



# Homematic Know-how

Systemübergreifende Automatisierung mit ioBroker



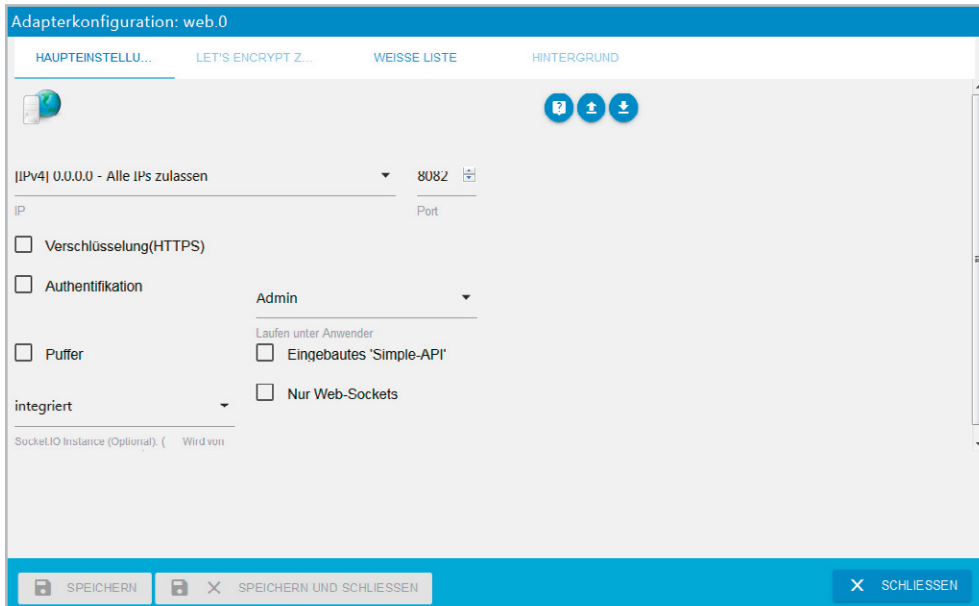
In unserer Reihe „Homematic Know-how“ zeigen wir anhand von kleinen Detaillösungen, wie man bestimmte Aufgaben im Homematic System konkret lösen kann. Dies soll insbesondere Homematic Einsteigern helfen, die Einsatz- und Programmiermöglichkeiten besser zu nutzen. In dieser Ausgabe führen wir fort, welche Möglichkeiten sich durch die Einbindung der Homematic Zentrale CCU3 in das Open Source Smarthome System ioBroker ergeben.



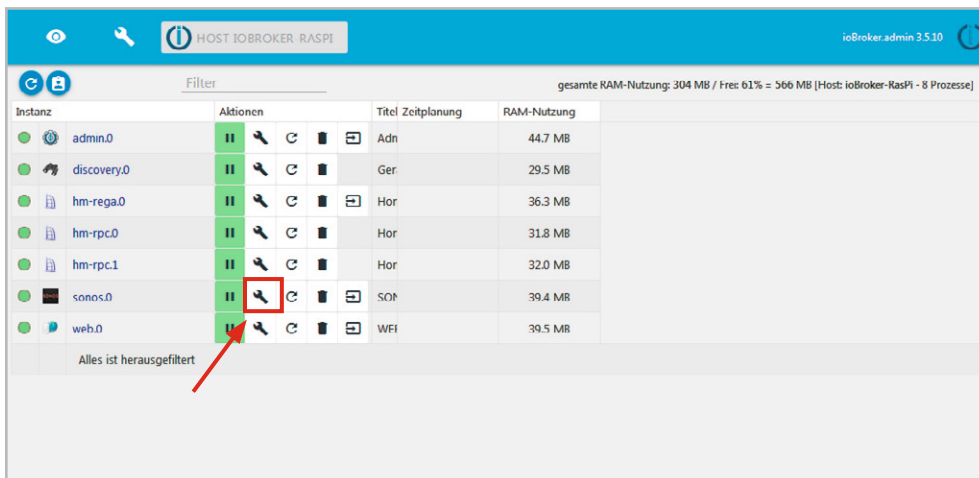
Nachdem wir im ersten Teil des Artikels bereits die Einrichtung des ioBrokers sowie die Einbindung der Homematic Zentrale CCU3 gezeigt haben, möchten wir in diesem Teil die Einbindung eines Sonos Multimedia Lautsprechers zeigen sowie beispielhaft eine systemübergreifende Automatisierung erläutern.

## Einbindung Sonos

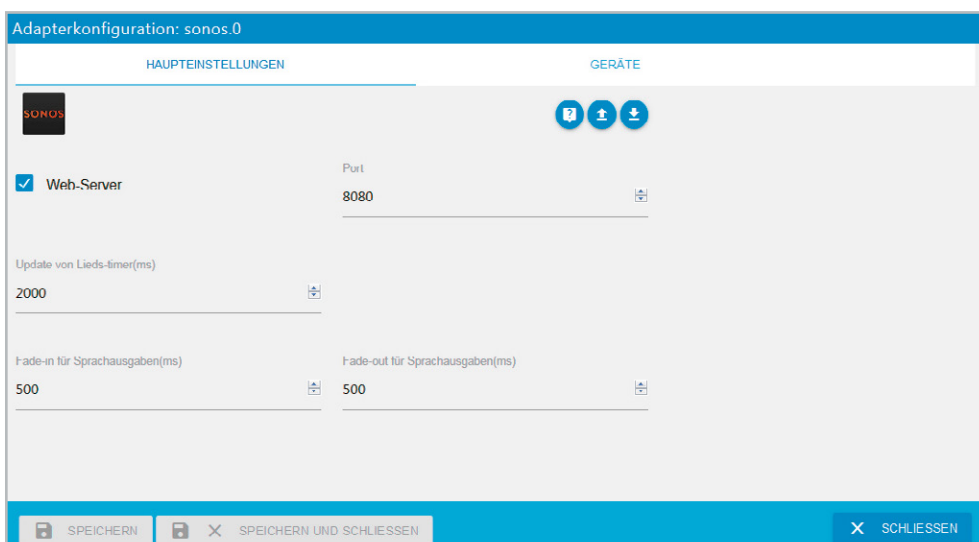
Um nachfolgend und beispielhaft eine systemübergreifende Automatisierung zeigen zu können, binden wir nun zusätzlich zur Homematic Zentrale einen Sonos-Multimedia-Lautsprecher ein. Hierzu ist unter dem Menüpunkt „Adapter“ zunächst der entsprechende Sonos-Adapter aufzusuchen und zu installieren.



**11.** Da mit dem Sonos-Adapter auch ein Web-Adapter installiert wird, öffnet sich nach der Installation zunächst die Konfigurationsseite des Web-Adapters. Da in diesem Fall keine Anpassungen erforderlich sind, kann die Maske durch einen Klick auf „Schliessen“ geschlossen werden.



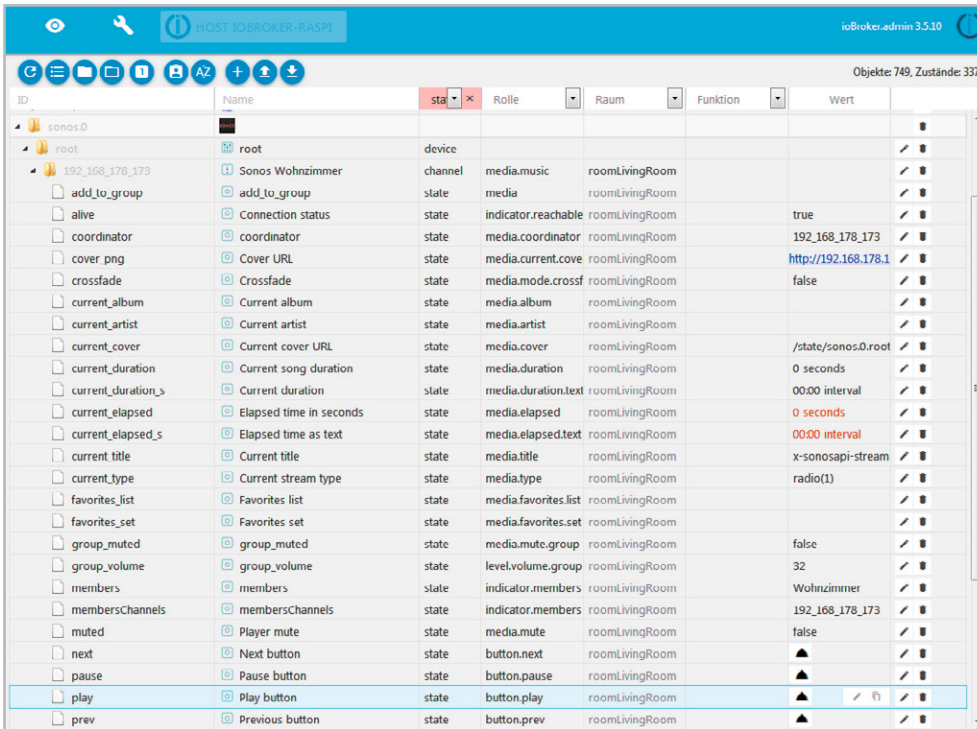
**12.** Um die Einstellungen für den eigentlichen Sonos-Adapter vorzunehmen, ist nun unter „Instanzen“ bei dem Sonos-Adapter auf das Schraubenschlüssel-Symbol zu klicken.



**13.** In den Haupteinstellungen des Sonos-Adapters sind in unserem Falle keine Anpassungen erforderlich, daher kann direkt zum Reiter „Geräte“ gewechselt werden.



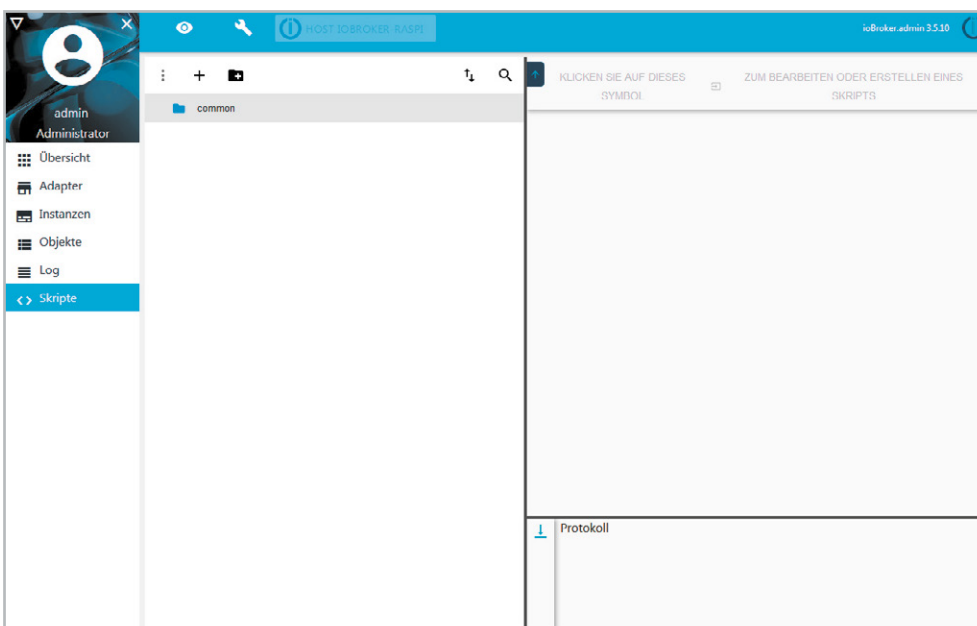
14. Hier ist nun für jeden Sonos-Lautsprecher ein Name und die jeweilige Lautsprecher IP-Adresse einzugeben und ein Raum auszuwählen. Durch einen Klick auf „Speichern und Schliessen“ wird die Konfiguration abgeschlossen.



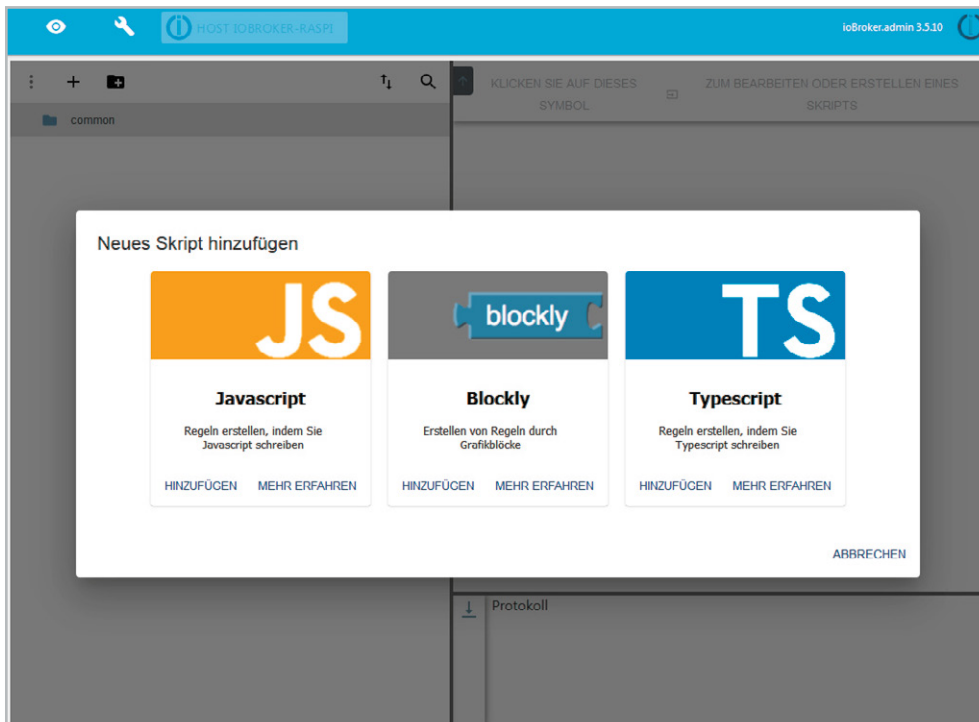
15. Wie bereits bei den Homeatic Geräten gezeigt, kann der Lautsprecher nun unter „Objekte“ bedient werden.

## Systemübergreifende Automatisierung

Damit systemübergreifende Automatisierungen erstellt werden können, ist die Installation des Skript-Adapters (Skriptausführung) erforderlich. Nach der Installation öffnet sich automatisch die Konfigurationsseite des Adapters, welche aber ohne weitere Anpassungen geschlossen werden kann.



16. Zur Erstellung eines Automatisierungsskripts ist nun links der neue Menüpunkt „Skripte“ anzuklicken. Sollte dieser noch nicht sichtbar sein, ist die Seite einmal neu zu laden (Windows STRG+F5, macOS CMD+R). Durch einen Klick auf das Plus-Symbol kann ein neues Skript angelegt werden.



17. Automatisierungsskripte lassen sich direkt in JavaScript oder TypeScript schreiben oder mithilfe des für den Einstieg geeigneten grafischen Regel-Editors „Blockly“. In unserem Beispiel zeigen wir die Erstellung mittels „Blockly“.

### Neues Skript erstellen

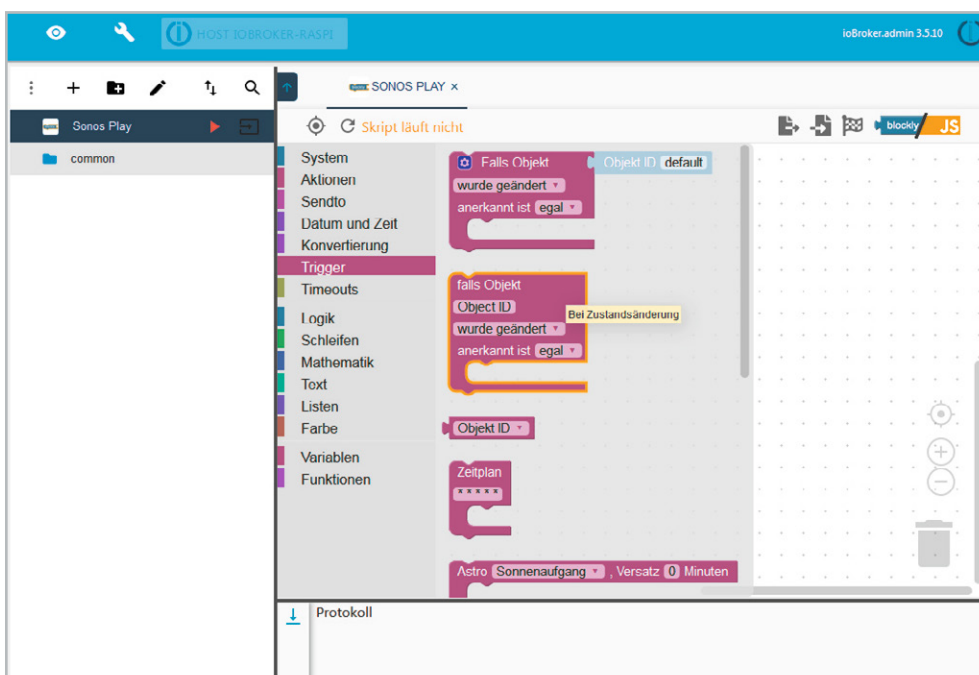
Name  
Sonos Play

Mappe  
Root-Verzeichnis

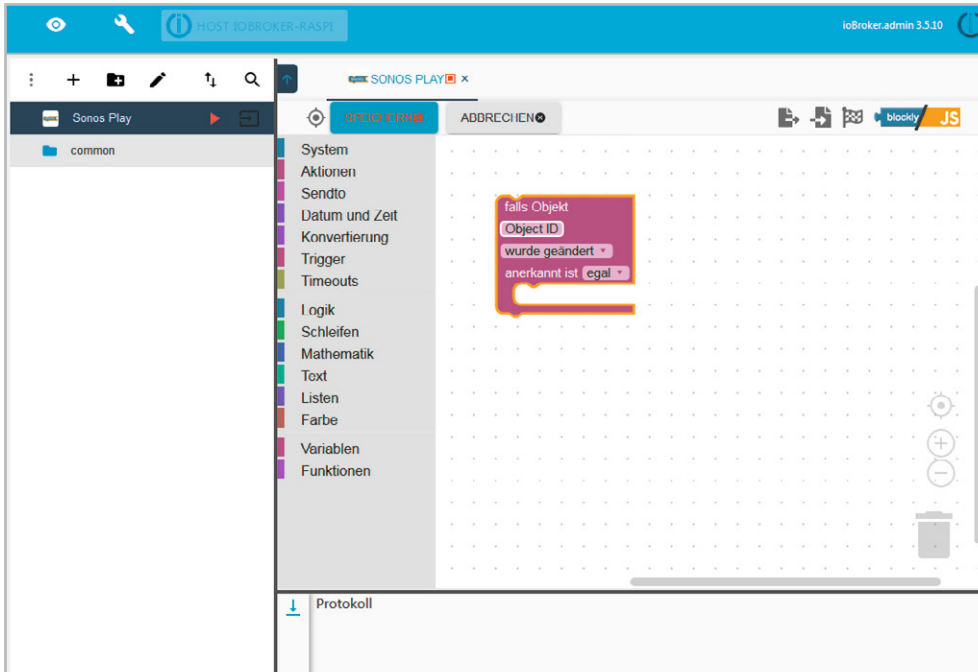
ID  
script.js.Sonos\_Play

OK ABBRECHEN

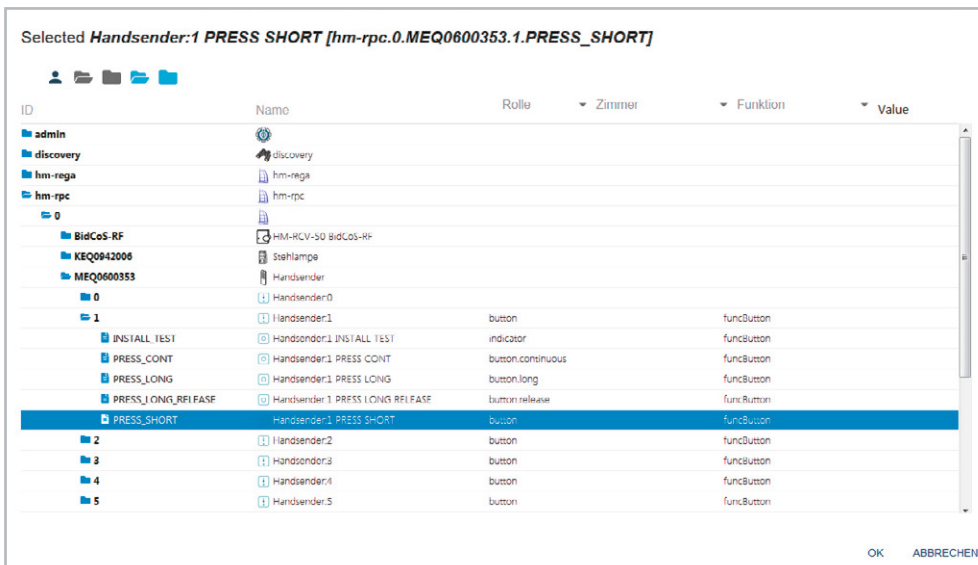
18. Nun ist ein Name für das Skript anzugeben und sofern gewünscht ein anderer Ablageort für das Skript auszuwählen. Wir möchten mit dem ersten Skript per Homematic Handsender, welcher an der CCU angelernt ist, die Wiedergabe des eingebundenen Sonos-Lautsprechers starten und wählen daher den Namen „Sonos Play“.



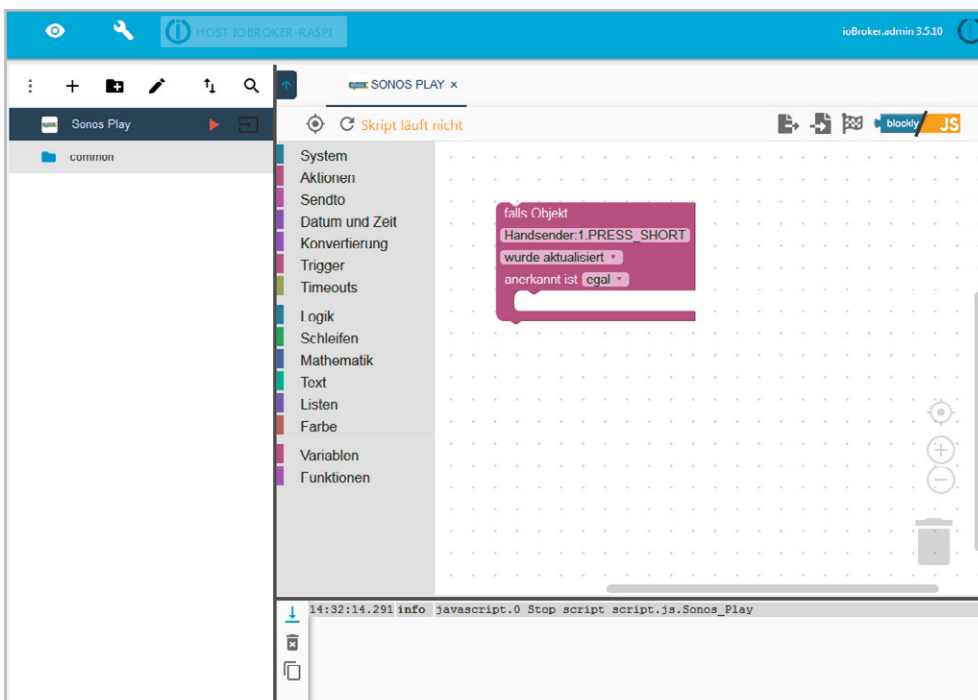
19. Nun erscheint der Editor, welcher am linken Rand eine Menge an Funktionsmodulen zur Auswahl anbietet. Hier ist zunächst unter „Trigger“ wie im Bild ersichtlich der Block „falls Objekt“ auszuwählen bzw. mit der Maus auf die rechte weiße Editor-Fläche zu ziehen.



20. In dem eingefügten „falls Objekt“-Block ist nun auf die „Object ID“ zu klicken, um das Gerät zu wählen, welches das Skript auslösen soll.

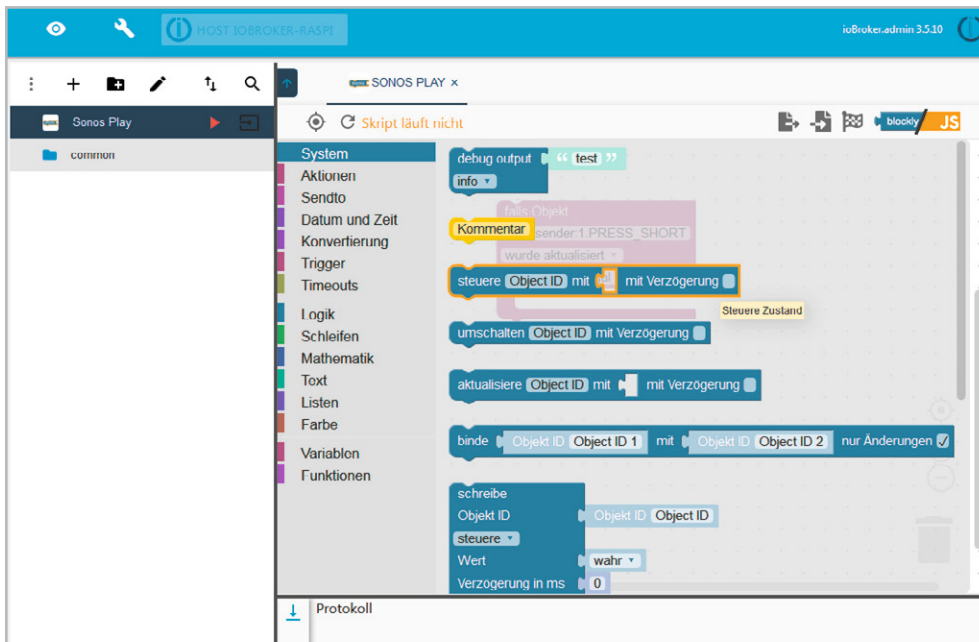


21. Die Geräte-Auswahl wird über die Objekt-Liste durchgeführt. Unseren Handsender finden wir unter dem „hm-rpc0“-Adapter. Nach einem Klick auf die Seriennummer des Handsenders erscheinen darunter die einzelnen Kanäle der Gerätestasten. Wir klicken hier auf den Kanal 1 und wählen danach den Parameter „PRESS\_SHORT“ (kurzer Tastendruck).

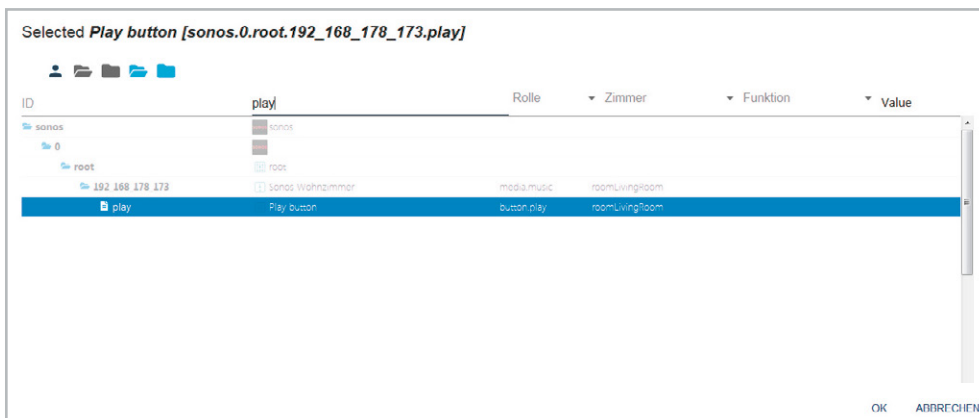


22. Nach der Auswahl des Geräts ist im Block unter dem Geräte-namen die Trigger-Art von „wurde geändert“ auf „wurde aktualisiert“ zu ändern.

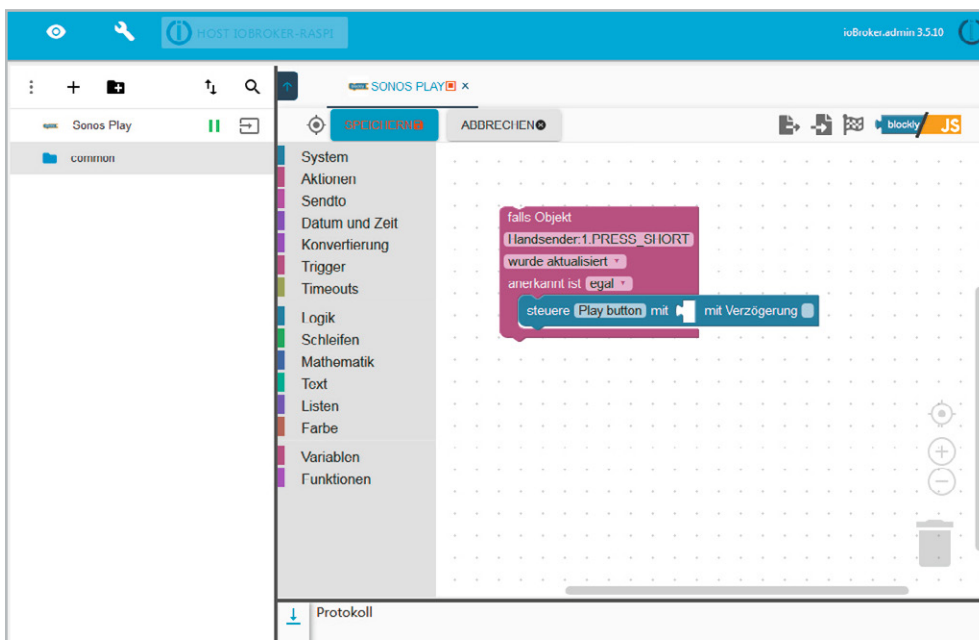




23. Nun ist die Aktion einzufügen, welche nach dem Tastendruck ausgeführt werden soll. Hierzu wählen wir unter „System“ den Block „steuere Object ID ...“ und schieben diesen in die Ausparung des „falls Objekt“-Blocks.



24. Nachdem im „steuere Object ID“-Block auf die Objekt-ID geklickt wurde, erscheint wieder die Objekt-Liste. Durch die Eingabe von „play“ in das Namensfilter finden wir hier schnell die gewünschte Wiedergabefunktion für unseren Sonos-Lautsprecher.



25. Das Bild zeigt das fertige Skript.

Abschließend ist nun auf „Speichern“ und links in der Skript-Auflistung auf den Play-Button (rot) zu klicken, um das Skript zu aktivieren. Die Automatisierung kann nun getestet werden.

Auf gleiche Weise lassen sich nun selbstverständlich weitere Skripte anlegen, um zusätzliche Tasten des Homematic Handsenders einer beliebigen Funktion des Sonos-Lautsprechers zuzuweisen. Letztlich sind der Kreativität aufgrund der unzähligen Adapter, Funktionen und Programmierungsmöglichkeiten keine Grenzen gesetzt.

Aus Platzgründen ist es im ELV Journal leider nicht möglich, auf die fast unendlich erscheinenden Möglichkeiten von ioBroker einzugehen. Im Internet finden sich allerdings unzählige Videos, Tutorials und Anleitungen sowie im ioBroker Forum unter <https://forum.iobroker.net/> eine riesige Community, die einem unterstützend zur Seite steht. **ELV**