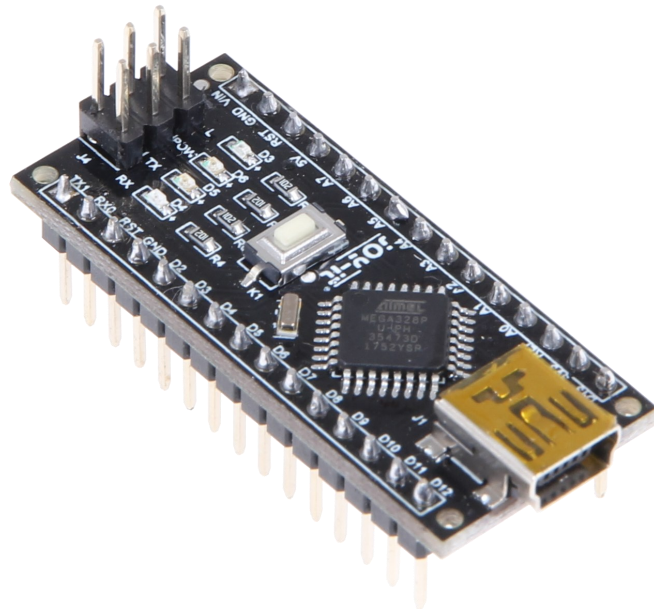


JOY-IT



Arduino Nano V3

Index

1. Einführung
2. Installation
3. Verwendung
4. Support

1. Einführung

Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass sie sich für unser Produkt entschieden haben.

Im folgenden zeigen wir Ihnen, was bei der Inbetriebnahme und der Verwendung zu beachten ist.

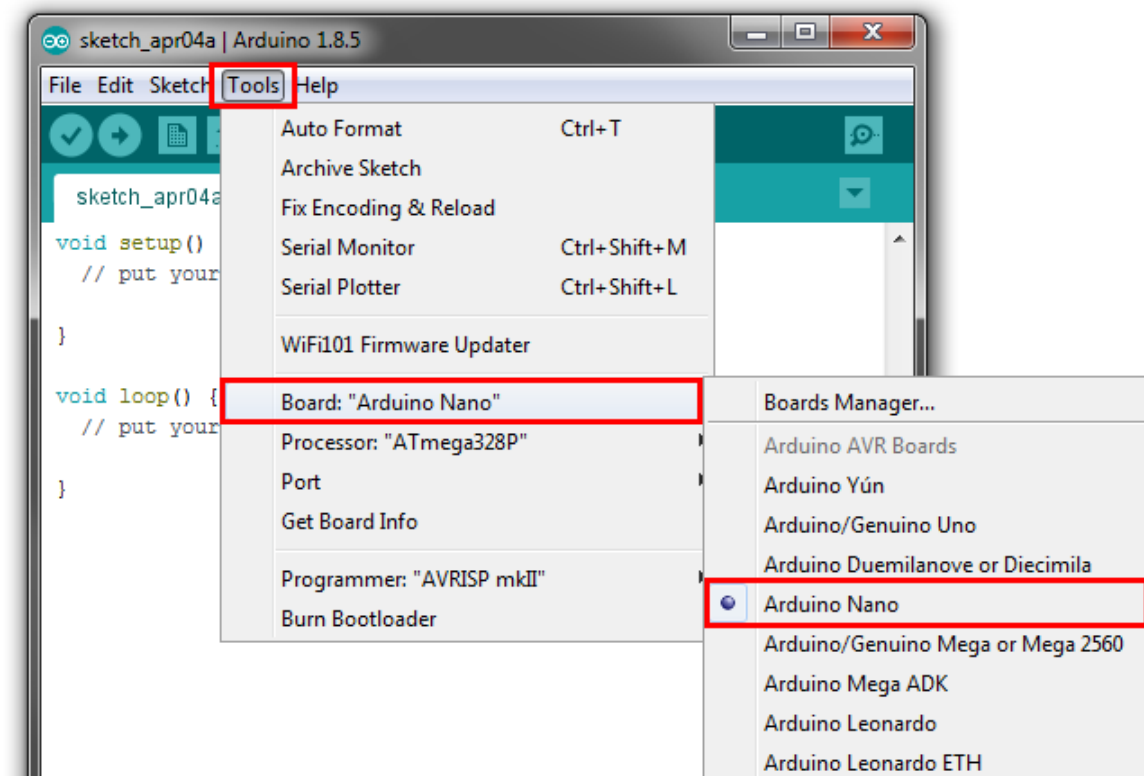
Sollten Sie während der Verwendung unerwartet auf Probleme stoßen, so können Sie uns selbstverständlich gerne kontaktieren.

2. Installation

Um den Arduino Nano verwenden zu können, benötigen Sie zunächst die entsprechende Arduino Software. Diese ist [hier](#) erhältlich. Laden Sie das Softwarepaket (Arduino IDE) herunter und installieren Sie dieses.

Nachdem Sie die Software gestartet haben muss diese auf das Board eingestellt werden.

Öffnen Sie dazu den Reiter „Tools“ und wählen Sie unter „Boards“ das „Arduino Nano“-Board aus.



3. Verwendung

Die Software ist nun konfiguriert und bereit zur Verwendung.

Schließen Sie Ihren Arduino Nano nun mit einem Mini-USB-Kabel an Ihren Computer an.

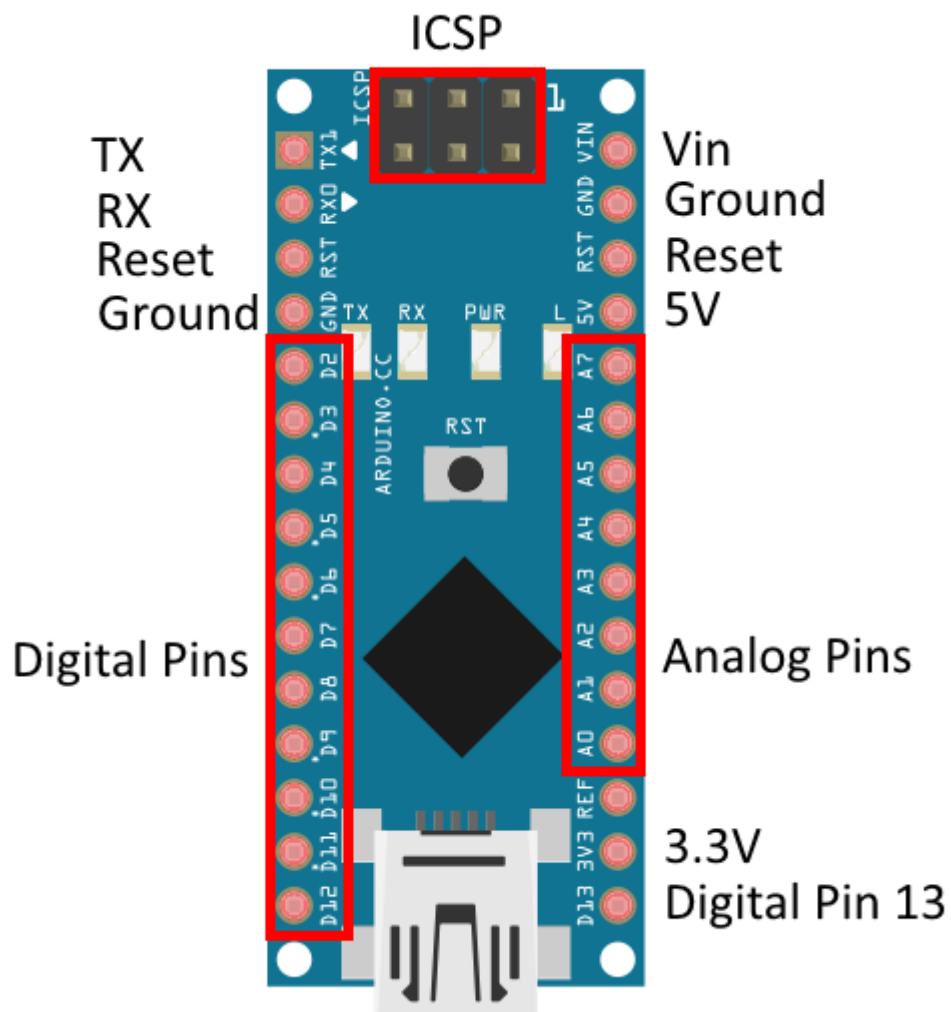
Um die grundlegenden Funktionen des Boards zu überprüfen, können Sie ein kurzes Beispielprogramm auf Ihren Arduino Nano übertragen.

Wählen Sie dazu innerhalb des Reiters „Datei“ das Menü „Beispiele“ und unter „01.Basics“ das Beispiel „Blink“.

Übertragen Sie dieses Programm auf Ihren Arduino.

Es wird die eingebaute LED, welche mit dem digitalen Pin 13 verbunden ist, ansprechen und wiederholt an und aus schalten.

Alle wichtigen Anschlüsse sind außerdem hier gekennzeichnet:



4. Support

Wir sind auch nach dem Kauf für Sie da. Sollten noch Fragen offen bleiben oder Probleme auftauchen stehen wir Ihnen auch per E-Mail, Telefon und Ticket-Supportsystem zur Seite.

E-Mail: service@joy-it.net

Ticket-System: <http://support.joy-it.net>

Telefon: +49 (0)2845 98469 – 66 (11- 18 Uhr)

Für weitere Informationen besuchen Sie unsere Website:

www.joy-it.net