通用 中性说明书

16P 做成正反面 ——折页 无装订版

黑白印刷，书写纸80G

90.00 mm

100.00 mm

Orbsmart R81
Handbuch

V1

1. Über das Gerät

1.1 Zubehör

1x Netzteil
1x HDMI Kabel
1x SATA-Kabel
1x Handbuch
1x Fernbedienung (ohne Batterien)

1.2 Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Der Orbsmart R81 Computer ist ein elektronisches Gerät das Daten verarbeitet (Datenverarbeitungsgerät). Es ist ausschließlich für diesen Zweck bestimmt und darf nur zu diesem Zweck verwendet werden. Es darf nur in der Art und Weise benutzt werden, wie es in dieser Gebrauchsanleitung beschrieben ist. Dieses Gerät ist nicht dafür bestimmt, durch Personen (einschließlich Kinder) mit eingeschränkten physischen, sensorischen oder geistigen Fähigkeiten oder mangels Erfahrung und/oder mangels Wissen benutzt zu werden, es sei denn, sie werden durch eine für ihre Sicherheit zuständige Person beaufsichtigt oder erhielten von ihr Anweisungen, wie das Gerät zu benutzen ist. Kinder sollten beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie nicht mit dem Gerät spielen.

Zur Reduzierung der Gefahr von Brand, elektrischem Schlag und Beschädigung:
- Setzen Sie dieses Gerät nicht dem Regen aus.
- Stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gefäße, wie Vasen, auf dieses Gerät.
- Ausschließlich das empfohlene Zubehör verwenden.
- Reparieren Sie dieses Gerät nicht selbst.
- Wenden Sie sich zur Wartung an qualifiziertes Kundendienstpersonal.
- Lassen Sie keine Gegenstände aus Metall in dieses Gerät fallen.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf dieses Gerät.
- Gewährleisten Sie, dass die Spannung der Stromversorgung dem auf diesem Gerät angegebenen Wert entspricht.
- Stecken Sie den Netzstecker vollständig in die Steckdose ein.
- Ziehen Sie nicht am Kabel, knicken Sie es nicht und stellen Sie keine schweren Gegenstände darauf.
- Fassen Sie den Stecker nicht mit nassen Händen an.
- Fassen Sie den Stecker beim Herausziehen an seinem Korpus an.
- Verwenden Sie keinen beschädigten Netzstecker oder eine beschädigte Steckdose.
- Installieren Sie dieses Gerät so, dass das Netzkabel sofort aus der Steckdose gezogen werden kann, wenn Störungen auftreten.

Der Netzadapter kann mit Wechselstrom von 100 - 240 V betrieben werden. Verwenden Sie aber einen geeigneten Steckeradapter, wenn der Stecker nicht in die Netzsteckdose passt.

1.3 Reinigung

Verwenden Sie keine flüchtigen Flüssigkeiten, wie Insektensprays. Durch zu starken Druck beim Abwischen können die Oberflächen beschädigt werden. Gummi- oder Plastikteile sollten nicht über einen längeren Zeitraum mit dem Gerät in Kontakt sein.

1.4 Transport

Bitte bewahren Sie die Originalverpackung auf. Um einen ausreichenden Schutz beim Transport des Gerätes zu erreichen, verpacken Sie das Gerät in der Originalverpackung.

1.5 Reparaturen

- Reparaturen am Gerät sollten nur von einer autorisierten Fachwerkstatt durchgeführt werden.
- Ein Umbauen oder Verändern des Produktes beeinträchtigt die Produktsicherheit. Achtung Verletzungsgefahr!
- Öffnen Sie das Produkt niemals eigenmächtig und führen Sie Reparaturen nie selber aus!
- Falscher Zusammenbau führt möglicherweise zu Fehlfunktionen oder dem Totalausfall.
- Öffnen Sie in keinem Fall das Gerät.

Achtung: Es wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Beachten Sie: Die Gewährleistung verfällt bei Fremdeingriffen in das Gerät.

1.6 Aufstellung

- Die Steckdose muss leicht zugänglich sein, um im Notfall das Gerät schnell vom Stromkreis trennen zu können.
- Installieren oder positionieren Sie dieses Gerät nicht in einem Bücherregal, Einbauschrank oder einem sonstigen engen Raum. Stellen Sie eine gute Belüftung des Gerätes sicher.
- Stellen Sie das Gerät nicht auf Verstärker oder andere Geräte, die heiß werden können. Diese Hitze könnte das Gerät beschädigen.
- Setzen Sie dieses Gerät keinem direkten Sonnenlicht, hohen Temperaturen, starker Feuchtigkeit und übermäßigen Erschütterungen aus.

1.7 Kleine Objekte/Verpackungsteile

(Plastikbeutel, Karton, etc.)

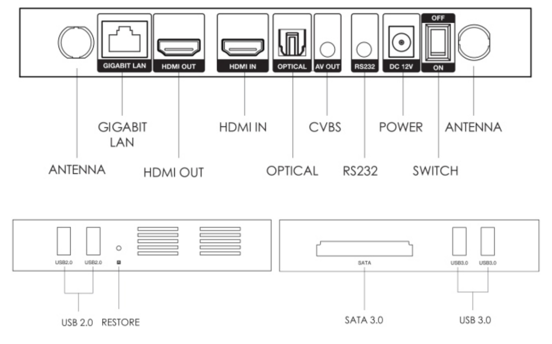
Bewahren Sie die kleine Objekte (z.B. Montagematerial, Speicherkarten etc) und Verpackungsteile außerhalb der Reichweite von Kindern auf, damit sie nicht von diesen verschluckt werden kann. Lassen Sie kleine Kinder nicht mit Folie spielen. Es besteht Erstickungsgefahr!

Stellen Sie keine Quellen offener Flammen, z.B. brennende Kerzen, auf das Gerät.

2. Inbetriebnahme
2.1 Erste Schritte
2.1.1 Ein/Ausschalten

1. Verbinden Sie das beiliegende HDMI-Kabel mit Ihrem Fernseher oder Monitor. Verbinden Sie das Netzteil mit dem R81 und der Steckdose. Die Fernbedienung benötigt zwei AAA-Batterien (nicht um Lieferumfang enthalten). Auf der Rückseite befindet sich der ON/OFF-Schalter.Neben der beiliegenden Fernbedienung empfehlen wir zur optimalen Steuerung eine Maus/Tastatur (auch Funk) oder am komfortabelsten eine Airmouse (wie z.B. die Orbsmart AM-1 Pro).

Anschlussübersicht:



2.1.2 Betrieb

Die Oberfläche hat bereits einige Verknüpfungen integriert die Sie je nach Wunsch individuell anpassen können. Durch das „Plus" Zeichen am unteren Ende lassen sich Verknüpfungen von Apps direkt hinzufügen oder löschen. Mit dem Klick auf „Settings" gelangen Sie in die Einstellungen für Sprache, Uhrzeit, Netzwerkeinstellungen, Bildschirmgröße uvm. Optional kann mit einer zusätzlichen Airmouse oder Maus durch ein „ziehen" (linke Maustaste gedrückt halten) vom unteren Bildschirmrand nach oben die klassische Android Navigationsleiste hervorgerufen werden.

Vereinzelte Apps (z.B. Netflix oder Disney+) sind eher für eine Touchscreen-Bedienung ausgelegt. Man kann diese Bewegungen mit einer Airmouse / Maus ebenfalls ausführen, indem die linke Maustaste gedrückt gehalten und anschließend nach oben "gezogen" wird (um eine entsprechende Wischgeste nach oben zu simulieren). Alternativ kann auch mit der Page-Taste auf der Fernbedienung gescrollt werden.

Spracheinstellungen
Nach Wunsch können Sie die Sprache umstellen. Die Standardsprache ist englisch. Home Screen > Settings > Other > Language. Anschließend die gewünschte Sprache auswählen.

Tastaturlayout (Sprache)
Unter Home Screen > Settings > Other > About > Advanced Settings > System > Sprache & Eingabe muss bei Physischer Tastatur das jeweilige Layout (z.B. Deutsch) eingestellt werden. Dort kann auch die Bildschirmtastatur komplett deaktivert werden.

Zeitzoneneinstellungen
Die richtige Zeit und Zeitzone können Sie folgendermaßen einstellen:
Home Screen > oben links auf die Uhrzeit klicken.

WLAN-Einstellungen
Um den R81 mit dem WLAN zu verbinden sind folgende Schritte notwendig:
Home Screen > Settings > Network > Wi-Fi > um verfügbare Netze abzurufen.
Mit einem Klick auf das gewünschte WLAN-Netz und der Eingabe des korrekten Passwortes wird direkt eine Verbindung aufgebaut (wir empfehlen im 5GHz Bereich Kanäle unter 100). Alternativ lässt sich das Gerät auch mittels LAN-Anschluss verbinden.

Erweiterte Android System Einstellungen
Unter Home Screen > Settings > Other > About > Advanced Settings können weitere Einstellungen zum Android System selbst vorgenommen werden.

Infrarot-Anlernfunktion
Mit den vier Tasten in der Learning Area auf der Fernbedienung lassen sich Infrarot-Signale von den meisten Infrarot-Fernbedienungen anlernen. Halten Sie die SET-Taste in der Mitte oben auf der Orbsmart-Fernbedienung für drei Sekunden gedrückt. Drücken Sie nun die Taste auf der Orbsmart-Fernbedienung, die Sie programmieren möchten. Halten Sie die Original-Fernbedienung aus nächster Nähe (ca. 3cm) an die Orbsmart-Fernbedienung, und richten Sie diese auf den Infrarot-Sensor der Orbsmart-Fernbedienung aus. Drücken Sie die Taste auf der Original-Fernbedienung, die Sie anlernen wollen. Drücken Sie anschließend SET auf der Orbsmart-Fernbedienung, um den Lernmodus zu verlassen. Bei erfolgreicher Anlernung wird die LED-Beleuchtung dreifach blinken.

Apps installieren
In der Regel werden Apps über den Google Play Store (ehemals Android Market) heruntergeladen und installiert. Um auf diesen zugreifen zu können, ist ein (kostenfreier) Google Account zwingend notwendig. Mit Klick auf die Google Play Store App haben Sie die Möglichkeit sich neu zu registrieren oder sich mit Ihrem vorhandenen Account anzumelden. Home Screen -> Apps -> Play Store. Bitte beachten Sie, dass im Store generell weitere Kosten entstehen können. Alternativ lassen sich auch nicht im Play Store verfügbare Apps (z.B. Netflix) per .apk-Datei manuell installieren (falls in Ihrem Land auf bestimmte Apps eine Restriktion vorliegt). Viele Streamingdienste lassen sich auch alternativ über den Browser (z.B. Chrome mit Desktop-Ansicht) nutzen.

Um eine App direkt automatisch nach dem Hochfahren zu starten, wählen Sie die App in der App-Übersicht aus und drücken die MENU-Taste. In diesem Menüpunkt können Apps auch deinstalliert werden.

App-Verknüpfungen auf dem Hauptbildschirm hinzufügen oder ändern
Weitere Verknüpfungen lassen sich mit dem Klick auf das „Plus"-Symbol erstellen. In der Übersicht können Sie anschließend Apps mit setzen eines Hakens (Taste OK) mit dem Hauptbildschirm verknüpfen bzw. mit entfernen wieder lösen. Die vier großen Kacheln mit den Pfeilen oben rechts können optional auch angepasst werden.

Schnelltasten
Die vier farbigen Tasten auf der Fernbedienung können je nach Wunsch belegt werden (z.B. Start einer App, Screenshot erstellen oder Stop-Taste)

Video/Audio-Einstellungen
Die Einstellungen dazu sind unter Home Screen > Settings zu finden.
Unter anderem: Audio > HDMI bzw. SPDIF Audio (ob das HD-Audio Signal direkt (RAW) an einen AV-Receiver durchgeschliffen (passthrough) werden soll). Die Einstellungen über die Auflösung & HDR sind unter Display zu finden.
Der Bildschirmausschnitt kann unter Display > Screen scale verkleinert bzw. vergrößert werden.

Weitere Hilfestellungen finden Sie unter orbsmart.de/support

Zugriff auf im Netzwerk freigegebene Ordner oder NAS-Laufwerke (SAMBA)
Alle Geräte müssen sich zwingend in derselben Arbeitsgruppe (in der Regel WORKGROUP) befinden. Wenn das Gerät mit dem Netzwerk verbunden ist und der DHCP Dienst auf dem Router aktiviert ist, erfolgt die Zuweisung der IP Adresse automatisch. Um vom Computer aus auf den Speicher bzw. die angeschlossenen Festplatten/SD-Karten am Gerät zuzugreifen, aktivieren Sie SAMBA unter Network > Samba Server. Drücken Sie unter Windows die Tastenkombination „Windows Taste+R" und geben Sie in das Feld die IP-Adresse des Gerätes nach folgendem Schema ein \\192.168.10.132 und bestätigen Sie die Eingabe mit der „Enter" Taste. Jetzt können Sie auf das Gerät per SAMBA Freigabe zugreifen und Daten austauschen.

2.1.3 Auf externe Medien zugreifen

USB Stick/Festplatte
Schließen Sie den Stick oder die externe Festplatte per USB (max. 14TB) an. Alternativ kann über den SATA-Anschluss auch eine interne Festplatte direkt angeschlossen werden. Bitte unbedingt beachten: Android™ bietet von Haus aus keine Funktion zur Formatierung/Partitionierung. Die Festplatte/SSD muss bereits über eine Partition/Formatierung verfügen (FAT32 oder NTFS, EXT3 or EXT4).

Ein USB-Stick Symbol wird in der rechten unterenen Ecke auf dem Home Screen erscheinen. Öffnen Sie nun das Media Center oder das Home Theather um Videos, Bilder oder Musik abzurufen.

3. FAQ

Q: Kann ich auf meine Netzwerkfreigaben bzw. ein NAS zugreifen?
A: Ja. Dazu können Sie wahlweise den integrierten Netzwerk-Dateimanager nutzen oder nach Wunsch einen anderen installieren. Im Play Store sind einige kostenlose verfügbar z.B. der ES Datei Explorer.

Q: Wie erhalte ich eine Movie Wall/Filmposter?
A: Wir empfehlen das vorinstallierte Home Theather 4.0. Dort sind Coverdownloads, Infos, Trailer etc. möglich. Mehr Infos zur Funktionsweise unter orbsmart.de/support

Q: Wird KODI voll unterstützt?
A: Die offizielle Version ist nicht auf den Chipsatz angepasst. Wir empfehlen als Alternative „ZDMC" (Version 18.9 - kostenfrei im Netz zum Download als apk-Installationsdatei) oder eine sog. „Wrapper-App" aus der Playstore (kostenpflichtig). Hier greift KODI auf den internen Videoplayer vom Orbsmart R81 zu.

Q: Der Play Store gibt eine Fehlermeldung aus „Zertifizierung fehlt?
A: Navigieren Sie zu Settings > Other > About und notieren die GSF ID. Besuchen Sie jetzt die Seite https://www.google.com/android/uncertified und geben die GSF ID ein und starten das Gerät neu.

Q: Wie kann ich auf meine USB-Speichermedien im Datei-Manager/Apps zugreifen?
A: Im vorinstallierten Media Center werden direkt die USB-Festplatte/Stick angezeigt. In anderen Datei-Managern und Apps muss man durch das Android Datei-System navigieren. Android benutzt ein anderes Datei-System wie Windows, alles fängt beim Rootverzeichnis / an und danach folgen alle Verzeichnisse und Laufwerke.

Q: Apps wie z.B. Netflix werden als nicht kompatibel angezeigt?
A: Die meisten Apps (wie z.B. Netflix) können trotzdem genutzt werden. Über z.B. apkmirror können die Installationsdateien (.apk) manuell runtergeladen und installiert werden. Wir empfehlen speziell folgende Version: Netflix 6.26.1 build 15 31696. Für die Bedienung empfehlen wir den Anschluss einer Maus oder Airmouse. Alternativ gibt es für Netflix auch ein KODI/ZDMC-Plugin (mit HD-Auflösung).

Q: Meine angeschlossene Tastatur gibt nur das US-Layout (z.B. Y statt Z) aus?
A: Siehe Seite 5 unter Tastaturlayout (Sprache).

Q: Es werden mir nicht volle 16GB freier interner Speicher angezeigt?
A: Wie bei allen Android Geräten wird ein Teil fest von Android selbst fest reserviert.

Q: Meine angeschlossene Airmouse kann den R81 nicht einschalten?
A: Die Verbindung erfolgt hier über den USB-Anschluss der im Standby abgeschaltet ist und nicht mit Strom versorgt wird. Wir empfehlen die ON/OFF-Taste entsprechend (falls vorhanden) mit der Infrarot-Anlernfunktion anzulernen.

Q: Wie lässt sich das Front-Display beim R81 abschalten?
A: Dazu unter Settings > Other > Front Display Panel > Brightness settings > Close auswählen.

Q: Wo erhalte ich Firmwareupdates?
A: Installieren Sie nur direkt von Orbsmart bereitgestellte Firmwareupdates. Bei Verwendung einer fremden Firmware droht eine Beschädigung des Gerätes.
Wir übernehmen keinerlei Haftung für Schäden, die durch falsche oder systemfremde Firmware entstehen. Offizielle Updates inkl. Installationsanleitungen finden Sie unter www.orbsmart.de/support/

4. Empfohlenes Zubehör

Alle offiziellen Bezugsquellen finden Sie unter www.orbsmart.de

Orbsmart AM-2
Eine kabellose Funk-Tastatur mit integriertem Touchpad. Erledigen Sie einfach und bequem von der Couch aus alle Eingaben ohne lästige Verbindungskabel. Anmerkung: Ein/Ausschalten-Taste nicht vorhanden.

Orbsmart AM-1 Pro
Eine kabellose Funk-Airmouse inklusive beleuchteter Tastatur auf der Rückseite. Steuern Sie den Mauszeiger mit einer einfachen Handbewegung und lernen Sie dank der universellen Infrarot-Anlernfunktion Signale von anderen Fernbedienungen an (z.B. AN/AUS von dem Orbsmart R81).

5. Rechtliches

GPLv2 License text - Copyright notice – Disclaimer
This product is based in part on open source software the use of which is subject to the GNU General Public License (GPL) Version 2. The source code of the software will be sent to you on request on a data carrier, the production costs will be asserted in return. Please send us your inquiry to info@orbsmart.de. You will find the complete text of the GPL below. Further information about the GPL as well as official translations in various languages can be found at http://www.fsf.org/licensing. Since it is free software, the developers of this software exclude the liability. Please note that the warranty for the hardware is not affected and is fully covered. For further question contact: info@orbsmart.de.

GPLv2 Lizenztext – Copyrighthinweis - Haftungsausschluss
Dieses Produkt enthält Software, welche ganz oder teilweise als freie Software den Lizenzbedingungen der GNU General Public License, Version 2 (GPL) unterliegt. Den Quellcode der Software senden wir Ihnen auf Anforderung auf einem handelsüblichen Datenträger zu, dessen Herstellungskosten wir im Gegenzug geltend machen. Bitte senden Sie uns hierzu Ihre Anfrage an: info@orbsmart.de.

Den vollständigen Lizenztext ersehen Sie nachfolgend. Näheres, insbesondere auch dazu, warum es keine offizielle deutsche Übersetzung der Lizenzbedingungen gibt, erfahren Sie unter http://www.gnu.org/licenses/gpl-2.0.html
Da es sich um freie Software handelt, schließen die Entwickler dieser Software die Haftung aus. Bitte beachten Sie, dass die Gewährleistung für die Hardware davon natürlich nicht betroffen ist und in vollem Umfang besteht. Weitere Fragen beantworten wir Ihnen gerne unter info@orbsmart.de. Bitte beachten Sie, dass der Quellcode nur für Software-Entwickler von Interesse ist. Als reiner Nutzer des Produkts haben Sie normalerweise keine Verwendung dafür.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble
The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too. When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it. For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software. Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program. You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it. Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program. In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files,

plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program. If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances. It is not the purpose of this section to induce you to I nfringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice. This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.
END OF TERMS AND CONDITIONS

How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.
To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

one line to give the program's name and an idea of what it does.
Copyright (C) yyyy name of author

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, write to the Free Software Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.
If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) year name of author Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'. This is free software, and you are welcome to redistribute it under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program. You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

signature of Ty Coon, 1 April 1989
Ty Coon, President of Vice

Copyright © 2021 Orbsmart Alle Rechte vorbehalten.
Kein Teil dieses Handbuchs, einschließlich der darin beschriebenen Produkte und Software, darf in irgendeiner Form oder mit irgendwelchen Mitteln vervielfältigt, übertragen, überschrieben, in einem Datenabfragesystem gespeichert oder in irgendeine Sprache übersetzt werden, ohne die ausdrückliche schriftliche Genehmigung von Orbsmart, außer durch den Käufer zum Zweck der Datensicherung. Diese Klausel gilt nicht für solche Software, die unter der General Public License ("GPL") oder anderen Free Open-Source-Lizenzen lizenziert ist. Kopien der jeweiligen Lizenzbedingungen, und, wo erforderlich, ein Angebot, um den jeweiligen Quellcode zu liefern, sind im Produkt enthalten.
Google, Android, Gmail, Google Maps, Chrome, Google Play, YouTube, Google+ und andere Warenzeichen sind Eigentum der Google Inc. Eine Liste der Google-Marken finden Sie unter http://www.google.com/permissions/guidelines.html. Orbsmart ist ein eingetragens Warenzeichen von der Capoyo GmbH. Alle anderen Marken- und Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Der Inhalt dieser Anleitung kann sich in einigen Details von dem Produkt oder seiner Software unterscheiden. Alle Informationen in diesem Dokument können sich ohne vorherige Ankündigung ändern.

Hergestellt unter der Lizenz der US-Patente #'s:5,451,942; 5,956,674; 5,974,380;5,978,762; 6,487,535 & und anderer ausgestellter und offener US- und weltweiter Patente. DTS und DTS 2.0 + Digital Out sind eingetragene Handelsmarken und das DTS-Logo und die DTS-Symbole sind Handelsmarken der DTS, Inc. © 1996-2008 DTS, Inc. Alle Rechte vorbehalten

Hergestellt unter der Lizenz von Dolby Laboratories. Dolby und das doppelte-D Symbol sind eingetragene Handelsmarken von Dolby Laboratories.

Stromversorgung: 100-240V 50/60Hz

Konformitätserklärung:

Hiermit erklärt die **Capoyo GmbH, Rotwandweg 3, 82024 Taufkirchen**, dass sich das Produkt Orbsmart R81 in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen der Richtlinie 99/5/EG befindet.

Eine ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter:
www.capoyo.de/CE/CE-R81.pdf

Dieses Produkt entspricht den folgenden Richtlinien:

Entsorgung:
Wollen Sie Ihr Gerät entsorgen, bringen Sie es zur Sammelstelle Ihres kommunalen Entsorgungsträgers (z. B. Wertstoffhof). Nach dem Elektro– und Elektronikgerätegesetz sind Besitzer von Altgeräten gesetzlich verpflichtet, alte Elektro– und Elektronikgeräte einer getrennten Abfallerfassung zuzuführen. Das Symbol bedeutet, dass Sie das Gerät auf keinen Fall in den Hausmüll werfen dürfen! Verpackungsmaterialien entsorgen Sie entsprechend der lokalen Vorschriften.

Batterien dürfen nicht über den normalen Hausmüll entsorgt werden. Als Endverbraucher sind Sie gesetzlich zur Rückgabe ziehungsweise ordnungsgemäßen Entsorgung gebrauchter Batterien verpflichtet. Sie können die Batterien nach Gebrauch in der Verkaufsstelle oder in deren unmittelbaren Nähe unentgeltlich zurückgeben (z.B. bei den Sammelstellen im Handel oder bei kommunalen Sammelstellen). Sie können auch unentgeltlich die gebrauchten Batterien bei uns abgeben oder per Post an uns zurücksenden. Die zu entsorgenden Batterien, welche Schadstoffe enthalten, sind mit einem der beiden nachstehenden Zeichen, bestehend aus einer durchgestrichenen Mülltonne und dem chemischen Symbol des für die Einstufung als schadstoffhaltig ausschlaggebenden Schwermetalls, versehen. Die Zeichen haben folgende Bedeutung:
Pb = Batterie/Akku enthält Blei / Cd = Batterie/Akku enthält Cadmium / Hg = Batterie/Akku enthält Quecksilber

Orbsmart© 2021 - Alle Rechte vorbehalten.