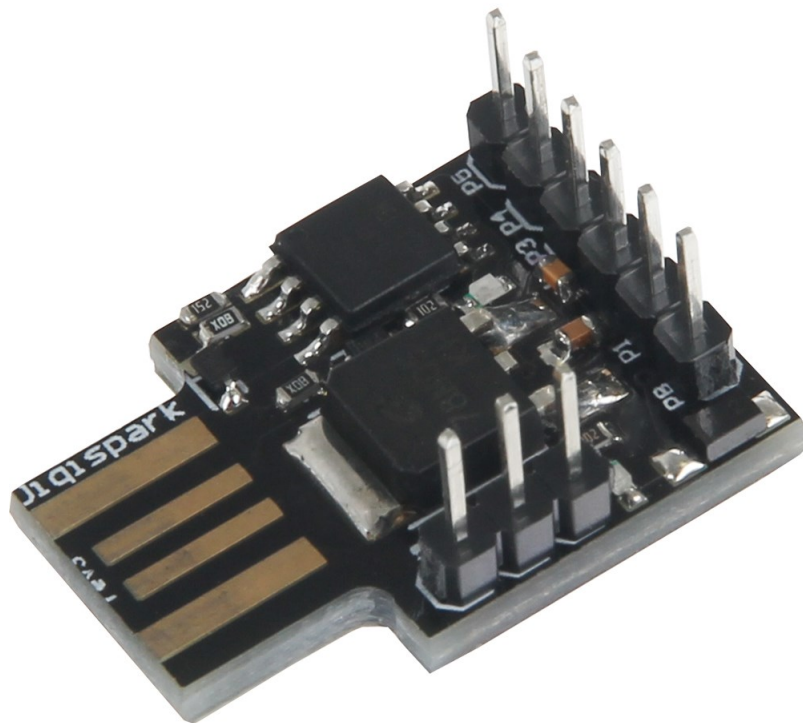


joy-it

Arduino Digispark



Index

1.1 Vorbereitung der Installation

1.2 Beispielcode-Übertragung

Sehr geehrter Kunde,

vielen Dank, dass Sie sich für unser Produkt entschieden haben.

Im Folgenden haben wir aufgelistet, was bei der Inbetriebnahme zu beachten ist.

Schritt 1—Vorbereitung der Installation

Insofern die Arduino-Software auf Ihrem Computer noch nicht installiert ist, laden Sie diese [hier](#) herunter und installieren diese.

Laden Sie sich nun die Digispark Treiber [hier](#) herunter.

Für Computer mit Windows 7 oder älter:

Starten Sie nun Ihren Computer neu und drücken Sie während des Startvorgangs wiederholt die Taste **F8**. Wählen Sie im nächsten Auswahlmenü die Option **Erzwingen der Treibersignatur deaktivieren**.

Für Computer mit Windows 8 oder neuer:

Klicken Sie auf die Windows-Schaltfläche **Ein/Aus**.

Halten Sie nun die **Umschalttaste** gedrückt und klicken Sie auf **Neu starten**.

Im nächsten Menü wählen Sie nun **Problembehandlung** → **Erweiterte Optionen** → **Starteinstellungen** → **Neustart** → **Erzwingen der Treibersignatur deaktivieren**

Nach abgeschlossenem Startvorgang installieren Sie nun die zuvor heruntergeladenen Treiber.

Als nächstes öffnen Sie, wie in den folgenden Bildern aufgezeigt, die Einstellungen des Arduino-Programms und fügen die folgende URL zu den **Additional Board Manager URLs** (Deutsch: **Zusätzliche Boardverwalter URLs**) hinzu:
http://digistump.com/package_digistump_index.json

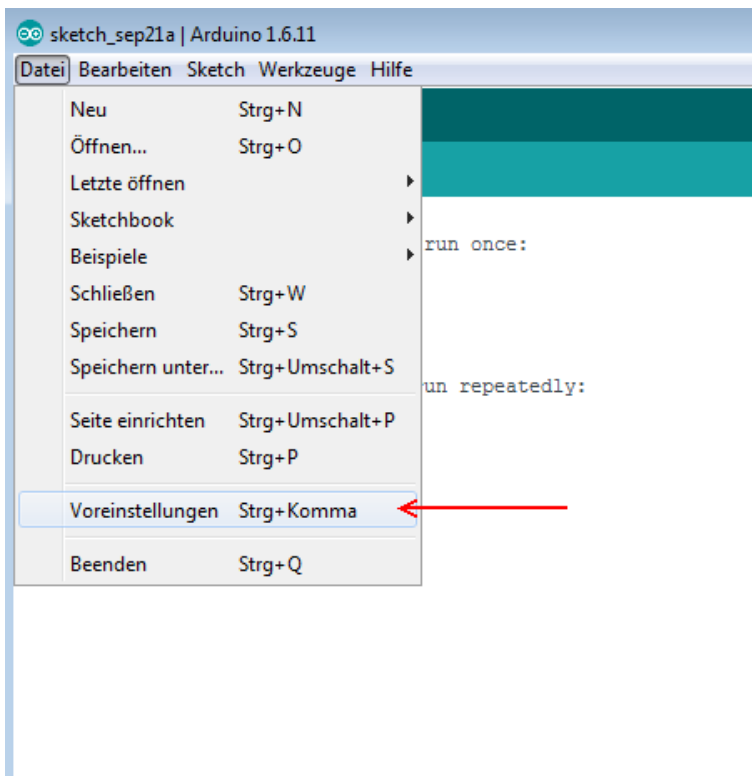


Bild 1: Arduino Voreinstellungen

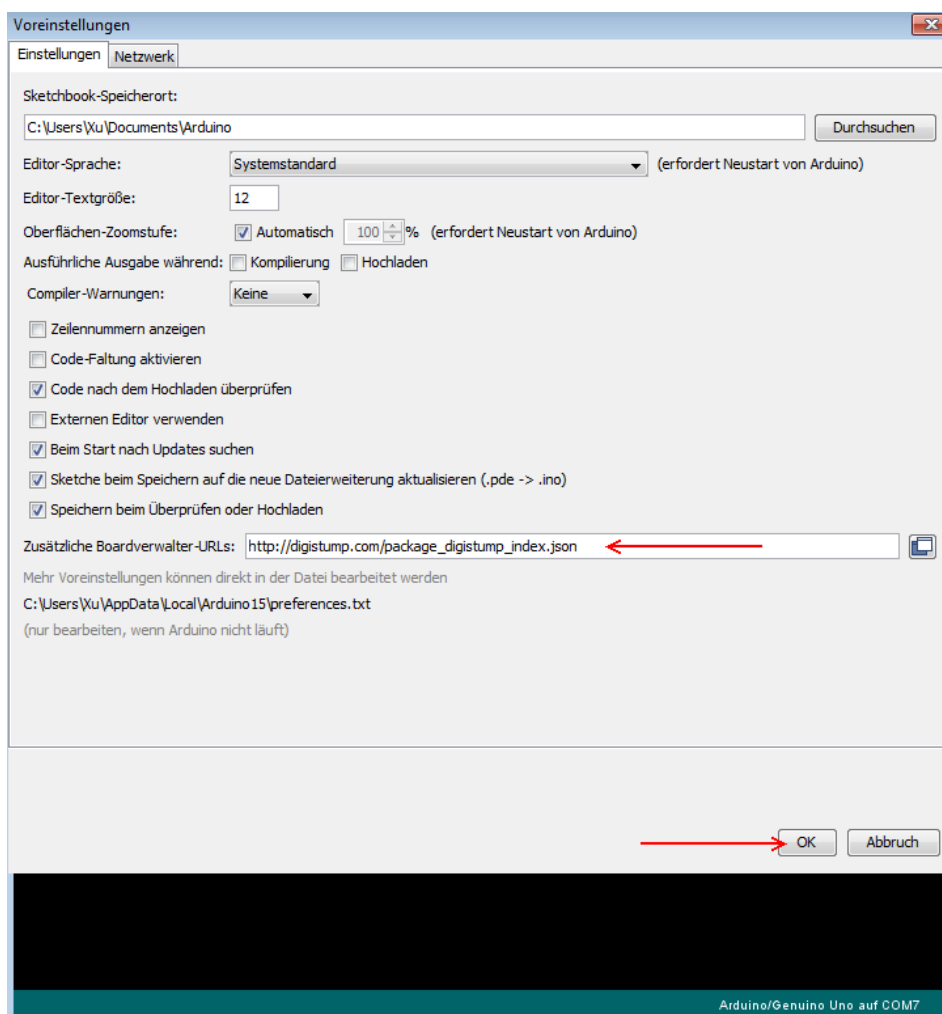


Bild 2: Hinzufügen der Boardverwalter URL

Insofern noch nicht installiert, installieren Sie, wie nachfolgend bebildert, die **Digistump AVR Board** Bibliothek aus den Boardverwalter.

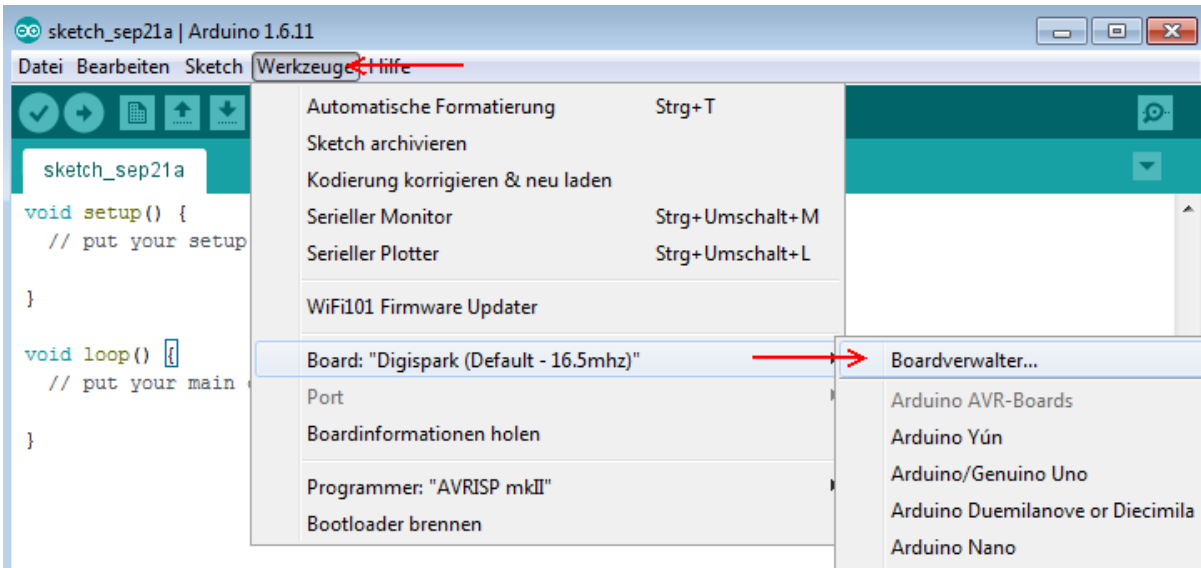


Bild 3: Arduino Boardverwalter öffnen

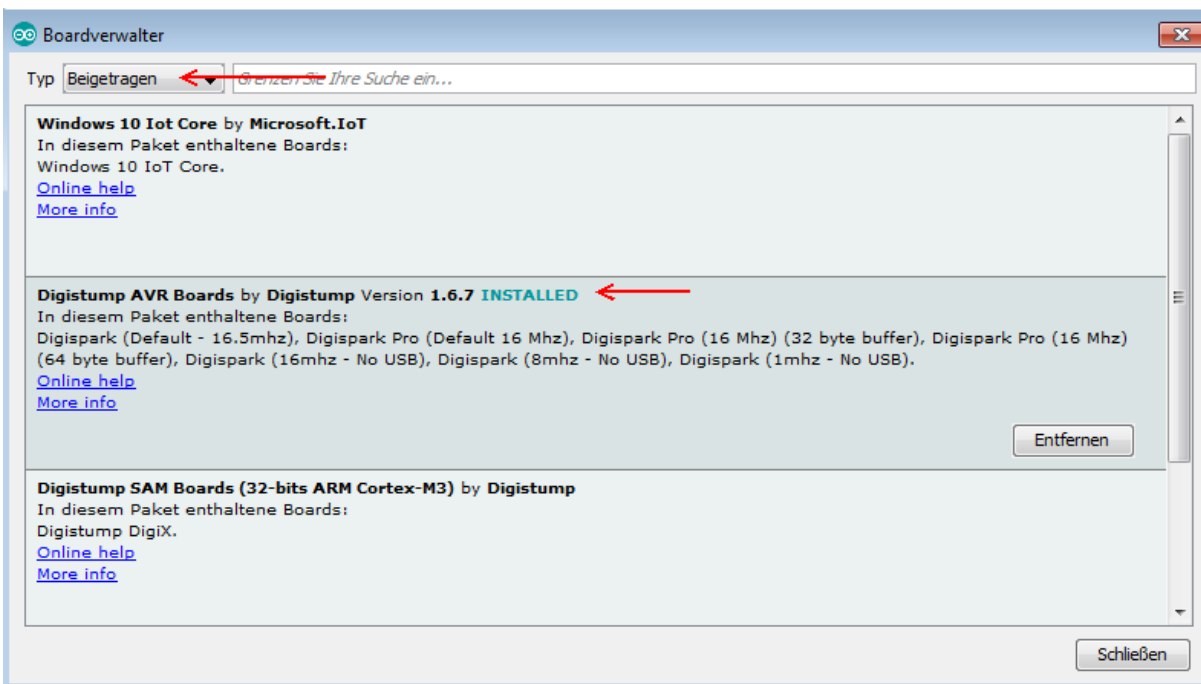


Bild 4: Digistump AVR Boards

Das Arduino-Programm muss nun auf das **Digispark (Default—16.5mhz)** Board umgestellt werden.

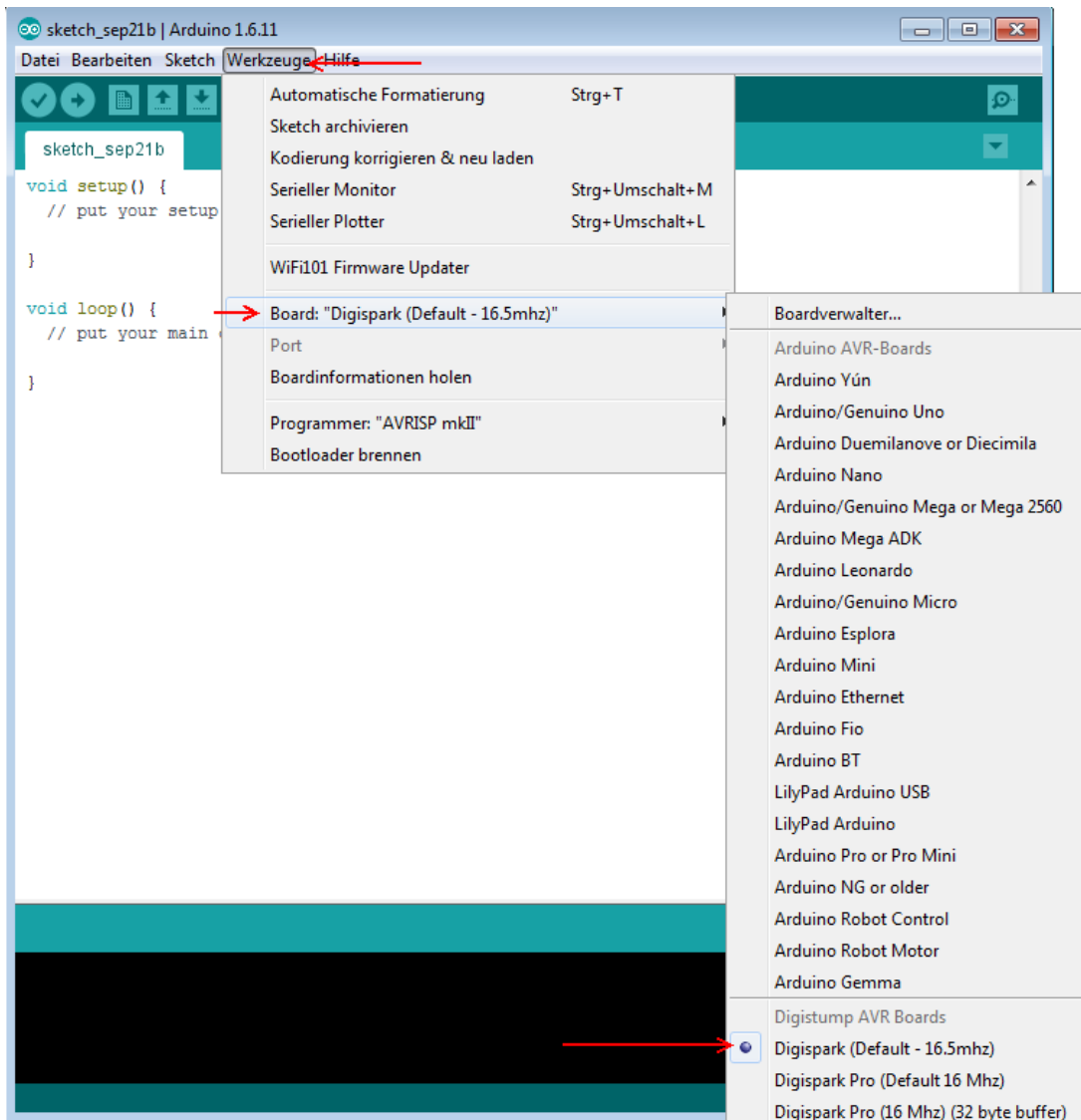


Bild 5: Boardeinstellungen im Arduino-Programm

Der Arduino Digispark ist nun bereit zur Verwendung.
Bitte beachten Sie, dass der Digispark erst nach Aufforderung angeschlossen werden darf.
Diese Aufforderung erscheint erst, **nachdem** die Codeübertragung eingeleitet wurde.

Schritt 2—Beispielcode-Übertragung

Der folgende Beispielcode dient zur ersten Inbetriebnahme und zum Test des Digispark. Er wird die eingebaute LED abwechselnd ein– und ausschalten.

Bitte übertragen Sie den Code vollständig auf den Digispark.
Schließen Sie den Digispark erst an Ihren Computer an, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

```
void setup() {  
  //Initialisierung der digitalen PINs  
  pinMode(0, OUTPUT); //LED on Model B  
  pinMode(1, OUTPUT); //LED on Model A or Pro  
}  
  
void loop() {  
  digitalWrite(0, HIGH); //schaltet die LED an  
  digitalWrite(1, HIGH);  
  delay(1000);           //wartet eine Sekunde  
  digitalWrite(0, LOW);  //schaltet die LED aus  
  digitalWrite(1, LOW);  
  delay(1000);           //wartet eine Sekunde  
}
```

Code 1: Digispark Beispielcode