistung von 16 A (das entspricht 3680 W) und kann den Energieverbrauch im Bereich von 0 bis

3680 W präzise messen (Auflösung 0,01 W). Dabei hat sie einen sehr geringen Eigenstromverbrauch (< 0,3 W). Sie ist sehr kompakt und ermöglicht das manuelle Schalten direkt am Gerät [1].

Die Zählersensor-Sendeeinheit HM-ES-TX-WM (Bild 1 3) ist ein batteriebetriebenes Gerät, das über ein Kabel mit einem Zählersensor verbunden ist und außerhalb des Zählerschranks zu positionieren ist. In unserem Beispiel wird es durch den Smart-Meter-Energiesensor ES-IEC (Bild 1 4) ergänzt. Über die optische Schnittstelle werden vom Energiesensor die Daten am elektronischen Haushaltszähler (eHZ) erfasst, über die Zählersensor-Sendeeinheit aufbereitet und per Funk an die Homematic Zentrale zur weiteren Verarbeitung übergeben [2, 3].

Der Homematic IP Smart Home Temperatur- und Luftfeuchtigkeitssensor HmIP-STH für Innenräume (Bild 1 5) misst und meldet die Temperatur (5–35 °C) und die Luftfeuchtigkeit (1–99 %) an die Homematic Zentrale. Er ermöglicht das zeitgesteuerte Regulieren der Raumtemperatur in Verbindung mit den Homematic IP Heizkörperthermostaten oder Fußbodenheizungsaktoren [4].

Der Fenster- und Türkontakt HmIP-SWDO-I für den verdeckten Einbau (Bild 1 6) erkennt über eine integrierte Infrarot-Lichtschranke geöffnete bzw. geschlossene Fenster und Türen. Während des Lüftens kann mit dem Fensterstatus die Heizungsregelung beeinflusst werden [5].

Der Heizkörperthermostat HmIP-eTRV (Bild 1 7) – als Austausch für den herkömmlichen Heizungsthermostat – ist mit bis zu drei Heizprofilen und sechs Heizphasen je Tag programmierbar. Er ermöglicht in Verbindung mit einem Homematic IP Fenster-/Türkontakt die automatische Temperaturabsenkung des Heizkörpers [6].

Alle Geräte sind an einer Smart Home Zentrale CCU3 angelernt (Bild 1 8). Es wird für diesen und die weiteren Beiträge dieser Artikelreihe davon ausgegangen, dass sie korrekt arbeiten und plausible Werte liefern.

Um den Überblick zu behalten, bleiben wir bei einem sogenannten Schreibtisch-Aufbau und testen jeweils nur einzelne Geräte. Das ist eine Vorgehensweise, um sich mit den Komponenten vertraut zu machen und erste Erfahrungen zu sammeln. Dies

ist generell zu empfehlen, bevor das ganze Haus oder die komplette Wohnung ausgestattet wird: Testen Sie Hard- und Software in kleinen Schritten, bevor Sie in größerem Umfang investieren. Auch wenn die Broker-Software als Open-Source-Produkt kostenlos erhältlich ist, müssen Sie sich ein Bild davon machen und entscheiden, ob die angebotenen Möglichkeiten und die Bedienung für Ihre Zwecke passend sind. Auch auf der Hardware-Seite bieten die Hersteller verschiedene Varianten an, und die Auswahl aus dem umfangreichen Angebot fällt nicht immer leicht.

Bevor wir uns nun mit der Haussteuerungszentrale in Gestalt eines Raspberry Pi 3B+ befassen, setzen wir noch voraus, dass sowohl die CCU3 und alle Geräte mit der aktuellen Firmware ausgestattet sind. Für unsere CCU3 nutzen wir die Version 3.61.7 (Bild 2), und bei den Geräten sind es jeweils die im März 2022 aktuellen Versionen.

In Bild 3 sind die verwendeten Homematic/Homematic IP Geräte in der CCU3 in der Geräteansicht zu sehen.

Weitere Vorbereitungen

Beim Raspberry Pi ist für alle Beiträge dieser Artikelreihe die OS-Version Raspberry Pi OS Lite (Release-Datum 28. Januar 2022 [7]) auf einer 16-GB-SD-Karte vorinstalliert. Für die Vorbereitung der Installation ist das Programm balenaEtcher [8] empfehlenswert. Damit ist es sehr einfach, das Raspberry Pi-Image auf die SD-Karte zu übertragen. Danach wird über den Datei-Explorer noch eine leere Datei namens SSH (ohne Erweiterung!) auf der SD-Karte angelegt. Dadurch ist es möglich, über einen SSH-Client (hier empfiehlt sich das Programm PuTTY [9]) auf den Minirechner per Kommandozeile zuzugreifen.

Nach Ermittlung der IP-Adresse über Ihren Router (bei uns ist es die 192.168.0.4) können Sie sich mittels PuTTY mit dem Raspberry Pi verbinden. Auf alle Details können wir hier leider nicht eingehen, aber im Internet finden sich zur Grundinstallation eines Raspberry Pi viele Tutorials und Hilfestellungen. Als kleine Gedächtnisstütze hier ein paar Stichworte, was Sie in der raspi-config einstellen sollten: Localisation, Timezone, Expand Filesystem.

Über die Befehle „sudo apt update“ und „sudo apt full-upgrade“ (Bild 4) werden nach der Grundinstallation vorab alle vorhandenen Pakete aktualisiert, und nach einem Neustart über „sudo reboot“ ist der Raspberry Pi auf dem neuesten Stand (März 2022).

Jetzt geht es los: Der ioBroker wird installiert

Der ioBroker [10] ist eine freie, in JavaScript entwickelte Softwarelösung, die Komponenten zur Gebäudeautomatisierung von den verschiedensten Anbietern hersteller- und protokollneutral in einer Plattform miteinander verbindet. Die ioBroker-Installation gestaltet sich sehr einfach: Zunächst verbinden Sie Ihr Gerät (PC, Laptop ...) über PuTTY mit dem Raspberry Pi (Bild 5).

The screenshot shows the HomeMatic Admin web interface. At the top, there are navigation buttons for 'Startseite', 'Status und Bedienung', 'Programme und Verknüpfungen', and 'Einstellungen'. On the right, there are buttons for 'Alarmmeldungen (0)', 'Servicemeldungen (0)', and 'Abmelden'. Below the navigation, there is a section for 'Keine Favoriten vorhanden'. The main content area displays system information: 'Uhrzeit: 14:41', 'Datum: 06.02.2022', 'Sonnenaufgang: 07:37', 'Sonnenuntergang: 17:21', and 'Aktuelle Firmwareversion: 3.61.7'. At the bottom, there is a 'Duty Cycle CCU3' progress bar showing 3%.

Bild 2: CCU3-Version 3.61.7

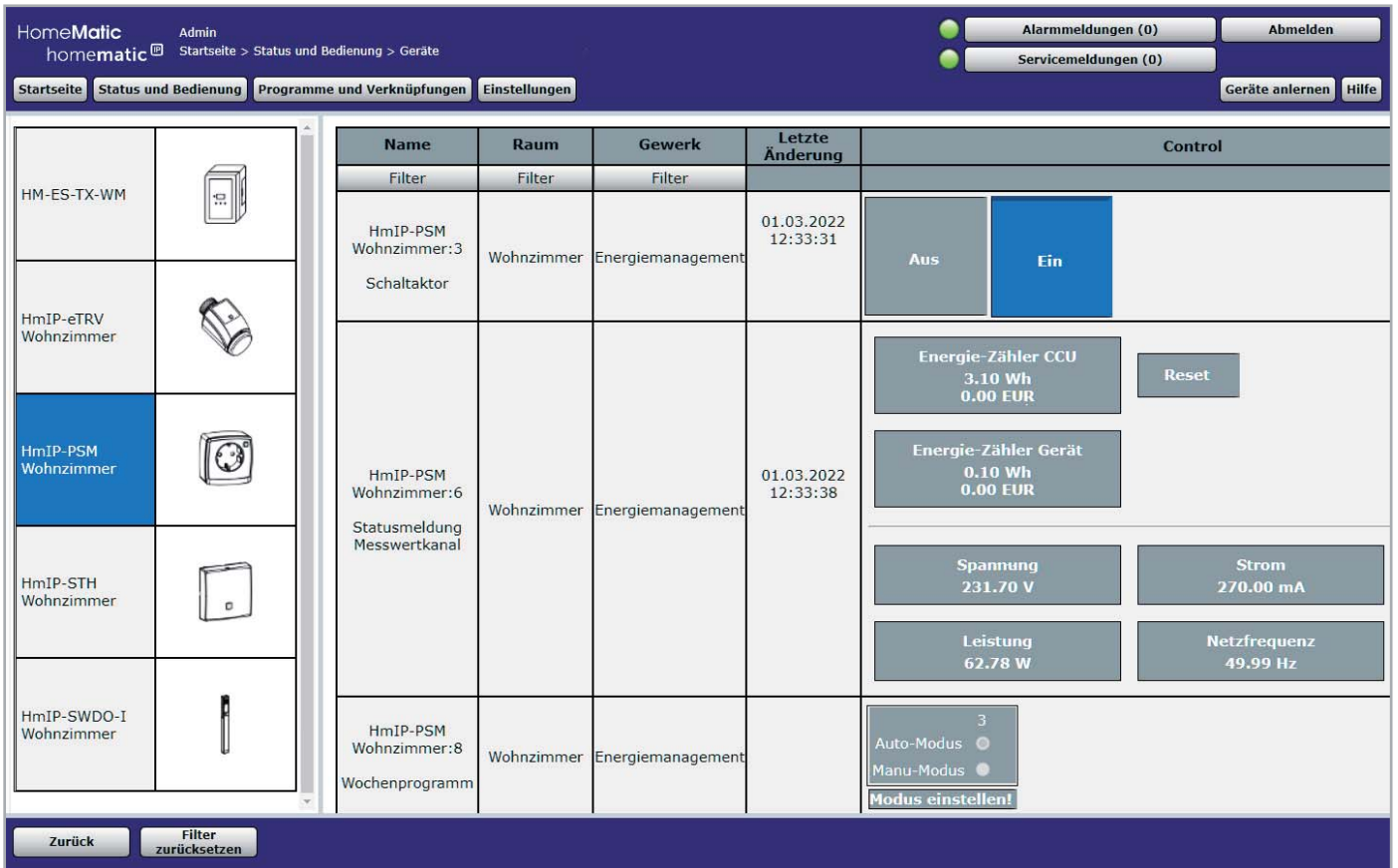


Bild 3: Verwendete Geräte in der Ansicht der WebUI der CCU3

```

pi@raspberrypi:~ $ sudo apt update
pi@raspberrypi:~ $ sudo apt full-upgrade
pi@raspberrypi:~ $ sudo shutdown -r now
oder
pi@raspberrypi:~ $ sudo reboot
    
```

Bild 4: Update-/Upgrade-Befehle für den RaspberryPi

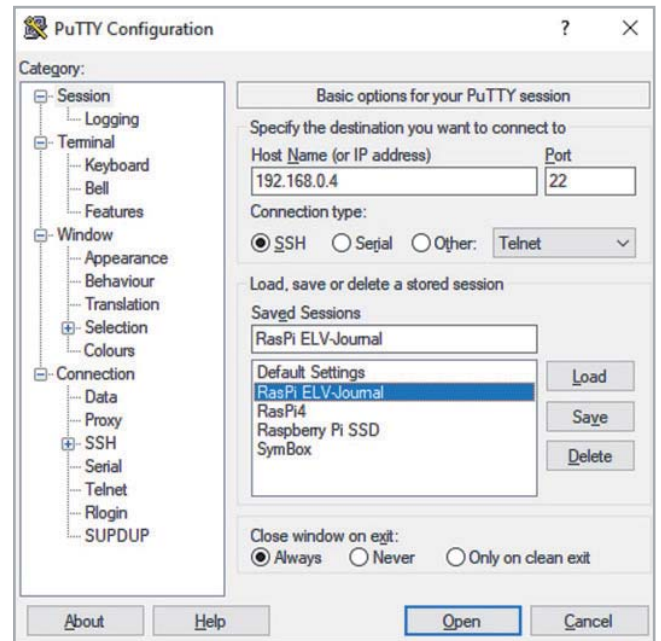


Bild 5: Anmeldung am Raspberry Pi über PuTTY

Das Standard-Passwort (falls Sie es noch nicht geändert haben) lautet „raspberrypi“. Über einen Einzeiler in der Kommandozeile

`curl -sLf https://iobroker.net/install.sh | bash -` wird die Installation angestoßen (Bild 6).

Das Installationskript besteht aus vier Abschnitten und läuft vollautomatisch in ca. zehn Minuten durch. Unter anderem wird node.js als Basis für den ioBroker installiert.

```

pi@raspberrypi: ~
└─$ Using username "pi".
pi@192.168.0.4's password:
Linux raspberrypi 5.10.92-v7+ #1514 SMP Mon Jan 17 17:36:39 GMT 2022 armv7l

The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software;
the exact distribution terms for each program are described in the
individual files in /usr/share/doc/*/copyright.

Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent
permitted by applicable law.
Last login: Fri Feb 11 13:04:10 2022 from 192.168.0.6
pi@raspberrypi:~ $
curl -sLf https://iobroker.net/install.sh | bash -
    
```

Bild 6: Kommandozeile zur Installation des ioBroker

```

pi@raspberrypi:~$ curl -sLf https://iobroker.net/install.sh | bash -
=====
Welcome to the ioBroker installer!
Installer version: 2022-02-10

You might need to enter your password a couple of times.

=====
Installing prerequisites (1/4)
=====
Node.js not found. Installing...

=====
Installed nodejs
Node.js Installed successfully!

=====
Creating ioBroker user and directory (2/4)
=====
Installing ioBroker (3/4)
=====
Finalizing installation (4/4)
=====

ioBroker was installed successfully
Open http://192.168.0.4:8081 in a browser and start configuring!

=====

You need to re-login before doing anything else on the console!

pi@raspberrypi:~$

```

Bild 7: Erfolgreiche Installation des ioBroker

Nach erfolgreicher Installation (Bild 7) ist ein erneuter Reboot erforderlich, und danach ist der ioBroker unter der Portnummer 8081 und der IP-Adresse des Servers (= Raspberry Pi) bereits erreichbar.

Hier geht es nun mit dem Konfigurationsassistenten in sieben Schritten weiter (Bild 8).

Nach dem erfolgreichen Abschluss des ioBroker-Set-ups (Bild 9) erfolgt im nächsten Fenster die Auswahl der notwendigen Schnittstellenadapter für unsere Hardware.

Adapter & Co.

Um unsere Homematic Zentrale mit dem ioBroker zu verbinden, müssen sogenannte Adapter (Begriffserklärungen s. Glossar) installiert werden. Durch den Adapter Homematic ReGaHSS wird eine Verbin-

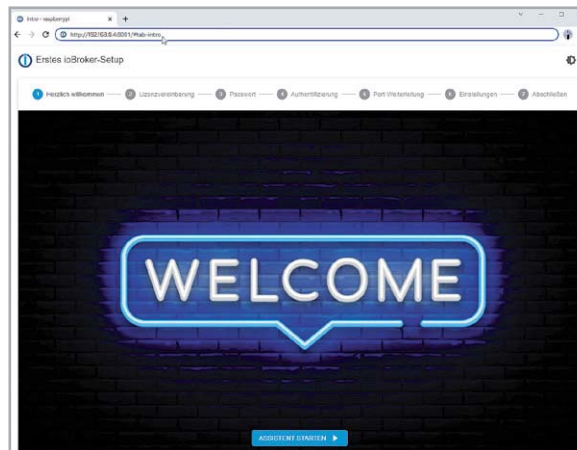


Bild 8: Start der sieben Schritte des ioBroker-Set-ups

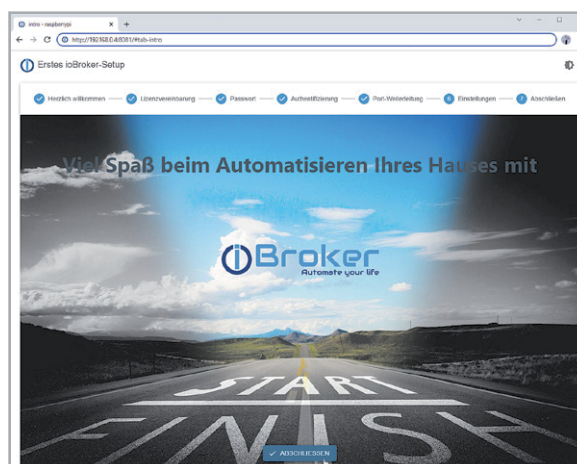


Bild 9: Erfolgreiches Set-up des ioBroker

dung zur CCU-Logikschicht hergestellt. Der Adapter Homematic RPC [11] bietet die Anbindung an die Kommunikationsmodule einer Homematic Zentrale. Je eine Instanz des Adapters ist für genau ein CCU-Modul zuständig, daher muss für jedes CCU-Interface eine eigene Instanz installiert werden.

Instanzname	Icon	Status	Bezeichnung	Speicherbedarf	Optionen
admin.0	Admin	aktiv	Admin	78.83 MB	⚙️ ↻ 📄
backup.0	Backup	aktiv	BackitUp	58.6 MB	⚙️ ↻
discovery.0	Gerätesuche	aktiv	Gerätesuche	52.67 MB	⚙️ ↻
hm-rega.0	HomeMatic ReGaHSS	aktiv	HomeMatic ReGaHSS	64.5 MB	⚙️ ↻ 📄
hm-rpc.0	HomeMatic RPC	aktiv	HomeMatic RPC	53.84 MB	⚙️ ↻
hm-rpc.1	HomeMatic IP RPC	aktiv	HomeMatic IP RPC	58.24 MB	⚙️ ↻
jarvis.0	jarvis - just another remar...	aktiv	jarvis - just another remar...	75.54 MB	⚙️ ↻ 📄
javascript.0	Skriptausführung	aktiv	Skriptausführung	93.66 MB	⚙️ ↻
sql.0	SQL-Protokollierung	aktiv	SQL-Protokollierung	56.45 MB	⚙️ ↻
vis.0	Visualisierung	aktiv	Visualisierung		⚙️ ↻ 📄
web.0	WEB-Server	aktiv	WEB-Server	70.34 MB	⚙️ ↻ 📄

Bild 10: Instanzen des ioBroker

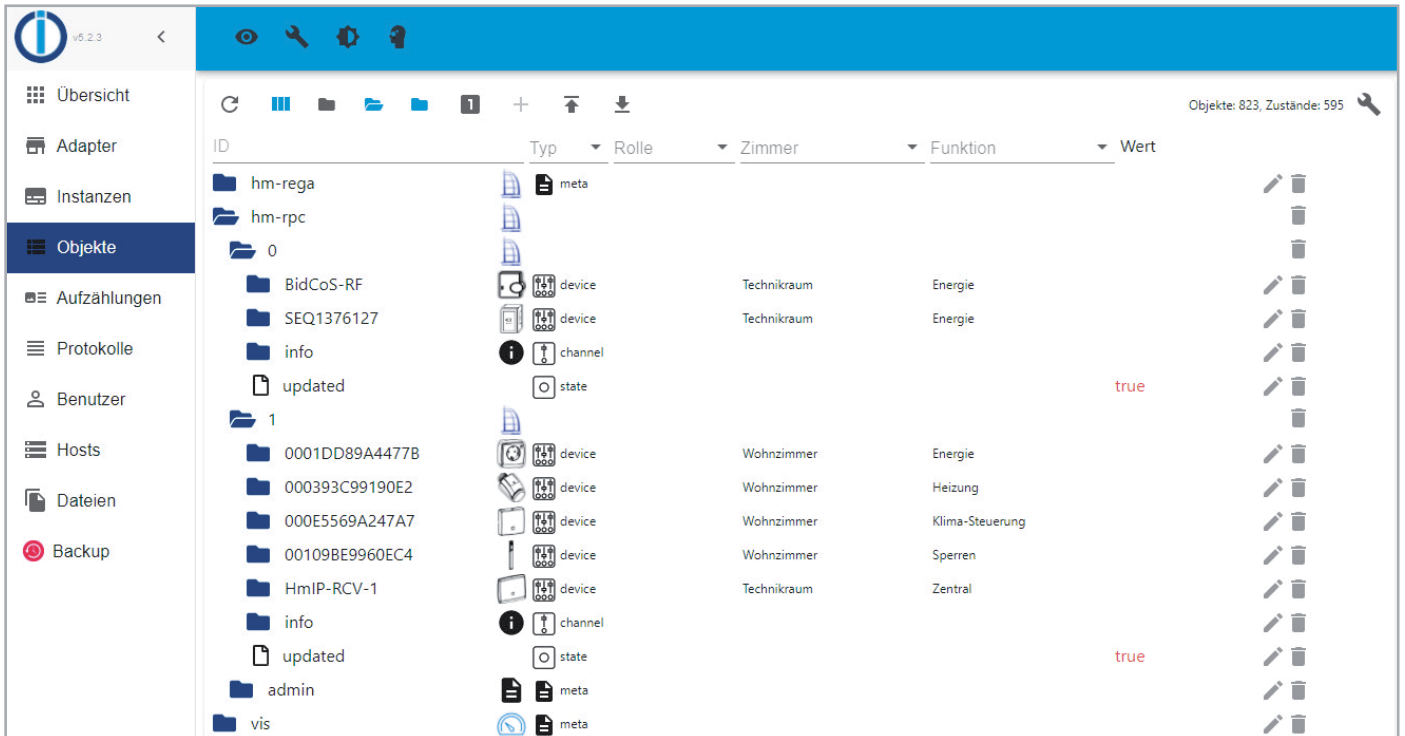


Bild 11: HM-Objekte im ioBroker

Sollen mehrere Module parallel unterstützt werden, muss jeweils eine eigene Instanz dieses Adapters installiert werden. In unserem Beispiel sind das Homematic (BidCos-RF) und Homematic IP (HmIP-RF).

Die beiden Adapter überwachen zyklisch die Verbindung zur CCU, daher ist es notwendig, den bzw. die Adapter neu zu starten und die Funktion „Geräte neu einlesen (einmalig)“ zu aktivieren, falls neue Geräte an der CCU angelernt wurden. Dadurch werden die Informationen über die neuen Homematic Geräte an den Adapter übertragen.

Nach der Installation der Adapter tauchen unter „Instanzen“ die Homematic Einträge auf: Hier müssen die CCU-Adresse, die gewünschten Interfaces (rfd und HM-IP) und die zugehörigen Instanzen (hm-rpc.0 und hm-rpc.1) konfiguriert werden.

Bei den RPC-Instanzen sind ebenfalls Einstellungen vorzunehmen: die IP-Adresse der CCU, jeweils der Homematic Port (2001 und 2010), die zugehörigen Daemons (rfd und HM-IP) und das Protokoll (XML-RPC). Nach erfolgreichem Start der Instanzen werden sie grün unterlegt dargestellt (Bild 10).

Nun werden die Homematic Geräte eingelesen und tauchen als Objekte in der ioBroker-Übersicht auf (Bild 11).

Die Verbindung zu weiteren Smart Home Steuerungen erfolgt über zusätzliche Adapter des ioBroker – die Auswahl ist hier riesig und bietet die Anbindung nahezu aller gängigen Systeme.

App, Scripting & Co.

Die Standardvisualisierung des ioBroker ist auch über eine gleichnamige App aufrufbar, sowohl für Android- als auch iOS-Geräte. Für die Automatisierung und Ereignissteuerung unterstützt der ioBroker Rules (= WENN-DANN-SONST-Blöcke), die Skriptsprachen JavaScript, und TypeScript sowie die visuelle Skript-Oberfläche Blockly. Installiert werden diese Skripting-Editoren über den Adapter javascript.

Blockly ist ein grafischer Editor, der es den Anwendern erlaubt, Skripte durch das Zusammenfügen von Blöcken zu erzeugen. Er wurde für Nutzer entwickelt, die keine Erfahrung in Programmierung von Computern besitzen.

Nach der Installation des Scripting-Adapters erscheint links in der Übersichtsspalte der zusätzliche Menüpunkt „Skripte“. Dort wird, nach Auswahl der Skriptsprache (Bild 12) und nach Vergabe eines sprechenden Skriptnamens, der jeweilige Editor gestartet. In unserem Beispiel wollen wir mit einem Blockly-Skript den Stromverbrauch der Schalt-Mess-Steckdose HmIP-PSM überwachen und einen Alarm auslösen, falls der Wert 60 W übersteigt. Im Versuchsaufbau verwenden wir dafür als Verbraucher an der Steckdose eine herkömmliche Glühlampe und lassen uns vom ioBroker eine Nachricht zuzusenden, sobald der Grenzwert überschritten wurde. Für die E-Mail-Sende-Funktion muss zunächst der Adapter E-Mail installiert und danach mit den Verbindungseinstellungen des E-Mail-Kontos konfiguriert werden.

Für die Programmierung stehen im Blockly-Editor viele Funktionen zur Verfügung: Zuerst muss

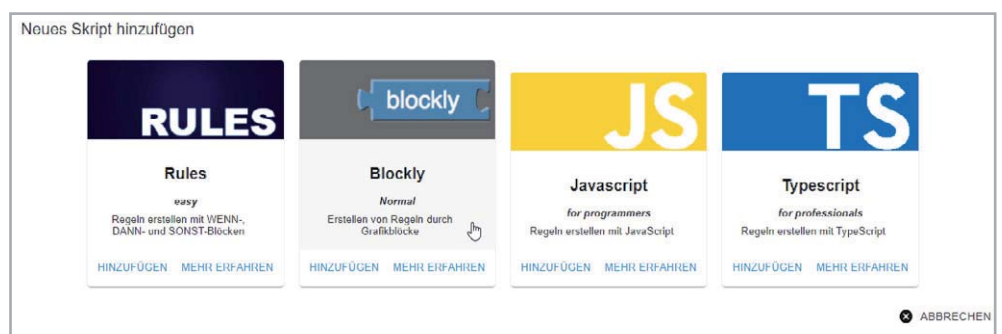


Bild 12: Skriptsprachen-Auswahl

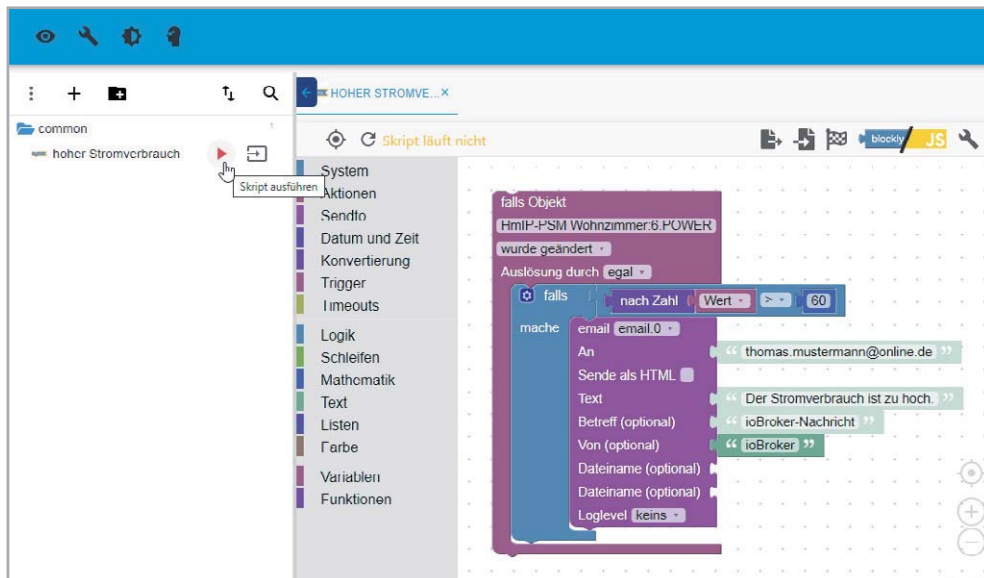


Bild 13: Blockly-Skript-Beispiel zur Überwachung des Stromverbrauchs



Bild 14: Generierter JavaScript-Code aus der Blockly-Visualisierung

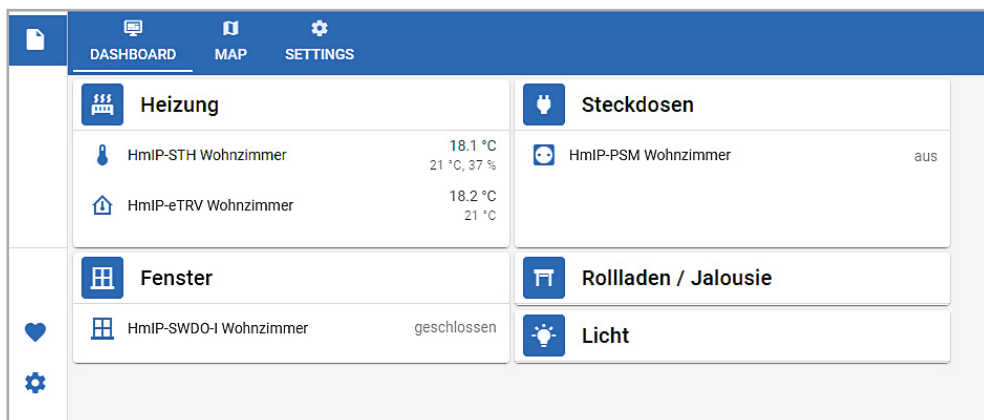


Bild 15: Visualisierung als Dashboard mit Jarvis

ein Datenpunkt als Trigger/Auslöser des Skripts ausgewählt werden. In unserem Steckdosen-Beispiel ist es der Stromverbrauchswert in der Variablen HmIP-PSM Wohnzimmer:6.POWER.

Bei einer Änderung dieses Datenpunkts wird über eine Logik-Funktion eine Aktion ausgelöst, falls der Wert (= Mathematik-Funktion) größer als 60 W ist. In der Abfrage (= Logik-Funktion) muss erneut ein Trigger ausgewählt werden: Es ist der Zahlenwert (= Konvertierungsfunktion) der Objekt-ID (= Trigger-Funktion). Ist die Bedingung erfüllt, wird im „mache“-Block die SendTo-Funktion über den E-Mail-Adapter ausgeführt.

Nach Aktivierung des Skripts über das kleine rote Dreieck läuft die Überwachung des Stromverbrauchs und die Alarmierung per E-Mail-Nachricht (Bild 13).

Im ioBroker-Protokoll (erreichbar über den Menüpunkt „Protokolle“ in Bild 11) finden Sie nach Auslösung des Skripts folgenden Eintrag:

```

Send email: {
  „text“:“Der Stromverbrauch ist zu hoch.“,
  „to“:“thomas.mustermann@online.de“,
  „subject“:“ioBroker-Nachricht“,
  „from“:“ioBroker“
}
  
```

Natürlich muss es nicht unbedingt eine E-Mail-Nachricht sein. Auch für Pushover, Telegram und WhatsApp gibt es im ioBroker passende Adapter.

Mit der gelben JS-Schaltfläche „Zeige JavaScript-Code“ rechts oben kann der von der Blockly generierte JavaScript-Code angezeigt werden (Bild 14). Das ist hilfreich für Anwender, die ihre Skripte gerne direkt in JavaScript schreiben wollen.

Visualisierung

Auch die Visualisierung im ioBroker läuft über einen eigenen Adapter. Der Adapter vis ist die grafische Standard-Benutzeroberfläche für den ioBroker (s. [Titelbild](#)), und es gibt viele verschiedene Widgets zur Darstellung der Geräte und Sensoren. Wie bei vielen ähnlich mächtigen Softwareprodukten ist eine gewisse Einarbeitung und ausgiebiges Ausprobieren vonnöten – bringen Sie hier Geduld und Zeit mit.

Eine Alternative zur Standardlösung ist der Adapter jarvis: „just another remarkable vis“ ([Bild 15](#)). Er ist ein neuer Visualisierungsadapter für ioBroker, welcher auf dem Material UI Framework für Web-Entwicklung basiert. Die Visualisierung verfügt über eine eigene Struktur von Geräten und Modulen, wodurch die verschiedensten Geräte sowie allgemeine Datenpunkte flexibel in die Visualisierung integriert werden können. Über Widgets können auch hier die Geräte einfach in die Visualisierung eingefügt werden. Ein weiterer Vorteil von jarvis ist das responsive Webdesign und die Darstellung auf den unterschiedlichsten Display-Größen. Besonders beeindruckend ist die riesige Menge an Icons für die Visualisierung: Es sind 5446.

Weitere Beispiele

Natürlich ist in diesem Beitrag nur die Darstellung der wichtigsten Funktionen möglich, aber es lassen sich mit dem ioBroker alle Anforderungen im Smart Home realisieren. Allein mit unserem Testaufbau sind vielfältige Aktionen und Darstellungen denkbar.

Zum Beispiel die Reduzierung der Heizkörpertemperatur beim Lüften des Raums: Diese Funktion lässt sich beim Homematic System direkt als Verknüpfung zwischen Fensterkontakt und Thermostat über die CCU programmieren. Das ist der Klassiker für das Energiesparen, und bei weniger intelligenten Systemen muss das der Broker übernehmen. Bei Erkennen der Statusänderung am Tür-/Fensterkontakt wird die Temperatur am Thermostat z. B. auf 12 °C reduziert und nach Schließen des Fensters wieder auf die Wohlfühltemperatur erhöht.

Oder die Überwachung des Stromverbrauchs: Neben der als Skriptbeispiel gezeigten Alarmmeldung eines einzelnen Verbrauchers an der

Strommess-Steckdose ist auf jeden Fall der generelle Strombedarf von großem Interesse, nicht nur wegen der aktuell explodierenden Energiepreise, sondern allgemein für den Klimaschutz.

Die Werte der Zählersensor-Sendeeinheit laufen in eine grafische Übersicht, und so lässt sich das „Grundrauschen“, sprich der Standardstromverbrauch im Haus, ermitteln. Ausreißer durch stromfressende Geräte sind so sehr einfach zu erkennen. Die üblichen Verdächtigen sind hier alle Maschinen, die mit Strom Wärme erzeugen, z. B. Waschmaschine, Wäschetrockner, Fön, Heizdecke und -lampe.

Aber auch andere Geräte sind eine Beobachtung wert: Kühl- und Gefrierschrank, Kühltruhe, Leuchtmittel (sofern sie nicht schon gegen LED-Varianten ausgetauscht wurden) oder – auch nicht zu unterschätzen – das Fernsehgerät.

Für die Ermittlung der Daten ist neben der passenden Hardware (Smart-Meter-Anschluss, Strommess-Steckdose) zunächst ein weiterer Adapter im ioBroker für das Protokollieren der Daten erforderlich.

In unserem Testaufbau wird der Adapter SQL-Protokollierung für das Speichern der Daten in einer MySQL-Datenbank ([Bild 16](#)) verwendet. Eine viel genutzte Alternative wäre an dieser Stelle der Adapter InfluxDB. Nach der Installation des SQL-Adapters und der Konfiguration der Datenbank-Credentials müssen die Datenpunkte, deren Werte aufgezeichnet werden sollen, in der Objekte-Struktur ausgewählt werden. Hierzu klicken Sie auf das Zahnrad-Symbol ganz rechts neben dem Datenpunkt und aktivieren so die Archivierung der Datenwerte in der für den ioBroker angelegten MySQL-Datenbank.

The image shows two screenshots of the ioBroker SQL-Protokollierung interface. The left screenshot displays a table of data points with columns 'id', 'name', and 'type'. The right screenshot displays a table of time-series data with columns 'id', 'ts', 'val', 'ack', '_from', and 'q'.

id	name	type
1	Stromverbrauch	0
2	Luftfeuchtigkeit	0
3	Temperatur	0
4	Steckdose	0
5	Fenster	0

id	ts	val	ack	_from	q
1	1648714150009	21501	1	1	0
2	1648714232071	36	1	1	0
2	1648714539078	36	1	1	0
3	1648720909428	21.1	1	1	0
3	1648721227421	20.8	1	1	0
3	1648721691949	20.5	1	1	0
4	1648713000000	0	1	1	0
4	1648714388375	0	1	1	0
4	1648714613273	62.62	1	1	0
4	1648715158692	62.67	1	1	0
4	1648715188696	62.65	1	1	0
4	1648715332976	62.61	1	1	0
4	1648715827263	0	1	1	0
4	1648718149184	62.39	1	1	0
4	1648719095243	0	1	1	0
4	1648719125247	0	1	1	0
4	1648719531952	62.02	1	1	0
4	1648720252118	61.99	1	1	0
4	1648720530675	0	1	1	0
4	1648730000000	0	1	1	0

Bild 16: SQL-Protokollierung der erfassten Daten

Für die Darstellung der Daten kommt sehr oft die Open-Source-Software Grafana zum Einsatz, die sich auch in die Visualisierung des ioBrokers integrieren lässt (Bild 17). Eine detaillierte Anleitung an dieser Stelle würde den Umfang dieses Beitrags sprengen. Sie finden jedoch hierzu im Internet zahlreiche Tutorials, die Ihnen weiterhelfen.

Ähnlich würde sich die Überwachung der Klimadaten des Temperatur- und Luftfeuchtigkeitssensors gestalten. Die ermittelten Werte schreiben Sie ebenfalls in die MySQL-Tabelle und haben so einen schnellen Überblick über die Veränderung des Raumklimas. Auch hier lassen sich Grenzwerte und entsprechende Benachrichtigungen einrichten. Das Raumklima ist eine Kombination aus Luftfeuchtigkeit und Temperatur. Als optimal gilt eine relative Luftfeuchtigkeit von etwa 50 % mit einer Abweichung von ± 10 %. Die Temperatur sollte im Durchschnitt bei 20 °C liegen.

Fazit und Ausblick

Als Fazit lässt sich sagen, dass der ioBroker eine beliebte und sehr mächtige Haussteuerungssoftware ist. Durch den modularen Aufbau und die zahlreichen Adapter, die zur Verfügung gestellt werden, wer-

den die verschiedensten Heimautomatisierungssysteme unterstützt. Durch seine Komplexität sind dem Einsatz kaum Grenzen gesetzt, aber es bedarf auch einer gewissen Einarbeitung. Als Hilfestellung finden Sie im Internet zum ioBroker umfangreiche Dokumentationen [12], viele Tutorials und Videoanleitungen.

Nach diesem Start mit dem ioBroker werden wir in den nächsten Beiträgen auf weitere Systeme eingehen, jeweils mit der gleichen oben beschriebenen Hardware-Plattform.

In Tabelle 1 sehen Sie den Plan für die nächsten Ausgaben des ELVjournals – in Teil 2 werden wir FHEM, die „Freundliche Hausautomation und Energiemessung“ vorstellen.

Die jeweiligen Vor- und Nachteile der vorgestellten Broker finden Sie zum direkten Vergleich in einer Tabelle, die wir im letzten Beitrag dieser Reihe zeigen werden. **ELV**

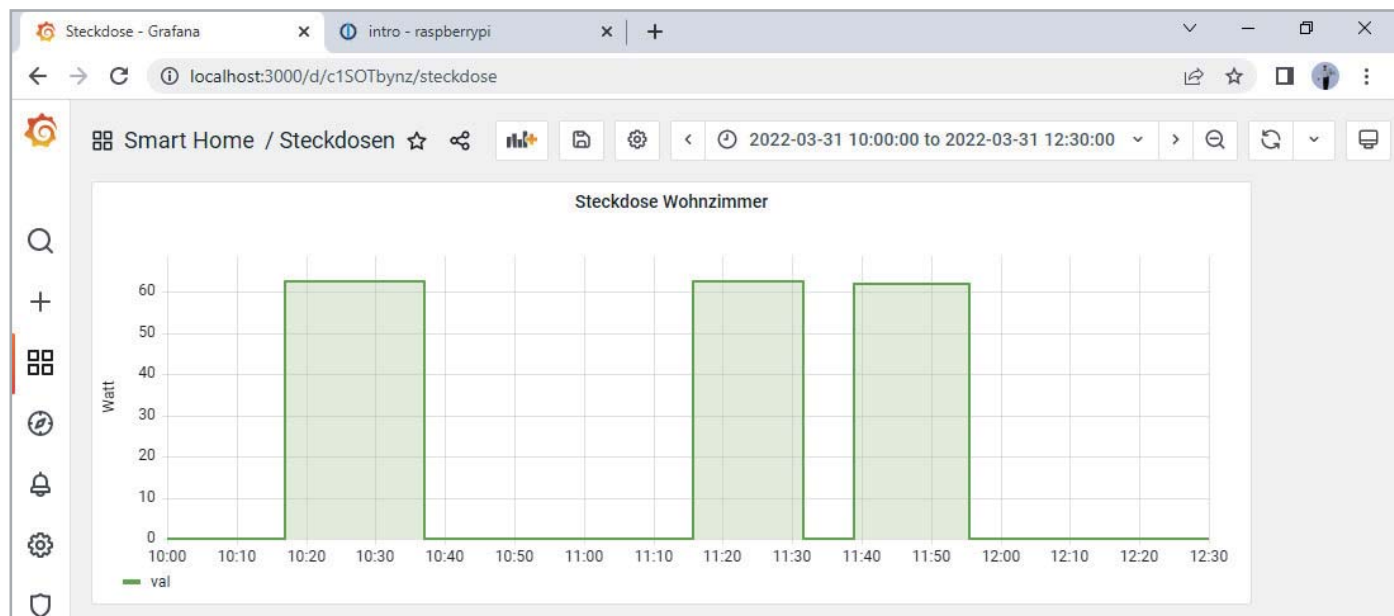


Bild 17: Darstellung des Stromverbrauchs der Wohnzimmer-Steckdose in Grafana

i Weitere Infos

- [1] Schalt-Mess-Steckdose HmIP-PSM: Artikel-Nr 140666
- [2] Zählersensor-Sendeeinheit Strom/Gas HM-ES-TX-WM: Artikel-Nr 140143
- [3] Energiesensor für Smart Meter ES-IEC: Artikel-Nr 142148
- [4] Temperatur- und Luftfeuchtigkeitssensor HmIP-STH: Artikel-Nr 150181
- [5] Fenster- und Türkontakt HmIP-SWDO-I: Artikel-Nr 152331
- [6] Heizkörperthermostat HmIP-eTRV-2: Artikel-Nr 140280
- [7] Raspberry Pi, OS Download: <https://www.raspberrypi.com/software/>
- [8] balenaEtcher SD-Card-Writer, Download: <https://www.balena.io/etcher/>
- [9] PuTTY SSH Client, Download: <https://www.putty.org/>
- [10] ioBroker – Automate your life: <https://www.iobroker.net/>
- [11] ioBroker HomeMatic RPC-Adapter: <https://github.com/ioBroker/ioBroker.hm-rpc/>
- [12] ioBroker Dokumentation: <https://www.iobroker.net/#de/documentation>

Alle Links finden Sie auch online unter: de.elv.com/elvjournal-links

Glossar

Adapter

Mit einem Adapter können Hardware- und Software-Komponenten verschiedener Hersteller an den Broker angedockt werden. Sie werden aufgrund der modularen Architektur unabhängig vom ioBroker-Kern entwickelt. Für den ioBroker gibt es mittlerweile über 400 Adapter.

Aufzählungen

Unter Aufzählungen versteht man im ioBroker die Auflistung der Favoriten, Gewerke und Räume aus den verschiedenen Adaptern. Es können auch eigene Aufzählungen angelegt werden, um sie in Scripts zu verwenden.

Blockly

Blockly ist eine visuelle Programmiersprache, mit der Steuerungen erstellt werden können. Es werden dafür visuelle Code-Blöcke nach gewissen Regeln ineinandergesteckt. Die einzelnen Block-Typen (Kontrollstrukturen, Trigger etc.) werden farblich unterschieden dargestellt, um eine bessere Übersichtlichkeit zu bieten. Für die Nutzung von Blockly muss der Adapter JavaScript installiert sein.

HM-ReGaHSS

Durch den Adapter Homematic ReGaHSS wird eine Verbindung zur CCU-Logikschicht hergestellt. Mit dem HM-ReGaHSS-Adapter werden die Klarnamen, Systemvariablen, Räume, Gewerke und Programme aus der Homematic Zentrale in den ioBroker synchronisiert.

Homematic RPC (HM-RPC)

Der Adapter Homematic RPC bietet die Anbindung an die Kommunikationsmodule einer Homematic Zentrale. Er kommuniziert entweder über BIN-RPC oder XML-RPC mit dem entsprechenden Modul. Der Adapter liest und schreibt die Datenpunkte in der CCU und überwacht zyklisch die Verbindung zur Homematic Zentrale.

ioBroker

Der ioBroker ist eine in JavaScript entwickelte Softwarelösung, um die Komponenten zur Gebäudeautomatisierung von den verschiedensten

Anbietern hersteller- und protokollneutral auf einer Plattform (Server) miteinander zu verbinden.

Instanzen

Unter Instanzen versteht man im ioBroker die Auflistung der durch die verschiedenen Adapter bereitgestellten Dienste.

Jarvis

Die Abkürzung Jarvis steht für „just another remarkable vis“ und ist im ioBroker ein alternativer Adapter für die Visualisierung.

Objekte

Unter Objekten versteht man im ioBroker die Auflistung der durch die verschiedenen Adapter gefundenen Geräte. Zu jeder ioBroker-Instanz wird ein Ordner für die Objekte angelegt.

Scripting

Der ioBroker bietet die Möglichkeit, Skripte auszuführen, die dann z. B. bei der Änderung eines Sensorwerts eine bestimmte Aktion auslösen. Eigene Skripte können dabei in JavaScript, TypeScript oder Blockly erstellt werden. Für die Nutzung und Ausführung von Skripten muss der Adapter JavaScript installiert sein.

Trigger

Ein Trigger ist ein Auslöser, mit dem eine Aktion oder ein Skript gestartet wird, sobald der vorher definierte Zustand eingetreten ist. Im ioBroker existieren verschiedene Arten von Triggern, die für die Hausautomatisierung verwendet werden können. In der Regel ist es die Statusänderung eines Geräts oder die Überschreitung eines Sensorsgrenzwerts.

Visualisierung

Unter Visualisierung (Sichtbarmachen) versteht man im Allgemeinen, dass abstrakte Daten und Zusammenhänge (z. B. Sensordaten und Texte) in eine graphische bzw. visuell erfassbare Form gebracht werden. Die (Standard-)Visualisierung im ioBroker läuft über den Adapter „vis“.

Ausblick auf die weiteren Beiträge zur Broker-Software

ELVjournal Stand März 2022	Teil 1 ioBroker Automate your life	Teil 2 FHEM Freundliche Hausautomation und Energie-Messung	Teil 3 openHAB open Home Automation Bus
Ausgabe	3/2022	4/2022	5/2022
Download	https://www.iobroker.net/	https://fhem.de//fhem_DE.html	https://www.openhab.org/
Version(en)	v5.2.3 node.js V16.14.0 npm 8.3.1 js-controller 4.0.15	6.0	3.2.0 Java zulu 8.42.0.195
App	ioBroker (Android) ioBroker (iOS)	andFHEM (Android) FHEM-Remote (iOS)	openHAB (Android) openHAB (iOS)
Skripting	Rules, JavaScript, Typescript, Blockly	PERL in 99_myUtils	Rules, Groovy, JavaScript, JRuby, Jython
Homematic Anbindung	Adapter HomeMatic ReGaHSS 2x Adapter HomeMatic RPC	HMCCU	Homematic Binding
Server-Adresse	[IP-Adresse]:8080	[IP-Adresse]:8083	[IP-Adresse]:8080
Admin-Tool	[IP-Adresse]:8081	[IP-Adresse]:8083/fhem	[IP-Adresse]:8101
Visualisierung	Adapter VIS [IP-Adresse]:8082/vis/ Adapter jarvis [IP-Adresse]:8082/jarvis/	Dashboard Floorplan	HABPANEL
Dokumentation/Wiki	https://www.iobroker.net/#de/documentation	https://www.fhemwiki.de/wiki	https://www.openhab.org/docs
Forum	https://forum.iobroker.net	https://forum.fhem.de	https://openhabforum.de

ELVjournal Stand März 2022	Teil 4 Node-RED a flow-based programming tool	Teil 5 IP-Symcon Smart Home ohne Kompromisse
Ausgabe	6/2022	1/2023
Download	https://nodered.org/	https://www.symcon.de/
Version(en)	v2.2.0 node.js V14.19.0 npm 6.14.16	6.2
App	Termux mit node-RED (Android) Remote-RED (iOS)	IP-Symcon Mobile (Android) IP-Symcon Mobile (iOS)
Skripting	Flows, JavaScript	PHP 7.4
Homematic Anbindung	node-red-contrib-ccu node-red-contrib-homematic	HomeMatic Socket
Server-Adresse	[IP-Adresse]:1880	[IP-Adresse]
Admin-Tool	[IP-Adresse]:1880	[IP-Adresse]:3777/console
Visualisierung	Dashboard	Webfront
Dokumentation/Wiki	https://nodered.org/docs	https://www.symcon.de/service/dokumentation
Forum	https://discourse.nodered.org	https://community.symcon.de

Tabelle 1

Den Garten im Blick

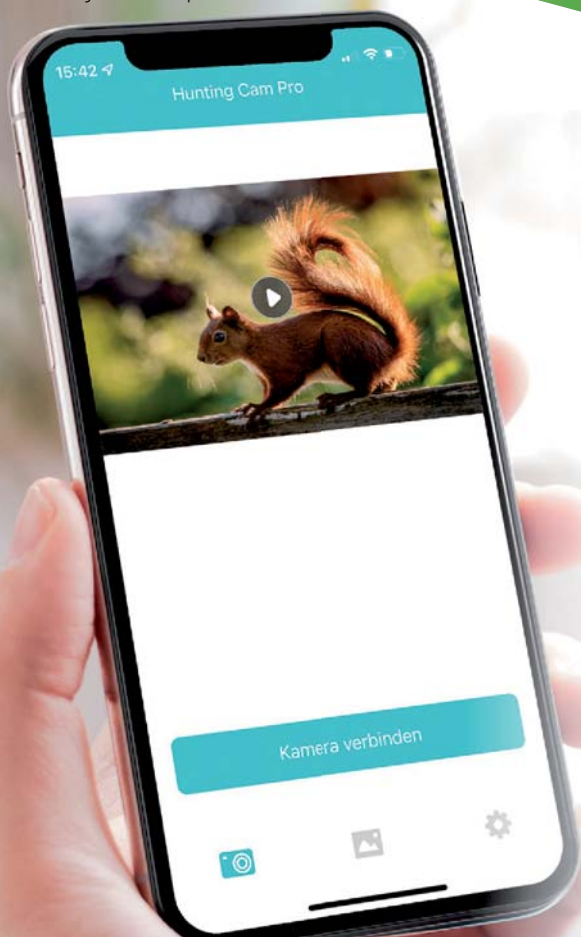
IP66



119,95 €*

Artikel-Nr. 251057

Lieferung ohne Smartphone



 **BRAUN®**

Unabhängig von der Steckdose

Wildkamera Black800 WiFi

- Hochauflösende Bilder mit bis zu 24 MP
- Kostenlose App für iOS/Android (Hunting Cam Pro)
- Funk-Fernbedienung für bequeme WiFi-Aktivierung
- 34 Hochleistungs-Black-LEDs für Nachtsicht, 850 nm
- 3 PIR-Bewegungssensoren, 120°-Erfassungsbereich
- Schnelle Triggerzeit: nur 0,6 s
- Videos mit Tonaufnahme möglich
- Integrierter 5,1-cm-Farbbildschirm (2")
- Datenspeicherung direkt auf SD-Karte (bis 32 GB)
- Betrieb mit 8x Mignon/AA-Batterie (nicht inkl.) für bis zu 14000 Bildaufnahmen bei Nacht

Mehr Infos:



Abm. (B x H x T): 95 x 138 x 64 mm

Für eine lange Akkulaufzeit

Set mit Solarpanel

IP65

Arenti
Intelligence for your smart life

Mit Solarpanel für die Stromversorgung

Akku-WLAN-Kamera G01

- Full-HD-Aufnahmen (1080p) mit 145°-Weitwinkelobjektiv
- Live-Anzeige via kostenloser App für iOS und Android
- Integration ins Heimnetzwerk via WLAN (2,4 GHz)
- IR-Nachtsicht-Scheinwerfer und PIR-Bewegungssensor
- Speichert Aufnahmen auf microSD-Karte (bis 128 GB)
- Mikrofon und Lautsprecher für Zwei-Wege-Kommunikation
- Akku-Unterstützung via Solar-Panel möglich, 3 m Kabelzuleitung
- Kompatibel mit Amazon Alexa und Google Assistant
- Bis zu 5 Monate autarke Akkulaufzeit (ohne Nutzung des Solarpanels)

Mehr Infos:



79,90 €*

Artikel-Nr. 252472

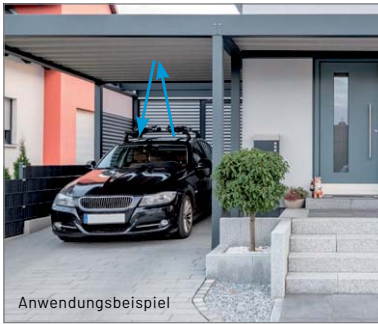
Abm. Kamera (B x H x T): 50 x 95 x 52 mm

Abm. Solarpanel (B x H x T): 174 x 224 x 12 mm

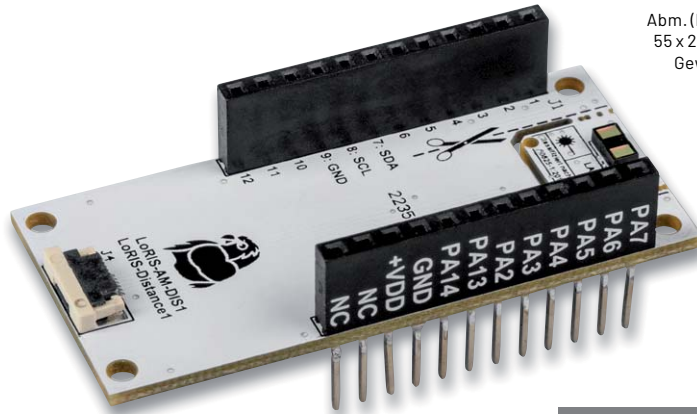
LoRIS Applikationsmodul Abstandüberwachung 1 LoRIS-AM-DIS1



Abm. (B x H x T):
55 x 26 x 19 mm
Gewicht: 9 g



Anwendungsbeispiel



NEU

17,95 €

Artikel-Nr. 157511

- Basiert auf ToF-Sensor mit Abstandserfassung von 4 bis 360 cm
- Einbindung in das LoRIS-System via LoRIS-Base/LoRaWAN-Gateway oder Stand-alone-Anbindung an Mikrocontroller/SBC
- Extrem geringer Stromverbrauch ($\approx 20 \mu\text{A}$), so ist ein Batterie- oder Solarbetrieb möglich
- ToF-Sensor über beiliegendes Flachbandkabel flexibel montierbar

Anwendungsbeispiele:

- Füllstandsmessungen in Zisternen oder Abfalleimern
- Präsenzerkennung von z. B. Fahrzeugen über die Abstandserkennung

Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	LoRIS-AM-DIS1
Eingangsspannung:	3–3,3 V
Stromaufnahme:	min. $9 \mu\text{A}$ / max. 55 mA, typ. $20 \mu\text{A}$
Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C

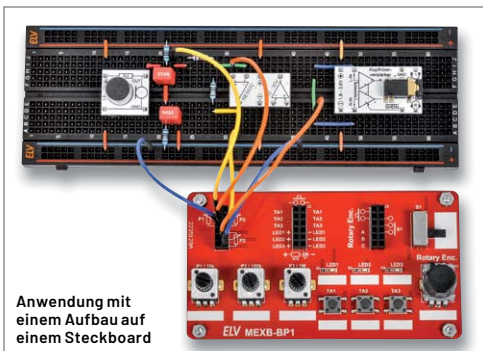
Alle Informationen
finden Sie unter
diesem QR-Code:



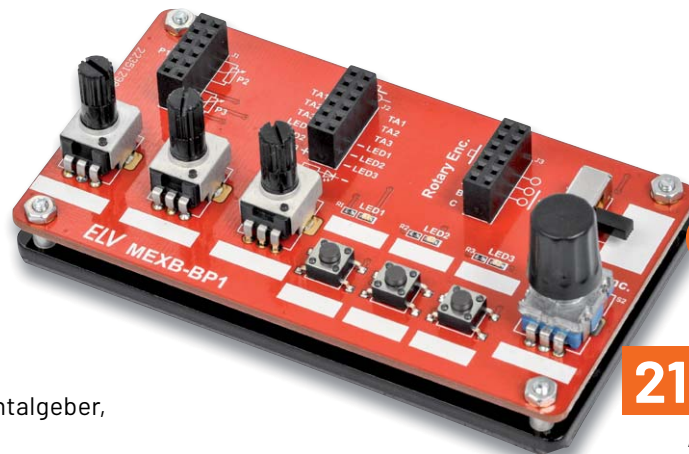
Bedienpanel für Experimentierboards MEXB-BP1

ELV

Abm. (B x H x T):
102 x 55 x 26 mm
Gewicht: 90 g



Anwendung mit
einem Aufbau auf
einem Steckboard



BAUSATZ

NEU

21,95 €

Artikel-Nr. 157431

- Mit 3x Potenziometer, 4x Taster, 1x Inkrementalgeber, 1x Schiebeschalter und 3x LED
- Alle Anschlüsse über Steckkontaktfelder herausgeführt
- Stand-alone-Betrieb mit Standfüßen oder Integration in das ELV MEXB-System möglich per Magnetfolie
- Inkl. Trägerplatte aus Kunststoff (Acryl) und Magnetfolie

Anwendungsbeispiele:

- Erweiterung für Breadboard-Aufbauten
- Auslagerung von Bedienelementen
- Zubehör (Peripherie) für MEXB-System

Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	MEXB-BP1
Potenziometer:	1x 10 k Ω / 1x 100 k Ω / 1x 1 M Ω
Taster:	3x Miniaturtaster 1x ein / 50 mA / 12 V
Schalter:	1x Schiebeschalter / 1x um / 0,3 A / 50 V DC
LED:	3x LED mit Vorwiderstand (470 Ω) 3–12 V
Sonstiges:	1x Inkrementalgeber (Rotary Encoder)
Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C

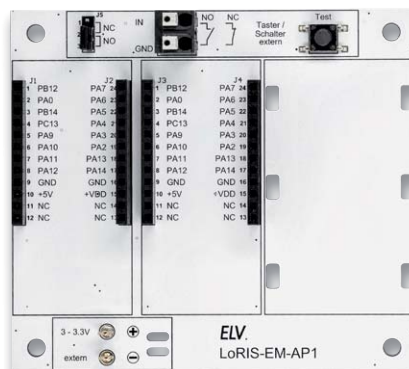
Alle Informationen
finden Sie unter
diesem QR-Code:



LoRIS Erweiterungsmodul Adapterplatine 1 LoRIS-EM-AP1



Anwendungsbeispiel mit optionalem Gehäuse



Abm. (B x T):
88 x 78 mm
Gewicht: 75 g

NEU

15,95 €

Artikel-Nr. 157809

- Erweiterungsmodul für die Kombination mehrerer LoRIS-Module
- Integriertes Kontakt-Interface für externen Taster, Kontakt etc.
- Stromversorgungs-Interface (3-3,3 V) für die Versorgung mit Batterien, Akkus oder LoRIS Powermodul Energy Harvesting
- Passt in optionales IP67-Installationsgehäuse für wettergeschützte Unterbringung, z. B. Bopla-Gehäuse ET215

Anwendungsbeispiele:

- Briefkastenmelder
- Allgemeine Kontaktüberwachung (Öffner oder Schließer)
- Solarversorgung für LoRIS
- Anwendung LoRIS im Außenbereich

Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	LoRIS-EM-AP1
Spannungsversorgung:	3-3,3 VDC
Stromaufnahme:	max. 10 μ A (ohne Modul) 0,05 A max.
Sonstiges:	Schalt-Interface integriert (Port: IN2)
Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C

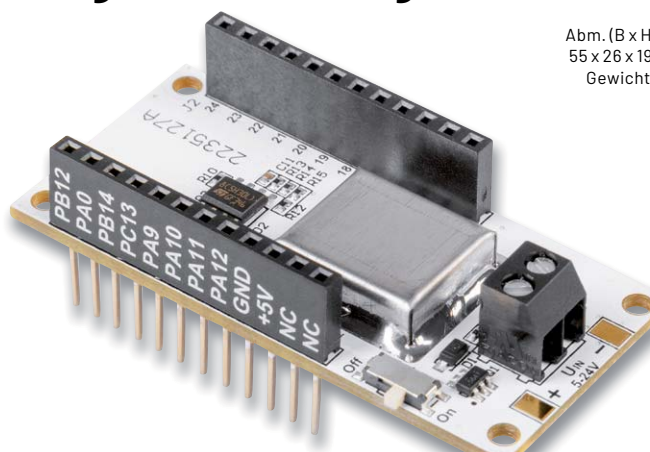
Alle Informationen
finden Sie unter
diesem QR-Code:



LoRIS Powermodul Spannungsüberwachung 1 LoRIS-PM-VM1



Anwendungsbeispiel



Abm. (B x H x T):
55 x 26 x 19 mm
Gewicht: 12 g

NEU

15,95 €

Artikel-Nr. 157419

- Für die Überwachung einer Spannungsversorgung im weiten Eingangsspannungsbereich von 5 bis 24 V und Versorgung eines LoRIS-Systems via LoRIS-Base
- Warnmeldung bei Erreichen einer einstellbaren Warnschwelle via LoRIS-Base
- Alternativ zur Warnschwelle: periodische Statusmeldung (15-Minuten-Intervall)

Anwendungsbeispiele:

- Überwachung einer von einem Solarmodul gespeisten 12-V-Blei-Gel-Batterie
- Spannungszustand einer Pumpe überwachen, die im Außenbereich beispielsweise eine Viehtränke versorgt

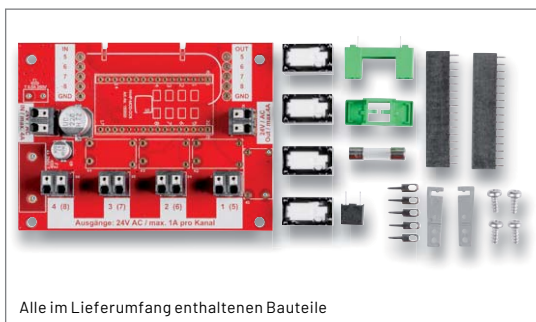
Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	LoRIS-PM-VM1
Eingangsspannung:	5-24 VDC
Stromaufnahme:	0,7 mA
Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C
Max. Leitungslänge:	3 m

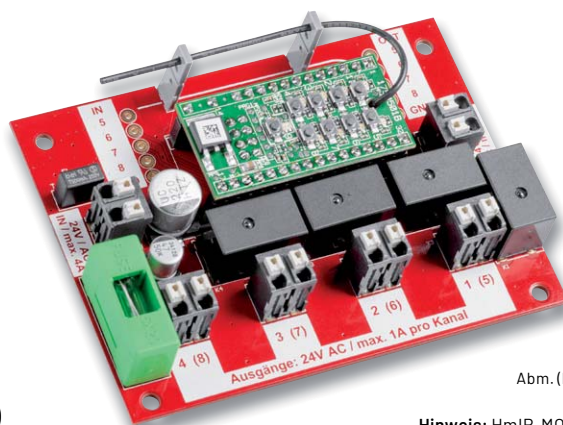
Alle Informationen
finden Sie unter
diesem QR-Code:



ELV Smart Home Bausatz Garten Ventil Interface ELV-SH-GVI



Alle im Lieferumfang enthaltenen Bauteile



powered by
homematic IP

BAUSATZ

29,95 €

Artikel-Nr. 157246

Abm. (B x T): 92 x 68 mm, Gewicht: 72 g

Hinweis: HmlP-MOD-OC8 nicht im Lieferumfang
(Artikel-Nr. 150850 - 24,95 €)

- 4-Kanal-Gartenventil-Interface für die Ansteuerung von 4 Ventilen (24 VAC/je max. 1 A)
- Steuerung durch 8-Kanal-Schalttempfänger **HmlP-MOD-OC8** (nicht im Lieferumfang)
- Direkt integrierbar in optionales IP65-Gehäuse, z. B. Bopla ET215
- Über den HmlP-MOD-OC8 (Artikel-Nr. 150850) mit der Smart Home Zentrale CCU3 oder dem Homematic IP Access Point nutzbar

Anwendungsbeispiele:

- Steuerung von Bewässerungsventilen mittels Funk (Smart Home powered by Homematic IP)

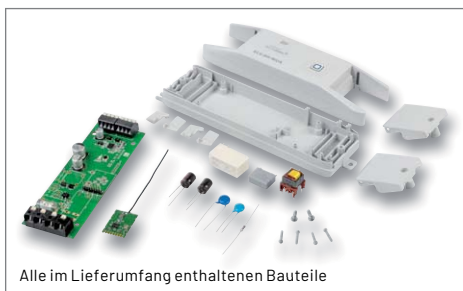
Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	ELV-SH-GVI
Versorgungsspannung:	24 VAC
Stromaufnahme:	4 A max. (abgesichert mit 4 A T)
Schaltleistung pro Kanal:	1 A max.
Umgebungstemperatur:	-10 bis +55 °C
Sonstiges:	kaskadierbar auf 8 Ausgänge

Alle Informationen
finden Sie unter
diesem QR-Code:



ELV Smart Home Bausatz Universalaktor 0-10 V ELV-SH-WUA



Alle im Lieferumfang enthaltenen Bauteile

Abm. (B x H x T): 51 x 31 x 187 mm,
Gewicht: 145 g



powered by
homematic IP

BAUSATZ

69,95 €

Artikel-Nr. 154760

- Zur Ansteuerung von Geräten mit Steuereingängen von 0-10/1-10 V
- Zusätzlich ansteuerbarer 230-V-Schaltausgang, max. 8 A
- 0-10-V-Ausgang: 10 mA max.; 1-10-V-Ausgang: 100 mA max.
- Steuerung durch Smart Home Zentrale CCU3 und kompatible Zentralen

Anwendungsbeispiele:

Integriert Geräte in Ihr Smart Home System, wie z. B.:

- Wohnraumlüftungsgeräte
- Dimmer/elektronische Vorschaltgeräte (EVG)

Wichtiger Hinweis: Der Artikel ist ausschließlich für den Betrieb an lokalen Lösungen wie z. B. der Smart Home Zentrale CCU3 vorgesehen. Eine Implementierung in der Homematic IP Cloud (App) ist nicht geplant.

Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	ELV-SH-WUA
Geräte-Langbezeichnung:	Universalaktor - 0-10 V
Versorgungsspannung:	230 V~/50 Hz
Stromaufnahme:	8 A max./16 mA typ.
Leistungsaufnahme Ruhebetrieb:	200 mW
Relais:	Schließer, 1-polig, µ-Kontakt
Schaltspannung:	230 V~
0-10-V-Ausgang:	10 mA max.
1-10-V-Ausgang:	100 mA max.
Typ. Funk-Freifeldreichweite:	240 m

Alle Informationen
finden Sie unter
diesem QR-Code:

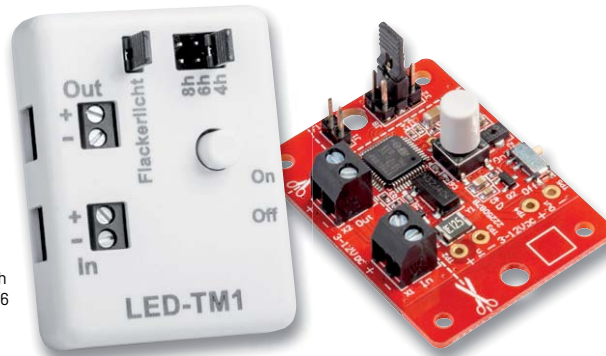


ELV Bausatz LED-Timermodul LED-TM1

ELV

 Abm. (B x H x T):
45 x 34,3 x 12,1 mm
Gewicht: 10 g


Alle im Lieferumfang enthaltenen Bauteile

 Gehäuse
optional erhältlich
(Artikel-Nr. 157326
6,95 €)

BAUSATZ
9,95 €

Artikel-Nr. 156911

- Universal-LED-Timer zur LED-Ansteuerung mit Automatikbetrieb, Flackerlicht und manueller Schaltung
- Ein- und Ausgang 3-12 Vdc, max. 1,25 A
- Durch Jumper/Lötbrücken wählbare Zeitintervalle (2;4;5;6;7;8;9;10 h)
- Integrierter RTC-Chip für präzise Zeitsteuerung
- Mehrere Module sind über Trigger-Auslösungen kaskadierbar

Anwendungsbeispiele:

- Zeitsteuerung für LED-Lichterketten
- LED-Kerze um Zeitautomatik und Flackerlicht erweitern
- Weihnachtsbeleuchtung automatisiert schalten lassen

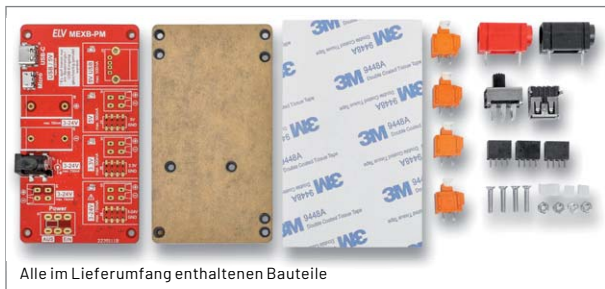
Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	LED-TM1
Versorgungsspannung:	3-12 Vdc
Stromaufnahme:	1,25 A max.
Lastart:	ohmsche Last
Ruhestromaufnahme:	4 µA bzw. 800 µA Flackerbetrieb
Leitungslängen:	< 3 m

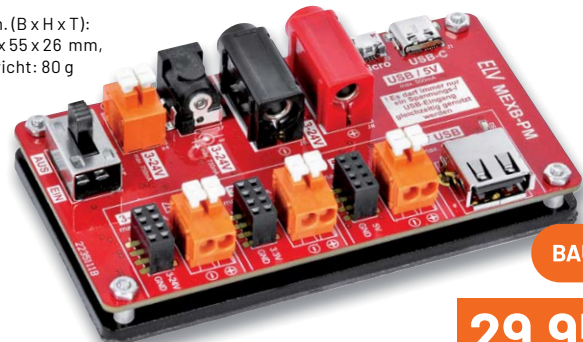
 Alle Informationen
finden Sie unter
diesem QR-Code:


ELV Bausatz Powermodul für Experimentierboards MEXB-PM

ELV

 Abm. (B x H x T):
102 x 55 x 26 mm,
Gewicht: 80 g


Alle im Lieferumfang enthaltenen Bauteile


BAUSATZ
29,95 €

Artikel-Nr. 157276

- Universal-Spannungsversorgung für Experimentierschaltungen
- Mittels Magnetfolie für den Einsatz auf dem MEXB-Basisboard geeignet
- Datenleitungen der USB-Eingänge zur USB-A-Ausgangsbuchse durchgeschleift
- Eingänge: USB-C/Micro-USB, Labor-Steckbuchse 4 mm (Bananenbuchse), DC-Klemme, Hohlsteckeranschluss
- Kurzschlussfest, überlastgeschützt, 3-24-V-Eingang: Verpolungsschutz
- Auch für den Stand-alone-Betrieb geeignet

Anwendungsbeispiele:

- Spannungsversorgungseinheit für MEXB-System
- Universelle Spannungsversorgung für Experimentierschaltungen

Daten

Geräte-Kurzbezeichnung:	MEXB-PM
Spannungsversorgung:	
USB-C/USB-Micro:	5 V/500 mA max.
Bananenbuchse, DC-Klemme, Hohlsteckerbuchse:	3-24 V/750 mA max.
Ausgangsspannungen:	
3,3 V/500 mA max.	
5 V/USB/500 mA max.	
3-24 V/750 mA max.	

 Alle Informationen
finden Sie unter
diesem QR-Code:


Service

Technische Anfragen

Für spezielle technische Fragen nutzen Sie bitte unseren Technischen Kundendienst, der Ihnen gerne umfassende und qualifizierte Auskünfte erteilt. Damit es schneller geht: Bitte nennen Sie uns ggf. Artikelnummer, Artikelbezeichnung und Prospektseite. Danke! Die Kontaktdaten finden Sie in der Tabelle unten.

Reparatur-Service

Für ELV Markenprodukte, aber auch für Geräte, die Sie aus ELV Bausätzen selbst herstellen, bieten wir Ihnen einen kostengünstigen Reparatur-Service an. Im Sinne einer schnellen Abwicklung führen wir eine Reparatur sofort durch, wenn die Reparaturkosten den halben Artikelpreis nicht überschreiten. Bei einem größeren Defekt erhalten Sie vorab einen unverbindlichen Kostenvoranschlag. Die Kontaktdaten:

Deutschland und Österreich: ELV Elektronik AG, Reparatur-Service, 26789 Leer, Deutschland
Schweiz: ELV Elektronik AG, Reparatur-Service, Postfach 100, 4313 Möhlin

Qualität/Sicherheit

Bausätze von ELV beinhalten sämtliche zum Aufbau erforderlichen elektronischen und mechanischen Teile einschließlich Platinen, Gehäuse mit gebohrt und bedruckter Frontplatte, Netztrafos, Schrauben, Muttern usw. Es finden ausschließlich hochwertige Markenbauteile Verwendung. Fertigergeräte werden mit Gehäuse betriebsfertig und komplett abgeglichen geliefert. Sämtliche ELV Bausätze und ELV Fertigergeräte sind mit 1-%-Metallfilmwiderständen ausgerüstet. Technische Änderungen vorbehalten.

Wichtiger Hinweis

Bitte beachten Sie beim Aufbau von Bausätzen die Sicherheits- und VDE-Bestimmungen. Netzspannungen und Spannungen ab 42 V sind lebensgefährlich. Bitte lassen Sie unbedingt die nötige Vorsicht walten und achten Sie sorgfältig darauf, dass Spannung führende Teile absolut berührungssicher sind. Zahlreiche ELV Bausätze, insbesondere solche, bei denen für den Betrieb der fertigen Geräte Netzspannung erforderlich ist, dürfen ausschließlich von Profis aufgebaut werden, die aufgrund ihrer Ausbildung dazu befugt und hinreichend mit den einschlägigen Sicherheits- und VDE-Bestimmungen vertraut sind.

Kontaktadressen

Bitte nennen Sie uns bei Bestellungen:

► **Kundennummer** ► **Artikel-Nummer** ► **Zahlungswunsch**

	Deutschland und Österreich	Schweiz
Bestellen (Montags bis Freitags 9.00–18.00 Uhr)		
Telefon	+49 (0)491/6008-88	061/9711-344
Fax	+49 (0)491/7016	061/9711-341
Internet	de.elv.com	ch.elv.com
E-Mail	bestellung@elv.com	bestellung@elv.com
Versandkosten	3,99 €	CHF 5,99
Versandkostenfrei*	ab 29,- €	ab CHF 59,-

Technische Beratung (Montags bis Freitags 9.00–18.00 Uhr)

Telefon	+49 (0)491/6008-245	061/8310-100
Fax	+49 (0)491/6008-457	061/9711-341
E-Mail	technik@elv.com	technik@elv.com

Kundenservice (Montag bis Freitag 9.00–18.00 Uhr)

Für Auskünfte zu Rücksendungen oder Reklamationen wählen Sie bitte direkt: (Bitte haben Sie Verständnis, dass technische Fragen an dieser Stelle nicht beantwortet werden können.)

Telefon	+49 (0)491/6008-455	061/9711-344
Fax	+49 (0)491/6008-459	061/9711-341
E-Mail	kundenservice@elv.com	kundenservice@elv.com

Kontostand

E-Mail	konto@elv.com	konto@elv.com
Fax	+49 (0)491/6008-316	061/9711-341

* siehe rechts: „Lieferrn schnell und sicher“

Weitere Infos unter: www.elv.com

Wir wollen es wissen! Ihre Anwendungen und Applikationen

Leserwettbewerb



Welche eigenen kreativen Anwendungen und Applikationen haben Sie mit den ELV Haustechnik-Systemen, aber auch anderen Produkten und Bausätzen realisiert?

Schreiben Sie uns, fotografieren Sie Ihre Applikation, berichten Sie uns von Ihren Erfahrungen und Lösungen. Die interessantesten Anwendungen werden redaktionell bearbeitet und im ELVJournal mit Nennung Ihres Namens vorgestellt.

Gutscheincode

im Wert von **200,- €**

Jede veröffentlichte Anwendung belohnen wir mit einem Gutscheincode im Wert von 200,-* Euro.

* Der Einsender der veröffentlichten Anwendung erhält einen Gutscheincode zur einmaligen Nutzung im Wert von 200,- €. Der Gutscheincode wird mit einer Bestellung verrechnet – ein etwaiger Restbetrag verfällt. Bei Rückabwicklung des Kaufvertrags oder eines Teils hiervon wird der gewährte Gutscheinbetrag vom zu erstattenden Kaufpreis abgezogen, sofern durch die Ausübung des Widerrufsrechts und der Rückabwicklung der Gesamtwarenwert von 200,- € unterschritten wird. Auszahlung/Verrechnung mit offener Rechnung sowie Gutschrift nach Widerruf sind nicht möglich. Der Gutscheincode ist nicht mit anderen Aktionen kombinierbar.

Die Auswahl der Veröffentlichungen wird allein durch die ELV Redaktion ausschließlich nach Originalität, praktischem Nutzen und realisierter bzw. dokumentierter Ausführung vorgenommen, es besteht kein Anspruch auf Veröffentlichung, auch bei themengleichen Lösungen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Für Ansprüche Dritter, Beschädigung und Verlust der Einsendungen wird keine Haftung übernommen. Alle Rechte an Fotos, Unterlagen usw. müssen beim Einsenden liegen. Die eingesandten Unterlagen und Aufnahmen verbleiben bei der ELV Elektronik AG und können von dieser für Veröffentlichungen und zu Werbezwecken genutzt werden.

Ihre Einsendungen senden Sie per Brief oder Mail mit Stichwort „Leserwettbewerb“ an:

ELV Elektronik AG, Leserwettbewerb, 26787 Leer, Deutschland bzw. leserwettbewerb@elv.com

www.elvjournal.com

Bestellhinweise

Bitte beachten Sie, dass einige Produkte aus dem ELV Programm aufgrund spezieller Normen und Vorschriften sowie vertriebsrechtlicher Gründe in Österreich/der Schweiz sowie anderen Ländern nicht ausgeliefert werden können. Dies gilt teilweise für Geräte, die an das öffentliche Telekommunikationsnetz angeschlossen werden, sowie für Send- und Empfangsanlagen. CEPT-LPD-zugelassene Produkte (= europaweit) hingegen dürfen auch nach Österreich/in die Schweiz geliefert werden. Wir benachrichtigen Sie, falls eine Ihrer Bestellungen hiervon betroffen sein sollte.

Zahlen ganz bequem

Die Preise sind Endpreise für Deutschland in Euro (€) inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer (wird auf der Rechnung gesondert ausgewiesen) vom Zeitpunkt der Drucklegung (April 2022) zzgl. evtl. Versandkosten, Zollgebühren – Abweichungen in Österreich/der Schweiz sowie anderen Ländern sind möglich. Spätere Abweichungen durch Preisänderungen oder Anpassungen der Mehrwertsteuer sind möglich. Aktuelle Preise siehe jeweiliger ELVshop.

Bei Büchern erfolgt der auf dem Buch angegebene Preis in Landeswährung zur Verrechnung.

Für die Schweiz erfolgt die Rechnungsstellung bis auf Weiteres in CHF. Die aktuellen Schweizer Preise entnehmen Sie bitte unserem ELVshop (ch.elv.com). Ihr Vorteil: Sie beziehen die Ware zu günstigen Konditionen auf Basis der deutschen Preise und können wie gewohnt in Schweizer Franken bezahlen.

Unsere Angebote sind freibleibend. Abmessungen und Gewichtsangaben in unseren Angeboten sind unverbindlich. Druckfehler und Irrtümer sowie technische und preisliche Änderungen bleiben uns vorbehalten. Mit Erscheinen einer neuen Ausgabe des „ELVJournal“ verlieren alle früheren Angebote ihre Gültigkeit. Die gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum von ELV.

Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen (AGB), die Sie unter de.elv.com/agb einsehen, speichern und ausdrucken können. Sie können die AGB auch telefonisch anfordern.

Wiederverkäufern senden wir gerne unsere Händlerkonditionen: Tel: +49 (0)491/6008-415.

Bankinzug (Deutschland und Österreich)

Bei Zahlung per Bankinzug (SEPA-Basislastschrift) hat der Kunde bei erstmaliger Bestellung seine Bestellung schriftlich mittels Bestellschein, Bestellkarte, Fax oder Internet durchzuführen und die Zahlungsart „Bankinzug“ unter Angabe seiner Bankverbindung (IBAN und BIC) zu wählen. Der Rechnungsbetrag wird am Tag nach der Warenauslieferung vom Konto des Kunden abgebucht. Die Frist für die Vorabankündigung (Pre-Notification) wird auf einen Tag verkürzt. Die der ELV Elektronik AG gewährte Einzugsermächtigung ist jederzeit widerrufbar.

Informationen zum Datenschutz nach EU-DSGVO

Unser Unternehmen prüft regelmäßig bei Vertragsabschlüssen und in bestimmten Fällen, in denen ein berechtigtes Interesse vorliegt, auch bei Bestandskunden Ihre Bonität. Ein berechtigtes Interesse liegt in der Regel vor, wenn Kunden Waren bestellen und wir bei der gewünschten Zahlungsart (Lastschrift, Zahlung auf Rechnung) mit der Lieferung der bestellten Waren in Vorleistung gehen. Dazu arbeiten wir mit der Creditreform Boniversum GmbH, Hellersbergstr. 11, 41460 Neuss, zusammen, von der wir die dazu benötigten Daten erhalten. Zu diesem Zweck übermitteln wir Ihren Namen und Ihre Kontaktdaten an die Creditreform Boniversum GmbH. Die Informationen gem. Art. 14 der EU Datenschutz-Grundverordnung zu der bei der Creditreform Boniversum GmbH stattfindenden Datenverarbeitung finden Sie hier: www.boniversum.de/EU-DSGVO

Lieferrn schnell und sicher

Ist ein bestellter Artikel nicht sofort lieferbar, informieren wir Sie über den voraussichtlichen Liefertermin. Die Kosten für den Transport übernimmt zum Teil die ELV Elektronik AG. Für Aufträge in Deutschland unter 29,- € (Österreich unter 29,- €/Schweiz unter CHF 59,-) berechnen wir eine Versandkostenpauschale von 3,99 € (Österreich 3,99 €, Schweiz: CHF 5,99).

Ab einem Warenwert von 29,- € in Deutschland (Österreich ab 29,- €/Schweiz ab CHF 59,-) trägt die ELV Elektronik AG die Versandkostenpauschale in Höhe von 3,99 € (Österreich 3,99 €, Schweiz: CHF 5,99). Lediglich bei Sonderwünschen (Luftpost, Express, Spedition) berechnen wir die anfallenden Mehrkosten. Nachlieferungen erfolgen versandkostenfrei.

ELV Elektronik weltweit

Kunden außerhalb Deutschlands beliefern wir ebenfalls direkt. Zu unseren Lieferländern zählen Österreich, die Schweiz, die Niederlande, Spanien, Luxemburg, Belgien, Rumänien, Polen, Frankreich und Italien. Hierbei kommen die deutschen Preise zum Ansatz, in denen die jeweils geltende deutsche Mehrwertsteuer bereits enthalten ist.

Für Firmenkunden aus der EU mit UST-ID-Nr. und für Kunden aus allen anderen Ländern ziehen wir die deutsche Mehrwertsteuer automatisch ab. Sie zahlen per Vorauskasse. Wir berechnen die tatsächlichen Transport- und Versicherungskosten und wählen eine kostengünstige Versandart für Sie (Sonderregelung für Österreich und die Schweiz, Infos auf Anfrage).

Alle Lieferkonditionen und Versandkosten finden Sie in unseren Allgemeinen Geschäftsbedingungen.

Auskünfte zu Zahlungsverhalten

Zur Auftragsabwicklung speichern wir die personenbezogenen Daten. Ggf. beziehen wir Informationen zu Ihrem bisherigen Zahlverhalten sowie Bonitätsinformationen auf der Basis mathematisch-statistischer Verfahren von der Creditreform Boniversum GmbH, Hellersbergstr. 11, D-41460 Neuss.

Wir behalten uns vor, Ihnen aufgrund der erhaltenen Informationen ggf. eine andere als die von Ihnen gewählte Zahlungsart vorzuschlagen. Alle Daten werden konform mit dem strengen Datenschutzgesetz vertraulich behandelt.

Rücknahme von Elektro- und Elektronik-Altgeräten

Hersteller und Händler sind gesetzlich verpflichtet, Altgeräte kostenfrei wieder zurückzunehmen und nach vorgegebenen Standards umweltverträglich zu entsorgen bzw. zu verwerten. Dies gilt für betreffende Produkte mit nebenstehender Kennzeichnung.

Verbraucher/-innen dürfen Altgeräte mit dieser Kennzeichnung nicht über den Hausmüll entsorgen, sondern können diese bei den dafür vorgesehenen Sammelstellen innerhalb Ihrer Gemeinde bzw. bei den ÖRE (öffentlich-rechtliche Entsorgungsträger) abgeben. Verbraucher/-innen sind im Hinblick auf das Löschen personenbezogener Daten auf den zu entsorgenden Altgeräten selbst verantwortlich.

Unsere Rücknahmeverpflichtung nach dem ElektroG wickeln wir über die Fa. Hellmann Process Management GmbH & Co. KG (HPM) und die Fa. DHL Paket GmbH (DHL) ab. HPM übernimmt für uns die Entsorgung und Verwertung der Altgeräte über die kommunalen Sammelstellen. Zum Erstellen eines DHL-Retouren-Aufklebers für die Rücksendung Ihres Elektro- und Elektronik-Altgeräts benutzen Sie bitte unser DHL-Retouren-Portal im Internet. Weitere Informationen finden Sie unter de.elv.com/hinweise-zur-entsorgung. Unsere Registrierungsnummer lautet: WEEE-Reg. Nr. DE 14047296.

Batteriegesetz – BattG

Verbraucher(innen) sind zur Rückgabe von Altbatterien gesetzlich verpflichtet.

Mit nebenstehendem Zeichen versehene Batterien dürfen nicht über den Hausmüll entsorgt werden, sondern sind einer getrennten Entsorgung zuzuführen. Verbraucher(innen) können Batterien nach Gebrauch unentgeltlich an unser Versandlager schicken oder dort abgeben.

Altbatterien können Schadstoffe enthalten, die bei nicht sachgemäßer Lagerung oder Entsorgung die Umwelt oder Ihre Gesundheit schädigen können. Batterien enthalten aber auch wichtige Rohstoffe, wie z. B. Eisen, Zink, Mangan oder Nickel und werden wiederverwendet. Bedeutung chemischer Zeichen in Kennzeichnung: Hg = Quecksilber; Cd = Cadmium; Pb = Blei



= Symbol für die getrennte Erfassung von Elektro- und Elektronikgeräten



= Batterien sind schadstoffhaltige Produkte und dürfen nicht über den Hausmüll entsorgt werden.

Ihr Kontakt zur ELVJournal-Redaktion

E-Mail: redaktion@elvjournal.com

Postadresse

ELV Elektronik AG
 Redaktion ELVJournal
 Maiburger Str. 29–36, 26789 Leer
 Deutschland



facebook.com/elvelektronik



twitter.com/elvelektronik



youtube.com/elvelektronikde

Schließen Sie jetzt ein ELVjournal Abonnement ab!



Alle Abonnement-
Konditionen und Preise
finden Sie hier:
www.elvjournal.com



Impressum

Herausgeber:

ELV Elektronik AG, 26787 Leer, Deutschland
Telefon 0491/6008-0, Fax 0491/7016
E-Mail: redaktion@elvjournal.com

Chefredaktion:

Prof. H.-G. Redeker

Redaktionsleitung:

Markus Ulsaß, verantw.

Anzeigen-Redaktion:

Meike vom Baur, verantw.

Erscheinungsweise:

zweimonatlich, jeweils zu Beginn der Monate
Februar, April, Juni, August, Oktober,
Dezember

Technisches Layout:

Silvia Heller, Wolfgang Meyer, Annette
Schulte, Dipl.-Ing. (FH) Martin Thoben

Satz und Layout:

Franziska Giesselmann, Andrea Rom

Redaktion:

Markus Battermann (M. Eng.), Dipl.-Ing. (FH)
Karsten Beck, Dipl.-Ing. Bartholomeus Beute,
Dipl.-Ing. (FH) Hans-Jürgen Boekhoff, Wilhelm
Brückmann, Dipl.-Ing. (FH) Gerd Busboom,
Markus Cramer (M. Sc.), Dipl.-Ing. (FH) Timo
Friedrichs, Dipl.-Inf. Andreas Gabel, Dipl.-Ing. (FH)
Frank Graß, Alfred Grobelnik, Dipl.-Ing. (FH)
Fredo Hammiediers, Lothar Harberts, Volkmar
Hellmers, Dipl.-Ing. (FH) Christian Helm,
Dipl.-Ing. (FH) Karsten Loof, Marcel Maas
(M. Eng.), Hilko Meyer (M. Eng.), Dipl.-Ing. (FH)
Thorsten Reck, Helga Redeker, Dipl.-Ing. (FH)
Keno Reiß, Dipl.-Wi.-Inf. (FH) Frank Sanders,
Dipl.-Ing. (FH) Lothar Schäfer, Bastian Schmidt
(B. Eng.), Udo Schoon (M. Eng.), Dirk Stüben,
Dipl.-Ing. (FH) Heiko Thole, Dipl.-Ing. (FH)
Thomas Wiemken, Dipl.-Ing. (FH) Markus
Willenborg, Florian Wilms (M. Sc.), Sebastian
Witt (B. Eng.), Dipl.-Ing. (FH) Matthias Ysker

Lithografie:

Krusemedien GmbH
48691 Vreden
Telefon: +49 2564 5686-110
www.krusemedien.com
Verantwortlicher: Udo Wesseler

Druck:

Quke Druck und Medienservice
97204 Höchberg

Bankverbindungen:

Commerzbank Emden, BIC: COBADEFFXXX
IBAN: DE11 2844 0037 0491 3406 00,
Postbank Hannover, BIC: PBNKDEFF
IBAN: DE55 2501 0030 0335 8163 08

Urheberrechte:

Die in diesem Magazin veröffentlichten
Beiträge einschließlich der Platinen sind
urheberrechtlich geschützt. Eine aus-
zugsweise Veröffentlichung und Verbreitung ist
grundsätzlich nur mit vorheriger schriftlicher
Zustimmung des Herausgebers gestattet.

Patente und Marken:

Sämtliche Veröffentlichungen erfolgen ohne
Berücksichtigung eines eventuellen Patent-
oder Gebrauchsmusterschutzes. Bei den
verwendeten Warenbezeichnungen kann es
sich um geschützte Marken handeln, die nur
mit Zustimmung ihrer Inhaber markenmäßig
benutzt werden dürfen.

Eingesandte Beiträge:

Der Herausgeber ist nicht verpflichtet, unver-
langt eingesandene Manuskripte oder Geräte
zurückzusenden. Eine Haftung wird für diese
Gegenstände nicht übernommen.

Gesetzliche Bestimmungen:

Die geltenden gesetzlichen Bestimmungen
hinsichtlich Erwerb, Herstellung und Inbetrieb-
nahme von Send- und Empfangseinrichtun-
gen sind zu beachten.

Haftungsausschluss:

Der Herausgeber übernimmt keine Haftung
für die Richtigkeit der veröffentlichten Schalt-
ungen und sonstigen Anordnungen sowie
für die Richtigkeit des technischen Inhalts
der veröffentlichten Artikel und sonstigen
Beiträge.

Widerrufsbelehrung

Widerrufsrecht

Sofern Sie Verbraucher sind, können Sie Ihre Vertragserklärung innerhalb von 14 Tagen ohne Angabe von Gründen mittels einer eindeutigen Erklärung widerrufen. Die Frist beginnt nach Abschluss des Vertrags und nachdem Sie die Vertragsbestimmungen einschließlich der Allgemeinen Geschäftsbedingungen sowie alle nachstehend unter Abschnitt 2 aufgeführten Informationen auf einem dauerhaften Datenträger (z. B. Brief, Telefax, E-Mail) erhalten haben, im Falle eines Verbrauchsgüterkaufs jedoch nicht, bevor Sie oder ein von Ihnen benannter Dritter, der nicht Frachtführer ist, die Ware erhalten hat; im Falle der Lieferung mehrerer Waren oder Teilsendungen im Rahmen einer einheitlichen Bestellung nicht vor Lieferung der letzten Ware oder Teilsendung; im Falle der regelmäßigen Belieferung über einen festgelegten Zeitraum nicht vor Lieferung der ersten Ware.

Zur Wahrung der Widerrufsfrist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs, wenn die Erklärung auf einem dauerhaften Datenträger erfolgt.

Der Widerruf ist zu richten an: ELV AG, Maiburger Str. 29-36, 26789 Leer, Tel.-Nr. +49 491/6008-88, Telefax: +49 491/7016, E-Mail: widerruf@elv.com. Sie können dafür das beigefügte Muster-Widerrufsformular verwenden, das jedoch nicht vorgeschrieben ist. Sie können das Muster-Widerrufsformular oder eine andere eindeutige Erklärung auch auf unserer Webseite (zum Widerruf) elektronisch ausfüllen und übermitteln. Machen Sie von dieser Möglichkeit Gebrauch, so werden wir Ihnen unverzüglich (z. B. per E-Mail) eine Bestätigung über den Eingang eines solchen Widerrufs übermitteln. Zur Wahrung der Widerrufsfrist reicht es aus, dass Sie die Mitteilung über die Ausübung des Widerrufsrechts vor Ablauf der Widerrufsfrist absenden.

Für den Beginn der Widerrufsfrist erforderliche Informationen

Die Informationen im Sinne des Abschnitts 1 Satz 2 umfassen folgende Angaben:

1. die Identität des Unternehmers; anzugeben ist auch das öffentliche Unternehmensregister, bei dem der Rechtsinhaber eingetragen ist, und die zugehörige Registernummer oder gleichwertige Kennung;
2. die Hauptgeschäftstätigkeit des Unternehmers und die für seine Zulassung zuständige Aufsichtsbehörde;
3. die ladungsfähige Anschrift des Unternehmers, bei juristischen Personen, Personenvereinigungen oder Personengruppen auch den Namen des Vertretungsberechtigten;
4. die wesentlichen Informationen darüber, wie der Vertrag zustande kommt; gegebenenfalls zusätzlich anfallende Kosten;
6. eine Befristung der Gültigkeitsdauer der zur Verfügung gestellten Informationen, beispielsweise die Gültigkeitsdauer befristeter Angebote, insbesondere hinsichtlich des Preises;
7. Einzelheiten hinsichtlich der Zahlung und der Erfüllung;
8. das Bestehen eines Widerrufsrechts sowie die Bedingungen, Einzelheiten der Ausübung, insbesondere Name und Anschrift desjenigen, gegenüber dem der Widerruf zu erklären ist, und die Rechtsfolgen des Widerrufs einschließlich Informationen über den Betrag, den der Verbraucher im Fall des Widerrufs für die erbrachte Leistung zu zahlen hat, sofern er zur Zahlung von Wertersatz verpflichtet ist (zugrundeliegende Vorschrift: § 357a des Bürgerlichen Gesetzbuchs);
9. eine Vertragsklausel über das auf den Vertrag anwendbare Recht oder über das zuständige Gericht;
10. die Sprachen, in welchen die Vertragsbedingungen und die in dieser Widerrufsbelehrung genannten Vorabinformationen mitgeteilt werden, sowie die Sprachen, in welchen sich der Unternehmer verpflichtet, mit Zustimmung des Verbrauchers die Kommunikation während der Laufzeit dieses Vertrags zu führen;
11. den Hinweis, ob der Verbraucher ein außergerichtliches Beschwerde- und Rechtsbehelfsverfahren, dem der Unternehmer unterworfen ist, nutzen kann, und gegebenenfalls dessen Zugangsvoraussetzungen;

Datenschutz

Erklärung zu personenbezogenen Daten

Personenbezogene Daten sind Informationen, die Ihrer Person zugeordnet werden können. Hierunter fallen z. B. der Name, die Anschrift oder die E-Mail-Adresse.

Erfassung und Verwendung von personenbezogenen Daten

Persönliche Daten, die Sie uns zur Verfügung stellen, dienen der Abwicklung der Bestellung, der Lieferung der Waren sowie der Zahlungsabwicklung. Da der Datenschutz für die ELV Elektronik AG einen sehr hohen Stellenwert einnimmt, erfolgt die Erhebung, Verarbeitung und Nutzung Ihrer uns zur Verfügung gestellten Daten ausschließlich auf der Grundlage der gesetzlichen Bestimmungen der Datenschutz-Grundverordnung (DSGVO), des Bundesdatenschutzgesetzes (BDSG) und des Telemediengesetzes (TMG).

Nach den geltenden gesetzlichen Regelungen haben Sie ein Recht auf unentgeltliche Auskunft über Ihre gespeicherten Daten sowie ggf. ein Recht auf Berichtigung, Sperrung oder Löschung dieser Daten.

Bei Erstbestellungen auf Rechnung oder per Lastschrift können wir bei Bestehen eines berechtigten Interesses zur Risikovermeidung Informationen zu Ihrem bisherigen Zahlungsverhalten sowie Bonitätsinformationen auf der Basis mathematisch-statistischer Verfahren von der Creditreform Boniversum GmbH, Hellersbergstr. 11, 41460 Neuss, vertreten durch Dr. Holger Bissel, Ingolf Dorff, Thomas Schurk, einholen. Die uns erteilten Informationen über die statistische Wahrscheinlichkeit eines Zahlungsausfalls wird von uns für eine abwegene Entscheidung über die Begründung, Durchführung oder Beendigung des Vertragsverhältnisses genutzt. Die Informationen gem. Art. 14 der EU Datenschutz-Grundverordnung zu der bei der Creditreform Boniversum GmbH stattfindenden Datenverarbeitung finden Sie hier: www.boniversum.de/EU-DSGVO.

Im Bereich der **Kreditkartenzahlung** arbeiten wir zusammen mit der Concardis GmbH (Concardis), Helfmann Park 7, D-65760 Eschborn, vertreten durch ihre Geschäftsführer Robert Hoffmann, Patrick Höljer, Martin Skov.

In diesem Rahmen werden neben Kaufbetrag und Datum auch Kartendaten an das oben genannte Unternehmen übermittelt.

Sämtliche Zahlungsdaten sowie Daten zu eventuell auftretenden Rückbelastungen werden nur solange gespeichert, wie sie für die Zahlungsabwicklung (einschließlich der Bearbeitung von möglichen Rücklastschriften und dem Forderungseinzug) und zur Missbrauchsbekämpfung benötigt werden. In der Regel werden die Daten spätestens 13 Monate nach ihrer Erhebung gelöscht.

Muster-Widerrufsformular

Wenn Sie den Vertrag widerrufen wollen, füllen Sie bitte dieses Formular aus und senden Sie es zurück.

An
ELV Elektronik AG
Maiburger Str. 29-36
26789 Leer
Telefax: +49 491/7016
E-Mail: widerruf@elv.com

Hiermit widerrufe(n) ich/wir (*) den von mir/uns (*) abgeschlossenen Vertrag über den Kauf der folgenden Waren (*) / die Erbringung der folgenden Dienstleistung (*)

Bestellt am _____ (*) / erhalten am _____ (*)

Name des/der Verbraucher(s) _____

Anschrift des/der Verbraucher(s) _____

Datum _____ Unterschrift des/der Verbraucher(s) (nur bei Mitteilung auf Papier)

(*) Unzutreffendes streichen

Widerrufsfolgen

Im Fall eines wirksamen Widerrufs sind die beiderseits empfangenen Leistungen zurückzugewähren. Für die Rückzahlung verwenden wir dasselbe Zahlungsmittel, das Sie bei der ursprünglichen Transaktion eingesetzt haben, es sei denn, mit Ihnen wurde ausdrücklich etwas anderes vereinbart; in keinem Fall werden Ihnen wegen dieser Rückzahlung Entgelte berechnet. Verpflichtungen zur Erstattung von Zahlungen müssen innerhalb von 30 Tagen erfüllt werden. Die Frist beginnt für Sie mit der Absendung Ihrer Widerrufserklärung, für uns mit deren Empfang.

Ihr Widerrufsrecht erlischt im Falle eines Vertrags über die Erbringung von Dienstleistungen vorzeitig, wenn wir die Dienstleistung vollständig erbracht haben und mit der Ausführung der Dienstleistung erst begonnen haben, nachdem Sie dazu Ihre ausdrückliche Zustimmung gegeben haben und gleichzeitig Ihre Kenntnis davon bestätigt haben, dass Sie Ihr Widerrufsrecht bei vollständiger Vertragserfüllung durch uns verlieren. Ihr Widerrufsrecht erlischt ferner bei einem Vertrag über die Lieferung von nicht auf einem körperlichen Datenträger befindlichen digitalen Inhalten auch dann, wenn wir mit der Ausführung des Vertrags begonnen haben, nachdem Sie (1.) ausdrücklich zugestimmt haben, dass wir mit der Ausführung des Vertrags vor Ablauf der Widerrufsfrist beginnen, und Sie (2.) Ihre Kenntnis davon bestätigt haben, dass Sie durch Ihre Zustimmung mit Beginn der Ausführung des Vertrags Ihr Widerrufsrecht verlieren. Das Widerrufsrecht besteht nicht bei Lieferung von Waren, die nicht vorgefertigt sind und für deren Herstellung eine individuelle Auswahl oder Bestimmung durch den Verbraucher maßgeblich ist oder die eindeutig auf die persönlichen Bedürfnisse des Verbrauchers zugeschnitten sind; bei Lieferung von Ton- oder Videoaufnahmen oder Computersoftware in einer versiegelten Packung, wenn die Versiegelung nach der Lieferung entfernt wurde; bei Lieferung von Zeitungen, Zeitschriften und illustrierten mit Ausnahme von Abonnementverträgen.

Vor Rückgabe von Geräten mit Speichermedien (z. B. Festplatten, USB-Sticks, Handys etc.) beachten Sie bitte folgende Hinweise: Für die Sicherung der Daten sind Sie grundsätzlich selbst verantwortlich. Bitte legen Sie sich entsprechende Sicherungskopien an bzw. löschen Sie enthaltene personenbezogene Daten. Dies ist insbesondere dann von Bedeutung, wenn personenbezogene Daten Dritter gespeichert sind. Ist eine Löschung aufgrund eines Defekts nicht möglich, bitten wir Sie, uns ausdrücklich auf das Vorhandensein von personenbezogenen Daten hinzuweisen. Bitte vermerken Sie dies klar ersichtlich auf dem Rücksendeschein. **Ende der Widerrufsbelehrung**

Darüber hinaus kann eine weitere Speicherung erfolgen, sofern und solange dies zur Einhaltung einer gesetzlichen Aufbewahrungsfrist oder zur Verfolgung eines konkreten Missbrauchsfalls erforderlich ist. So werden nur Daten für die Berechnung der Wahrscheinlichkeitswerte benutzt, die auch in der Auskunft nach Art. 15 DSGVO ausgewiesen werden. Zudem fließt nicht jede Datenart in jede einzelne Scoreberechnung ein.

Wir weisen gemäß Art. 6 ff. DSGVO darauf hin, dass wir die von unseren Kunden mitgeteilten Daten EDV-mäßig speichern. Ihre uns mitgeteilten Daten nutzen wir ferner, um Sie per E-Mail über Bestellungen, Angebote und Dienstleistungen zu informieren. Sollten Sie keine Informationen über unsere Angebote und Dienstleistungen wünschen, genügt ein formloser Brief, Telefax, eine E-Mail an ELV Elektronik AG, Maiburger Str. 29-36, 26789 Leer, Deutschland Telefax-Nr. +49 (0)491-7016, E-Mail: datenschutz@elv.com

Weitergabe von Daten

Im Rahmen der Auftragsdatenverarbeitung wählen wir unsere Partner sorgfältig aus und verpflichten unsere Dienstleister gemäß Art. 28 DSGVO zum vertrauensvollen Umgang mit Ihren Daten. Die Weitergabe von Kundendaten zu weiteren oder anderen Zwecken an Dritte oder die eigene kommerzielle Nutzung unserer Kundendaten durch den Dienstleister ist unseren Partnern untersagt. Sofern wir Ihre Daten im Rahmen der vertraglichen Erfüllung Ihrer Bestellung, Ihres Gewinnspiels oder im Rahmen von Partnerangeboten oder Auktionen an Vertrags- oder Kooperationspartner weitergeben, weisen wir Sie gesondert darauf hin. Die an unsere Kooperationspartner weitergegebenen Daten dürfen von diesen lediglich zur Erfüllung ihrer Aufgabe verarbeitet werden.

Widerruf von Einwilligungen

Jede von Ihnen erteilte Einwilligung zur Verarbeitung Ihrer personenbezogenen Daten können Sie jederzeit widerrufen. Den Widerruf richten Sie bitte an ELV Elektronik AG, Maiburger Str. 29-36, 26789 Leer, Deutschland Telefax-Nr. +49 (0)491-7016, E-Mail: datenschutz@elv.com (Musterbrief unter de.elv.com/sicherheit-datenschutz) Sie haben das Recht auf Auskunft, Berichtigung, Löschung und Einschränkung Ihrer Daten gemäß der Art. 15 bis 18 DSGVO.

Näheres entnehmen Sie bitte unserer Datenschutzerklärung unter de.elv.com/sicherheit-datenschutz bzw. ch.elv.com/sicherheit-datenschutz

Im nächsten

ELV journal

Signalspezialist

Der Mini-DDS-Signalgenerator MDS1 arbeitet nach dem DDS-Prinzip (Direct Digital Synthesis), bei dem ein Sinussignal auf digitale Weise generiert wird und dadurch sehr frequenzstabil ist. Neben einem Sinussignal erzeugt der MDS1 auch ein Rechtecksignal. Die Ausgangsfrequenz lässt sich im Bereich von 0,1 Hz bis 1 MHz in 0,1-Hz-Schritten einstellen, die maximale Signalamplitude beträgt 5 Vpp. Dank eines TFT-Farbdisplays, eines Drehinkrementalgebers (mit Taster) und zweier weiterer Taster ist eine besonders einfache Bedienung des MDS1 möglich. Der MDS1 ist im Stand-alone-Betrieb, auf einem Breadboard oder auch beispielsweise für das MEXB-System einsetzbar.



Energieverbrauch im Visier

Beim Bausatz ELV LoRaWAN Energiezähler Sensor Schnittstelle handelt es sich um ein Schnittstellenmodul, das in Verbindung mit einem Funkmodul (im Bausatz enthalten) den Energieverbrauch direkt am Strom- oder Gaszähler erfasst und via LoRaWAN versendet. Die flexible Zählerablesung kann bequem und komfortabel für viele der gängigen Strom- und Gasverbrauchszähler umgesetzt werden. Dabei können verschiedene Sensoren zum Auslesen der Zähler, z. B. Stromzähler mit IEC- oder LED-Schnittstelle, Ferraris- oder Gas-Zähler, zum Einsatz kommen.



Zwei in einem

Der Bausatz Markenschalter-2-fach, powered by Homematic IP von ELV, eignet sich für die Montage in einer Unterputzdose für Schalter verschiedener Marken. Einmal installiert schaltet der netzversorgte ELV-SH-BS2 bis zu zwei angeschlossene Verbraucher (z. B. Leuchten) über zwei unabhängige Kanäle ein und aus. Der Schaltaktor ermöglicht eine komfortable Steuerung der angeschlossenen Verbraucher über die Tasterwippen des Schalters.



Weitbereichsschnüffler

Besonders seit der Coronapandemie ist die Überwachung der Luftqualität am Arbeitsplatz, in Schulklassen oder anderen gemeinschaftlich genutzten Räumen in den Fokus der Öffentlichkeit gerückt. Eine erhöhte CO₂-Konzentration bedeutet nicht nur „dicke Luft“, die zu Kopfschmerzen und abnehmender Konzentrationsfähigkeit führen kann, sondern lässt begrenzt auch Rückschlüsse hinsichtlich der Gefährdung durch Viren zu. Mit dem LoRaWAN Applikationsmodul CO₂ lässt sich dies nun auch in weit auseinanderliegenden bzw. weiter entfernten Innenräumen überwachen, um die Werte zentral zusammenzuführen und auszuwerten.

50 Jahre „Three Fives“

Als der NE555 im Jahr 1972 bei Signetics das Licht der Welt erblickte, konnte niemand vorhersagen, welchen langen Weg dieser unscheinbare kleine Schaltkreis durch die Welt der Elektronik zurücklegen würde. Er ist bis heute der in der größten Stückzahl produzierte integrierte Schaltkreis der Welt. Ein Exkurs durch Geschichte, Technik und praktische Anwendung des achtbeinigen Universalisten.

Automatisch messen

Multimeter sind das Schweizer Taschenmesser des Elektronik-Enthusiasten. Während rein analoge Multimeter mit einer manuellen Bereichsumschaltung schon seit den 1990er-Jahren eine immer geringere Rolle spielen, gibt es bei den digitalen Multimetern (DMM) einen neuen Trend. Bei diesen ist eine Autorange-Funktion schon lange üblich – jetzt kommen vermehrt sehr kompakte Messwerkzeuge wie das Enovalab SMART TrueRMS Digital-Multimeter MS0135 auf den Markt, die zudem automatisch die Messart bestimmen können. In einer Kurzvorstellung testen wir das Gerät und dieses neue Feature.

Künstliche Intelligenz in der Praxis, Teil 8

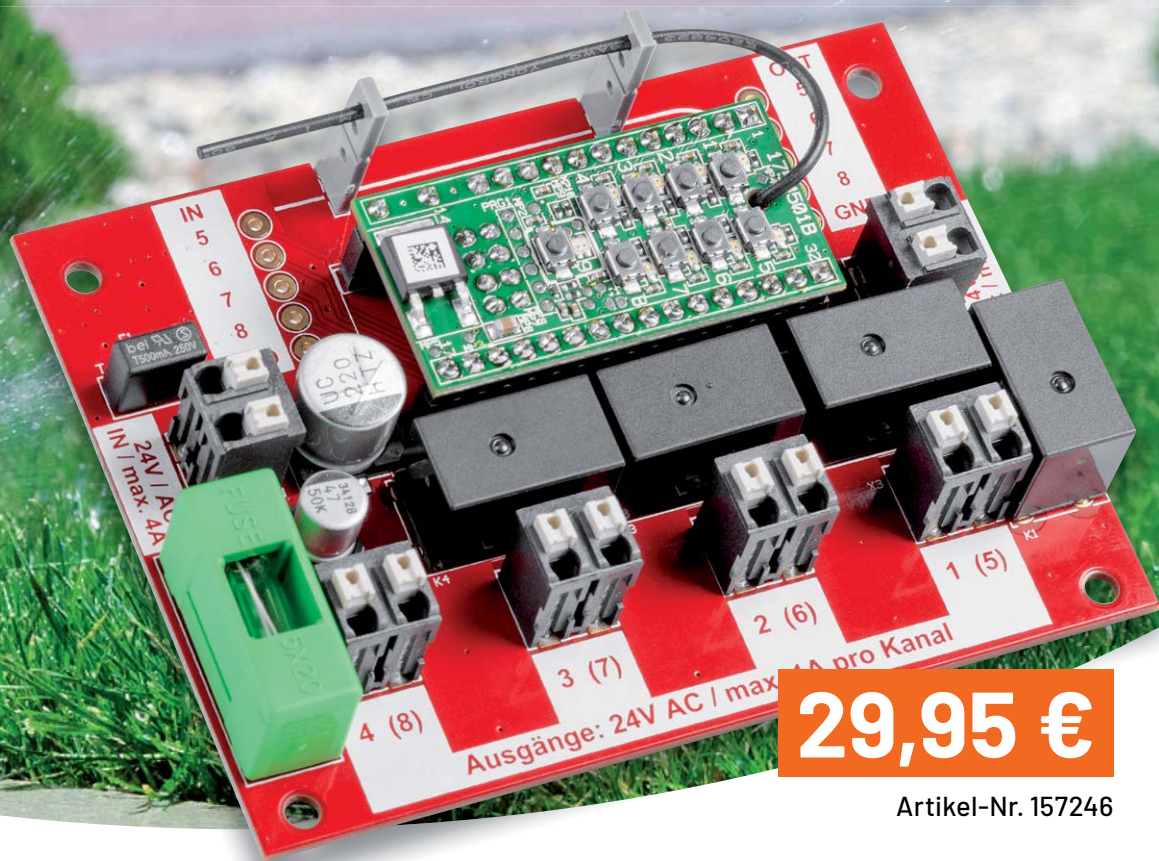
Im letzten Bericht der Serie zum Thema Künstliche Intelligenz wird es um autonome Systeme gehen. Es soll demonstriert werden, wie die in den letzten Beiträgen erarbeiteten Konzepte auf praxisrelevante Aufgaben angewendet werden können. Auch hier wird wieder der Raspberry Pi als maschinelles Lernsystem im Vordergrund stehen.

Röhrenradio-Restaurierung, Teil 8

Der nächste Beitrag zu diesem Projekt befasst sich mit der Abstimmung der Zwischenfrequenz für AM sowie mit einer Hochfrequenz-Abstimmung für die AM-Bänder.

Das ELVjournal 4/2022 erscheint am 27.07.2022

Smarte Steuerung für Ihre Bewässerung



29,95 €

Artikel-Nr. 157246

ELV powered by **homematic IP**

ELV Smart Home Bausatz Garten Ventil Interface ELV-SH-GVI

- 4 Kanäle für die Ansteuerung von 4 Ventilen (24 V_{AC}/je max. 1 A)
- Steuerung über 8-Kanal-Schaltempfänger HmIP-MOD-OC8 (nicht inkl.) – hierüber auch Integration in die Smart Home Zentrale CCU3 und den Homematic IP Access Point
- Integrierbar in optionales IP65-Gehäuse, z. B. Bopla ET215 (unter Zubehör im ELVshop)

+ Gleich mitbestellen: HmIP-MOD-OC8 – Artikel-Nr. 150850 – 24,95 €

Mehr Infos:



FACHSEMINAR

Gartenbewässerung mit Homematic IP und dem ELV Smart Home Bausatz Garten Ventil Interface

Unsere Experten zeigen Ihnen in diesem Video, wie Sie Ihre Gartenbewässerung mit Homematic IP und dem Smart Home Garten Ventil Interface intelligent steuern können.

- Welche Möglichkeiten der Gartenbewässerung habe ich mit Homematic IP?
- Welche Homematic IP Wettersensoren kann ich für meine Gartenbewässerung verwenden?
- Einstellungen in der Smart Home Zentrale CCU3 wie z. B. Bewässerungszeiten und -dauer
- Bedienen von Bewässerungsprogrammen über Taster, Magnetkontakte u. v. m.
- Einblick in die Steuerung via Homematic IP Access Point



Komfortables Drucken mit Auto-Nivellierung



FFF-3D-Drucker Vyper

- Zur Verarbeitung von 1,75-mm-Filament (PLA/TPU/PETG/ABS)
- Geeignet auch für detaillierte Projekte; Druckauflösung: 0,1 mm (100 µm)
- Positioniergenauigkeit:
 - X/Y-Achse: 0,00125 mm (1,25 µm)
 - Z-Achse: 0,002 mm (2 µm)
- Bauraum (B x H x T): 245 x 260 x 245 mm
- Druckgeschwindigkeit: max. 180 mm/s
- Bequemes Drucken dank automatisierter Druckbettnivellierung mit 16 Messpunkten
- Druckdateizuführung via USB-Anschluss oder SD-Karte

NEU



Abm. (B x H x T): 516 x 508 x 457 mm

359,00 €*

* Tagesaktueller Preis unter der Artikel-Nr. im ELVshop

Artikel-Nr. 252518